

PIERRE ROUSSEL

Diplômé en Design Graphique, Motion Design à Gobelins, puis en Développement Web, je m'intéresse autant aux supports imprimés qu'aux médias numérique, avec la conception de sites web et une approche du design graphique en dialogue avec le numérique.

Je porte aussi un grand intérêt à la culture web, aux logiciels libres, aux nouveaux outils et supports [IA, design génératif, ...].

www — vertpierre.com
inst. — [@vert.pierre](https://www.instagram.com/vert.pierre)
git. — [vertpierre](https://github.com/vertPierre)

contact@vertpierre.com
31500 Toulouse

EXPÉRIENCES

- 2024** *Site Web portfolio — Personnel*
[html, (react)ts, css] Conception, design et développement frontend d'un portfolio présentant des projets frontend (react) et backend (express)
→ voir le site
- 2023** *Site Web portfolio — Le Grand Garçon*
[php, html, js, css] Conception, développement et design frontend et backend d'un portfolio
→ voir le site
- 2023** *Application Web — BVH Type*
Conception d'une application web pour la présentation de DINA, nouvelle typographie pour la ville de Chaumont
→ voir le site
- 2023** *Design Graphique — BVH*
Stage période estivale dans le studio de conception graphique baldinger•vu-huu
- 2022** *Médiation — MAD de Paris*
Conception de carnets de visite, avec événement / présentation au public au Musée des Arts Décoratifs
- 2022** *Site Web — Encyclopédie du Danger*
[php, html, js, css] Conception, design et développement frontend avec Josselin Romé
→ voir le site
- 2021** *Motion Design — Gorille*
Stage période estivale dans une agence de motion design, graphisme et communication
- 2021** *Site Web — Jacques Prévert*
Conception du design et développement du site web destiné aux JPO du DNMADE
→ voir le site
- 2020** *Animation Web — Thibéry Maillard*
[js, css, svg] Workshop animation web avec les technologies web

COMPÉTENCES

- Langue** Français — Maternel
Anglais — Courant
- Dév.** Langages — HTML, CSS, SQL, PHP, JavaScript/Typescript, Python
Outils — React, Express, MongoDB, PostgreSQL, P5.js, Anime.js, D3.js
- Design** Adobe — Photoshop, Illustrator, InDesign, AfterEffects, Premiere Pro
Affinity — Photo, Designer, Publisher
- Autre** Blender, OBS, TouchDesigner, Glyphs, Figma, Penpot
- Gestion** Pratiques — Agile, Scrum
Outils — Notion, Git, Suite Office (libre, microsoft, google)

PARCOURS

- 2024** *Développement Web*
Programmation Back et Front à OpenClassrooms, Toulouse
- 2022** *POST Diplôme*
Motion design à Gobelins, Paris
- 2019** *DNMADE*
Design Graphique et Numérique à Jacques Prévert, Boulogne
- 2018** *MANAA*
Orientée design d'Espace à Saint Joseph, Bressuire
- 2017** *BAC Scientifique*
Spé. Info. et Sciences du Numérique à Bertran de Born, Périgueux
- 2009** *Cours d'Arts Plastiques*
Divers cours d'art appliqué durant plus de 7 ans