

1. Systém musí umožniť dvom hráčom zúčastniť sa hry v striedavých ťahoch.
2. Každý hráč musí mať vlastný balíček kariet so stanoveným počtom položiek.
3. Aplikácia musí zabezpečiť zobrazenie hracej mriežky, na ktorú sa budú umiestňovať tvary kariet.
4. Hráč musí mať možnosť vyložiť v jednom ťahu jednu až tri herné karty.
5. Po vyložení karty musí systém správne spracovať umiestnenie podľa jej definovaných vlastností.
6. Ruka hráča sa musí po každom ťahu doplniť na maximálne tri karty, ak má hráč ešte dostupné karty v balíčku.
7. Aplikácia musí správne vyhodnotiť konfliktné situácie pri prekrývaní kariet oboch hráčov.
8. Systém musí umožniť odstránenie prehrávajúcich kariet z hracej plochy.
9. Použité karty musia byť uložené mimo hru a nesmú sa vracať do balíčka.
10. Hra musí skončiť vo chvíli, keď jeden z hráčov minie všetky karty zo svojho balíčka a jeho súper dohrá karty, ktoré má momentálne v ruke.
11. Systém musí na konci hry vyhodnotiť počet políčok ovládaných jednotlivými hráčmi.
12. Víťaz musí byť určený na základe jasne definovaného bodového pravidla.
13. Užívateľské rozhranie musí prehľadne zobrazovať ruku hráča, stav balíčka aj aktuálnu situáciu na ploche.
14. Softvér musí zabezpečiť konzistentné a opakovateľné spracovanie všetkých herných pravidiel v každej partii.