





Задача «Разработка модели для поиска музейных экспонатов»

Введение

Музеи – это настоящее хранилище данных, которое позволяет погрузиться в любую историческую эпоху и соприкоснуться с культурой различных народов. Сейчас в нашей стране для посетителей открыты более 5000 музеев. В их числе Пермский краеведческий музей, основанный в конце XIX века. Фонд этого культурного центра хранит порядка 625000 экспонатов, включая более 50 коллекций регионального, российского и мирового значения. Применение информационных технологий в музейном деле позволяет вести учет экспонатов, хранить фото, видео- и аудиофайлы, формировать каталоги коллекций, обеспечивать безопасность уникальных произведений и быстрый поиск необходимого экспоната.

Однако, структура базы данных, существующей в Пермском краеведческом музее, предполагает методы поиска только по заданным иерархиям. Например, найти все произведения из 1900 года, или все экспонаты со словом «чашка» в названии. При этом невозможно установить внутренние связи между близкими предметами. Более сложный поисковый запрос, например, все розовые чашки, относящиеся к периоду с 1895 по 1917 гг., с неразбитыми или отреставрированными блюдцами не может быть выполнен, так как чашка и блюдце – отдельные музейные предметы. Поиск с более свободными критериями запрашиваемого объекта пока невозможно выполнить. Поэтому при подготовке выставок часто приходится вручную пересматривать все выставочные образцы.

Условие задачи

Ваша задача – разработать модель, которая будет по текстовому описанию музейного экспоната определять, какая фотография из базы данных ему соответствует, что в дальнейшем позволит создавать выборки предметов по более гибким параметрам поиска.

Описание входных значений

- train.csv файл, содержащий данные с описанием объекта и номером соответствующей ему фотографии;
- train/ папка с музейными экспонатами для обучения;
- test.csv файл с описаниями объектов для предсказания;
- test/ папка с музейными экспонатами, с которыми необходимо сопоставить описание;
- submission.csv пример файла для отправки.

Метрика

Хоть задача с виду похожа на классификацию, стоит учесть, что каждое описание и каждая фотография в наборе уникальны, а значит в ответе моделей не должно быть "дублей". В качестве метрики задачи выступает такой показатель, как R^2

$$R^2 = 1 - SS_{res} / SS_{tot}$$

SS res - сумма квадратов остаточных ошибок. SS tot - общая сумма ошибок.

Правила чемпионата:

- 1. С момента открытия датасета до момента завершения приема решений репозиторий участника, в котором он ведет разработку по задаче текущего чемпионата, должен оставаться закрытым.
- 2. Участник обязан открыть доступ к репозиторию на чтение по ссылке (которая была прикреплена в ЛК в поле «Ссылка на код (гитхаб)») не позднее чем в течение 12 часов с момента окончания дедлайна отправки решений на региональном чемпионате.
- 3. Согласно п. 5.8 Положения в процессе верификации решений организаторы и технические эксперты, проверяющие решения участников, в праве назначить интервью с участниками чемпионата. Участник получит приглашение и ссылку на интервью не позднее чем за 12 часов до

публикации итогового лидерборда. Пропуск интервью участником является поводом для дисквалификации.

- 4. Организаторы вправе исключить участника из призовых позиций лидерборда за непредоставление одного из артефактов решения задачи: тизера, скринкаста, презентации, ссылки на репозиторий.
- 5. Организаторы вправе дисквалифицировать участника в случае выявление плагиата кода или несоблюдение Положения конкурса.
- 6. Участник, получивший 2 дисквалификации за сезон конкурса, попадает в чёрный список с дальнейшим отстранением от участия в чемпионатах до конца сезона.