

# **Topics**

- Inleiding
- C# features gebruikt in LINQ
  - Extension methods
  - Lambda expressions
  - Initializers
  - Implicit typing en type inference
  - Anonymous types
- LINQ basics





- Leerdoelen
- Het concept van LINQ kennen
- De LINQ enabled data sources kennen.
- De voordelen van LINQ kennen

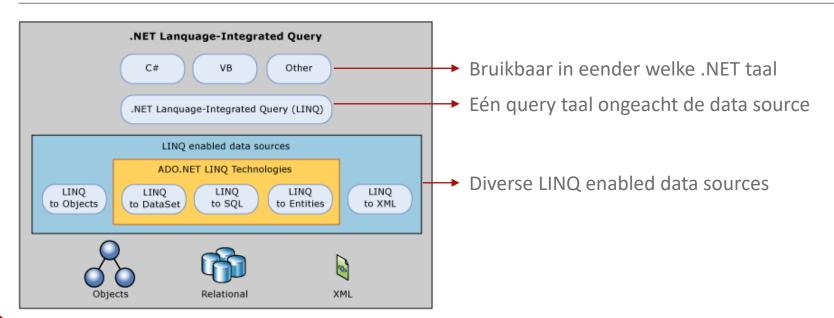


- LINQ = Language INtegrated Query
- Set van .NET Framework extensions
- Beschikbaar sinds .NET Framework versie 3.5
- Query's schrijven in C# i.p.v. SQL
- Ook bruikbaar voor andere data sources.
- Drie categorieën van LINQ enabled data sources



- LINQ to Objects
  - Query's schrijven tegen eender welke IEnumerable of IEnumerable<T> collection
  - Bv. array, list, ...
- LINQ to ADO.NET
  - LINQ To SQL
  - LINQ To DataSet
  - LINQ To Entities ⇒ Wordt gebruikt bij Entity Framework
- LINQ to XML
  - Query's schrijven tegen bronnen in XML-formaat







### Theorie

### Waarom LINQ gebruiken?

- Eén querytaal voor verschillende data sources (SQL, XML, ...) geïntegreerd in .NET
- Traditionele query's bieden geen type checking @ compile time
  - M.b.v. LINQ schrijven we query's tegen strongly typed collections
  - Intellisense
- Biedt voordelen t.o.v. traditionele foreach loops in code
  - Beknopter en beter leesbaar, zeker bij meerdere filtercondities
  - Krachtige filter-, sorteer- en groeperingsmogelijkheden met minimale code
- Porteerbaar naar andere data sources met weinig tot geen wijzigingen



### ■ Voorbeelden

```
static void QuerySyntax()
    int[] numbers = { 5, 10, 8, 3, 6, 12 };
    IEnumerable<int> evenNumbers =
        from number in numbers
        where number % 2 == 0
        orderby number
        select number;
    foreach(int number in evenNumbers)
        Console.Write($"{number} ");
    Console.ReadLine();
```

```
static void MethodSyntax()
    int[] numbers = { 5, 10, 8, 3, 6, 12 };
    IEnumerable<int> evenNumbers =
        numbers.Where(n \Rightarrow n % 2 == 0).OrderBy(n \Rightarrow n);
    foreach (int number in evenNumbers)
        Console.Write($"{number} ");
    Console.ReadLine();
```

Resultaat: 6 8 10 12



### Leerdoelen

- Het concept van extension methods kennen
- Het verband tussen extension methods en LINQ kennen
- De syntax voor extension methods kennen
- Extension methods kunnen schrijven
- Extension methods kunnen aanroepen



- "Toevoegen" van extra methods aan bestaande datatypes zonder daarbij
  - Een nieuw afgeleid datatype te moeten maken
  - Het originele datatype te moeten wijzigen of hercompileren
- Zijn static methods die lijken alsof ze instance methods van het extended type zijn
- Bruikbaar om
  - Custom validations te schrijven
  - Bestaande class of interface uit te breiden met functionaliteit zonder deze te overriden



- Vereisten
  - Aanmaken in een static non-generic public class
  - Method moet als static worden gedefinieerd
  - Toevoegen van this modifier voor eerste parameter van method
  - Datatype van deze parameter bepaalt voor welk datatype de extension method wordt aangemaakt
- Aanroepen
  - Static method aanroepen met instance syntax



### ■ Voorbeelden

```
Definieer de class als public static
                                    this modifier geeft aan voor welk datatype
Definieer de method als public static
                                    de extension method bruikbaar wordt
    public static class MyExtensions
         0 references
        public static bool IsGreaterThan(this int x, int y)
             return x > y;
```



■ Voorbeelden

Extension method aanroepen met instance syntax

```
static void Main(string[] args)
{
   int i = 7, j = 6;
   Console.WriteLine(i.IsGreaterThan(j));
   j = 8;
   Console.WriteLine(i.IsGreaterThan(j));
   Console.ReadLine();
}
```



- Standard query operators in LINQ zijn geïmplementeerd als extension methods
- Terug te vinden in class Enumerable in System.Linq
- Extension methods enkel gekend in namespace waarin deze zijn gedeclareerd
- In scope brengen met using System.Linq directive



### **Demo**

- Demo 1
- Voorbeeldcode op digitap





### Leerdoelen

- Het concept van Delegates kennen
- Het concept van Lambda expressions kennen
- De syntax van Lambda expressions kennen



- Lambda Expression is een anonymous method ⇒ geen naam, wel implementatie
- Een anonymous method wordt toegewezen aan een delegate object
- Een delegate object is een reference type variabele die een referentie naar een method bevat
- Een delegate object is van een bepaald delegate type
- Het delegate type bepaalt het signatuur waaraan methods moeten voldoen om aan een delegate object van dat delegate type toegewezen te kunnen worden
- Query operators in LINQ zoals Where() hebben een delegate object als parameter
- Hieraan kunnen we dus een anonymous function toewijzen



### Theorie

### C# 1.0: Apart declareren van method en delegate

```
public delegate int MyDelegate(DateTime dateTime);
0 references
static void Main(string[] args)
   MyDelegate calculateAge = CalculateAge;
   Console.WriteLine(calculateAge(new DateTime(2000, 11, 5)));
1 reference
public static int CalculateAge(DateTime DateOfBirth)
    return DateTime.Now.Year - DateOfBirth.Year;
```

We kunnen nu de method uitvoeren via de variabele

We creëren een type MyDelegate. We kunnen dan variabelen declareren van dit type MyDelegate.

Aan dergelijke variabelen kunnen we dan methods koppelen die een DateTime als input parameter hebben EN een int als returnvalue opleveren

We creëren een variabele van het delegate type MyDelegate We wijzen daarna de method CalculateAge toe aan deze variabele.



### Theorie

C# 2.0: Anonymous methods, apart declareren van method is weggevallen

```
public delegate int MyDelegate(DateTime dateTime);

Oreferences
static void Main(string[] args)
{
    MyDelegate calculateAge = delegate (DateTime DateOfBirth) { return DateTime.Now.Year - DateOfBirth.Year; };
    Console.WriteLine(calculateAge(new DateTime(2000, 11, 5)));
}
```

De implementatie van de method moet niet langer apart maar kan onmiddellijk worden toegewezen aan de variabele, zolang de implementatie voldoet aan het signatuur opgelegd door de delegate.



### Theorie

### C# 3.0: Lambda expressions

```
public delegate int MyDelegate(DateTime dateTime);
0 references
static void Main(string[] args)
   MyDelegate calculateAge = DateOfBirth => DateTime.Now.Year - DateOfBirth.Year;
    Console WriteLine(calculateAge(new DateTime(2000, 11, 5)));
```

- Delegate keyword is niet meer nodig bij het toewijzen van een method implementatie aan de variabele.
- In geval de method exact 1 parameter verwacht hoeven er geen haakjes rond geplaatst te worden.
- In geval de implementatie uit 1 instructie bestaat moeten geen accolades getypt worden.
- Return statement is niet meer nodig tenzij je met accolades werkt.



- Linkerkant van lambda expression is method signature
- Rechterkant is expression of statement block (function body)
- Daartussen de => operator (goes to)
- Elke lambda moet toegewezen worden aan een compatibel delegate type
- Hiervoor zijn ingebouwde delegates beschikbaar
  - Action ⇒ geeft geen return waarde terug
  - Func ⇒ geeft een return waarde terug waarbij laatste parameter de return waarde is
- Zichtbaar via intellisense bij query operator
- Lambda's zijn in het leven geroepen voor korte blokjes code ⇒ hou dit zo!



### **Demo**

- Demo 2
- Voorbeeldcode op digitap





# LINQ introductie - C# Features - Initializers

### Leerdoelen

- Het concept van object initializers kennen
- De syntax van object initializers kennen
- Het concept van collection initializers kennen
- De syntax van collection initializers kennen
- Object- en Collection initializers op een correcte manier kunnen toepassen



# LINQ introductie - C# Features - Initializers

- Object initializers maken het onnodig om
  - Eerst een object te instantiëren
  - Daarna per property een waarde toe te wijzen op een nieuwe regel
- Collection initializers
  - Maken het onnodig om de Add() method x-aantal keer te gebruiken om object instances toe te voegen
  - Maken het mogelijk om object instances toe te voegen tussen accolades



# LINQ introductie - C# Features - Initializers

### **Demo**

- Demo 3
- Voorbeeldcode op digitap





### Leerdoelen

- Het concept van implicit typing en type inference kennen
- De syntax voor implicit typing te gebruiken kennen
- Implicit typing op een correct manier kunnen toepassen



### Theorie

Normaal steeds expliciet datatype van een variabele/parameter opgeven

```
string myString = "mystring";
```

- Mogelijkheid om datatype te laten detecteren door de compiler
   ⇒ Type inference!
- Toe te passen met het var keyword
  - Variabelen van dit type moeten onmiddellijk geïnitialiseerd worden

```
var myString;
myString= "mystring";

var myString = "mystring";

var myString = "mystring";
(local variable) var myString

cso818: Implicitly-typed variables must be initialized
```



### Theorie

Geen meerdere declaraties tegelijkertijd mogelijk

```
var myString, myString2 = "mystring";

var myString = "mystring";

var myString2 = "mystring";

var myString2 = "mystring";
(local variable) string myString2

CS0819: Implicitly-typed variables cannot have multiple declarators

var myString2 = "mystring";
```

null niet toewijsbaar

```
var myString = null; CS0815: Cannot assign < null> to an implicitly-typed variable
```



### **Theorie**

Types mixen bij bewerkingen niet altijd mogelijk

```
var myValue = "42";
int y = myValue + 1;

CS0029: Cannot implicitly convert type 'string' to 'int'
```

- Het var keyword is niet hetzelfde als in javascript
  - Geen loose typing (var b = 1; b="s";)
  - Eens datatype is toegekend kan je geen value van een ander datatype meer toewijzen

```
var myValue = "42";
myValue = 42;

readonly struct System.Int32
Represents a 32-bit signed integer.

CS0029: Cannot implicitly convert type 'int' to 'string'
```





# LINQ introductie - C# Features - Anonymous types

### Leerdoelen

- Het concept van anonymous types m.b.t. LINQ kennen
- Het doel van anonymous types kennen
- Anonymous types op een correcte manier kunnen gebruiken



# LINQ introductie - C# Features - Anonymous types

- Naamloze classes die aangemaakt worden met een object initializer
- Volgende regels gelden
  - Moet steeds toegewezen worden aan het var type
  - Properties moeten gespecifieerd worden MET hun initiële waarden!
  - Eens aangemaakt kunnen waarden van properties niet meer aangepast worden (immutable type)
  - Kunnen enkel als variabele in een functie gedefinieerd worden, niet in een class
  - Erft altijd over van System. Object
  - Kunnen niet gebruikt worden als return value of parameter, indien toch gewenst kan dit enkel door als type System. Object te gebruiken
  - Kunnen gebruikt worden bij projectie!



# LINQ introductie - C# Features - Anonymous types

### **Demo**

- Demo 4
- Voorbeeldcode op digitap





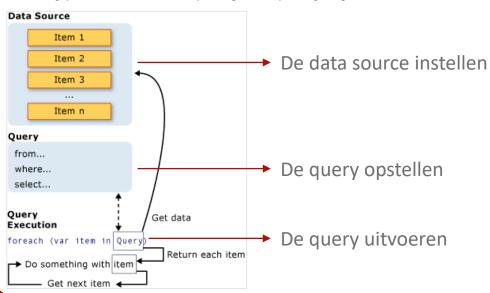
### Leerdoelen

- Het concept van een LINQ query kennen
- De basiselementen van een LINQ query kennen
- Een basis LINQ query kunnen uitwerken in de query syntax
- Een basis LINQ query kunnen uitwerken in de extension method syntax
- Het resultaat van een LINQ query kunnen tonen



### Theorie

• Een typische LINQ query in query syntax bestaat uit 3 acties





- Actie 1: Data source instellen.
- De data source moet
  - Een object zijn dat de IENumerable<T> of IQueryable<T> interface implementeert
    - Waarbij <T> primitive types (zoals int, double, ...) of custom types kunnen zijn

- In-memory zijn
  - Indien niet (bv. XML-bestand) moet het eerst in-memory geladen worden



- Actie 2: Query opstellen
- Specifiëren welke informatie op te halen uit de data source
- Optioneel sortering/groepering/transformatie specifiëren
- Wordt bewaard in een query variabele
  - Bevat enkel de definitie van de query
  - De query in de variabele wordt niet onmiddellijk uitgevoerd
  - We noemen dit concept deferred execution (uitgestelde uitvoering)
     (analoog aan query typen in MySQL Workbench maar niet uitvoeren)
  - Bevat drie clauses: from clause, where clause en select clause



### ■ Voorbeelden

Query syntax

#### from clause:

- De data source (names)
- Een range variabele (name). Deze variabele zal dienen als een reference naar elk object in de datasource wanneer de query uitgevoerd wordt

De query variabele

#### where clause:

De filter die je wilt toepassen (analoog aan SQL)

#### select clause:

Bepaalt wat je van het object wenst op te vragen



#### Voorbeelden

Extension method syntax met lambda expressions

De query variabele

#### from clause:

- Niet meer expliciet te definiëren met het **from** keyword
- Geen range variabele meer nodig

```
var simpsons = [names]
     .Where(n => n.Length <= 16);</pre>
```

#### where clause:

De filter die je wilt toepassen via een lambda expression

#### select clause:

Niet nodig in deze syntax vorm tenzij projectie nodig is.



- Actie 3: Query uitvoeren
- Effectieve uitvoering gebeurt pas bij het itereren over de query variabele
- Itereren gebeurt steeds in een foreach statement
- Uitzonderingen zijn "greedy" operatoren
  - Aggregatie operatoren zoals Count, Max, ...
  - Worden onmiddellijk uitgevoerd (impliciete foreach)
  - Dit soort query's geeft geen IEnumerable terug maar een scalaire waarde



■ Voorbeelden

```
string[] names = {
    "Nelson Muntz", "Milhouse Van Houten",
    "Ralph Wiggum", "Dr. Nick Riviera", "Reverend Lovejoy"
var simpsons = names
                                              Iteratie over de guery m.b.v. een foreach loop
    .Where(n => n.Length <= 16);</pre>
                                              Pas bij iteratie wordt query uitgevoerd
foreach (string s in simpsons)
    Console.WriteLine($"Character fullname: {s}");
```

### **Demo**

- Demo 5 (Deferred execution)
- Demo 6 (Example query's)
- Voorbeeldcode op digitap



# Oefeningen

- Deel 4 Oefenbundels 1 4
- Surf naar Digitap
- Download de opgave
- Los de vragen op



# LINQ introductie

### Bronnen

- Pluralsight
  - <u>LINQ Fundamentals</u> (Scott Allen)
- Microsoft
  - https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/extension-methods
  - https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/object-and-collection-initializers

