



PETUNJUK TEKNIS LAKARAJA 2026

**TINGKAT SD/MI, SMP/MTS,
SMA/MA/SMK
SE - DERAJAT SE - JABODETABEK OPEN**

CONTACT PERSON

TEH FIRYA : +62 856-9440-7779

KANG GUNTUR : +62 896-0353-9350

@lakaraja.

DAFTAR ISI

KETENTUAN UMUM LKBB

WAKTU PELAKSANAAN LOMBA

KETENTUAN PESERTA

KETENTUAN PAKAIAN PESERTA KETENTUAN APEL

KETENTUAN TM

KETENTUAN SUPPORTER

KATEGORI JUARA

KETENTUAN JUARA

KETENTUAN PENDAFTARAN

KETENTUAN KHUSUS LKBB

ATURAN POKOK LOMBA

KETENTUAN PERLOMBAAN

KETENTUAN PENILAIAN

PENGURANGAN NILAI

KETENTUAN GERAKAN POKOK LOMBA DENAH
LOMBA

KETENTUAN UMUM LAKARAJA

I. WAKTU PELAKSANAAN

HARI/TANGGAL : SABTU, 31 JANUARI 2026

WAKTU : 07.00 S.D SELESAI

TEMPAT : MAN 1 BOGOR

II. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta LAKARAJA 2026 adalah pelajar SD/Sederajat, SMP/Sederajat dan SMA/Sederajat yang dibuktikan dengan surat keterangan dari sekolah. Setiap sekolah dapat mengirimkan maksimal 2 pasukan.
2. Jumlah anggota LKBB adalah 13 atau 16 orang siswa termasuk komandan pasukan, dan ditambah 2 orang siswa cadangan tiap pasukan.
3. Peserta yang mengikuti Lomba Kreasi Baris Berbaris dapat seluruhnya putra/putri saja (homogen) atau campuran (heterogen).
4. Peserta WAJIB didampingi oleh pembina/pelatih saat hari pelaksanaan (maksimal 3 orang).
5. Pergantian peserta lomba:
 - Dilaksanakan paling lambat pada saat daftar ulang dengan melaporkan kepada panitia
 - Pergantian hanya dilaksanakan apabila tidak memungkinkan untuk tampil

- Anggota pengganti adalah anggota yang tercatat di panitia sebagai anggota cadangan
- Apabila tidak melapor adanya penggantian anggota akan dikenakan pengurangan nilai.

7. Peserta tidak boleh memasuki daerah terlarang atau daerah yang diberi batas oleh panitia.

8. Peserta yang melakukan kecurangan atau manipulasi anggota akan didiskualifikasi.

9. Peserta dinyatakan sah jika telah melunasi biaya pendaftaran

10. Peserta WAJIB mematuhi protokol keselamatan yang berlaku selama berada di lingkungan sekolah MAN 1 BOGOR

11. Uang pendaftaran yang dikembalikan bagi peserta yang mundur sebelum TM adalah 50% dari biaya pendaftaran

12. Uang pendaftaran tidak bisa dikembalikan bila peserta mundur setelah TM;

iii. KETENTUAN PAKAIAN PESERTA

1. Pakaian peserta LAKARAJA merupakan pakaian yang bebas namun bersih, rapi, sopan, dan sesuai dengan norma yang berlaku serta sesuai diperuntukkan sebagai seragam lomba.
2. Pakaian Danpas boleh dibedakan dengan menambahkan beberapa atribut, misal: talikur atau yang lainnya.
3. Peserta lomba WAJIB menggunakan penutup kepala. Peserta lomba tidak diperkenankan mengenakan Pakaian Dinas Upacara (PDU) sebagai pakaian lomba.
4. Peserta lomba dilarang memakai atribut/lambang dan organisasi-organisasi diluar sekolah, misal: PASKIBRAKA, PPI, Ormas, OKP, LSM, dan lain-lain
5. Nomor peserta dikenakan pada Pinggang Danpas sebelah kanan.

IV. KETENTUAN APEL

1. Apel pembukaan dilaksanakan di lapangan Outdoor MAN 1 BOGOR pada hari pelaksanaan lomba yaitu pada Sabtu, 31 Januari 2026 pukul 07.00 WIB.
2. Apel penutupan dilaksanakan di lapangan MAN 1 BOGOR di hari yang sama se usai semua perlombaan dilaksanakan.
3. Peserta mengirimkan 5 orang untuk mengikuti apel.
4. Untuk peserta nomor urut 1-5 TIDAK DIWAJIBKAN mengikuti apel pembukaan.

V. KETENTUAN TECHNICAL MEETING

1. Hari/Tanggal : Sabtu, 17 Januari 2026
Waktu : 09.00 s.d selesai
Tempat : Aula MAN 1 BOGOR
2. Dihadiri 2 orang perwakilan dari setiap pleton dan 1 Pelatih/pembina
3. Peserta diwajibkan mengikuti Technical Meeting (TM) untuk membahas teknis lomba dan pengambilan nomor urut tampil.
4. Jika ada peserta yang tidak mengikuti TM maka pengambilan nomor urut tampil diwakili oleh panitia, dan wajib menerima segala keputusan yang telah disetujui.

VI. KETENTUAN SUPORTER

1. Supporter dapat memberikan dukungan dengan sportif kepada pasukan yang sedang melakukan perlombaan dengan menjaga ketertiban, keamanan, tali persaudaraan, dan sportifitas.
2. Supporter wajib mengenakan pakaian yang rapi dan sopan
3. Supporter dilarang keras mengeluarkan suara-suara yang mengganggu jalannya perlombaan.
4. Supporter dilarang keras membawa senjata tajam, senjata api, miras, rokok, rokok elektronik, dan narkoba dalam bentuk apapun.
5. Panitia berhak mengeluarkan supporter yang mengganggu jalannya lomba dari lokasi perlombaan.
6. Supporter tidak boleh memasuki atau melewati garis batas yang dilarang.

VII. KATEGORI JUARA

KATEGORI	PIALA	UANG PEMBINAAN	SERTIFIKAT
UMUM	V		V
UTAMA (1-3)	V	V	V
HARAPAN (1-3)	V		V
MADYA (1-3)	V		V
BINA (1-3)	V		V
MULA (1-3)	V		V
PURWA (1-3)	V		V
CARAKA (1-3)	V		V
PERINTIS (1-3)	V		V
POTENSIAL (1-3)	V		V
DANPAS (1-3)	V		V
VARIASI&FORMASI TERBAIK (1-3)	V		V
PBB TERBAIK (1-3)	V		V
KOSTUM TERBAIK (1-3)	V		V
JUARA FAVORIT (1-3)	V		V

***Tingkat SD, SMP dan SMA sederajat**

***Trophy di sesuaikan dengan jumlah peserta**

VIII. KETENTUAN PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dibuka pada tanggal 9 Desember 2026 - kuota terpenuhi
2. Kuota peserta: Tingkat SD/Sederajat : 10, Tingkat SMP/Sederajat : 25 Pleton Tingkat SMA/Sederajat : 25 Pleton;
3. Setiap pasukan SMP/ sederajat, SMA/ sederajat dikenakan biaya pendaftaran Rp 650.000,- (Enam Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah) dan pasukan SD/ sederajat dikenakan biaya pendaftaran Rp.500.000,- (Lima Ratus Ribu Rupiah)
4. Peserta menguplod surat keterangan sekolah dan mengisi formulir pada website paskib rajawali, peserta paling telat saat daftar ulang.
5. Pendaftaran dapat dilakukan pada website resmi Paskibra rajawali :

www.paskibmansabo.com

6. Pembayaran dilakukan pada nomor rekening berikut:

- **MUHAMMAD KIRBIANTORO**
Bank Mandiri : 1570012132487
- **GUNTUR GURUH SURAH NEGARA**
Bank jago : 106874016854
Dana : 089603539350
Gopay : 089603539350

IX. KETENTUAN KHUSUS LAKARAJA PBB 2026

A. ATURAN POKOK LOMBA

1. Gerakan PBB yang digunakan mengacu pada Peraturan Panglima TNI Nomor 57 & 58 Tahun 2018 tentang Peraturan Baris Berbaris TNI.
2. Unsur juri adalah Tentara Nasional Indonesia (TNI) dan Purna Paskibraka Indonesia (PPI).
3. Format Gerakan (Terlampir) Aba-aba dilaksanakan secara urut sesuai dengan yang ditentukan oleh panitia penyelenggara.
4. Bentuk pasukan membentuk 3 saf 4/5 banjar (dilihat pada saat pasukan menghadap juri utama)
5. Waktu tampil 9 menit.

B. KETENTUAN PERLOMBAAN

1. Panitia akan memanggil peserta dari ruang peserta menuju Daerah Persiapan (DP);
2. Di DP 1 panitia membawa pasukan ke ruangan DP 1 untuk melakukan absensi pasukan.
3. Kemudian pasukan diarahkan menuju DP 2 untuk melakukan sesi foto.
4. setelah itu pasukan diarahkan ke DP 3 untuk melaksanakan penilaian make up dengan juri yang sudah tertera.
5. selanjutnya pasukan diarahkan ke DP 4 untuk melakukan persiapan memasuki lapangan lomba.
6. Saat memasuki lapangan peserta tidak diperbolehkan melakukan gerakan apapun berupa yel-yel tambahan.
7. Waktu dimulai saat komandan memasuki kotak komandan.
8. Waktu dihentikan ketika komandan keluar dari kotak.
9. Panitia akan memberitahukan apabila waktu menuju 2 menit terakhir dan waktu habis.

10. Peserta yang melebihi waktu tampil, akan dikenakan pengurangan poin.

11. Apabila waktu tampil lebih dari 5 menit, peserta akan dibubarkan oleh Inspektur Perlombaan (IP) ditandai dengan suara tiup peluit panjang.

12. Apabila peserta tidak tampil setelah ada panggilan sebanyak tiga kali maka penampilan akan dialihkan ke penampilan terakhir dan akan dikenakan pengurangan nilai, dan apabila setelah dialihkan tetap tidak tampil setelah dipanggil tiga kali, maka dinyatakan didiskualifikasi.

13. Apabila melewati garis batas area yang telah ditentukan, maka akan ditandai dengan diangkatnya bendera semaphore dan tidak dikenakan pengurangan poin.

14. Perwakilan Official hanya 1 orang yang diperbolehkan masuk di belakang danton untuk dokumentasi

C. KETENTUAN PENILAIAN

1. Penilaian gerakan dilakukan sepenuhnya oleh dewan juri

2. Juri PBB berjumlah 2 orang

3. Juri VAFOR berjumlah 1 orang

4. Juri MAKE UP berjumlah 1 orang

5. Gerakan dilakukan secara berurutan

6. Kriteria penilaian:

- PASUKAN/PBB:

- Kelengkapan dan Keutuhan Anggota
- Kekompakkan dan Keserasian
- Ketepatan pada gerakan PBB yang akurat

- VARIASI DAN FORMASI :

- Kekompakkan
- Keindahan
- Kreativitas
- Kerapihan
- Tingkat Kesulitan
- Unsur Gerakan PBB

DANPAS :

- Sikap sempurna
- Suara (Intonasi dan Tempo)
- Penguasaan Materi
- Penguasaan Lapangan
- Cara Memberikan Perintah

MAKE UP:

- Kesesuaian warna fondation
- Kehalusan warna fondation dan bedak
- Ketajaman bentuk alis
- kerapihan eyeshadow
- Ketepatan penggunaan blush on
- Kerapihan garis bibir
- Kerapihan make up
- Look keseluruhan

KOSTUM:

- Kerapihan kostum
- Keseopanan kostum
- Kebersihan kostum
- Body fitting
- Kombinasi warna
- Konsep kostum
- Tampilan keseluruhan warna
- Kerapihan make up
- Look keseluruhan

4. Keputusan Juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat
5. Juara umum diambil dari Nilai Juara Utama + variasi formasi
6. Juara utama diambil dari nilai kategori PBB, Danpas
7. Apabila terdapat kesamaan nilai PBB maka diambil dari nilai komandan dan jika nilai komandan sama maka diambil dari nilai PBB
8. Rekap nilai bersifat Digitalisasi transparan.

D. KETENTUAN PENGURANGAN NILAI

NO	Jenis Kesalahan	Jumlah Pengurangan
1.	Waktu tampil melebihi batas	-1 poin/detik
2.	Kurang anggota	-25 poin/orang
3.	Mengganti peserta tidak sesuai dengan aturan	-DISKUALIFIKASI
4.	Tampil setelah 3x pemanggilan	-150 poin/pasukan
5.	Menggunakan atribut tidak sesuai aturan	-10 poin/atribut
6.	Supporter/official memberikan kode ke peserta	-DISKUALIFIKASI
7.	Tidak mengikuti apel	-25 poin/pasukan
8.	Terlambat daftar ulang	-10 poin/5 menit
9.	Adminitrasi tidak Lengkap	-10 poin/pasukan
10.	Materi terlewat dan aba-aba salah	Nilai kosong

E. KETENTUAN POKOK LOMBA SMP,SMA

1. GERAKAN AWAL
 - BERSHAF KUMPUL
2. GERAKAN BERHENTI KE BERJALAN
 - HADAP KANAN MAJU
3. GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN
 - 2x BELOK KANAN
 - LANGKAH TEGAP
 - HORMAT KANAN
 - LANGKAH BIASA
 - TIAP-TIAP BANJAR 2x BELOK KIRI
 - LANGKAH PERLAHAN
 - LANGKAH BIASA
 - MELINTANG KANAN MAJU
 - TIAP-TIAP BANJAR 2x BELOK KANAN
 - HALUAN KANAN MAJU
4. GERAKAN DI TEMPAT
 - HORMAT
 - HITUNG
 - PARADE PERIKSA KERAPIHAN (ISTIRAHAT PARADE)
 - SETENGAH LENGAN LENCANG KANAN
 - HADAP KANAN
 - LENCANG DEPAN
 - HADAP SERONG KIRI
5. GERAKAN BERPINDAH TEMPAT
 - 4 LANGKAH KE KANAN
 - 4 LANGKAH KE BELAKANG
 - 3 LANGKAH KE DEPPAN
 - 3 LANGKAH KE KIRI
6. GERAKAN TAMBAHAN
 - HADAP SERONG KIRI
 - BUBAR
 - VAFOR

F. KETENTUAN POKOK LOMBA SD

1. GERAKAN AWAL

- BERSHAF KUMPUL

2. GERAKAN BERHENTI KE BERJALAN

- HADAP KANAN MAJU

3. GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN

- 2x BELOK KANAN
- LANGKAH TEGAP
- HORMAT KANAN
- LANGKAH BIASA
- TIAP-TIAP BANJAR 2x BELOK KIRI
- LANGKAH PERLAHAN
- LANGKAH BIASA
- HADAP KANAN MAJU
- TIAP-TIAP BANJAR 2x BELOK KANAN

4. GERAKAN DI TEMPAT

- HORMAT
- HITUNG
- PARADE PERIKSA KERAPIHAN (ISTIRAHAT PARADE)
- BALIK KANAN JALAN DETAMPAT
- BALIK KANAN HENTI
- SETENGAH LENGAN LENCANG KANAN
- HADAP KANAN
- LENCANG DEPAN
- HADAP KIRI

5. GERAKAN BERPINDAH TEMPAT

- 4 LANGKAH KE KANAN
- 4 LANGKAH KE BELAKANG
- 3 LANGKAH KE DEPPAN
- 3 LANGKAH KE KIRI

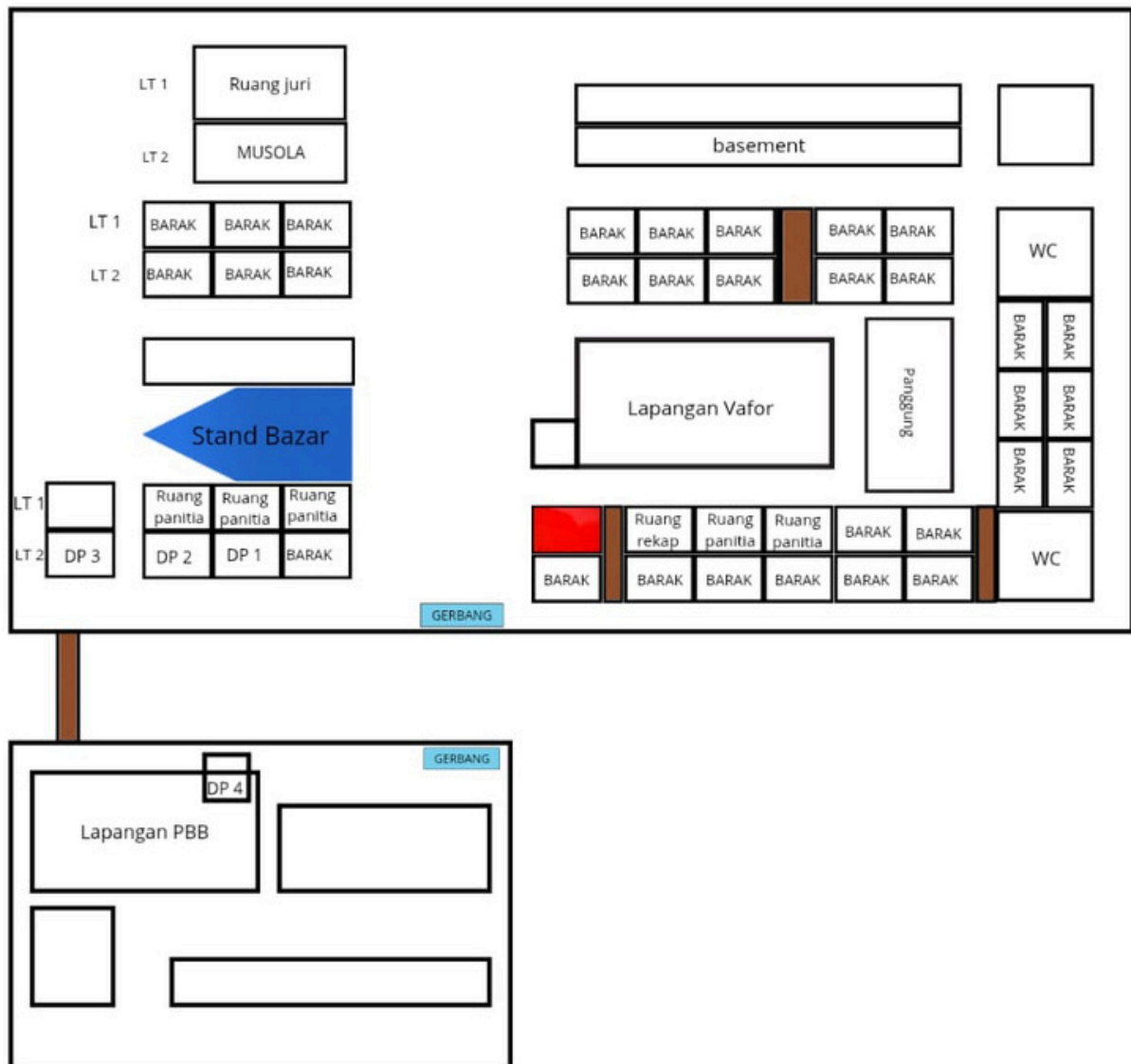
6. GERAKAN TAMBAHAN

- BUBAR
- VAFOR

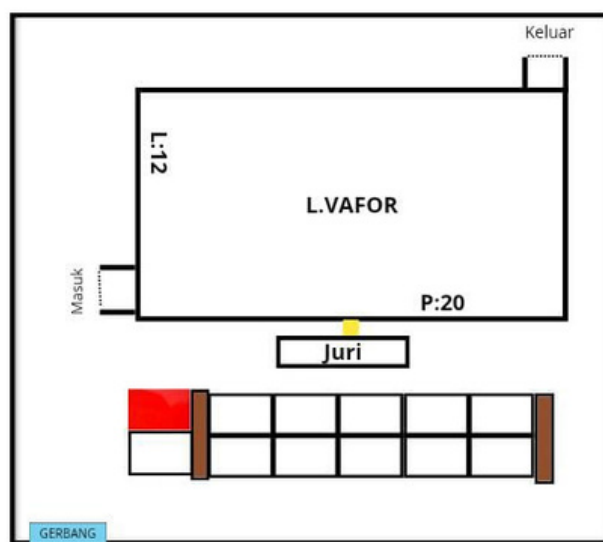
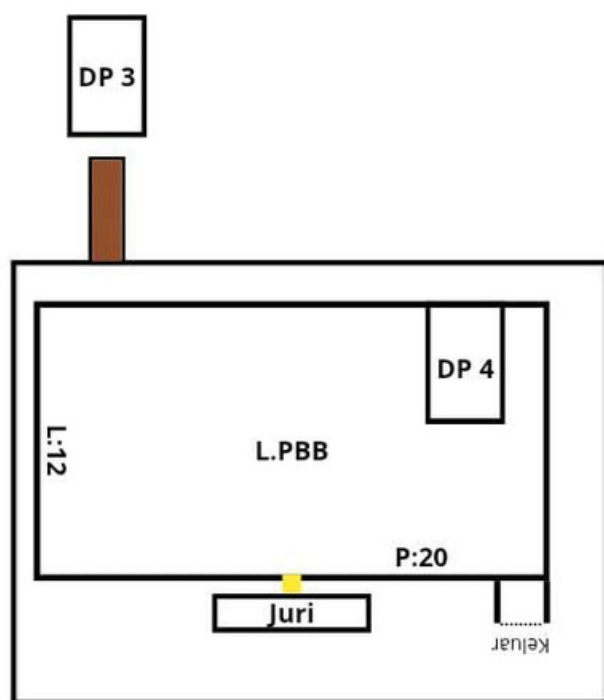
F. DENAH LOMBA

Denah dan Tutorial Materi Perlombaan akan Di informasikan selanjutnya pada Instagram lakaraja: @lakaraja._

DENAH MAN 1 BOGOR



DENAH LAPANGAN





TERIMAKASIH