

CLion

WPO_week_2 > main.c

WPO_week_2 | Debug

Project

- WPO_week_2 ~/Projects/Clion
 - cmake-build-debug
 - CMakeLists.txt
 - main.c
 - test_add.c
 - External Libraries
 - Scratches and Consoles

CMakeLists.txt x main.c x test_add.c x

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main(void) {
4     printf("Hello world!\n");
5     return 0;
6 }
```

Database

f main

Run: WPO_week_2 x

—

"/Users/mvdcamme/Projects/Clion projects/WPO_week_2/cmake-build-debug/WPO_week_2"

Hello world!

Process finished with exit code 0

Favorites Structure

Run TODO Problems Terminal Python Packages CMake Messages

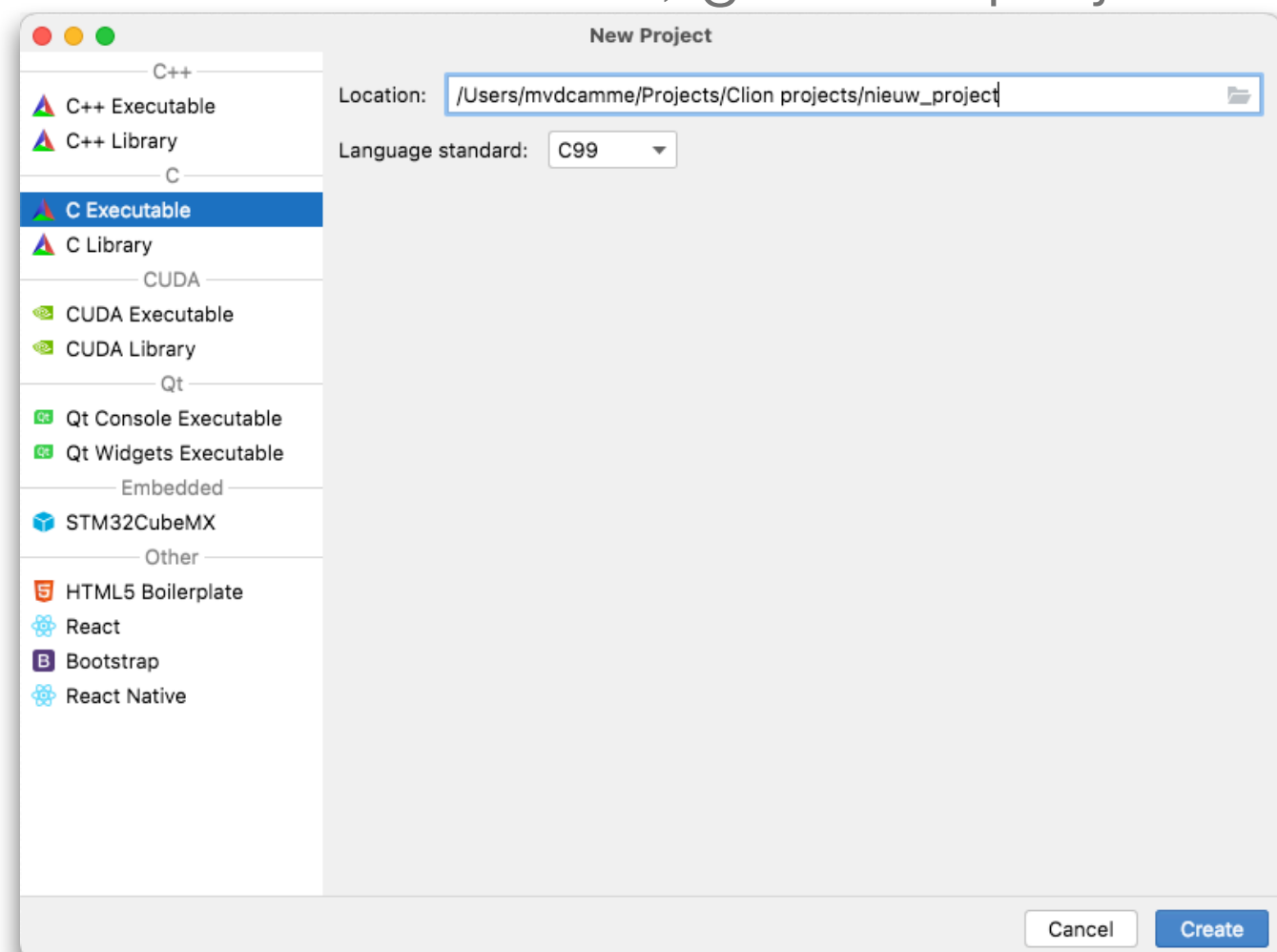
4 Event Log

Build finished in 288 ms (a minute ago)

6:2 LF UTF-8 4 spaces C: WPO_week_2 | Debug

Een nieuw project maken

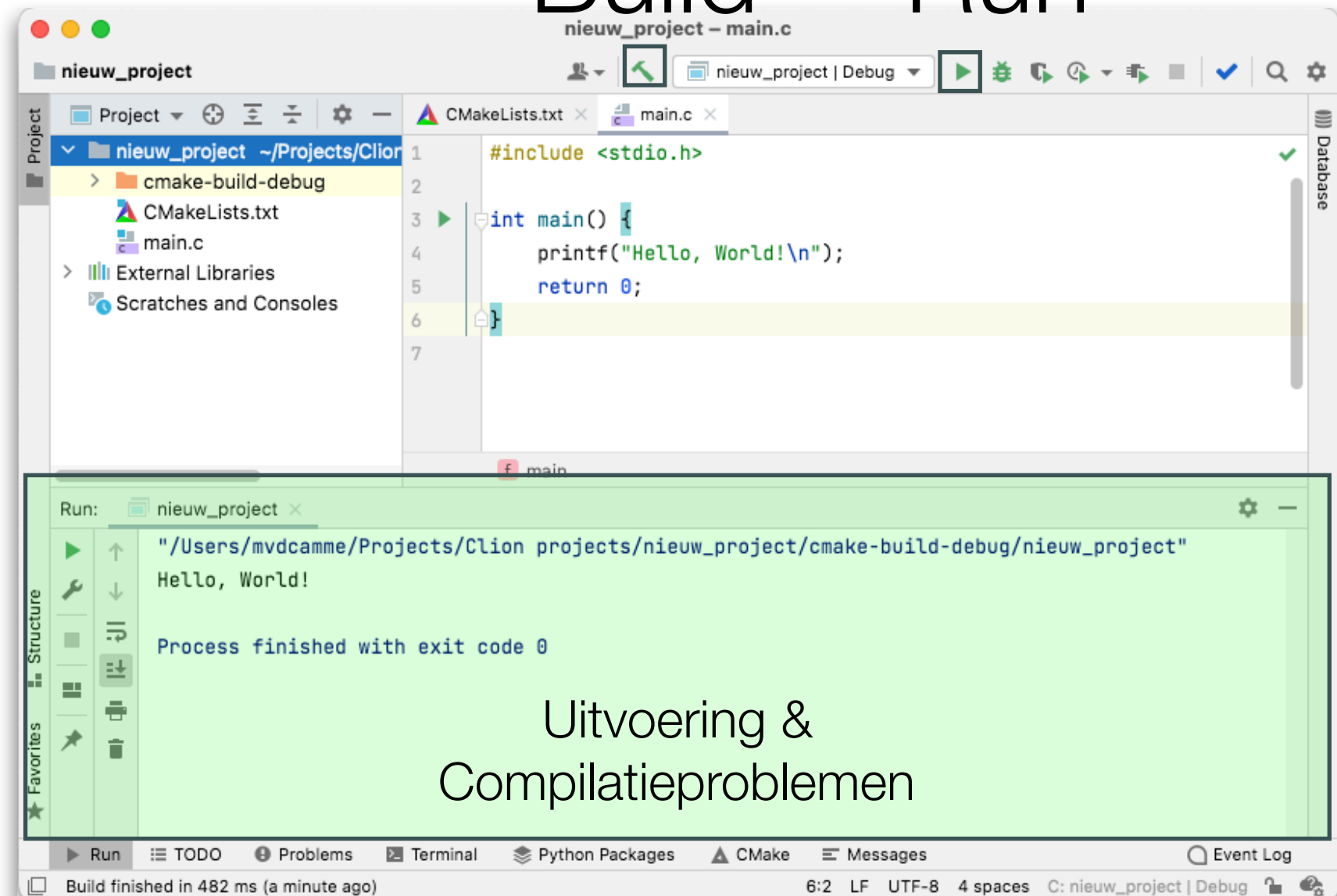
- Open CLion
 - Computers in de computerzaal: voer het volgende uit in de terminal: `/usr/local/clion/bin/clion.sh`
- Klik op New Project, selecteer C Executable, geef het project een naam en klik Create



Het project uitvoeren

- Klik Build om de code te compileren
- Klik Run om de code uit te voeren

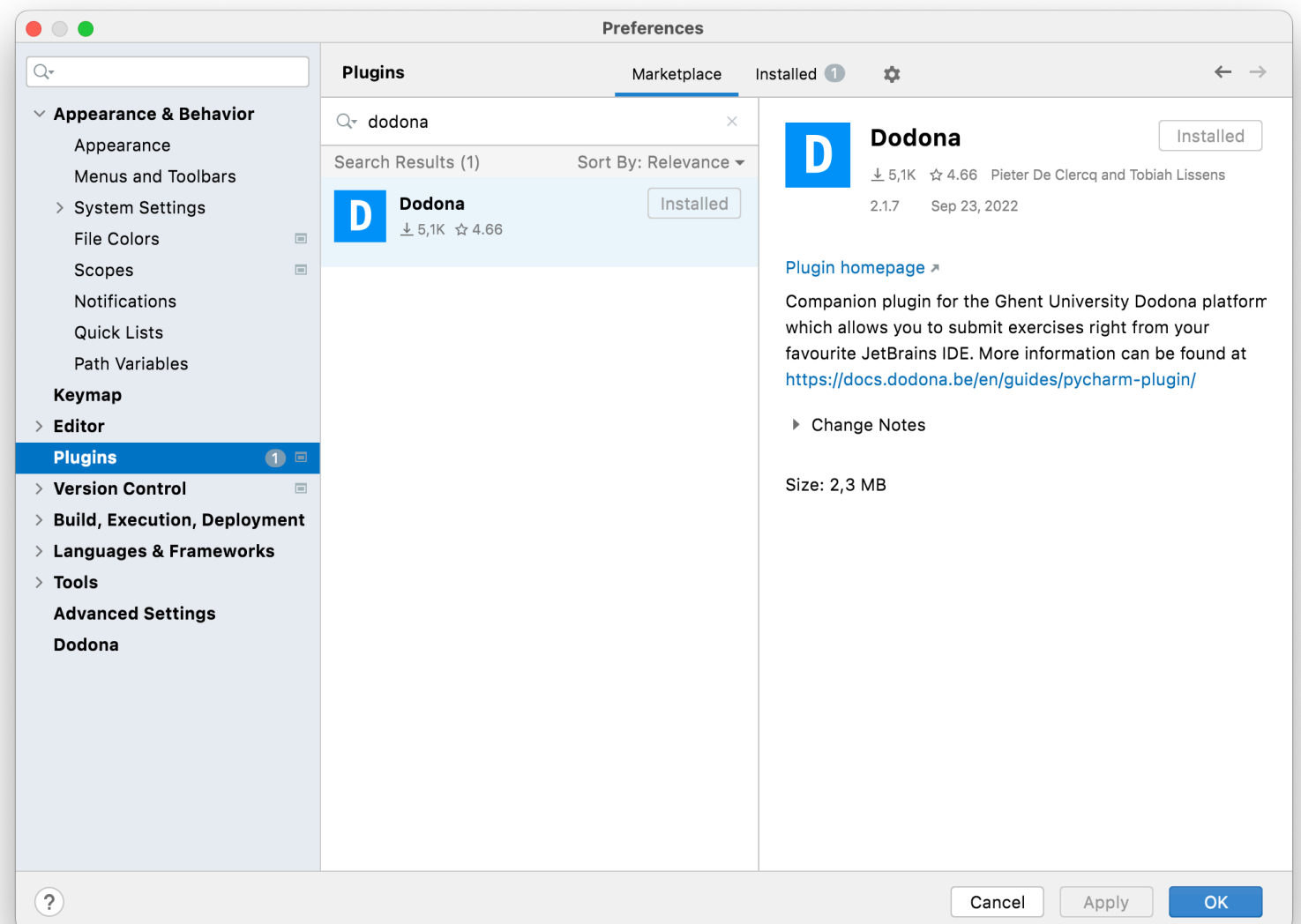
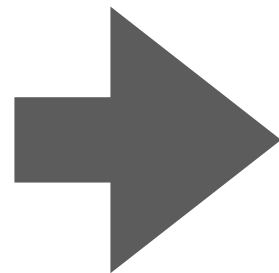
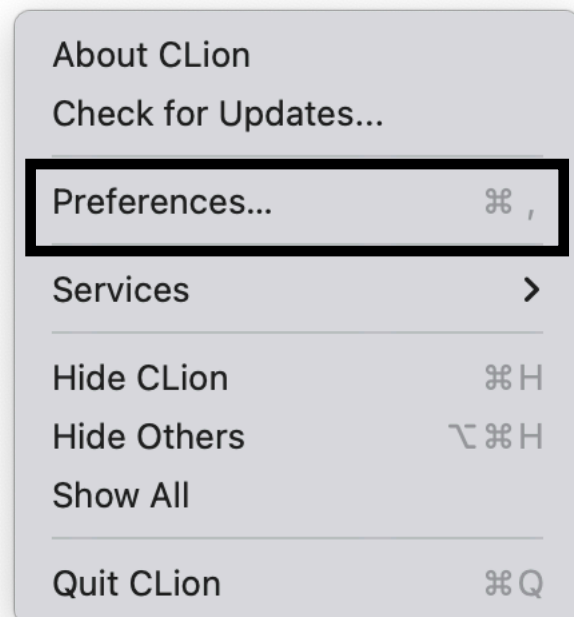
Build Run



Uitvoering &
Compilatieproblemen

Dodona plugin installeren in CLion

- Klik op CLion/Preferences, ga naar Plugins en selecteer de Marketplace tab. Zoek naar Dodona en installeer de plugin.
- De IDE zal je vragen om herstart te worden.

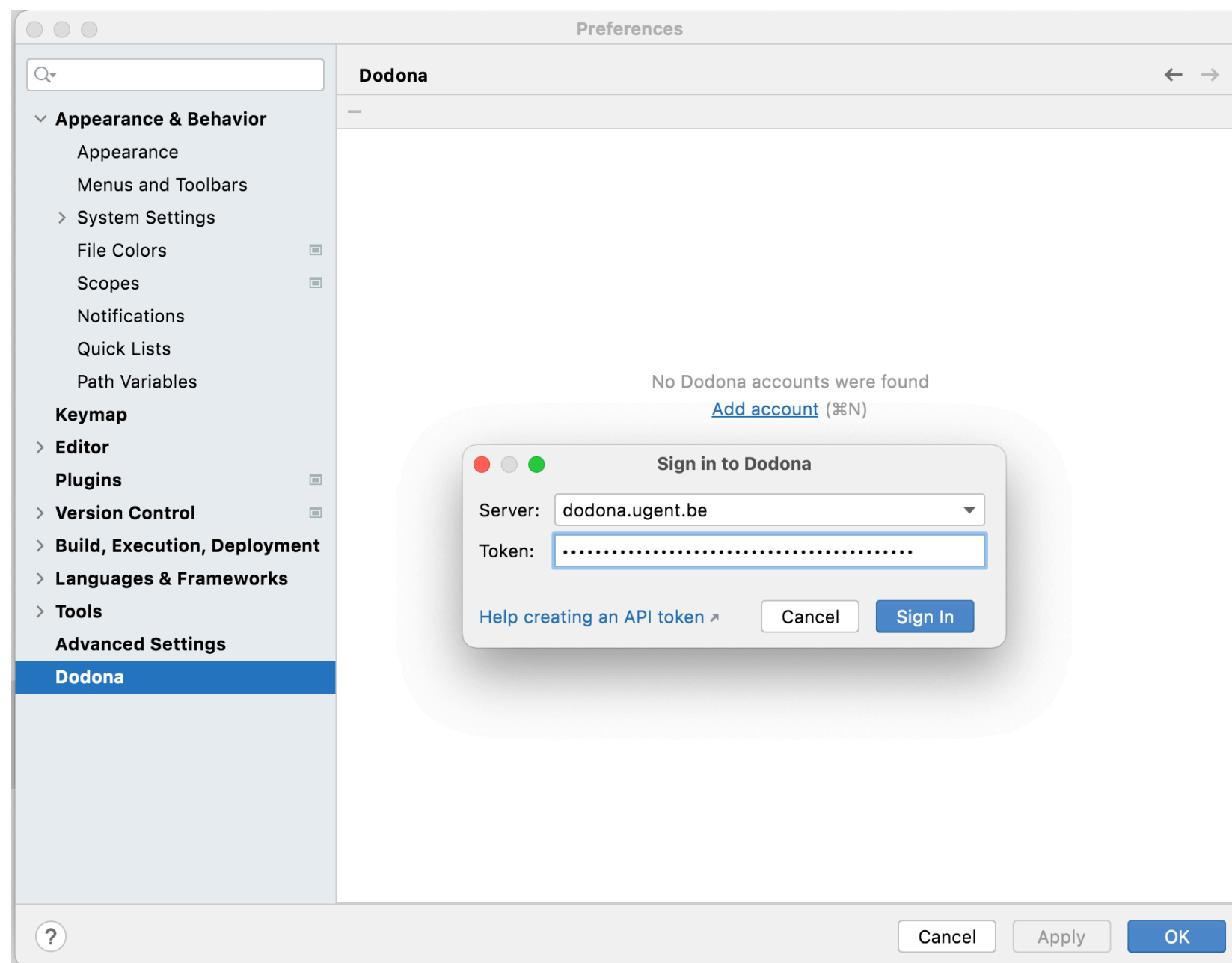


Dodona plugin installeren in CLion (II)

- Maak een token aan, zoals hier uitgelegd: <https://docs.dodona.be/en/guides/creating-an-api-token/>
- Je moet al ingeschreven zijn in de Structuur 2 Dodona cursusruimte!

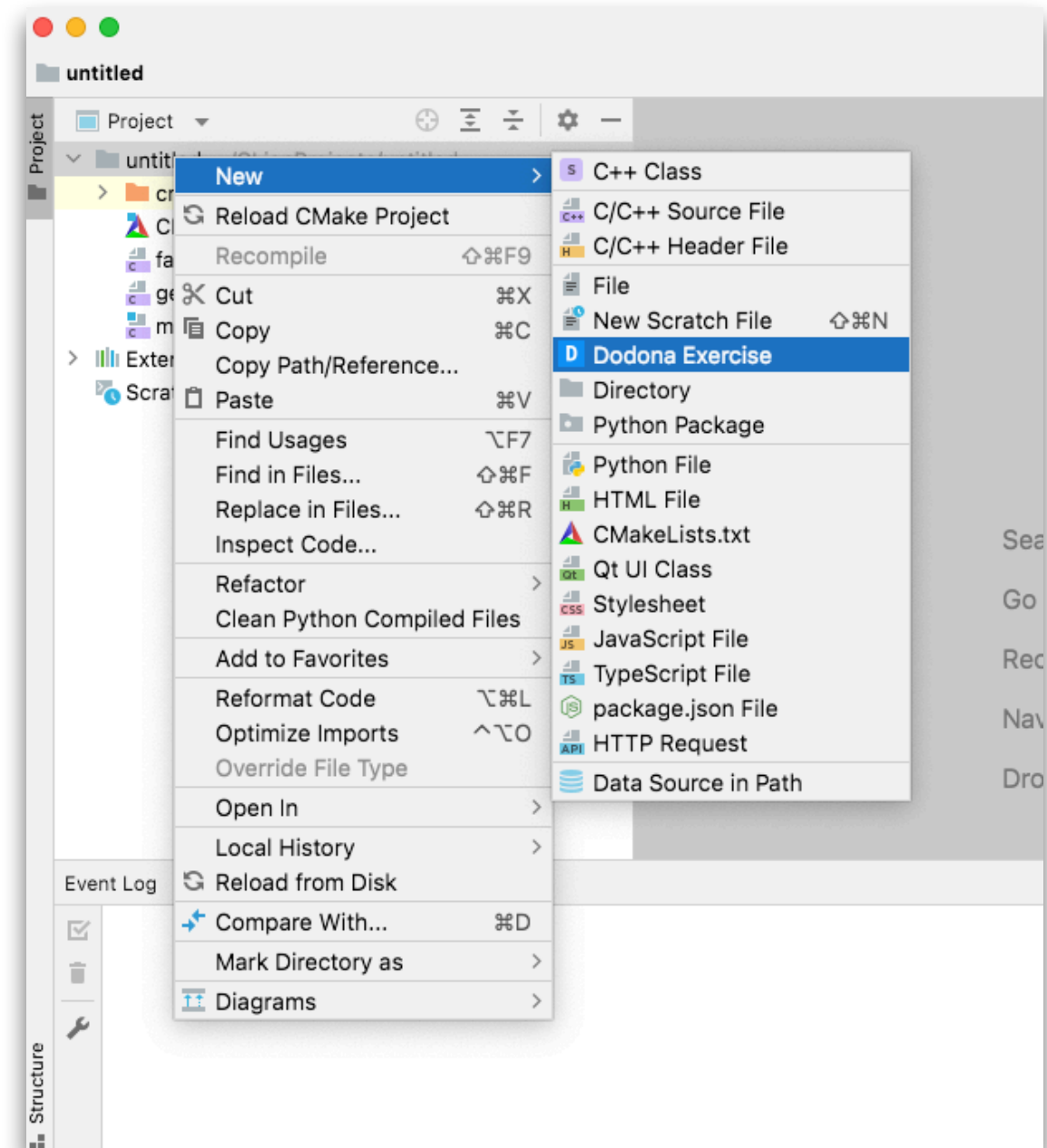
Dodona plugin installeren in CLion (III)

- Voeg de token toe aan de Dodona plugin



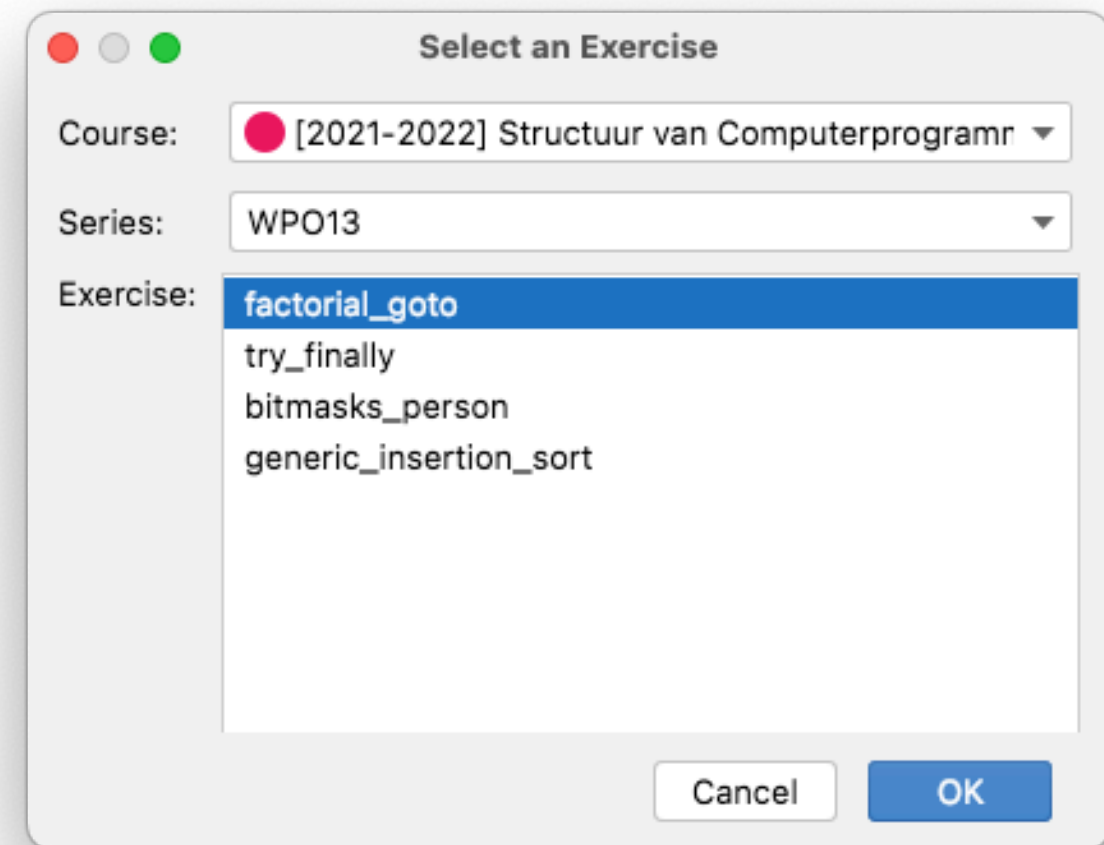
Werken met Dodona vanuit CLion

- **Stap 1:** Maak een C project aan in CLion
- **Stap 2:** Maak een nieuwe Dodona oefening (om later ingediend te worden) door rechts te klikken op het project, en dan "Dodona Exercise" te selecteren.
- Een venster verschijnt waarin je de cursus en het WPO kan kiezen. Je kan slechts één oefening selecteren.



Werken met Dodona vanuit CLion (II)

- **Stap 3:** Selecteer het WPO en de oefening die je wil maken.
 - Er wordt je gevraagd om een naam te geven aan het C bestand waarin je de code voor de oefening zal schrijven.
 - De editor zal het bestand <gekozen-naam>.c openen waarin je de oplossing kan implementeren.



Werken met Dodona vanuit CLion (III)

- Als je klaar bent met je oplossing, kan je die insturen naar Dodona door in de bovenste toolbar op het blauwe vinkje te klikken.

