Web Frameworks Angular – deel 2

Elektronica – ICT Sven Mariën (sven.marien01@ap.be)



AP.BE

Inhoud

- 1. Deel 1
 - 1. Waarom Angular?
 - 2. Nieuw Angular project
 - Aanmaken
 - Bestandsstructuur
 - 3. Opbouw
 - Van een Applicatie
 - Van een Component
 - 4. Nieuwe Component Aanmaken
- 2. Deel 2
 - 1. Interpolation
 - 2. Pipes



2.1. Interpolation

- Hiermee wordt het mogelijk om gegevens vanuit onze klasse weer te geven in de template.
- Interpolation werkt enkel voor weergave (one-way binding)
- Met interpolation kunnen properties en/of methods worden aangesproken
- Ook eenvoudige expressies of concatenaties zijn mogelijk
- Gebruik steeds dubbele accolades voor en na de expressie of binding {{....}} Interpolation

```
<h1>{{pageTitle}}</h1>
{{'Title: ' + pageTitle}}
{{2*20+1}}
{{'Title: ' + getTitle()}}
```

Class

```
export class AppComponent {
                                pageTitle: string =
                                    'Acme Product Management';
                                getTitle(): string {...};
<h1 innerText={{pageTitle}}></h1>
```



Inhoud

- 1. Deel 1
 - 1. Waarom Angular?
 - 2. Nieuw Angular project
 - Aanmaken
 - Bestandsstructuur
 - 3. Opbouw
 - Van een Applicatie
 - Van een Component
 - 4. Nieuwe Component Aanmaken
- 2. Deel 2
 - 1. Interpolation
 - 2. Pipes



2.2. Pipes

<h2>{{datum | date : "hh:mm:ss"}}</h2>

- De gegevens die worden weergegeven via 'Interpolation' moeten soms nog extra formattering (= opmaak) ondergaan.
- · Een mogelijkheid is het gebruik van 'Pipes'.
 - Deze transformeren de data voordat ze wordt weergegeven
 - Er bestaan:
 - Ingebouwde (built-in) Pipes
 - Zelfgemaakte (custom) pipes
 - Built-in
 - Formatteren van tekst, datums, getallen, geld, json data, enz...
 - Meerdere pipes kunnen na elkaar worden gebruikt

Title	
TITLE	
title	

USD45.00
€45.00
EUR45.00
€45.000

08:07 08:07:32 15/10/2017 15/Oct/17
15/10/2017
15/Oct/17



Pipes

- Gebruik van een pipe wordt aangegeven met het '|' teken
- Tekst formatteren: lowercase, uppercase pipes
 - {{Title | uppercase}}
- Datum formatteren : date pipe, deze kan met parameters worden ingesteld
 - {{sunrise | date}}
 - {{sunrise | date: 'HH:mm'}}
 - {{sunrise | date: 'HH:mm:ss'}}
- Munteenheid formatteren:
 - {{Amount | currency}}
 - {{Amount | currency : 'EUR'}}
 - {{Amount | curreny: 'EUR':true}}
- Getallen formatteren:
 - {{length | number}}

```
{{length | number : '2.2-5'}}
```

Lijst van ingebouwde pipes:

https://angular.io/api?type=pipe



Oefeningen: Interpolation & pipes

- Maak telkens een component die:
 - De huidige tijd weergeeft
 - in het formaat 'HH:mm:ss'
 - De tijd wordt uiteraard elke seconde up-to-date gebracht
 - Een teller weergeeft
 - Die elke 200ms verhoogt in waarde
 - Gebruik een get'ter om de teller op te vragen want de teller zelf is private.
 - Een willekeurige waarde weergeeft
 - tussen 1 en 100
 - Elke 2 seconden wordt een andere willekeurige waarde weergegeven
 - (kijk ook eens of de lodash module je hierbij kan helpen)
 - Een tekst weergeeft:
 - "De applicatie werd opgestart: [xx minuten geleden]"
 - Uiteraard wordt deze automatisch up-to-date gebracht
 - Gebruik **moment.js** hiervoor



Oefeningen:

- Maak een component die:
 - Een (HTML) tabel weergeeft
 - van 3 rijen en 3 kolommen gevuld met de cijfers 1-9
 - Maak hiervoor in de klasse een array die je initialiseert met de cijfers 1-9
 - Gebruik een methode om vanuit interpolation aan de gegevens te geraken van de array
 - (dus de array zelf maak je private)



Oefeningen:

interface IWeather
{
 location : string;
 description : string;
 temperature : number;
 sunrise : Date;
 sunset : Date;
}

- Maak een component die
 - Een Tabel weergeeft.
 - Maak een klasse die deze interface IWeather implementeert.
 - Maak een array met 2 weather objecten en stel de locaties in hoofdletters en de temperaturen in graden Fahrenheit in.
 - Geef de 2 objecten weer in de tabel
 - kolom 1: locatie: met Eerste letter een hoofdletter weergeven
 - kolom 2: temperatuur, zet deze met een formule om van F naar C
 - kolom 3: zonsopkomst : uiteraard enkel de tijd weergeven



Oefeningen

- Maak een component die:
 - Een teller weergeeft
 - Deze teller verhoogt elke seconde met 1
 - Geef de teller weer op het scherm
 - Met 2 cijfers voor de komma indien de teller < 10
 - Met 4 cijfers voor de komma indien de teller >= 10



