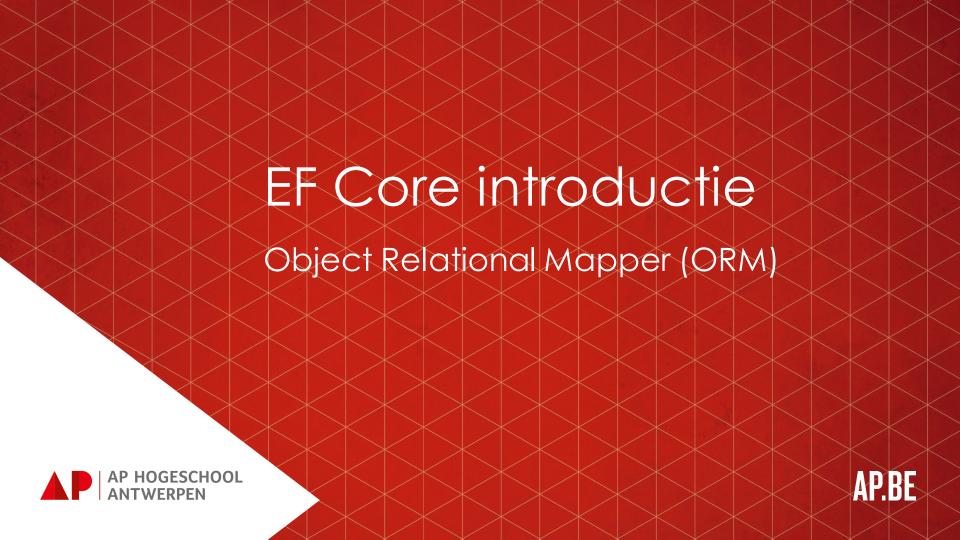


Topics

- Object Relational Mapper (ORM)
- Installatie EF Core
- Opbouw EDM
- Entiteiten in het EDM
- DbContext en DbSet objecten
- Migrations





EF CORE introductie - Object Relational Mapper

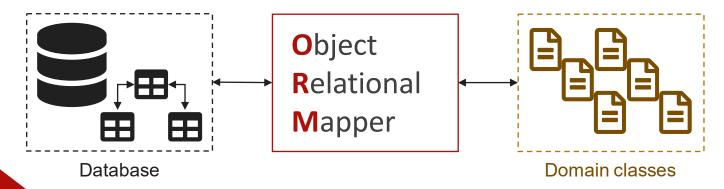
Doel

- Het concept van een ORM kennen
- De belangrijkste eigenschappen van een ORM kennen



EF Core introductie - Object Relational Mapper

- In programmeertalen werken we met objecten en collections (Object)
- In een database werken we met tabellen en relaties (Relational)
- Nood aan een vertaalslag tussen beide werelden (Mapper)
- EF Core = ORM





EF Core introductie - Object Relational Mapper

Theorie

Belangrijkste functionaliteiten in EF Core

- Modelling: Entity Data Model vormgeven via DbContext DbSet POCO classes
- Conventions: Configuratie van het model volgens bepaalde voorgedefinieerde regels
- Configurations: Manueel configureren van het model via Annotations of Fluent API
- Migrations: Genereren van script om database aan te maken/passen
- Querying & Saving: CRUD operaties op de onderliggende datasource m.b.v. LINQ
- Change tracking: bijhouden welke wijzigingen gebeuren op in-memory data
- Concurrency: Optimistic concurrency (meer info over concurrency hier)
- Transactions: automatisch transactiebeheer bij CRUD operaties





- Doel
- De belangrijkste EF Core packages kennen
- EF Core packages installeren in een project

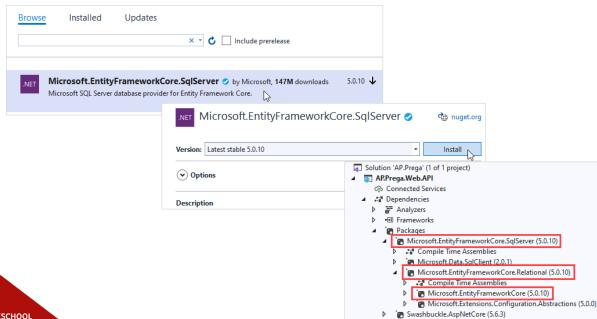


- EF Core packages toe te voegen aan project via NuGet
- Volgende packages zijn nodig bij gebruik van relationele database als datasource:
- Microsoft.EntityFrameworkCore.<databaseprovider> (lijst van providers <u>hier</u>)
 - Bij gebruik SQL Server wordt dit Microsoft. EntityFrameworkCore. SqlServer
 - Neemt ook ineens volgende benodigde packages mee op
 - Microsoft.EntityFrameworkCore
 - Microsoft.EntityFrameworkCore.Relational
- Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
 - Nodig om migrations en andere database generatie gerelateerde taken te kunnen uitvoeren



Theorie

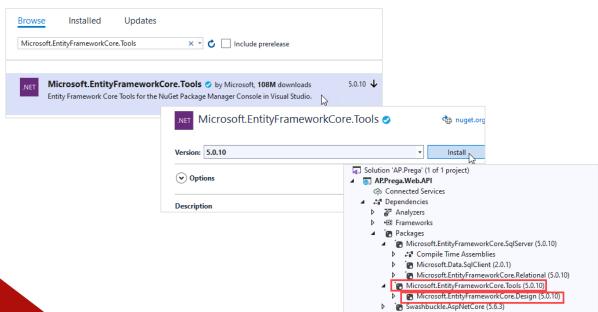
Installatie package voor database provider





Theorie

Installatie package voor Tools







Doel

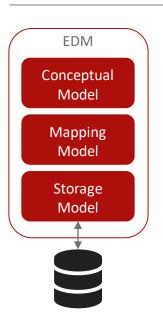
- Het concept van het EDM kennen
- Het doel van het EDM kennen.
- De 3 deelmodellen van het EDM kennen
- De 2 manieren van aanpak om een EDM aan te maken kennen



- Het Entity Data Model is
 - Een set van concepten
 - Die de structuur van gegevens beschrijft
 - · Ongeacht de vorm waarin deze gegevens worden bewaard
- Het Entity Data Model bestaat uit 3 delen
 - Conceptual Model
 - Storage Model
 - Mapping Model



Theorie



1. Conceptual Model

Object-based model, opgebouwd op basis van je DbContext, DbSet, Domain (poco) classes, conventies en configuraties

Storage Model

Opgebouwd op basis van het conceptuele model (code-first benadering) of database schema (database-first benadering)

Mapping Model

Zorgt voor vertaalslag tussen conceptuele model en database model



- Opbouwen van Entity Data Model kan op 2 manieren aangepakt worden
 - Code-first benadering
 - Database-first benadering
 - (Model-first, in EF 6 maar niet in EF Core)



Theorie

Code-first benadering

- Je bouwt je Conceptual Model en laat EF Core de database hiervoor genereren
- Meest gebruikte benadering bij ontwikkeling nieuwe app





Theorie

Database-first benadering

- Je hebt een database en laat EF Core op basis hiervan het Conceptual Model genereren
- Interessant voor herontwikkeling legacy apps waar database al bestaat







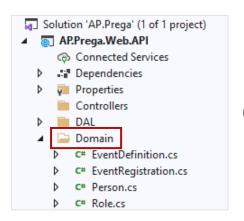
- Doel
- Het concept van een entiteit kennen
- Een entiteit kunnen aanmaken in het EDM

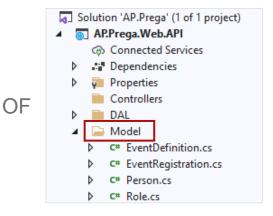


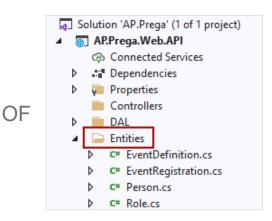
- Een entiteit is een enkelvoudig, identificeerbaar en afzonderlijk object
- Voor elke entiteit voorzien we een POCO class object
- Een entiteit komt meestal overeen met een tabel in de onderliggende datastore
- Bij voorkeur in een aparte directory om cluttering van het project te vermijden
- Let op namespace naam bij toevoegen van POCO class objecten in aparte directory



- Mogelijke namen voor directory
 - Domain (referentie naar het concept domein wat verwijst naar alle functionaliteit)
 - Model (Verwijst naar het ganse data model van de onderliggende datastore)
 - Entities (Verzamelnaam)









Aandachtspunten

- Let op naamgeving entiteit!
 - Zelfstandig naamwoord
 - Enkelvoud
 - Engelstalig
 - Camel Casing



Theorie

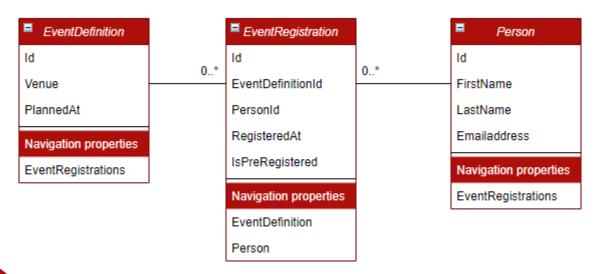
Hoe opbouwen?

- Elke eigenschap implementeren als een property (Ook PK en FK)
 - Hanteer voor FK conventie [Parent_entity_name]Id (bv. PersonId)
- Navigation properties voorzien
 - Representeren een relatie tussen 2 objecten
 - Beide kanten van de relatie (PK en FK) implementeren
 - Parent entiteit: Property van het child type (meestal als een List)
 - Child entiteit: Property van het parent type



■ Voorbeelden

Een voorbeeld model





■ Voorbeelden

```
Naam van directory wordt toegevoegd
namespace AP.Prega.Web.API Model
                                                     C# EventDefinition.cs
                                                                         aan namespace!
                                                     C# EventRegistration.cs
                                                     C# Person.cs
    2 references
                                                     C# Role.cs
    public class EventDefinition
        public int Id { get; set; }
        0 references

    Property voor elke eigenschap van een entiteit

        public string Venue { get; set; }
        0 references
        public DateTime PlannedAt { get; set; }
        0 references

    Navigation property naar child entiteit

        public List<EventRegistration> EventRegistrations { get; set; }
```



■ Voorbeelden

```
namespace AP.Prega.Web.API.Model
    2 references
    public class EventRegistration
        0 references
        public int Id { get; set; }
        0 references
        public int EventDefinitionId { get; set; }
        0 references

    Foreign Key velden als properties

        public int PersonId { get; set; }
        public DateTime RegisteredAt { get; set; }
        0 references
        public bool IsPreRegistered { get; set; }
        public EventDefinition EventDefinition { get; set; }
                                                               → Navigation properties naar parent entiteiten
        0 references
        public Person Person { get; set; }
```



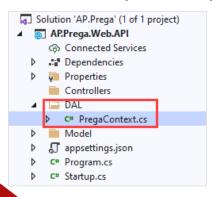


Doel

- Het doel van de DbContext en DbSet objecten kennen
- Een DbContext object kunnen opzetten



- DbContext object instantie representeert een sessie met een database
- Altijd laten overerven van het Microsoft. Entity Framework Core. Db Context object
- Naamgeving: <app naam>Context
- Maak een aparte map DAL om alle datalogica gerelateerde classes onder te brengen





- Alle interactie met de onderliggende datastore gebeurt via het DbContext object
- Gebeurt via DbSet<TEntity> properties
 - Je voorziet dus voor elke entiteit een DbSet property
 - Je voorziet dus het type van de entiteit op de plaats van de generic
 - DbSet<TEntity> gebruiken om instances van TEntity te queryen of bewaren
 - Interactie met database-tabellen gebeurt via deze DbSet<TEntity> properties
 - Query's worden geschreven in LINQ en achterliggend vertaald naar SQL



■ Voorbeelden

Elke entiteit wordt geïmplementeerd als een DbSet





EF Core introductie - Migrations

Doel

- Het concept van een migration kennen
- Een migration kunnen aanmaken
- Een database updaten op basis van een migration
- Een SQL script kunnen genereren op basis van een migration



EF Core introductie - Migrations

- Bij creatie/wijziging van het EDM moet ook de database mee volgen
- M.b.v. EF Core Tools kan dit geautomatiseerd worden
 - Via een commando wordt een code file gegeneerd
 - Hierin zit een Up() en Down() method
 - Up() method beschrijft wijzigingen die doorgevoerd zullen worden in de database
 - Down() method beschrijft hoe deze wijzigingen ongedaan te maken
 - In geval database nog niet bestaat wordt deze aangemaakt bij het uitvoeren van een migration
- Dit concept noemen we het aanmaken van een Migration



EF Core introductie - Migrations

- Benodigheden om een migratie aan te maken
- 1. EF Core packages toevoegen aan project
- 2. DbContext object waarin het model via DbSets is opgebouwd
- 3. Connectionstring om te bepalen waar de migratie moet worden uitgevoerd
 - Te plaatsen in appsettings.json file, nooit hardcoded in code
- 4. Registratie van het DbContext object in de DI (Dependency Injection) Container
- 5. Uitwerken DbContext constructor voor gebruik met DI
- Punt 1 en 2 reeds uitgewerkt



EF Core introductie - DbContext en DbSet objecten

■ Voorbeelden

 Connectionstring om te bepalen waar de migratie moet worden uitgevoerd (Te plaatsen in appsettings.json)

Object waaronder connectionstrings gebundeld worden

```
Solution 'AP.Prega' (1 of 1 project)
                                     "Logging": {
  AP.Prega.Web.API
                                      "LogLevel": {
     Connected Services
                                         "Default": "Information",
     Dependencies
                                         "Microsoft": / Warning",
     Properties
                                         "Microsoft Hosting.Lifetime": "Information"
        Controllers
                                     'ConnectionStrings":
        Model
                                      "Prega": | Data Source=DESKTOP-544U9VH; Initial Catalog=Prega; Integrated Security=True"
      🎵 appsettings.json
      C# Program.cs
                                      AllowedHosts": "*"
      C# Startup.cs
```

Naam om naar te refereren in code

De effectieve connectionstring



- 4. Registratie van het DbContext object in de DI (Dependency Injection) Container
 - Gebeurt in de ConfigureServices() method in de Startup class
 - Aanroepen van AddDbContext<TContext>() method van het ServiceCollection object (waarbij TContext de naam van je DbContext is)
 - Action van het type DbContextOptionsBuilder meegeven als argument (meer over Actions in het topic LINQ)
 - Via deze Action de method UseSqlServer() van het DbContextOptionsBuilder aanroepen met de connectionstring als parameter (Bij gebruik van een andere Database Provider zal een andere method nodig zijn)



■ Voorbeelden

```
// This method gets called by the runtime. Use this method to add services to the container.
0 references
public void ConfigureServices(IServiceCollection services)
                                                                    'ConnectionStrings": {
                                                                      "Prega": "Data Source=DESKTOP-544U9VH; Initial
    services.AddControllers();
    services.AddSwaggerGen(c =>
        c.SwaggerDoc("v1", new OpenApiInfo { Title = "AP.Prega.Web.API", Version = "v1" });
    });
    services.AddDbContext<PregaContext*(options => options.UseSqlServer("name=ConnectionStrings:Prega"));
// This method gets called by the runtime. Use this method to configure the HTTP request pipeline.
0 references
public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment env)...
  DbContext registreren via AddDbContext method
```

Action van type DbContextOptionsBuilder met aanroep van UseSqlServer() method



- 5. Uitwerken DbContext constructor voor gebruik met DI
 - Context object erft over van base DbContext class
 - Gebruik DbContextOptions<TContext> als argument voor constructor
 - Roep de base constructor aan met ditzelfde argument

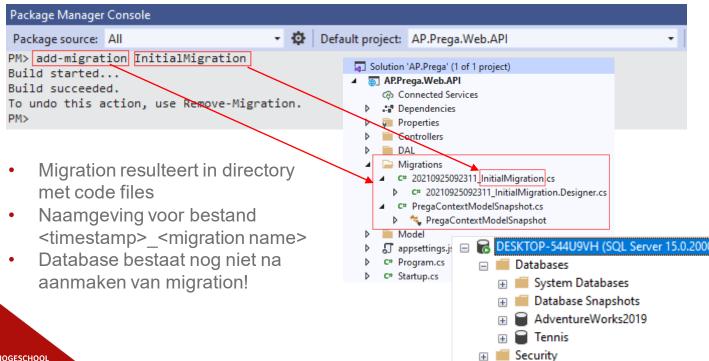


- Bij het registreren van de DbContext in de DI container creëren we via een Lambda expression een DbContextOptions instance waarbij we aangeven dat SQL Server als database provider gebruikt zal worden.
- Wanneer later de DI Container een DbContext object instantieert zal een DbContextOptions object met deze instelling meegegeven worden aan de constructor van de DbContext



- Migration aanmaken:
 - ⇒ Los eventuele build errors op in de solution
 - ⇒ Ga naar de Package Manager Console (PMC)
 - ⇒ Selecteer het API project in de keuzelijst
 - ⇒ Typ het commando add-migration <migration name>
- Migrations folder wordt aangemaakt in project
- In deze folder worden de code files per migratie gegenereerd







- <timestamp>_<migration name>.cs
 - Up() method (logica om database up te daten)
 - Down() method (logica om de migratie terug te draaien op de database)
- <timestamp>_<migration name>.Designer.cs
 - Metadata gebruikt door EF Core
- <contextclassname>ModelSnapshot.cs
 - Bevat een snapshot van het huidige model
 - Bij een volgende creatie van een migration wordt deze snapshot gebruikt om verschillen te detecteren in het model



```
0 references
protected override void Up(MigrationBuilder migrationBuilder)
   migrationBuilder.CreateTable(
        name: "EventDefinitions",
        columns: table => new
            Id = table.Column<int>(type: "int", nullable: false)
                .Annotation("SqlServer:Identity", "1, 1"),
            Venue = table.Column<string>(type: "nvarchar(max)", nullable: true),
            PlannedAt = table.Column<DateTime>(type: "datetime2", nullable: false)
                                    protected override void Down(MigrationBuilder migrationBuilder)
        constraints: table =>...);
                                        migrationBuilder.DropTable(
                                            name: "EventRegistrations");
                                        migrationBuilder.DropTable(
                                            name: "EventDefinitions");
                                        migrationBuilder.DropTable(
                                            name: "Persons");
```

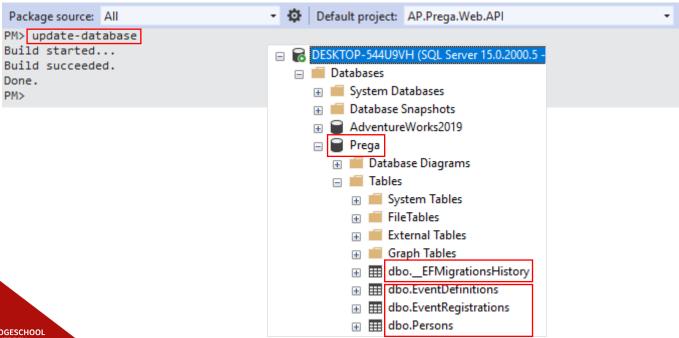


- Na aanmaken van een migration moeten we deze uitvoeren
 - ⇒ Ga naar de Package Manager Console (PMC)
 - ⇒ Selecteer het API project in de keuzelijst
 - ⇒ Typ het commando update-database
- In geval je niet rechtstreeks de database mag benaderen kan een SQL script gegenereerd worden
 - ⇒ Ga naar de Package Manager Console (PMC)
 - ⇒ Selecteer het API project in de keuzelijst
 - ⇒ Typ het commando script-migration



■ Voorbeelden

Migratie uitvoeren om de database up-to-date te brengen (of aan te maken)

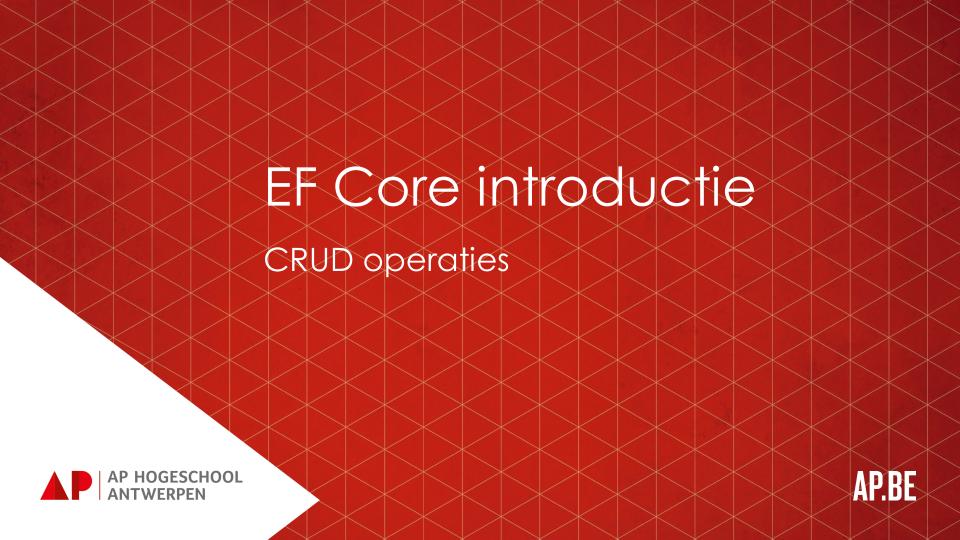


■ Voorbeelden

Creatie van een SQL script

```
Package source: All
                                          Default project: AP.Prega.Web.API
PM> script-migration
Build started...
Build succeeded.
PM>
                efyhblct.sql + X
                 - * □ 甜 - 5 □
                       ☐ IF OBJECT ID(N'[ EFMigrationsHistory]') IS NULL
                       ⊨BEGIN
                             CREATE TABLE [ EFMigrationsHistory] (
                                 [MigrationId] nvarchar(150) NOT NULL,
                                 [ProductVersion] nvarchar(32) NOT NULL,
                                 CONSTRAINT [PK EFMigrationsHistory] PRIMARY KEY ([MigrationId])
                         END;
                    10
                         BEGIN TRANSACTION;
                    12
                         GO
```





EF Core introductie - CRUD operaties

- We werken vanuit een Controller in het API project
- Injecteren van DbContext in Controller via constructor van Controller
- Toewijzen aan private member



EF Core introductie - CRUD operaties

■ Voorbeelden

Injecteren van de DbContext in de controller

```
[Route("api/[controller]")]
[ApiController]
1reference
public class EventDefinitionController : ControllerBase
{
    private PregaContext _context;

    Oreferences
    public EventDefinitionController(PregaContext context)
    {
        _context = context;
}
```



EF Core introductie - Create

- Create (Toevoegen van een entity instance)
- Entity instance toevoegen aan bijhorende DbSet property
 - Via Add() method
 - Voegt entity instance toe aan de DbSet maar niet automatisch aan de database
 - ChangeTracker houdt per instance de EntityState bij (In dit geval Added)
 - Pushen naar database via SaveChanges() method van DbContext



EF Core introductie - Create



EF Core introductie - Read

- Read (Lezen van gegevens)
- Via DbSet property rechtstreeks (alle rows ophalen uit de database)
- Via LINQ Query op DbSet (specifiek)
- EF Core vertaalt query naar SQL achter de schermen
- Voert SQL uit
- Geeft resultaat terug



EF Core introductie - Read

■ Voorbeelden

```
[HttpGet]
0 references
public IActionResult Get()
{
    var result = _context.EventDefinitions;

    if (result.Any() == false)
    {
        return NotFound();
    }

    return Ok(result);
}
```

Teruggeven van het resultaat in een API method met http status code 200



EF Core introductie - Read

■ Voorbeelden

```
[HttpGet("{id}")]
Oreferences
public IActionResult Get(int id)
{
    var result =_context.EventDefinitions.Where(ed => ed.Id == id).FirstOrDefault();
    if (result == null)
    {
        return NotFound();
    }
    return Ok(result);
}
```

Teruggeven van het resultaat in een API method met http status code 200



EF Core introductie - Update

- Update (Aanpassen van een entity instance)
- Entity instance opbouwen (of opvragen indien als parameter meegegeven)
- DbContext method Update() uitvoeren met entity instance als parameter
 - EntityState van entity instance wordt ingesteld op Modified
- SaveChanges() method van de overkoepelende DbContext aanroepen om de changes te pushen naar de onderliggende datastore
 - Zoekt naar alle entity instances met EntityState Modified om deze te updaten



EF Core introductie - Update



EF Core introductie - Delete

- Delete (Verwijderen van een entity instance)
- · Entity instance aanmaken met primary key value
- DbContext method Remove() uitvoeren met entity instance als parameter
 - EntityState van entity instance wordt ingesteld op Deleted
- SaveChanges() method van de overkoepelende DbContext aanroepen om de changes te pushen naar de onderliggende datastore
 - Zoekt naar alle entity instances met EntityState Deleted om deze te verwijderen



EF Core introductie - Delete

■ Voorbeelden

Pushen naar de database van de delete operatie op de te verwijderen entity instance



Oefeningen

- Deel 2 Oefenbundels 1 & 2
- Surf naar Digitap
- Download de opgave
- Los de vragen op



EF Core introductie

Bronnen

- https://www.entityframeworktutorial.net/
- https://www.entityframeworktutorial.net/efcore/entity-framework-core.aspx
- https://www.tutorialspoint.com/entity_framework/entity_framework_data_model.htm
- https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/entity-data-model
- https://www.entityframeworktutorial.net/efcore/entity-framework-core-dbcontext.aspx
- https://www.entityframeworktutorial.net/efcore/entity-framework-core-console-application.aspx
- https://www.entityframeworktutorial.net/efcore/entity-framework-core-migration.aspx
- https://www.entityframeworktutorial.net/efcore/update-data-in-entity-framework-core.aspx

