

# GATAM-Platform

## Gebruikershandleiding: Content Maker

# Inhoudstafel

I.	INTRODUCTIE .....	3
II.	DOEL .....	3
III.	HANDLEIDING.....	4
1.	ALGEMEEN .....	4
A.	Zelfstandig registreren .....	4
B.	Inloggen .....	7
C.	Uitloggen.....	8
D.	Eigen gegevens aanpassen.....	9
2.	CONTENT MAKER.....	11
A.	Een Module Aanmaken .....	11
B.	Bekijk alle modules.....	19
C.	Een module bewerken .....	20
D.	Een module verwijderen.....	21

# I.    Introductie

Welkom bij de gebruikershandleiding voor de content maker versie van het GATAM-platform. Dit document is bedoeld om u alle informatie te bieden die u nodig heeft om aan de slag te gaan met het platform en hoe het effectief te gebruiken.

# II.   Doel

Na het lezen van deze gebruikershandleiding zou u in staat moeten zijn om gemakkelijk te werken met de content maker versie van het platform.

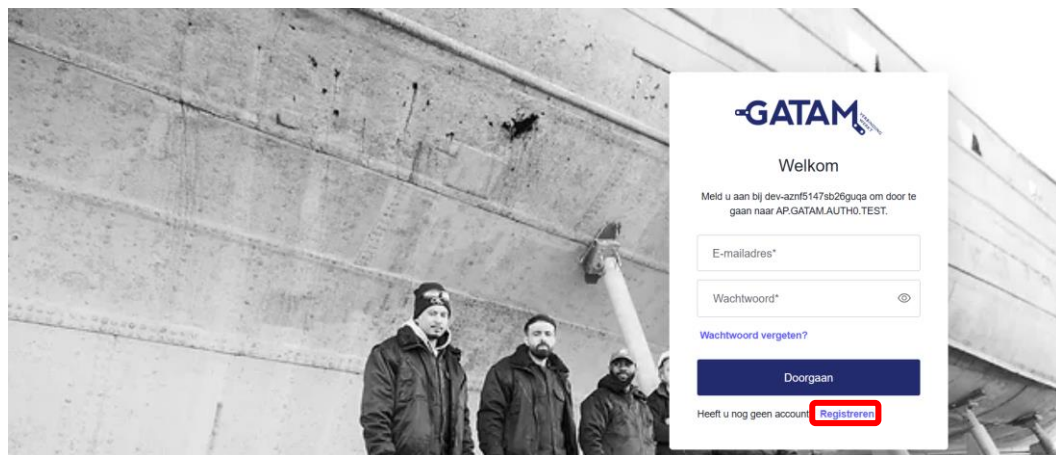
# III. Handleiding

## 1. Algemeen

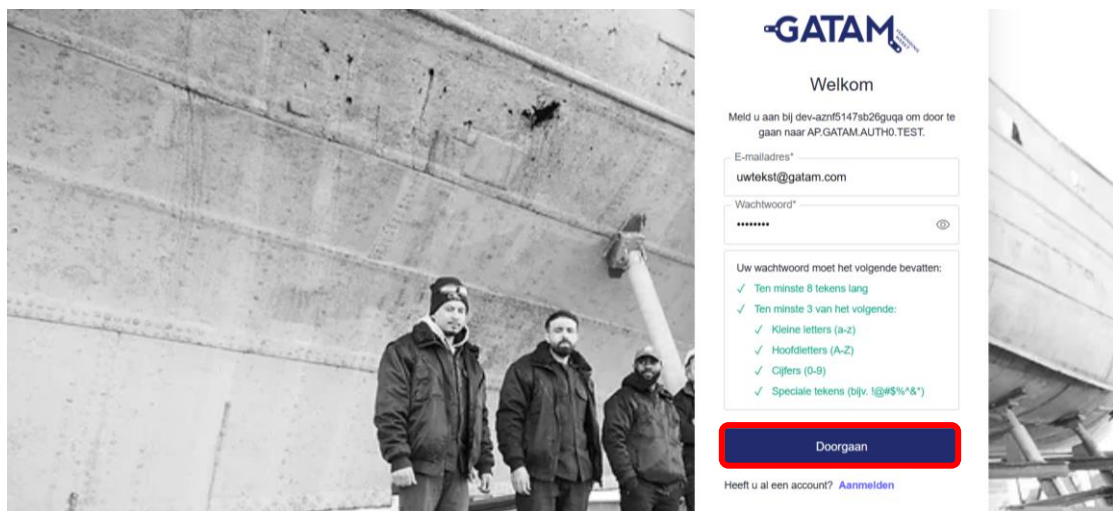
Deze sectie behandelt functies die voor alle gebruikers aanwezig zijn. Alhoewel ze lichtjes kunnen verschillen per rol.

### A. Zelfstandig registreren

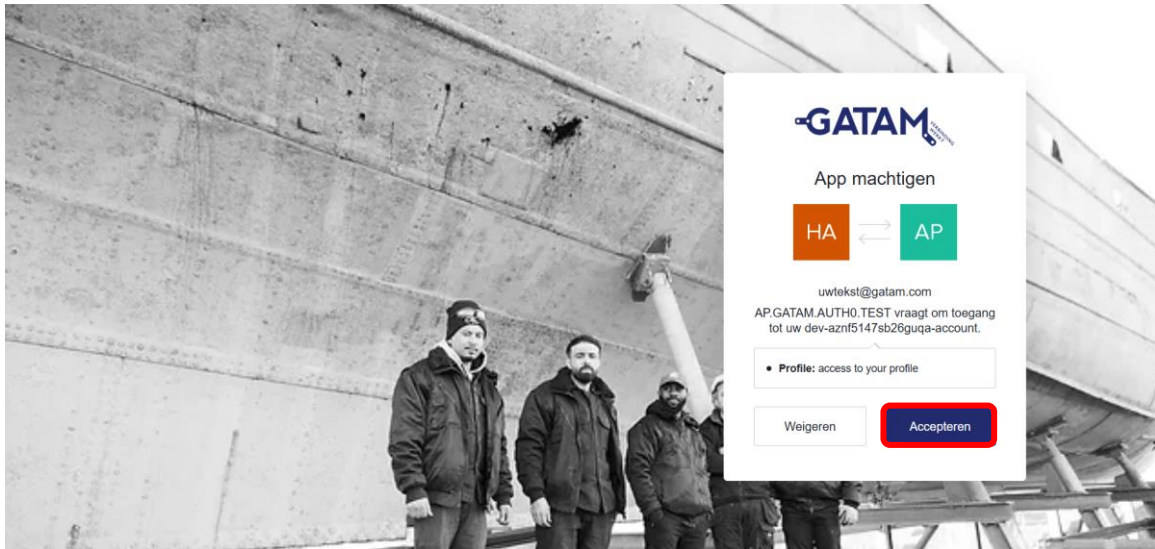
- U surft naar het adres van het platform, waarbij u volgend scherm ziet.
- Als u geen account heeft klikt u op “Registreren”
  - Anders logt u in zoals beschreven in: [[C. Inloggen](#)]



- Vul uw e-mail in. Vervolgens vult u uw wachtwoord in volgens de instructies.
- Als alles gevinkt is klikt u op doorgaan.



- Het extern systeem vraagt om u account te mogen gebruiken voor het GATAM-platform. U klikt op accepteren.



- U vult uw voornaam, achternaam en een geldig telefoonnummer in.
- U klikt op registreren.



Welkom bij het GATAM-platform, voor we je inloggen in de applicatie hebben we wat extra informatie nodig. Vul de gegevens hieronder in

Voornaam: \*

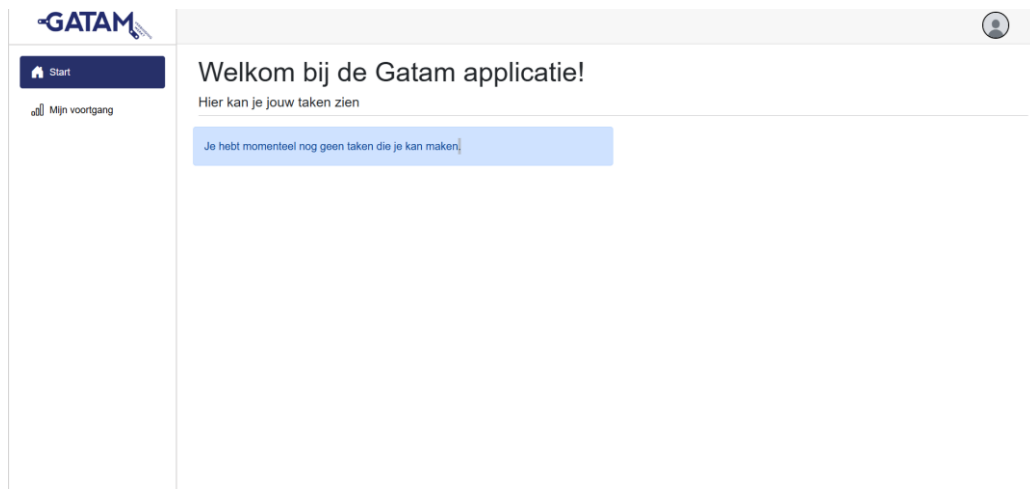
Achternaam: \*

Telefoonnummer: \*

 +32 ▾

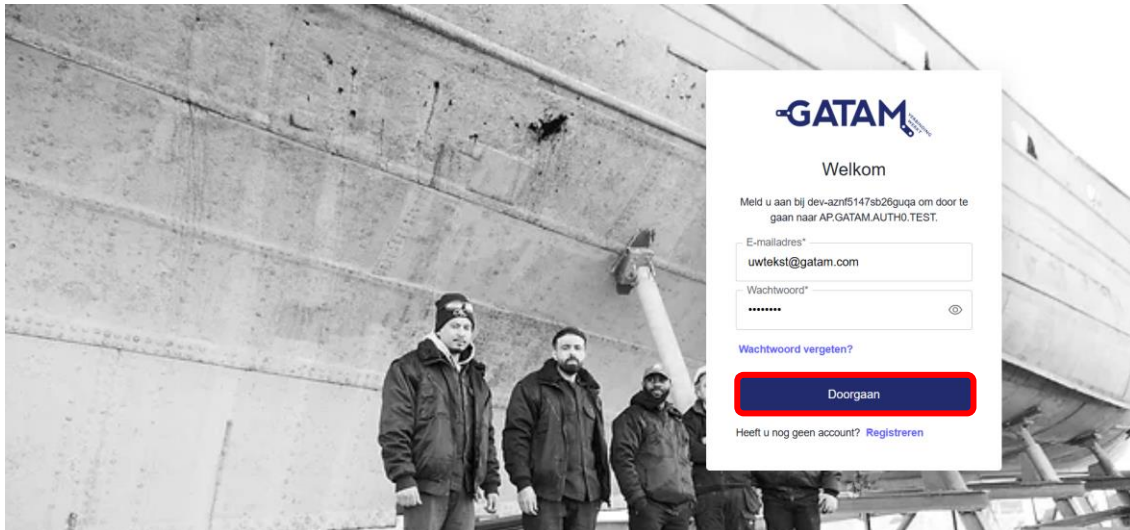
Registreren

- Wanneer u zelfstandig registreert zal u altijd als volger geregistreerd worden. Een andere administrator dient u de content maker rol te geven.
- Wanneer u de rol heeft gaat u naar het juiste adres voor GATAM-medewerkers.

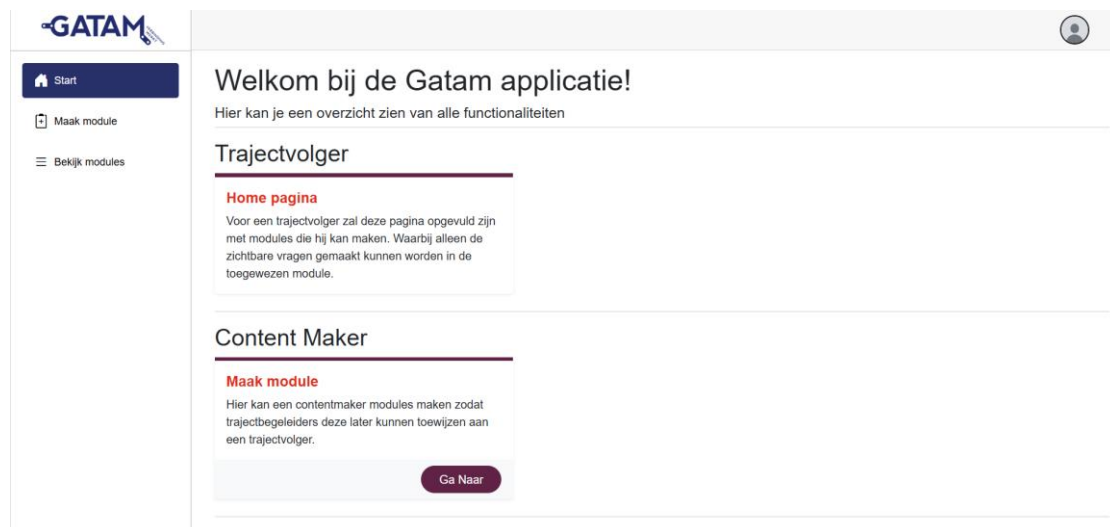


## B. Inloggen

- U vult uw e-mail en wachtwoord in.
- U klikt op doorgaan.

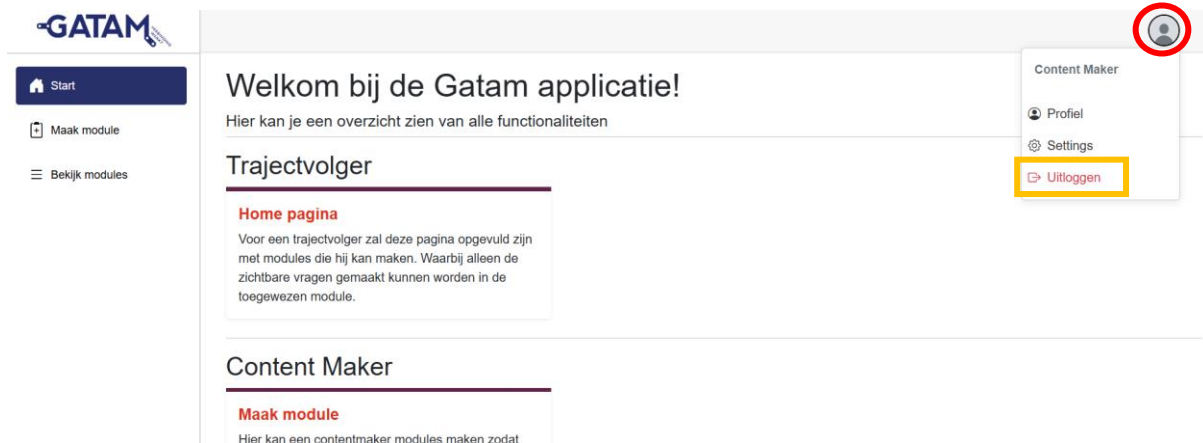


- U bent ingelogd als content maker.

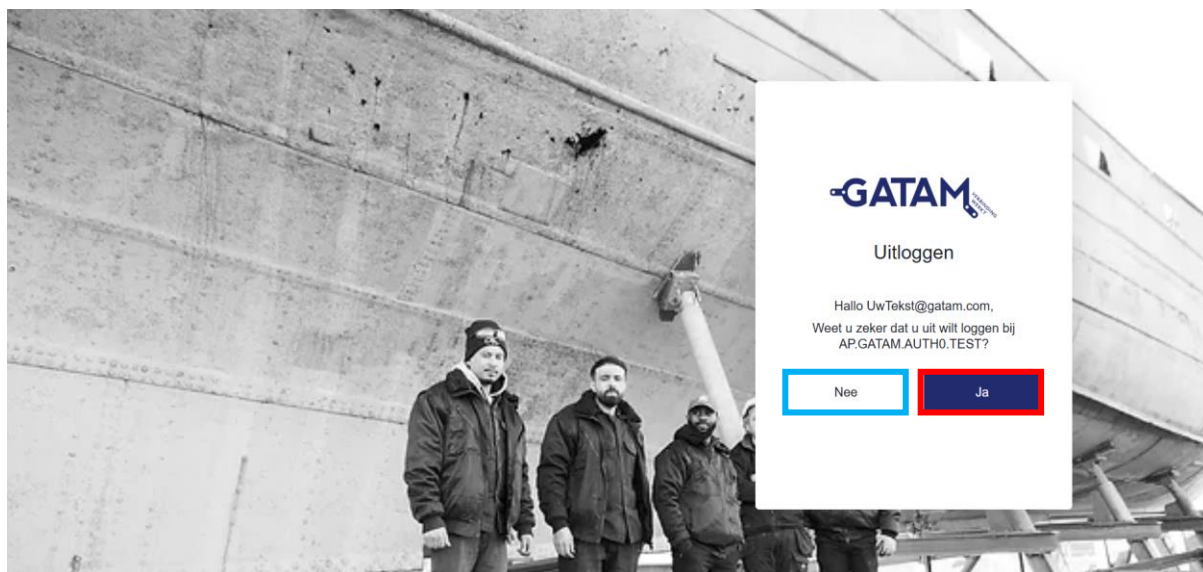


## C. Uitloggen

- U klikt op het bolletje rechtsboven om een keuzelijst open te klappen.
- In de keuzelijst klikt u op uitloggen.

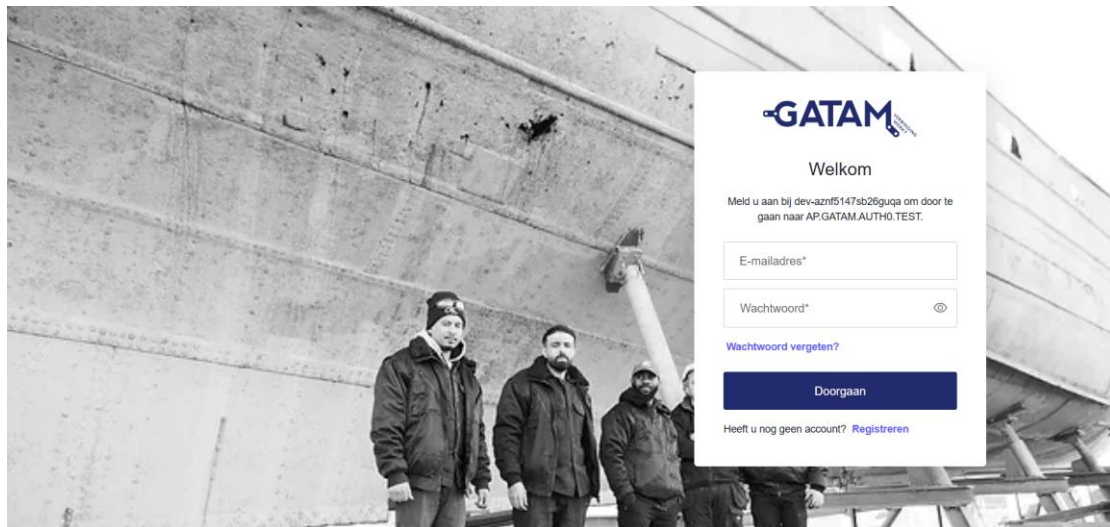


- U klikt op Ja als u wenst uit te loggen.
  - U klikt op Nee als u niet wenst uit te loggen.



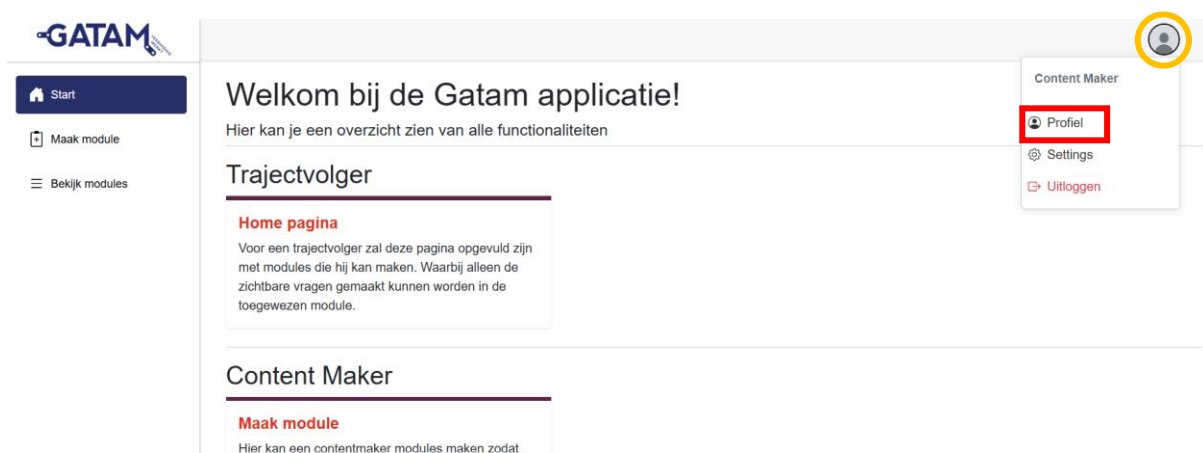


- U bent succesvol uitgelogd.



## D. Eigen gegevens aanpassen

- U klikt op het bolletje rechtsboven om een keuzelijst open te klappen.
- U klikt op “Profiel”



- Het profiel toont u gegevens.
- U klikt op de “Bewerken” knop.

### Profiel



**Email:** handleidercmaker@gatam.com  
**Telefoonnummer:** +32478592250  
**Voornaam:** Content  
**Achternaam:** Maker

Bewerken

- U kan de gewenste gegevens aanpassen:
  - U klikt op opslaan om de aanpassing door te voeren.
  - U kikt op annuleren om de aanpassing te annuleren.

### Profiel



**Email:** handleidercmaker@gatam.com  
**Telefoonnummer:** +32478592250  
**Voornaam:** Content  
**Achternaam:** Maker

Opslaan

Annuleren

- De gegevens zijn aangepast:

### Profiel



**Email:** handleidercmaker@gatam.com  
**Telefoonnummer:** +32478592250  
**Voornaam:** Content  
**Achternaam:** Maker

Bewerken

✓ Succes  
 De gebruiker werd succesvol geüpdatet.

## 2. Content Maker

Deze sectie bevat de functionaliteiten van een Content Maker.

### A. Een Module Aanmaken

- U klikt op “Maak Module” in de navigatiebalk:



- U vult de benodigde gegevens aan. Dit zijn:
  - Een titel: Beschrijft de module.
  - Een beschrijving: Deze zal de volger kunnen lezen voor meer uitleg.
  - De vragen: waarbij er een keuze is uit open, waar of onwaar, multiple choice of een keuzelijst. In volgende pagina wordt er meer uitleg gegeven.
    - U kan een vraag verwijderen door op de “Verwijder vraag” knop te duwen.
    - U kan een vraag toevoegen door op de “Voeg vraag toe” knop te duwen.

## Creëer Module

Titel

Wiskunde

Beschrijving

Deze module bevat vragen die je wiskundige kennis testen.

Vragen

 Vraag 

Type Vraag

Open 

Tekst Vraag

Vraag

(Open vragen kunnen niet opgelost worden.)

Verwijder vraag

Voeg vraag toe

- Als eerste is er een open vraag:
  - Je vult de tekst van de vraag in.
    - Deze vraag is onoplosbaar.
    - De trajectvolger zal een tekst als antwoord kunnen invullen.
  - Je hebt de optie om de vraag te verwijderen.
  - Je hebt de optie om de vraag dicht te klappen.


 Vraag

Type Vraag

Open

Tekst Vraag


Vraag

(Open vragen kunnen niet opgelost worden.)

Verwijder vraag

- Ten tweede is er een waar/onwaar vraag:
  - Je vult de tekst van de vraag in.
    - Deze vraag kan oplosbaar zijn.
    - De trajectvolger zal een keuze moeten maken tussen waar en onwaar.
  - Je hebt de optie om de vraag te verwijderen.
  - Je hebt de optie om de vraag dicht te klappen

(Onderstaand is eenmalig de vraag onoplosbaar, hierbij kan er geen juist antwoord geselecteerd worden.)


 Ben je blij vandaag?

Type Vraag

Waar/Onwaar

Tekst Vraag

Ben je blij vandaag?

☐ Oplosbaar?

Oplossing	Antwoord
<input checked="" type="radio"/>	Waar
<input type="radio"/>	Onwaar

Verwijder vraag

- Onderstaand voor een oplosbare waar/onwaar aan te maken:
  - Vink “Oplosbaar?” aan.
  - Duidt de correcte oplossing aan.

Is 2 + 2 = 4?

Type Vraag

Waar/Onwaar

Tekst Vraag

Is 2 + 2 = 4?

☒ Oplosbaar?

Oplossing	Antwoord
<input checked="" type="radio"/>	Waar
<input type="radio"/>	Onwaar

Verwijder vraag

- Ten derde is er een multiple choice vraag, waarbij we hier een oplosbare maken:
  - Je vult de tekst van de vraag in.
    - Deze vraag kan oplosbaar zijn.
    - De trajectvolger zal een of meerdere keuzes moeten maken uit de gedefinieerde opties.
      - Je vult de tekst van een optie in.
      - Je kan een optie toevoegen
      - Je kan een optie verwijderen
  - Je duidt de juiste antwoord(en) aan.
  - Je hebt de optie om de vraag te verwijderen.
  - Je hebt de optie om de vraag dicht te klappen

Kies Optie 1 en Optie 3

Type Vraag

Multiple Choice

Tekst Vraag

Kies Optie 1 en Optie 3

☒ Oplosbaar?

Oplossing	Antwoord	Actie
<input checked="" type="checkbox"/>	Optie 1	Verwijder optie
<input type="checkbox"/>	Optie 2	Verwijder optie
<input checked="" type="checkbox"/>	Optie 3	Verwijder optie
<input type="checkbox"/>	Optie 4	Verwijder optie

Voeg optie toe

Verwijder vraag

- Ten vierde is er een keuzelijst vraag, waarbij we hier een oplosbare maken:
  - Je vult de tekst van de vraag in.
    - Deze vraag kan oplosbaar zijn.
    - De trajectvolger zal een keuze moeten maken uit de gedefinieerde opties.
      - Je vult de tekst van een optie in.
      - Je kan een optie toevoegen
      - Je kan een optie verwijderen
  - Je duidt het juiste antwoord aan.
  - Je hebt de optie om de vraag te verwijderen.
  - Je hebt de optie om de vraag dicht te klappen

Kies Optie 2

Type Vraag

Keuzelijst

Tekst Vraag

Kies Optie 2

☒ Oplosbaar?

Oplossing	Antwoord	Actie
<input type="radio"/>	Optie 1	Verwijder optie
<input checked="" type="radio"/>	Optie 2	Verwijder optie
<input type="radio"/>	Optie 3	Verwijder optie

Voeg optie toe

Verwijder vraag



- Als laatste is er ook een optie om de vragen van volgorde te veranderen. Je pakt hiervoor het wijzers icoontje en sleept de vraag naar de gewenste volgorde plaats.
- Je drukt op de knop “Maak module aan” om de module aan te maken.

## Creëer Module

Titel

Wiskunde

Beschrijving

Deze module bevat vragen die je wiskundige kennis testen.

Vragen

✎ Wat zijn jouw beste kenmerken?

✎ Ben je blij vandaag?

✎ Is  $2 + 2 = 4$ ?

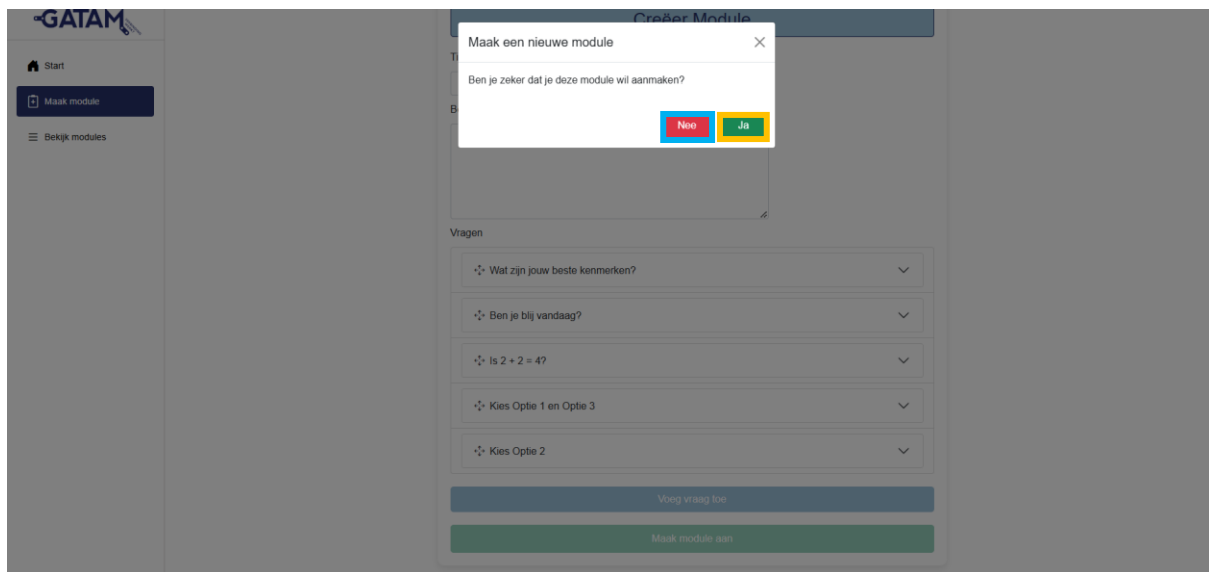
✎ Kies Optie 1 en Optie 3

✎ Kies Optie 2

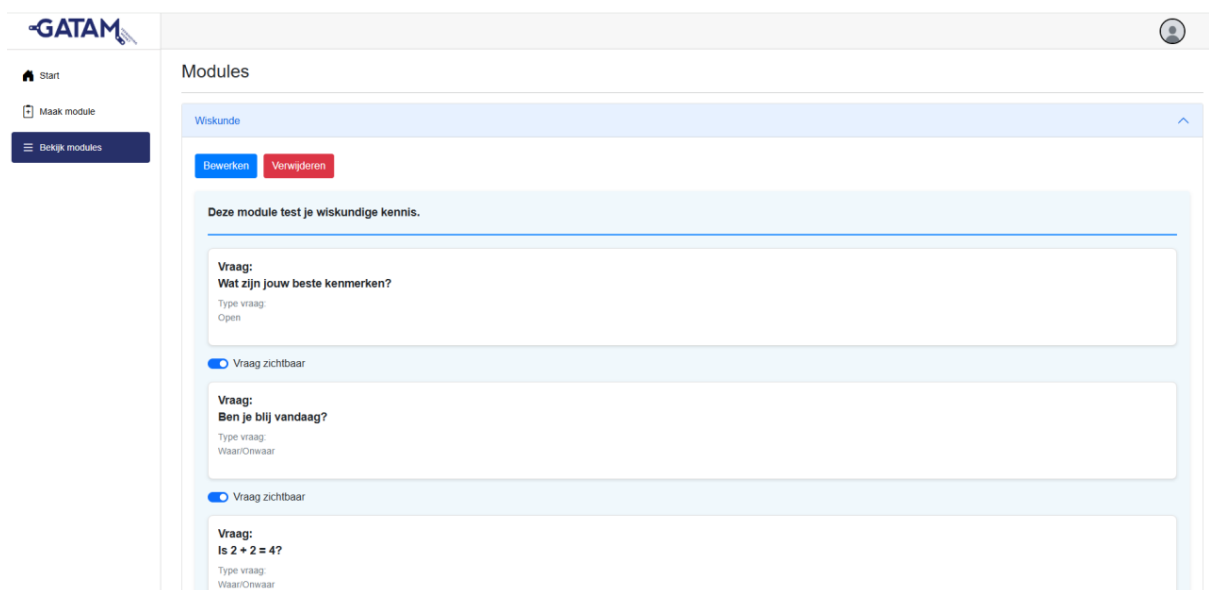
Voeg vraag toe

Maak module aan

- Er verschijnt een confirmatiescherm.
- Klik “Ja” om de module aan te maken.
  - Klik “Nee” om de module nog niet aan te maken.



- U wordt doorverwezen naar de “Bekijk Modules” pagina waar u de aangemaakte module kunt bekijken.

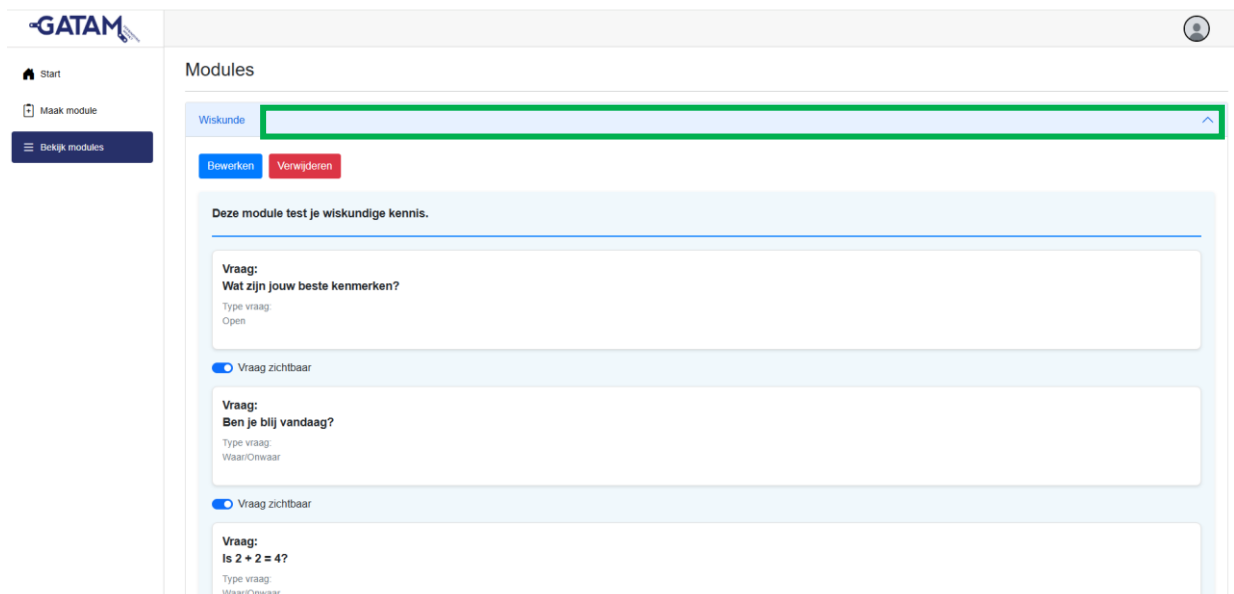


## B. Bekijk alle modules

- U klikt op “Bekijk modules” in de navigatiebalk:



- U krijgt een overzicht over alle vragen.
  - Elke vraag kan opengeklapt worden.



## C. Een module bewerken

- U gaat naar de “Bekijk Modules pagina”. Zie [[B. Bekijk alle modules](#)].
- U klapt je vraag open. Zie [[B. Bekijk alle modules](#)].
- U klikt op de knop bewerken voor de gewenste vraag.

The screenshot shows a web interface for editing a module. At the top, there's a header bar with a user profile icon. Below it, the title 'Modules' is displayed. A light blue bar contains the word 'Wiskunde' and an upward arrow. Below this, there are two buttons: 'Bewerken' (highlighted in yellow) and 'Verwijderen' (in red). The main content area has a light blue background and contains the text 'Deze module test je wiskundige kennis.' Below this, there are two question cards. The first card has the question 'Vraag: Wat zijn jouw beste kenmerken?' and 'Type vraag: Open'. The second card has the question 'Vraag: Ben je blij vandaag?' and is partially visible.

- U krijgt hetzelfde scherm als [[A. Een module aanmaken](#)]. Met enige uitzondering:
  - Module aanmaken knop is nu een “Bewerk Module” Knop.

The screenshot shows the 'Bewerk Module' form. It has a title bar 'Bewerk Module'. Below it, there are two input fields: 'Titel' with the value 'Wiskunde Bewerkt' and 'Beschrijving' with the value 'Deze module test je wiskundige kennis.'. Below these, there is a section titled 'Vragen' containing five question cards. Each card has a question and a dropdown arrow. The questions are: 'Wat zijn jouw beste kenmerken?', 'Ben je blij vandaag?', 'Is 2 + 2 = 4?', 'Kies Optie 1 en Optie 3', and 'Kies Optie 2'. At the bottom, there are two buttons: 'Voeg vraag toe' (in blue) and 'Bewerk module' (in green and highlighted with a yellow border).

- Eens uw module bewerkt is kan je de aanpassingen bekijken in de “Bekijk modules” pagina.

Modules

Wiskunde Bewerkt

Bewerken Verwijderen

Deze module test je wiskundige kennis.

**Vraag:**  
Wat zijn jouw beste kenmerken?  
Type vraag: Open

☒ Vraag zichtbaar

**Vraag:**  
Ben je blij vandaag?  
Type vraag: Waar/Onwaar

☒ Vraag zichtbaar

**Vraag:**  
Is  $2 + 2 = 4$ ?  
Type vraag: Waar/Onwaar

## D. Een module verwijderen

- U gaat naar de “Bekijk Modules pagina”. Zie [[B. Bekijk alle modules](#)].
- U klappt je vraag open. Zie [[B. Bekijk alle modules](#)].
- U klikt op de knop verwijderen voor de gewenste vraag.

GATAM

Start

Maak module

Bekijk modules

Modules

Wiskunde Bewerkt

Bewerken Verwijderen

Deze module test je wiskundige kennis.

**Vraag:**  
Wat zijn jouw beste kenmerken?  
Type vraag: Open

☒ Vraag zichtbaar

**Vraag:**  
Ben je blij vandaag?  
Type vraag: Waar/Onwaar

☒ Vraag zichtbaar

**Vraag:**  
Is  $2 + 2 = 4$ ?  
Type vraag: Waar/Onwaar

- U krijgt een confirmatiescherm.
  - Klik “Ja” als je de module wilt verwijderen.
  - Klik “Nee” als je de module niet wilt verwijderen.

---

Verwijder een module ✕

---

Weet je zeker dat je deze module wilt verwijderen??

Nee

Ja

---

- U krijgt een confirmatie dat de module is verwijderd. En je kan in het overzicht zien dat hij verwijderd is.

Er zijn nog geen modules

