## 4. РАЗРАБОТКА АЛГОРИТМОВ И ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ АВТОМАТИЧЕСКОЙ СИСТЕМЫ УЧЁТА ПЕРСОНАЛА

### 4.1 Структуризация компонентов программного кода системы

Вся программная часть системы разделяется на 2 части, которые работают независимо друг от друга, но взаимодействующих с одной базой данных: веб—интерфейс и обработка данных с камеры.

В свою очередь веб-интерфейс делится на 2 части: frontend и backend.

Васкепо часть представляет собой арі—запросы, возвращающие необходимую информацию в зависимости от названия запроса и содержания входных данных запроса. Все запросы требуют при запросе содержания в шапке запроса арі—ключа пользователя, получаемый при положительной авторизации — отправке корректных данных об имени пользователя и его пароле в веб—интерфейсе. Построение backend части построено на связи арі—запросов с сервисами (наследованы от внутреннего класса «service» фреймворка), что позволяет разграничить описание запроса с реализацией его выполнения.

На рисунке 9 представлена файловая схема backend части веб интерфейса. На нем представлены следующие объекты:

- файл main.py запускает всю программу и создаёт пользователя по умолчанию, если такового не имеется;
- файл setting.py предназначен для структуризации переменных,
   передаваемых через .env файл;
- файл core.py содержит базовые настройки для фреймворка «FastAPI»;
- файл .env предназначен для передачи в программу переменных окружения, без использования флагов;
  - папка «арі» содержит описание арі-запросов программы;
  - папка «service» содержит реализацию арі–запросов программы;
  - папка «schemas» содержит описание классов для работы с БД;
  - папка «models» содержит описание моделей запросов;
  - папка «databese» содержит описание подключения к БД;
- папка logs содержит файл «script.log», содержащий логи работы программы.

Далее будут подробнее рассмотрено содержание папок.

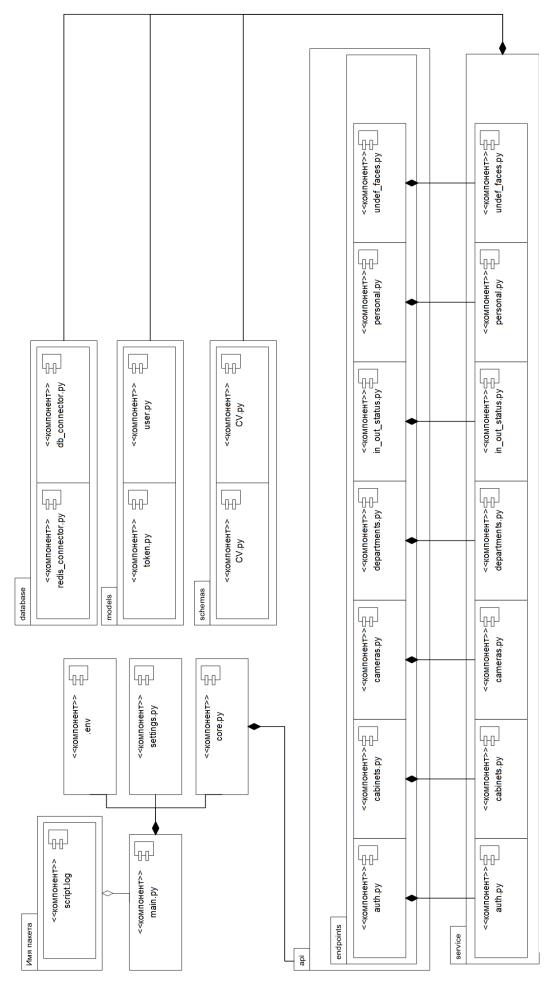


Рисунок 9 – Диаграмма компонентов backend

Папка «арі» содержит файл routers.py, в котором идёт включение арізапросов из папки endpoints к основному арі—пути программы. Также содержит подпапку «endpoints», которая предназначена для хранения файлов арі—запросов, разделённых на категории. Эти файлы в арі запроса обращаются к методам классов из одноимённым файлов из папки проекта «service», которые предоставляют выполнение запросов в базу данных системы. Файлы:

- auth.py содержит запросы на авторизацию пользователя и его «выход» из веб–интерфейса, а также запрос на предоставлении информации о пользователе(требующий для этого заранее пройденной авторизации);
- cabinets.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации о помещениях системы;
- саmeras.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации о камерах системы;
- departments.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации об отделах системы;
- in\_out\_status.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации о посещениях;
- personal.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации о работниках предприятия в системе;
- undef\_faces.py содержит запросы, отвечающие за предоставление информации о неопознанных лицах.

Далее будут рассмотрены запросы, содержащиеся в файлах.

Файл auth.py содержит следующие запросы:

- «sign\_in» возвращает ключ пользователя;
- «logout» удаляют ключ из системы;
- «userinfo» возвращает полную информацию о пользователе.

Файл cabinets.py содержит следующие запросы:

- «get\_cab» возвращает подробную информацию о помещении, по его «id»;
  - «get\_all» возвращает список всех помещений системы;
- «get\_cabinet\_per\_ids» возвращает список лиц, допущенных в конкретное помещение;
- «cab\_visits» возвращает список посещений работниками конкретного помещения за определённую дату;
- —«cab\_visits\_pos» возвращает список посещений работниками конкретного помещения за определённую дату, в зависимости от направления движения;

- –«pass\_visits» возвращает список прохождения через конкретный проход за определённую дату;
- «pass\_visits\_pos» возвращает список прохождения через конкретный проход за определённую дату, в зависимости от направления движения.

Файл cameras.py содержит следующие запросы:

- «get\_all» возвращает список всех камер;
- «get\_one» возвращает подробную информацию о камере, по его «id»;
- «get\_cabinet\_cameras» возвращает список камер, стоящих в конкретном помещении.

Файл departments.py содержит следующие запросы:

- «get\_all» - возвращает список всех отделов.

Файл in\_out\_status.py содержит следующие запросы:

- «get\_limit» возвращает лимитированный список посещений кабинет. Файл personal.py содержит следующие запросы:
- «get\_user» возвращает полную информацию о работнике;
- «get\_all» возвращает список всех работников;
- «worker\_day\_visits» возвращает список помещений, которые посетил работник за определённую дату;
- «worker\_day\_visits\_pos» возвращает список помещений, которые посетил работник за определённую дату, в зависимости от направления движения;
- «get\_personal\_faces\_ids» возвращает список идентификаторов лиц, которые относятся к конкретному работнику;
- «get\_single\_faces» возвращает фотографию конкретного лица работника;
- «get\_day\_work\_time» возвращает количество часов, проведённых работником в рабочих кабинетах, а также количество часов, проведённых в нерабочих кабинетах за определённую дату;
- «get\_day\_work\_time\_moth» возвращает количество часов,
   проведённых работником в рабочих кабинетах, а также количество часов,
   проведённых в нерабочих кабинетах за месяц.

Файл undef\_faces.py содержит следующие запросы:

- «get\_limit» возвращает лимитированный список неопознанных лиц, без их фото;
  - «get\_by\_timestamp» возвращает фотографию неопознанного лица.

Папка «service» содержит описание классов, унаследованных от класса service фреймворка, которые предназначены для реализации запросов. Вначале каждого метода класса идёт проверка на валидность присылаемого

токена пользователя, далее идёт запрос в базу данных, затем метод возвращает ответ в «json» формате, для чего могут потребоваться дополнительные преобразования ответов из базы данных в словари.

Папка «schemas» содержит 2 файла: «CV.py» и «userdb.py». Файлы представляют совокупность классов, предназначенных для представления таблиц базы данных в программе, для удобства взаимодействия с этими таблицами. Поля представляют собой классы «Column» и типов данных, хранящихся в одноимённых с полем колонках в БД, которые являются членами библиотеки «sqlalchemy». Привязка к определённой таблице осуществляется через переменную «\_\_tablename\_\_» где указывается название таблицы. Файл CV.py содержит интерпретацию таблиц, задействованных в системе, но не содержит таблиц, отвечающих за авторизацию в вебинтерфейсе, но файл userdb.py как раз предназначена для этого.

Папка «models» содержит файлы «token.py» и «user.py» описывающие модель данных для работы с токенами и пользователями.

Папка «database» содержит файлы: «db\_connector.py» и «redis\_connector.py». Эти файлы содержат описание классов–коннекторов, предназначенных для соединения с соответствующими им базами данных.

Frontend представлен в виде 3 файлов:

- файл index.html представляет собой файл разметки, который отвечает за расположение элементов на странице и их связь со скриптами в файле app.js;
- файл style.css файл стилей, в котором описан внешний вид элементов страницы;
- файл app.js файл, хранящий скрипты, с помощью который страница получает информацию с backend.

Обработка данных с камер является ресурсно—затратным со стороны использования центрального процессора компьютера. Для повышения производительности программы используется метод многопоточной разработки

Первая часть проекта представляет собой алгоритм, состоящий из следующих шагов:

- получение кадра из видеопотока с камеры;
- поиск лиц на кадре;
- анализ найденных лиц на совпадение с персоналом предприятия;
- отправка в базу данных информации о найденных лицах;
- обновление лицевых данных из базы данных.

Для получения кадра используется библиотека «OpenCV», а именно функция «VideoCapture», в аргументы который мы передаём адрес камеры.

Для поиска лица используется библиотека «face\_recognition», а именно функция «face location», в которую в качестве аргументов мы отправляем кадр, полученный из «OpenCV» и который перед этим будет сжат, для увеличения работоспособности.

Далее идёт сравнение полученного лица, с лицами, находящимися в буфере. При совпадении, отправляется строка в базу данных, о прохождении персонала у камеры.

Так же в параллельном потоке работает таймер, который раз в 24 часа проверяет внутренний буфер лиц программы на актуальность, а при наличии новых загружает их из базы данных.

#### 4.2 Разработка базы данных

В СУБД «PostgreSQL» находится база данных «cvdb», которая хранит в себе всю информацию, необходимую на работы система — список сотрудников, их биометрия лиц и т.д. На рисунке 10 и листе графического материала ГУИР.466152.004 ПД представлена диаграмма базы данных. База данных состоит из следующих таблиц:

- таблица «department»;
- таблица «personal»;
- таблица «faces»;
- таблица «cabinets»;
- таблица «cameras»;
- таблица «in\_out\_date»;
- таблица «in undendified faces»;
- таблица «hours\_stats».

Таблица «department» хранит список отделов предприятия, состоит из 2 колонок:

- поле id типа serial, авто заполняемый уникальный идентификатор отдела, является первичным ключом таблицы;
  - поле name типа text, хранит название отдела.

Таблица «personal» хранит список персонала, который работает в каждом отделе, состоит из 7 колонок:

- поле id типа serial, авто заполняемый уникальный идентификатором персонала, является первичным ключом таблицы;
  - поле first\_name типа text, хранит имя работника;
  - поле last\_name типа text, хранит фамилию работника;
  - поле father\_name типа text, хранит отчество работника;

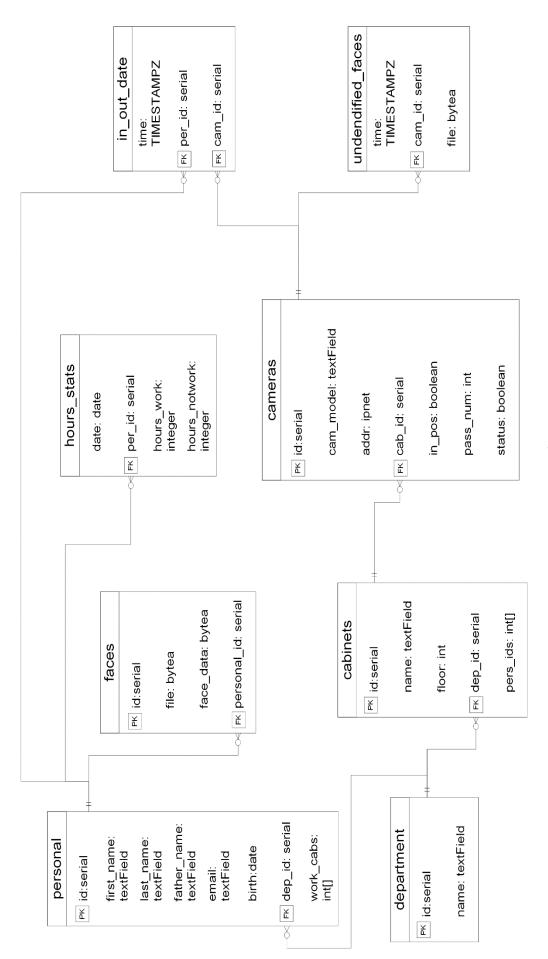


Рисунок 10 – Схема базы данных

- поле email типа text, хранит email адрес работника;
- поле birth типа date, хранит дату рождения работника;
- поле dep\_id типа serial, хранит ссылку на отдел, к которому относится сотрудник;
- поле work\_cabs типа массив integer, хранит список рабочих кабинетов работника.

Таблица «faces» хранит лицевые параметры, состоит из 4 колонок:

- поле id\_face типа serial, авто заполняемый уникальный идентификатором лицевого параметра, является первичным ключом таблицы;
- поле file типа bytea, хранит файл фотографии из которого сформировались лицевые параметры;
  - поле face\_data типа bytea, хранит лицевые параметры;
- поле personal\_id типа serial, хранит ссылку на работника персонала,
   которому принадлежат данные лицевые параметры.

Таблица «cabinets» предназначена для хранения списка кабинетов, состоит из 4 колонок:

- поле id\_cab типа serial, авто заполняемый уникальный идентификатором кабинета, является первичным ключом таблицы;
  - поле name типа text, предназначена для хранения названия кабинета;
- поле floor типа int, хранит номер этажа, на котором расположен кабинет;
- поле dep\_id типа serial, хранит ссылку на отдел, которому принадлежит кабинет;
- поле pers\_ids типа массив integer, хранит id работников, допущенных в кабинет.

Таблица «cameras» предназначена для хранения списка камер, состоит из 7 колонок:

- поле id типа serial, авто заполняемый уникальный идентификатором камеры, является первичным ключом таблицы;
- поле cam\_model типа text, предназначен для хранения названия камеры;
  - поле addr типа ipnet, хранит ip address, по которому доступна камера;
- поле cab\_id типа serial, хранит ссылку на кабинет, к которому приписана камера;
- поле in\_pos типа bool, в значении True, если камера расположена на вход в кабинет;
- поле pass\_num типа int, хранит номер прохода в помещение, к которому привязана камера;

 – поле status – типа bool, хранит значение параметра работоспособности камеры.

Таблица «in\_out\_date» предназначена для фиксирования информации, о входящих и выходящих сотрудников, состоит из 3 колонок:

- поле time типа TIMESTAMPZ, авто заполняемая дата и время, когда опознали лицо;
- поле per\_id типа serial, хранит ссылку на работника персонала, которому принадлежат данные определённого лица;
- поле cam\_id типа serial, хранит ссылку на камеру, которая опознала лицо.

Таблица «undendified» хранит дату и время появления неопознанного лица, а также его изображение, состоит из 3 колонок:

- поле time типа TIMESTAMPZ, авто заполняемая дата и время, когда зафиксировала система лицо;
- поле cam\_id типа serial, хранит ссылку на камеру, которая зафиксировала лицо;
- поле file типа bytea, хранит файл изображения, на котором зафиксировано неопознанное лицо.

Так же в PostgreSQL созданы несколько ролей, обладающими различными права:

- поле admin обладает всеми возможностями для работы с базой данных;
- поле reader\_all обладает только возможностями чтения данных из всех таблиц;
- поле reader\_basic обладает только возможностями чтения всех таблиц, кроме таблиц faces, department, personal.

Таблица «hours\_stats» предназначена для хранения статистика рабочего времени в закреплённых и незакреплённых за работником кабинетов, состоит из 4 колонок:

- поле date типа date, хранит дату, за которую собраны данные;
- поле per\_id типа serial, предназначена для хранения ссылки на работника, по которому собраны данные;
- поле hours\_work типа int, хранит минуты, которые провёл работник в закреплённых кабинетах;
- поле hours\_notwork типа int, хранит минуты, которые провёл работник в незакреплённых кабинетах.

# 4.3 Разработка механизмов отчёта для интеграции в различные системы

Механизм системы отчётов для интеграции в различные системы представляет собой разработанные SQL—функции для базы данных системы. Данный способ реализации позволяет использовать готовые инструментарий систем, для которых данных механизм и разработан, также он позволяет миновать промежуточные звенья в передаче сигналов, которые бы имели место при реализации API, для работы системы.

Отчеты сгруппированы по следующим критериям:

- отчеты по каждому работнику;
- отчеты по кабинету;
- отчеты по проходу;

Отчёты по каждому работнику представляют совокупность таблиц, которые отражают информацию по конкретному работнику предприятия и представлены следующими SQL—функциями:

- worker\_day\_visits возвращает список посещённых работником помещений за определённую дату, входные переменные: date\_f день, за который нужно отфильтровать значения, per\_in id работника;
- worker\_day\_visits\_pos возвращает список посещённых работником помещений за определённую дату в зависимости от направления движения, переменные аналогичные предыдущей функции, кроме одной дополнительной роз булева переменная (TRUE заходил, FALSE выходил).

Отчеты по кабинету предоставляют таблицы, представляющие совокупность информации о пользовании кабинетами, представлены следующими функциями:

- cab\_visits возвращает список посещений работниками помещения за определённую дату, входные переменные: date\_f – дата посещения, cab\_in – id кабинета;
- cab\_visits\_pos аналогично предыдущей функции, но показывает, в зависимости от флага, кто заходил или выходил, один дополнительный входный параметр pos, является булевой переменной (TRUE заходил, FALSE выходил).

Отчеты по проходу, предоставляют таблицы, о использовании конкретных проходов в помещения. Представлены следующими функциями:

 pass\_visits — показывает кто и во-сколько прошёл через проход конкретного помещения за определённую дату, содержит следующие входные параметры: date\_f – дата посещения, pass – номер прохода, cab\_in – номер кабинета:

pass\_visits\_pos
 аналогично предыдущей функции, так же конкретизирует направление движения персонала.

Реализация вышеперечисленных отчётов представлена в виде функций языка «PSQL» представлена в приложении Б.

Также есть отчёты по статистике рабочего и не рабочего времени, которые содержат сколько часов работник провёл в помещении, закреплённом за ним и других, незакреплённых помещения незакреплённых как рабочие. Отчёты хранятся в базе данных в таблице «hours\_stats», в которой каждая строка хранит данные по определённому работнику за определённую дату.

Все отчёты продублированы в backend части веб-интерфейса, в качестве одноименных запросов. В следующие группы на разделах находятся отчёты:

- в разделе «personal» находятся отчёты по конкретному работнику и статистике рабочего и нерабочего времени за день и месяц;
- в разделе «cabinets» находятся отчёты по конкретному работнику и по конкретному проходу.

# 4.4 Разработка алгоритма работы и программного обеспечения системы

Алгоритм представлен на рисунке 11 и листе графического материала ГУИР.466152.005 ПД изображена диаграмма классов, отражающая взаимодействие программных классов веб—интерфейса между собой.

Алгоритм работы программы обработчика можно разделить на 3 части:

- подготовительная;
- основной цикл;
- цикл сравнения.

Подготовительная часть включает в себя считывание данных .env файла, содержащего данные, для подключения к базе данных система, а также параметры для камеры. При отсутствии таковых данных программа логирует сообщение об ошибке и выключается, но т.к. она находится в docker-контейнере, то контейнер выключается. После положительного прохождения проверки данных, программа проверяет возможность подключения к базе данных системы, при отсутствии такового программа логирует сообщение об ошибке, затем приостанавливается на 5 секунд и пробует заново проверить возможность подключения и так продолжается, то получения возможности подключения. Далее происходит запрос в БД на получение списка векторов

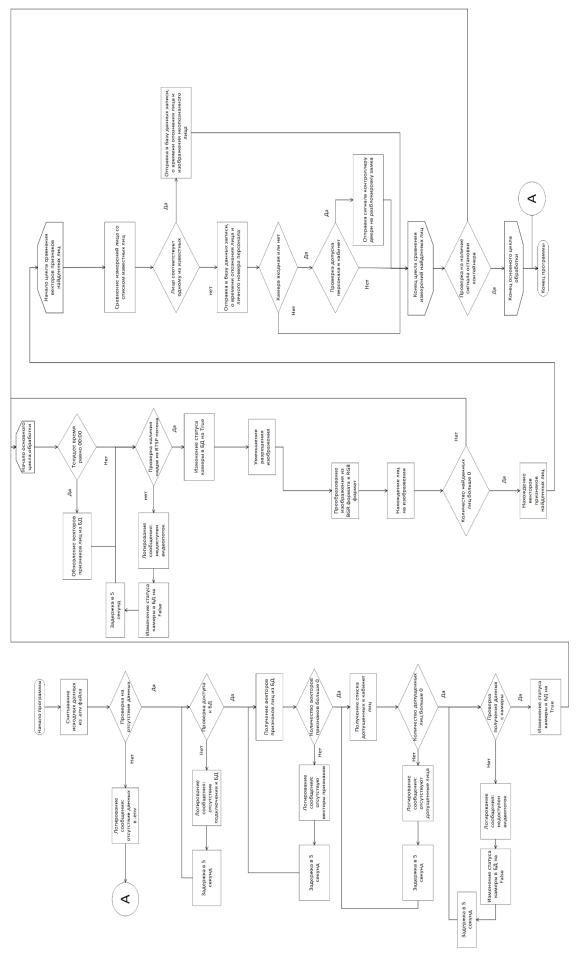


Рисунок 11 – Схема лгоритма программы обработчика

лиц. Если на запрос пришло 0 векторов, то программа логирует сообщение об ошибке, затем останавливается на 5 секунд и повторяет запрос и так, пока список векторов не станет содержать хотя бы один вектор. После получения наполненного списка векторов, происходит запрос в БД для получения списка идентификаторов персонала, допущенных в кабинет. Потом происходит проверка, на количество полученных идентификаторов, если количество равно 0, то происходит логирование сообщения об ошибке, затем задержка на 5 секунд и выполнение повторного запроса списка. При наличии в списке хотя бы одного идентификатора персонала, происходит проверка на получения данных с камеры. При отсутствии данных система вначале логирует сообщение об ошибке, затем изменяет статус камеры (за обработку данных с программа отвечает) на значение который данная останавливается на 5 секунд и снова производит проверку на получения данных с камеры, при положительном результате проверки программа меняет статус камеры на True. Далее идёт основной цикл.

Основной цикл является бесконечным. Начинается с проверки текущего времени, если оно равно 00:00, то обновляется список векторов признаков. Далее идёт получение кадра с видеопотока камеры, если не получается получить кадр, то изменяется статус камеры в базе данных системы на False, далее программа логирует сообщение об ошибке, затем приостанавливается на 5 секунд и снова пытается получить кадр и так, пока не удастся получить кадр. После получения кадра статус камеры в базе данных меняется на True, если до этого он в программе менялся. Далее происходит сжатие изображения на 0.25 по каждой из осей. Далее изображение преобразуется из BGR формата в RGB. Далее на изображение происходит лиц, используя «hog» алгоритм. Далее происходит сравнение количества найденных лиц, если лица не найдены то программа переходит к новой итерации основного цикла обработки. Если лица найдены(может быть и одно) то далее происходит процесс получения векторов признаков найденных лиц с помощью обученной сверточной нейронной сети. Далее начинается цикл сравнения.

Цикл сравнения заключается в том, что он проходит по списку всех векторов признаков — каждую итерацию берётся последующий вектров признаков из списка. Вектор сравнивается с векторами из базы данных, путём вычитания из вектора базы данных сравниваемого вектора (а точнее сравнивается со всем списком векторов базы данных). Если разница меньше допустимого порога, то найдено лица из базы данных и в базу данных отправляется запись о том, что опознано лицо; если же разница больше порога, то лицо считается не опознанным и в базу данных отправляется запись в базу

данных о том, что найдено неопознанное лицо, а также изображение этого лица и идёт сравнение следующих лиц. Далее при положительном опознании лица происходит проверка на направление камеры. Если направление камеры True (камера фиксирует входящих), то затем происходит проверка на наличие идентификатора персонала, которому принадлежит опознанное лицо, на наличие в списке допущенных лиц в кабинет, если идентификатор в списке, то происходит отправка сигнала сетевому контроллеру двери на открытие, если же вне списка, то цикл заканчивается. Если направление камеры False (камера фиксирует выходящих) — то идёт переход к следующей итерации цикла сравнения.

После того как весь список векторов найденных лиц пройдёт сравнение цикл сравнения заканчивается. Также заканчивается итерация основного цикла обработки и начинается заново.

Программный код веб-интерфейса приведён в приложении А.

#### 4.5 Экранные формы веб-интерфейса

Далее подробнее рассмотрены элементы графического листа ГУИР.466152.006 ПД.

На рисунке 12 представлен отчёт, предоставляющая данные о посещении конкретного работника помещений за определённую дату. Содержит 3 таблицы: в первой указано суммарное время проведённое в разных помещениях; во второй указано, сколько работник провёл времени в рабочих и нерабочих помещениях; третья таблица предоставляет подробную информацию о посещениях работником помещений — в какое время зашёл и в какое вышел из помещений.

На рисунке 13 представлен отчёт, предоставляющий отчёт по посещениям работником помещений, в зависимости от направления движения. Содержит таблицу, которая предоставляет информацию в какое помещение и когда работник входил или выходил.

На рисунке 14 предоставлен отчёт по посещениям помещения. Содержит 2 таблицы: в первой указано сколько из работников, посетивших помещение, провело там времени за день; во второй подробно указано в какое время и кто заходил и выходил из помещения.

На рисунке 15 предоставлен отчёт по посещениям помещения в зависимости от направления. Содержит таблицу, в которой указано кто и во сколько входил или выходил из помещения.

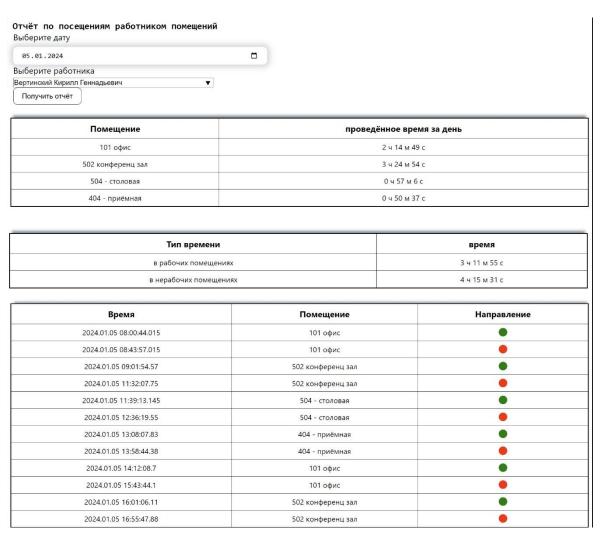


Рисунок 12 – Отчёт по посещениям работником помещений

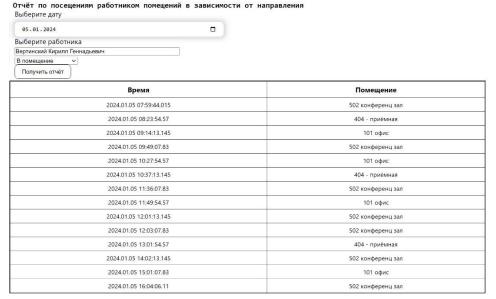


Рисунок 13 — Отчёт по посещениям работником помещений в зависимости от направления

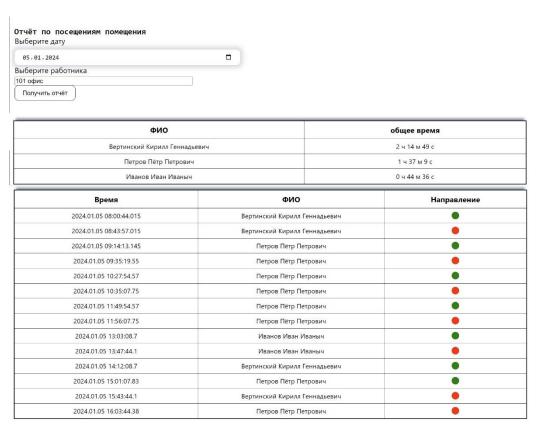


Рисунок 14 – Отчёт по посещениям работниками помещения

<b>Отчёт по посещению помещения в зависимости</b> Выберите дату	от направлени	я движения
05.01.2024	-	
Выберите работника		
101 офис		
В помещение  Получить отчёт		
Время		ФИО
2024.01.05 08:00:44.015		Вертинский Кирилл Геннадьевич
2024.01.05 14:12:08.7		Вертинский Кирилл Геннадьевич
2024.01.05 13:03:08.7		Иванов Иван Иваныч
2024.01.05 09:14:13.145		Петров Пётр Петрович
2024.01.05 10:27:54.57		Петров Пётр Петрович
2024.01.05 11:49:54.57		Петров Пётр Петрович
2024.01.05 15:01:07.83		Петров Пётр Петрович

Рисунок 15 — Отчёт по посещениям работниками помещения в зависимости от направления

На рисунке 16 предоставлен отчёт по прохождениям определённого прохода помещения. Содержит таблицу, в которой указано кто и в какое время зашёл и вышел через проход.

На рисунке 17 предоставлен отчёт по прохождениям определённого прохода помещения в зависимости от направления. Содержит таблицу, в которой указано кто и в какое время зашёл или вышел через проход.

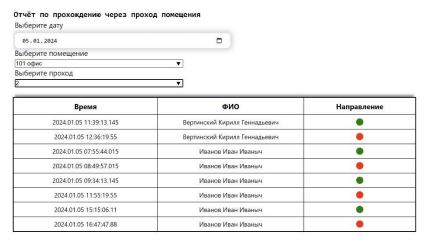


Рисунок 16 – Отчёт по прохождению через проход помещения

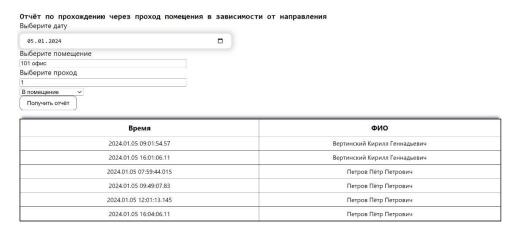


Рисунок 17 – Отчёт по прохождению через проход помещения в зависимости от направления

Вывод: Система состоит из двух частей – веб–интерфейс и обработчик– камеры; веб–интерфейс реализован с помощью фреймворка «FastAPI», реализующего frontend и backend части веб–интерфейса. Разработана диаграмма базы данных, описывающая структуру базы данных разрабатываемой системы. Обработчик камер реализован с помощью языка программирования Python и библиотек «OpenCV», «face\_recognition». Алгоритм работы обработки камер состоит нескольких этапов: получение кадра из видеопотока камеры, нахождение лица на кадре, сравнение лица с лицами из базы данных.