

PIERRE ROUSSEL

Diplômé en Design Graphique, Motion Design à Gobelins, puis en Développement Web, je m'intéresse autant aux supports imprimés qu'aux médias numérique, avec la conception de sites web et une approche du design graphique en dialogue avec le numérique.

Je porte aussi un grand intérêt à la culture web, aux logiciels libres, aux nouveaux outils et supports [IA, design génératif, ...].

www — vertpierre.com
inst. — [@vert.pierre](https://www.instagram.com/vert.pierre)
git. — [vertPierre](https://github.com/vertPierre)

contact@vertPierre.com
31500 Toulouse

EXPÉRIENCES

- 2023** *Site Web portfolio — Le Grand Garçon*
Conception du design et développement frontend et backend d'un site portfolio
→ voir le site
- 2023** *Application Web — BVH Type*
Conception d'une application web pour la présentation d'une nouvelle typographie
→ voir le site
- 2023** *Design Graphique — BVH*
Stage période estivale dans le studio de conception graphique baldinger•vu-huu
- 2022** *Médiation — Clémentine Berry [Twice] Musée des Arts Décoratifs de Paris*
Conception de carnets de visite, avec événement / présentation au public
- 2022** *Site Web, PHP — Encyclopédie du Danger*
Conception du design et développement frontend du site web avec Josselin Romé
→ voir le site
- 2021** *Motion Design — Gorille*
Stage période estivale dans une agence de motion design, graphisme et communication
- 2021** *Site Web — Lycée Jacques Prévert*
Conception du design et développement du site web destiné aux JPO du DNMADE Prévert
→ voir le site
- 2020** *Animation Web — Thibéry Maillard*
Workshop animation web avec les technologies SVG, HTML & CSS
- 2020** *Processing, P5.js — Christophe Lemaitre*
Apprentissage et Workshop, programmation d'affiches et installations génératives

COMPÉTENCES

- Langue** Français — Maternel
Anglais — Courant
- Dév.** HTML, CSS, JavaScript/Typescript, React, P5.js, PHP, Python
- Adobe** Photoshop, Illustrator, InDesign, AfterEffects & Premiere Pro
- Affinity** Photo, Designer & Publisher
- Autre** Blender, Birdfont, Inkscape, Krita, Gimp, Scribus, OBS, Cinema 4D, Unity, TouchDesigner, Glyphs, Figma

PARCOURS

- 2024** *Développement Web*
Développement backend et frontend à OpenClassrooms
- 2022** *Graphisme Motion Design*
Motion design à Gobelins à Paris
- 2019** *DNMADE Graphisme Augmenté*
Mention Graphisme et Numérique au Lycée Jacques Prévert à Boulogne
- 2018** *MANAA*
Orientée design d'Espace au Lycée Saint Joseph à Bressuire
- 2017** *BAC Scientifique*
Spécialité Informatique et Sciences du numérique à Périgueux
- 2009** *Cours d'Arts Plastiques*
Divers cours d'art appliqué durant plus de 7 ans