

## Schrijf je code in het Engels.

### Gebruik naming conventions!

#### Labo week 6

Lesdoelen:

- Werken met bestanden
- Herhaling streams
- Herhaling console

Maak voor elk labo een nieuw project aan!

#### Oefening 1 : 4 letter woorden

Download van digitap het tekstbestand van 4 letter woorden en plaats dit in de resources folder van je project.

Maak een nieuwe Main en lees dit tekstbestand in.

Maak een nieuw bestand in de resources folder met enkel de woorden die een a bevatten, sorteert deze alfabetisch en schrijf elk woord in lowercase.

Maak nadien een tweede nieuw bestand met enkel de palindromen.

Wat is een palindroom? <https://nl.wikipedia.org/wiki/Palindroom>

#### Oefening 2 : Eigenaars met huisdieren

Download van digitap het tekstbestand eigenaars.txt en plaats dit in de resources folder van je project. **PAS HET BESTAND NIET AAN !**

Maak twee nieuwe objecten eigenaar (Owner) en huisdier (Pet). Onderzoek de data en zorg voor de correcte attributen op je objecten. Een eigenaar kan meerdere huisdieren hebben, voorziet dus dat een Owner een collection van Pet objecten heeft.

Lees het bestand in en vorm de tekstlijnen om naar Owner en Pet objecten met de juiste relatie.

Voorzie een toString methode op Owner en Pet en print deze uit.

#### Oefening 3 : iCalendar

Onze dierenarts wil dat zijn klanten de gemaakte afspraak kunnen opladen in hun agenda. Hij wil graag dat zijn software een iCalendar (.ics) bestand kan aanmaken.

Zoek online de specificaties voor de iCalendar (bv op wikipedia) en bouw dit na.

Test uiteraard of je je .ics bestand kan inladen in je eigen agenda.

Daarna maak je een kleine console toepassing om gegevens te vragen zoals naam, datum en uur om je ics bestand aan te maken.