

## **1. Príprava hry**

Každý hráč dostane vlastný balíček s pevne daným počtom kariet. Hracia plocha zostáva prázdna a pripravená na umiestňovanie tvarov kariet.

## **2. Úvodná ruka**

Obaja hráči si doberú prvé tri karty zo svojho balíčka. Tieto karty predstavujú ich základné možnosti na prvé rozhodnutia.

## **3. Začiatok striedavých ťahov**

Hráči sa začnú striedať v ťahoch. V každom ťahu je možné zahrať obmedzený počet kariet, podľa toho, akú stratégiu hráč zvolí.

## **4. Umiestňovanie tvarov kariet na hraciu plochu**

Počas hry hráči ukladajú tvary kariet na hraciu mriežku. Tvar alebo spôsob umiestnenia karty určuje, ktoré časti hracieho priestoru môže hráč získať pod kontrolu.

## **5. Vznik konfliktov na ploche**

Keď tvar karty hráča zasiahne oblasť ovplyvnenú tvarom karty súpera, dôjde k vyhodnoteniu výsledku podľa vopred definovaných pravidiel porovnávania. Silnejšia karta získa dané pole.

## **6. Postupné mŕňanie balíčkov**

Po každom ťahu si hráč dopĺňa ruku späť na tri karty, až kým neminie celý svoj balíček. S postupom hry sa možnosti hráčov zužujú a rozhodnutia sú čoraz strategickéjšie.

## **7. Záverečná fáza hry**

Hra sa ukončí v okamihu, keď jeden z hráčov vyčerpá svoj osobný balíček kariet a nie je schopný doplniť karty do ruky.

Po vyčerpaní balíčka prvého hráča má druhý hráč právo dohrať všetky karty, ktoré má aktuálne na ruke, pričom nové karty už neťahá. Všetky zostávajúce karty v jeho osobnom balíčku sú považované za neaktívne a do hry už nevstupujú.

## **8. Vyhodnotenie výsledku**

Po skončení hry sa spočíta počet políčok, ktoré jednotliví hráči ovládli. Víťazom sa stáva ten, kto získal väčšiu časť hracej plochy alebo dosiahol vyššie skóre podľa doplnkových pravidiel.