



Regulamento

Data Science Challenge at ITA 2021

Quanto à elegibilidade:

1. Serão permitidas inscrições apenas de alunos matriculados em algum curso de graduação ou pós-graduação stricto-sensu em instituições públicas ou privadas de ensino no Brasil.
 - a. Participantes sem o devido vínculo com estas instituições serão desclassificados.
 - b. A documentação comprobatória estará sujeita à análise e aprovação da coordenação do evento.

Quanto às inscrições:

2. Os inscritos deverão se organizar em equipes de até 3 pessoas.
 - a. Mudanças na composição das equipes não serão permitidas.
 - b. Não será permitida a inclusão de novos membros nas equipes já inscritas.
3. As inscrições serão realizadas pelo link <https://forms.gle/a5UBZZXzPDNYEr4q7>.
 - a. As inscrições serão validadas após verificação dos comprovantes de matrícula.
 - b. Os membros das equipes cujas inscrições foram validadas receberão um e-mail de confirmação contendo a chave de acesso ao sistema de submissões.

Quanto à ética:

4. Os organizadores da competição reservam-se ao direito de desqualificar qualquer equipe caso julguem que a mesma teve uma conduta antiética em qualquer uma das fases da competição¹.

¹ Consulte Disciplina Consciente (DC): <http://www.aeitaonline.com.br/wiki/index.php?title=DC>.

Quanto à competição:

5. A competição será dividida em duas fases.

6. Fase 1 - Submissão e classificação ordenada:

- a. Início em 19/04/2021.
- b. Encerramento em 17/05/2021, com o fechamento do sistema de submissões às 23:59 UTC.
- c. Durante este período, as equipes submeterão suas soluções no sistema <https://datajudge.space> e serão classificadas pela pontuação obtida.
 - i. A pontuação exibida no sistema de submissões é parcial e poderá sofrer alterações até o encerramento do período de submissões.
 - ii. A pontuação final e definitiva será apresentada após o encerramento do período de submissões.
 - iii. Caso existam problemas com a plataforma de submissão, outras poderão ser consideradas, por exemplo, Kaggle InClass. Isto poderá resultar em atraso do início das submissões.
- d. As 3 equipes melhores classificadas na pontuação final estarão aptas para prosseguir para a fase seguinte.
 - i. As equipes classificadas deverão disponibilizar o código-fonte da solução adotada na plataforma GitHub sob a licença MIT.
 - ii. Equipes que se recusaram a disponibilizar publicamente o código serão desclassificadas.
- e. Os critérios de avaliação, bem como as bases de dados, serão divulgadas até dia 19/04/2021 no site: <http://www.comp.ita.br/~verri/dsc/edicoes/2021>.

7. Fase 2 - Apresentação e arguição final:

- a. Esta etapa ocorrerá entre 24/05/2021 e 29/05/2021.
- b. No dia 24/05/2021, um novo problema de ciência de dados será entregue às equipes classificadas.
 - i. Nesta data, serão revelados os detalhes desta fase do desafio.
- c. Cada equipe deverá implementar uma prova de conceito para a solução do problema que será apresentada em até 20 minutos.
 - i. As apresentações ocorrerão no dia 29/05/2021 a partir das 09:00 horas por meio de videoconferência.
 - ii. A ordem de apresentação será decidida por sorteio.
 - iii. A apresentação de cada equipe deverá contemplar:
 1. Exposição da prova de conceito;
 2. Plano de ações para solução completa do problema.
- d. Os critérios de avaliação serão divulgados até dia 24/05/2021.
- e. Ao menos um membro da equipe deverá realizar a apresentação.
 - i. A participação de todos os membros da equipe é altamente recomendada.
- f. A banca de especialistas terá 15 minutos para arguição de cada uma das apresentações.

- i. A banca fornecerá uma nova base de dados aos competidores horas antes da apresentação de modo a avaliar os modelos em dados não vistos.
- g. A equipe vencedora será a que obtiver a maior pontuação dos membros da banca.
 - i. A equipe vencedora deverá disponibilizar o código-fonte da solução adotada na plataforma GitHub sob a licença MIT.
 - ii. A não observância dos requisitos levará a desclassificação da equipe vencedora.

Quanto à premiação:

- 8. Cada membro da equipe vencedora receberá um kit de Computer Vision, compreendendo:
 - a. Placa de processamento Raspberry Pi 4 (4GB + Case)
 - b. Câmera Raspberry Pi v2 8MP
- 9. A empresa patrocinadora é responsável pela premiação dos vencedores.

Quanto às possíveis alterações de datas, prazos e premiação:

- 10. Devido à pandemia de COVID-19 e as inúmeras paralisações, a organização da competição reserva-se ao direito de adiar datas, prazos e, inclusive, premiação, se assim for necessário.
 - a. Qualquer mudança será anunciada com antecedência na página do evento: <http://www.comp.ita.br/~verri/dsc/edicoes/2021/>.