

Schrijf je code in het Engels.

Gebruik naming conventions!

Labo week 9

Lesdoelen:

- Unit testing
- Mocking

Maak voor elk labo een nieuw project aan!

Oefening 1 : Dierenhospitaal v1 (zonder mocking)

Download van Digitap de te testen code.

Schrijf volgende unit testen op de AnimalClinicV1 class.

1. Test het toevoegen van een dier (addAnimal)

- één dier toevoegen
- twee verschillende dieren toevoegen
- twee dezelfde dieren toevoegen

2. Test het zoeken van een dier (findAnimal)

- dier toevoegen, dit dier zoeken
- twee verschillende dieren toevoegen, één dier zoeken
- dier toevoegen, ander dier zoeken : dit moet NULL geven
TIP : gebruik assertNull(...)

3. Test het aantal dieren in de clinic (countAnimals)

- als er geen dieren zijn toegevoegd moet het aantal dieren '0' zijn
- als 10 verschillende dieren zijn toegevoegd, moet het aantal dieren '10' zijn

4. Test het zoeken van dieren voor een eigenaar (findAllAnimalsForOwner)

Initialiseer de test door drie dieren toe te voegen, twee voor één eigenaar en één voor een andere eigenaar

- zoek voor elke eigenaar de dieren, controleer zeker dat de juiste dieren terugkomen
TIP : gebruik assertTrue(...) om te controleren of een dier in de lijst zit
- zoek de dieren voor een onbekende eigenaar

5. Test het wijzigen van een eigenaar (changeAnimalOwner)

- wijzig de eigenaar van een bestaand dier, resultaat moet true zijn en controleer ook of de eigenaar effectief gewijzigd is dmv findAnimal
- wijzig de eigenaar van een onbekend dier, resultaat moet false zijn

Oefening 2 : Dierenhospitaal v2 (met mocking)

Download van Digitap de te testen code.

Schrijf dezelfde unit testen op de AnimalClinicV2 class.

Deze keer zal je mocking nodig hebben voor de AnimalDAO.

Kan je alle testen opnieuw schrijven met mocking? Moet je bepaalde testen anders doen?

Oefening 3 : En nu met AI tools

Maak nu dezelfde oefeningen gebruik makende van AI tools.

Zijn er verschillen met jouw code?