

### Configureren van het EDM en toevoegen van initiële gegevens

#### Oefening 1: Data Annotation Attributes

- Open het ASP.NET Core Web API project 'MyGameStore' uit oefenbundel 1 van de vorige les (les 2).
- Verwijder de migration(s) van de vorige oefeningen.
- Maak gebruik van Data Annotation Attributes om de entiteiten te configureren als volgt:
  - ⇒ 'Store'
    - Voorzie 'tblStores' als effectieve tabelnaam.
    - Voorzie dat de tabel in het schema 'Store' wordt aangemaakt.
  - ⇒ 'Person'
    - Voorzie 'tblPeople' als effectieve tabelnaam.
    - Voorzie dat de tabel in het schema 'Person' wordt aangemaakt.
- Maak gebruik van Data Annotation Attributes om de properties van de entiteiten te configureren als volgt:
  - ⇒ 'Store'
    - 'Id': integer, primary key
    - 'Name': nvarchar(30), null niet toegelaten, unique
    - 'Street': nvarchar(60), null niet toegelaten
    - 'Number': nvarchar(5), null niet toegelaten
    - 'Addition': nvarchar(2)
    - 'Zipcode': nvarchar(6), null niet toegelaten
    - 'City': nvarchar(60), kolomnaam 'Place' i.p.v. 'City'
    - 'IsFranchiseStore': bool,
  - ⇒ 'Person'
    - 'Id': integer, primary key
    - 'FirstName': nvarchar(50), null niet toegelaten
    - 'LastName': nvarchar(70), null niet toegelaten
    - 'Gender': int
    - 'Email': nvarchar(100), kolomnaam 'EmailAddress', unique
- Maak terug een migratie aan en voer deze uit zodat de database aangemaakt wordt.
- Valideer je eindresultaat.

### Oefening 2: Fluent API

- Verwijder de migration(s) van de vorige oefening.
- Verwijder de Data Annotation Attributes van je entiteiten.
- Pas dezelfde configuratie toe als in oefening 1 maar werk deze uit met behulp van Fluent API.
- Configureer bijkomend de one-to-many relatie tussen 'Store' en 'Person'. (In een winkel kunnen meerdere personen werken).
- Maak gebruik van EntityConfiguration classes.

### Oefening 3: Data seed

- Breidt de OnModelCreating() method uit zodat testdata voorzien wordt voor beide entiteiten.