姓名: 徐建霞 学号: 202113090055

# ch3-1 栈的应用: 算数表达式求值

#### 一、题目

编程实现将一个给定的算术表达式转换为后序表达式并进行计算(只涉及+-×/和括号)。要求:对于输入一个任意的算术表达式(可能有括号)

- 1、能够判断该算术表达式的合法性
- 2、输出相应的后序表达式
- 3、输出计算的结果
- 4、至少验证如下三个实验用例 (有合法的用例,也有非法的用例):
- 4.1 (6+7) \* (8-2) / (5+3)
- 4.2 15 23\*(5+ 2\*2\*(3+1))
- 4.3 (((2+1) \* 3 + 2) \*5 + 100

作业文档以 PDF 格式提交: 必须有程序和运行结果截图, 对自己的算法思想进行阐述。

### 二、代码

```
from pythonds basic import Stack
##判断算数表达式的合法性
def cutoper (expr) :
   index = 0
   pars =[]
   while index < len(expr):
       if expt[index] in "([{)])":
           pars.append (expr[index])
       index += 1
   return pars
def parchecker (expr):
   s = Stack()
   balanced = True
   index = 0
   while index < |en(expr) and balanced:
       word = expr[index]
       if word == "(":
          s. push (word)
```

```
else:
            # S. iSEmpty():
                balanced = False
            else:
                $ . pop ()
        index = index + 1
    if balanced and s.isEmpty():
        return True
   else:
       return False
##中序表达式转后序表达式
def infixToPostfix(infixexpr):
   prec = {}
   prec["\"] = 3
   prec["/"] = 3
   prec["+"] = 2
   prec["-"] = 2
   prec["("] = 1
   opstack = stack()
   postfixList = []
   tokenList = infixexpr.split()
    for token in tokenList:
        if token not in "([{)]}+-*/":
            # print (type (token))
            postfixList.append (token)
        eli+ token == '(':
            opstack.push (token)
        elif token == ')':
           topToken = opStack.pop()
            while topToken != '(':
                postfixList.append (topToken)
                topToken = opStack.pop()
        else:
            while (not opstack.isEmpty()) and (preciopstack.peek()] >= precitoken]):
                postfixList.append(opstack.pop())
            opstack.push (token)
   while (not opStack.isEmpty()):
```

```
postfixList.append(opStack.pop())
   print(" ".join(postfixList))
   return " ".join (postfixList)
##后序表达式的计算
###辅助函数
def doMath(op.op1.op2):
    if op == "#":
        return op1 * op2
   elif op == "/":
       return op1/op2
   elit op == "+":
        return op1top2
   else:
       return op1-op2
def postfixEval (postfixexpt):
   operandStack = Stack()
   tokenList = postfixexpr.split()
   for token in tokenList:
        if token not in "([{)]}+-*/":
            operandStack.push (int (token))
       else:
            operand2 = operandStack.pop()
            operand1 = operandStack.pop()
            result = doMath (token.operand1.operand2)
            operandStack.push (result)
    return operandStack.pop()
def output (expr):
    if (parchecker (cutoper (expr))):
        postfix = infixToPostfix(expt)
        result = postfixEval (postfix)
        print ("expr=", result)
   else:
        print ("the input is not valid!")
# (6+7) * (8-2) / (5+3)
```

### 三、运行结果(用例验证)

```
D:\anaconda\python.exe D:/PycharmProjects/0925assignment/complete.py
6 7 + 8 2 - * 5 3 + /
expr= 9.75
15 23 5 2 2 * 3 1 + * + * -
expr= -468
the input is not valid!

Process finished with exit code 0
```

# 四、算法思想

# (1) 判断算术表达式的合法性: cutoper() parChecker()

先用 cutoper()函数将算术表达式中除操作数以外的其他括号提取到一个列表 pars 中,再用 parChecker()函数检测括号是否匹配,以此来判断算术表达式是否合法。

具体算法:由一个空栈开始,从左到右依次处理括号。如遇左括号,便通过 push 操作将其加入栈中,以此表示稍后需要有一个与之匹配的右括号。反之,如遇右括号,就调用 pop 操作。只要栈中有任何一个左括号找不到与之匹配的右括号,则表达式不合法。

# (2) 中序表达式转后续表达式: infixToPostfix()

当遇左括号时,用栈保存下来,以表示接下来会遇到高优先级的运算符;那个运算符需要等到对应的右括号出现才能确定其位置;当右括号出现时,便可以将运算符从栈中取出来。 当从左到右扫描中序表达式时,遇到运算符将其保存到栈中,以便提供反转特性。

- 1. 创建用于保存运算符的空栈 opStack,以及一个用于保存结果的空列表。
- 2. 使用字符串方法 split 将输入的中序表达式转换成一个列表
- 3. 从左往右扫描这个标记列表、
  - 如果标记是操作数(不是运算符和括号),将其添加到列表的末尾
  - 如果是左括号,将其压入 opStack 中
- 如果标记是右括号,反复从 opStack 栈中移除元素。直到移除对应的左括号。将 栈中取出的每一个运算符都添加到结果列表的末尾。
- 如果标记是运算符,将其压入 opStack 栈中。但是在这之前,需要取出优先级更 高或相同的运算符,并将它们添加到结果列表的末尾。
- 4.当处理完输入表达式后,检查 opStack。将其中所有残留的运算符全部添加到结果列表的末尾。

#### (3) 计算后序表达式: postfixEval()

计算后续表达式时,需要保存的是操作数而不是运算符。当遇到一个运算符时,需要用 离它最近的两个操作数来计算。

具体算法:

- 1. 创建空栈 operandStack
- 2. 使用字符串方法 split 将会输入的后续表达式转换成一个列表
- 3. 从左到右扫描这个标记列表
  - 如果标记是操作数,将其转换成整数并且压入 operandStack 栈中
  - 如果标记是运算符,从 operandStack 栈中取出两个操作数。第一次取出右操作数,
- 第二次取出左操作数。进行相应的算术运算,然后将结果压入 operandStack 栈中。
- 4. 当处理完输入表达式时, 栈中的值就是结果。将其从栈中返回。