Вступление	
Общая логика	2
Activity diagram	2
CDR	3
Описание логики	3
Entity Relationship Diagram	4
Use Case & User Story	7
BRT	9
Описание логики	9
Entity Relationship Diagram	13
Use Case & User Story	18
Sequence Diagram	23
HRS	26
Концепция сущностей и параметров	26
Описание логики	27
Entity Relationship Diagram	32
Use Case & User Story	41
Sequence Diagram	43
CRM	44
Описание логики	44
Entity Relationship Diagram	44
Use Case & User Story	45
Use Case Diagram	51
Sequence Diagram	
Activity Diagram	
Swagger	58

# Вступление

Здравствуйте! Данный документ содержит все мои наработки по проекту nexign bootcamp 2025 по разработке биллинговой системы.

Для удобства все артефакты системного анализа были разнесены по соответствующим их содержанию сервисам и разделам. Для удобного поиска можете воспользоваться оглавлением.

# Общая логика

# Activity diagram

Общая Activity диаграмма, демонстрирующая весь процесс поступления звонков и их тарификации представлена на рисунке 1.

Код для PlantUml

Онлайн версия в большем разрешении

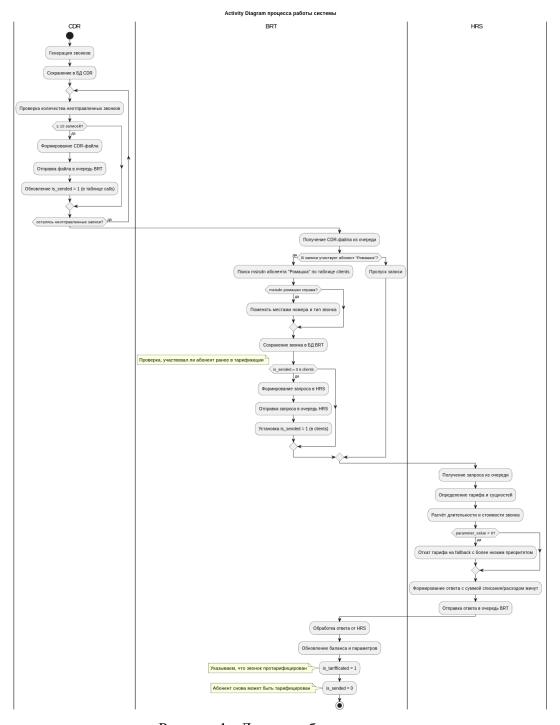


Рисунок 1 - Логика работы системы

## **CDR**

## Описание логики

Система формирует несколько потоков генерации записей.

Сам поток представляет из себя генератор, в котором из заготовленной БД пользователей (callers) берутся два случайных человека, далее случайно определяется входящий или исходящий вызов и случайное время начала и конца звонка. Записи формируются в пределах одного года, начиная с дня и месяца, равного сегодняшнему, но на год раньше.

На рисунке 2 представлена структура таблицы callers в БД CDR, которая содержит всех возможных людей для генерации звонков. Комментарии к каждому столбцу написаны справа в скобках. Общий вид БД со всеми таблицами и связями представлен в разделе <u>ERD</u> данного сервиса.

```
callers Таблица всех звонивших людей

P caller_id INT N-N UQ (ИД)

msisdn BIGINT N-N UQ (Номер телефона звонящего)
```

Рисунок 2 - Таблица callers

Если во время генерации внутри потока возникает пересекающиеся звонки одного пользователя, то запись удаляется и генерируется новая. Если оказывается, что звонок начался до 24:00, а закончился после, то такой звонок занимает две записи.

Затем полученные звонки переносятся в таблицу calls из хранилища звонков каждого потока генерации.

На рисунке 3 представлена структура таблицы calls в БД CDR, в которую заносятся все отобранные звонки из всех потоков генерации.

```
calls
          Таблица всех звонков
call_id
                 INT
                           N-N
                                  UQ (ИД)
   call_type
                 INT
                           N-N
                                  UQ (Тип звонка: входящий - 1 / исходящий - 2)
                                  UQ (Номер телефона слева в записи)
   left_msisdn
                 BIGINT
                           N-N
   right_msisdn
                 BIGINT
                           N-N
                                  UQ (Номер телефона справа в записи)
   start_datetime DATETIME N-N
                                  UQ (Дата и время начала звонка)
   end_datetime
                DATETIME N-N
                                  UQ (Дата и время начала звонка)
   is_sended
                 BIT
                           N-N
                                  UQ (0 - Звонок не отправлен / 1 - Звонок отправлен)
```

Рисунок 3 - Таблица calls

Сервис проверяет звонки в БД на пересечение и удаляет их.

Далее система сортирует записи по дате и времени начала звонка от самой ранней до самой поздней.

Система формирует txt файл CDR по 10 штук из БД calls. Пример данных в txt файле CDR представлена на рисунке 4.

```
1,79996667755,79876543221,2025-02-10T10:12:25,2025-02-10T11:12:57
2,79001234567,79112223344,2025-02-10T11:03:15,2025-02-10T11:04:02
1,79881234567,79005556677,2025-02-10T12:45:00,2025-02-10T12:47:30
1,79997778899,79886665544,2025-02-10T13:20:10,2025-02-10T13:21:55
1,79110002233,79991112233,2025-02-10T14:00:00,2025-02-10T15:00:45
2,79880001122,79006667788,2025-02-10T14:30:25,2025-02-10T14:33:40
2,79009998877,79998887766,2025-02-10T15:10:10,2025-02-10T15:15:22
1,79881112233,79117778899,2025-02-10T16:05:00,2025-02-10T17:00:18
2,79990001122,79887776655,2025-02-10T17:31:00,2025-02-10T17:54:12
1,79119998877,79007778899,2025-02-10T17:40:45,2025-02-10T18:23:00
```

Рисунок 4 - Пример CDR файла

Сформированный файл асинхронно отправляется в BRT. Если запись отправлена из CDR в очередь в BRT, то она меняет значение "is\_sended" на 1 в таблице calls БД CDR.

Система формирует новые CDR файлы по описанному принципу, пока все записи из БД calls не будут отправлены.

# Entity Relationship Diagram

Общий вид ERD для данного сервиса представлен на рисунках 5 и 6. Часть информации по таблицам, которая нужна была для рассмотрения логики работы системы представлена в разделе Описание логики.

Онлайн версия в большем разрешении

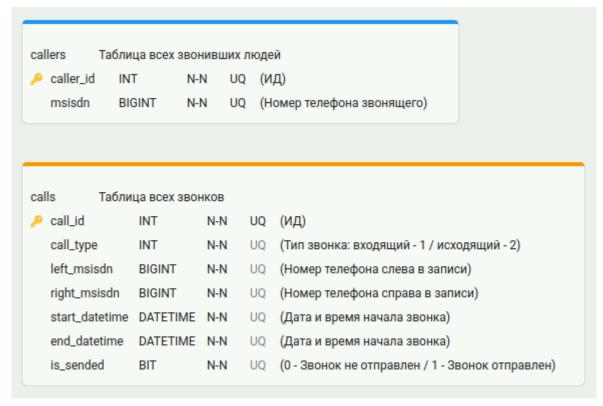


Рисунок 5 - ERD диаграмма сервиса CDR

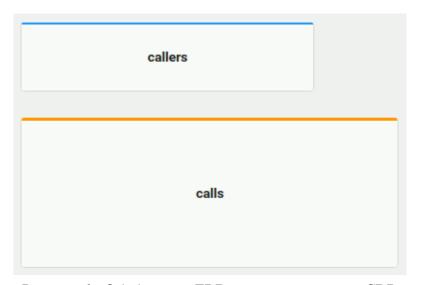


Рисунок 6 - Обобщённая ERD диаграмма сервиса CDR

Описание всех таблиц с изображениями и примерами:

• **Таблица callers** содержит всю информацию о людях, участвующих в генерации звонков.

Таблица представлена на рисунке 7.

Пример данных представлен в таблице 1



Рисунок 7 - Таблица callers

Таблица 1 - Пример для callers

caller_id	2
msisdn	79379802333

• **Таблица calls** содержит информацию о сгенерированных звонках Таблица представлена на рисунке 8. Пример данных представлен в таблице 2

```
Таблица всех звонков
calls
call_id
                 INT
                            N-N
                                   UQ (ИД)
   call_type
                 INT
                            N-N
                                   UQ (Тип звонка: входящий - 1 / исходящий - 2)
   left_msisdn
                 BIGINT
                            N-N
                                   UQ (Номер телефона слева в записи)
   right_msisdn
                                   UQ (Номер телефона справа в записи)
                 BIGINT
                            N-N
   start_datetime DATETIME N-N
                                   UQ (Дата и время начала звонка)
   end_datetime
                 DATETIME N-N
                                   UQ
                                        (Дата и время начала звонка)
   is_sended
                 BIT
                            N-N
                                        (0 - Звонок не отправлен / 1 - Звонок отправлен)
```

Рисунок 8 - Таблица calls

Таблица 2 - Пример для calls

	t. T. T.
call_id	15
call_type	1
left_msisdn	79379802644
right_msisdn	79279803453
start_datetime	2024-05-17T14:30:00
end_datetime	2024-05-17T14:45:00
is_sended	1

# Use Case & User Story

В таблице 3 приведен перечень Use Case и User Story.

Таблица 3 - CDR UC & US

	Вариант использования	Пользовательская история
01	Генерация звонков	Как менеджер, я хочу сгенерировать записи звонков, чтобы в системе были входные данные для дальнейшей обработки
02	Формирование и отправка CDR	Как менеджер, я хочу сохранять и отправлять звонки в систему, чтобы в дальнейшем списать у абонентов плату за них

## 01 User Story

Как менеджер, я хочу сгенерировать записи звонков, чтобы в системе были входные данные для дальнейшей обработки

#### 01 Use Case

Название: Генерация звонков

Триггер: Пользователь инициировал запуск системы

Предусловия:

1. Таблица callers БД CDR не пустая

2. Система находится в запущенном состоянии

**Результат:** В БД CDR(таблица calls) добавлена новая запись звонка.

## Основной поток:

- 1. Система выбирает случайную пару абонентов
- 2. Система определяет направление вызова (входящий/исходящий)
- 3. Система случайно генерирует дату начала и окончания звонка.
- 4. Система проверяет, когда начался и закончился звонок
- 5. Система повторяет процесс создания звонков, пока не будет сгенерировано записей на 1 год
- 6. Система проверяет, пересекаются ли звонки
- 7. Система сохраняет записи в БД.

#### Альтернативные потоки:

- 4а Звонок начался до 24:00, а закончился после
  - 4а.1 Система разделяет такой звонок на два звонка (один до 24:00, второй после)
  - 4а.2 Система записывает получившиеся звонки в БД
  - 4а.3 Возврат к пункту 5 основного потока

ба Звонки пересекаются

## 6а.1 Система удаляет звонок, содержащий конфликт

## **02 User Story**

Как менеджер, я хочу сохранять и отправлять звонки в систему, чтобы в дальнейшем списать у абонентов плату за них

## 02 Use Case

**Название:** Формирование и отправка CDR

Триггер: В БД CDR(таблица calls) появляется 10-ая неотправленная запись

## Предусловия:

- 1. Таблица calls БД CDR содержит 10 неотправленных записей
- 2. Система находится в запущенном состоянии

#### Основной поток:

- 1. Система выбирает 10 последних записей из таблицы calls в БД CDR
- 2. Система формирует файл в нужном формате
- 3. Система отправляет файл в BRT
- 4. Система обновляет статус этих записей в БД(таблица calls) CDR как отправленные
- 5. Система ожидает получения новых 10 неотправленных записей
- 6. Основной поток повторяется пока все записи в БД calls не будут помечены, как отправленные

## **BRT**

## Описание логики

Сервис BRT получает новый CDR файл, после чего записывает в таблицу calls звонки исключительно содержащие абонентов "ромашки" (данные абоненты содержатся в таблице clients).

На рисунке 9 представлена структура таблицы calls в БД BRT, в которую вносятся записи звонков из CDR. Комментарии к каждому столбцу написаны справа в скобках. Общий вид БД со всеми таблицами и связями представлен в разделе <u>ERD</u> данного сервиса.

	звонков на	ших або	онент	OB .
call_id	int	N-N	UQ	(ид)
call_type_id	int	N-N	UQ	(ИД типа звонка)
left_msisdn	bigint	N-N	UQ	(Номер телефона слева в записи)
left_operator_id	int	N-N	UQ	(ИД оператора номера слева)
right_msisdn	bigint	N-N	UQ	(Номер телефона справа в записи)
right_operator_id	int	N-N	UQ	(ИД оператора номера справа)
start_datetime	datetime	N-N	UQ	(Дата и время начала звонка)
end_datetime	datetime	N-N	UQ	(Дата и время окончания звонка)
is_tarifficated	bit	N-N	UQ	(0 - Звонок не тарифицирован / 1 - Звонок тарифицирован)

Рисунок 9 - Таблица calls

Записи из файла CDR вносятся таким образом, чтобы номер абонента "ромашки" оказался "слева". Например, BRT во время читки очередного файла CDR получает запись:

- (01,79876543221 (msisdn чужого onepamopa), 79123456789 (msisdn ромашки), 2025-02-10T14:56:12, 2025-02-10T14:58:20)
  - В таком случае наша полученная запись преобразуется в следующую:
- (02,79123456789 (msisdn ромашки), 79876543221 (msisdn чужого оператора), 2025-02-10T14:56:12, 2025-02-10T14:58:20)

То есть, при записи звонков наших абонентов в БД мы записываем номер нашего абонента первым для дальнейшей удобной передачи в HRS.

Если получается так, что звонок был между двумя абонентами "ромашки", то в БД calls будет создана зеркальная копия данного звонка. Таким образом формируются две записи:

- 1. (*01*, 79876543323 (*msisdn ромашка1*), 79123456444 (*msisdn ромашка2*), 2025-02-10T14:56:12, 2025-02-10T16:24:13)
- **2**. (*02*, 79123456444 (*msisdn ромашка2*), 79876543323 (*msisdn ромашка1*), 2025-02-10T14:56:12, 2025-02-10T16:24:13).

На рисунке 10 представлена структура таблицы clients в БД BRT, в которой содержатся наши абоненты.

clie	ents Таблица наших	с абонентов			
P	client_id	int	N-N	UQ	(ИД)
	msisdn	bigint	N-N	UQ	(Номер телефона абонента)
	last_name	varchar(30)	N-N	UQ	(Фамилия абонента)
	first_name	varchar(30)	N-N	UQ	(Имя абонента)
	middle_name	varchar(30)	NULL	UQ	(Отчество абонента)
P	operator_id	int	N-N	UQ	(ИД оператора абонента)
	registration_date	date	N-N	UQ	(Дата регистрации)
	head_entity_instance_id	int	NULL	UQ	(ИД сущности, которая является изначальным тарифом для данного абонента)
	balance	decimal(10,1)	N-N	UQ	(Баланс абонента)
	balance_currency_id	int	N-N	UQ	(ИД валюты баланса)
	region_id	int	N-N	UQ	(ИД региона абонента)
	is_sended	int	N-N	UQ	(0 - Абонент не отправлен для тарификации / 1 - Абонент отправлен для тарификации)
	description	varchar(50)	NULL	UQ	(Информация об абоненте)

Рисунок 10 - Таблица clients

Как только в БД появляется новая запись, то происходит проверка в таблице clients, чему равно поле "is\_sended" у нашего абонента. Если оно равно 1, то звонок с данным абонентом уже отправлен в очередь в HRS для тарификации и система пропускает данную запись и идёт к следующей. Если же у абонента "is\_sended" равно 0, то данный звонок отправляется в очередь в сервис HRS для тарификации и поле "is sended" автоматически становится равно 1.

Данное решение существует, чтобы не оказалось, что при совершении ряда звонков одним нашим абонентом, получалась ситуация когда в очереди друг за другом стоят его звонки, а остаток минут во всех запросах одинаков, как и приоритет, как и прочие значения параметров. Из-за этого возникнет ситуация, что "помесячный" тариф сбросился до классического, но так как в очереди всё ещё устаревшая информация, то тарификация будет по не актуальному тарифу.

На рисунке 11 представлен пример JSON файла для асинхронной отправки в RabbitMQ в сервис HRS, на котором можно понять структуру тела запроса.

```
{
    "call_id": 23,
    "call_type": 1,
    "left_msisdn": 79261234567,
    "left_operator_name": "Ромашка",
    "right_msisdn": 79037654321,
    "right_operator_name": "Другой оператор",
    "start_datetime": "2025-05-17T14:30:00",
    "end_datetime": "2025-05-17T14:45:00",
    "entity_instance_id": [3, 4],
    "priority": [1, 1],
    "parameter_instance_id": [1],
    "parameter_value": [50],
    "period_payment_date": ["2025-05-01", null]
}
```

Рисунок 11 - Пример запроса BRT -> HRS

Поле entity\_instance\_id содержит ИД сущностей тарифа абонента, будь то головная сущность - тариф, а также пакет звонков и прочего (Для понимания, что такое сущность в моей реализации тарифов предлагаю ознакомится с ними подробнее в разделе Концепция сущностей и параметров)

Поле priority содержит приоритет данных сущностей абонента. Эти поля нужны, чтобы мы могли откатиться на другой тариф (или отдельные пакеты) при истечении лимита услуг

Поле parameter\_instance\_id содержит ИД параметров тарифа данного пользователя. Это нужно, чтобы можно было хранить остаток минут или прочего ресурса для каждого параметра.

Поле parameter\_value содержит количество ресурса данного параметра (в нашем случае это минуты, но также это могут быть ГБ, смс и тд)

Поле period\_payment\_date содержит даты последней оплаты сущностей. В данном случае оплата есть только у сущности тарифа помесячный, поэтому только у данного тарифа будет дата последней оплаты, а у других сущностей (в том числе тарифа "классика" и пакетов звонков) будет стоять значение null

В HRS происходит тарификация и данные поступают обратно в BRT. Пример асинхронного запроса на изменение данных абонента из HRS в BRT представлен на рисунке 12.

```
"call_id": 23,
"msisdn": 79261234567,
"entity_instance_id": [3, 4],
"priority": [1, 1],
"parameter_instance_id": [1],
"parameter_value": [35],
"period_payment_date": ["2025-05-01", null],
"balance_change": 0
}
```

Рисунок 12 - Пример запроса HRS -> BRT

Полученный ответ обрабатывается и в таблицах clients, client\_entities и entity\_parameters происходят изменения соответствующих полей. Столбец "is\_sended" данного абонента становится равен 0. Также в таблице calls у данного call\_id в столбце "is\_tarrificated" ставится 1.

На рисунках 13 и 14 представлена структура таблиц client\_entities и entity\_parameters соответственно. Данные таблицы нужны для хранения актуальной информации по тарифу клиента, которая может меняться (тариф "помесячный" может откатиться до тарифа "классика", а количество оставшихся минут для параметра входящих и исходящих звонков уменьшается после звонка).

```
Client_entities Таблица сущностей клиентов

P client_entity_id int N-N UQ (ИД)

P client_id int N-N UQ (ИД абонента)

entity_instance_id int N-N UQ (ИД сущности)

entity_type_id int N-N UQ (ИД типа сущности: тариф / пакет звонков / пакет минут и т.д.)

priority int N-N UQ (Приоритет сущности: После исчерпания лимита ресурса сущность заменяется на другую с более низким приоритетом)

entity_activation_date date N-N UQ (Дата активации сущности)

period_payment_date date NULL UQ (Дата оплаты сущности)
```

Рисунок 13 - Таблица client entities

```
entity_parameters Таблица параметров сущностей

entity_parameter_id int N-N UQ (ИД)

client_entity_id int N-N UQ (ИД сущности)

parameter_instance_id int N-N UQ (ИД параметра)

parameter_value int N-N UQ (Количество оставшихся ресурсо...
```

Рисунок 14 - Таблица entity parameters

Процесс повторяется для следующей записи в файле CDR, пока они не закончатся. Когда все записи в CDR файле обработаны, то он удаляется и из очереди поступает новый.

# Entity Relationship Diagram

Общий вид ERD для данного сервиса представлен на рисунках 15 и 16. Часть информации по таблицам, которая нужна была для рассмотрения логики работы системы представлена в разделе <u>Описание логики</u>.

Онлайн версия в большем разрешении

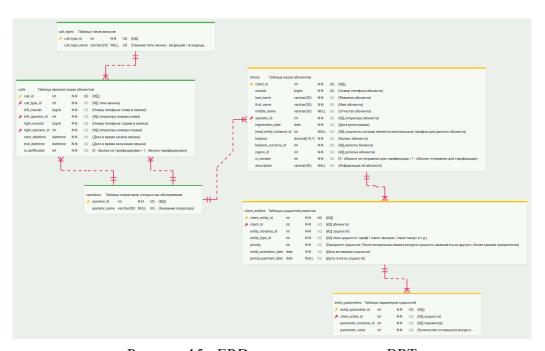


Рисунок 15 - ERD диаграмма сервиса BRT

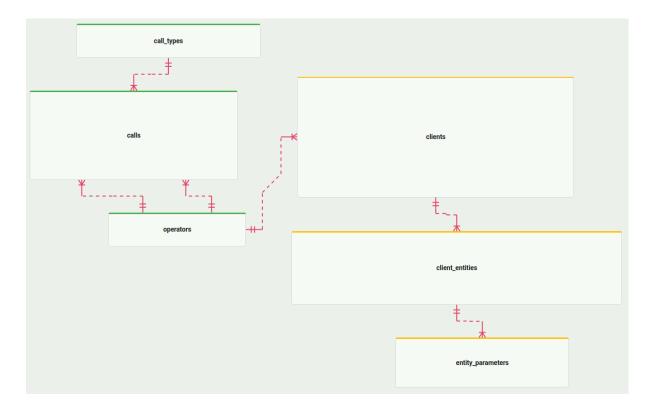


Рисунок 16 - Обобщённая ERD диаграмма сервиса BRT

Описание всех таблиц с изображениями и примерами:

• **Таблица calls** содержит всю информацию о звонках абонентов Таблица представлена на рисунке 17. Пример данных представлен в таблице 4.

alls Таблица	звонков на	ших абс	пренти	DR.
call_id	int	N-N	UQ	(ид)
call_type_id	int	N-N	UQ	(ИД типа звонка)
left_msisdn	bigint	N-N	UQ	(Номер телефона слева в записи)
left_operator_id	int	N-N	UQ	(ИД оператора номера слева)
right_msisdn	bigint	N-N	UQ	(Номер телефона справа в записи)
right_operator_id	int	N-N	UQ	(ИД оператора номера справа)
start_datetime	datetime	N-N	UQ	(Дата и время начала звонка)
end_datetime	datetime	N-N	UQ	(Дата и время окончания звонка)
is_tarifficated	bit	N-N	UQ	(0 - Звонок не тарифицирован / 1 - Звонок тарифицирован)

Рисунок 17 - Таблица calls

Таблица 4 - Пример для calls

	таолица - тример для сапз
call_id	54
call_type_id	1
left_msisdn	79379802654
left_operator_id	2
right_msisdn	79279803456
right_operator_id	1
start_datetime	2024-05-17T14:30:00
end_datetime	2024-05-17T14:45:00
is_tarifficated	0

• **Таблица call\_types** содержит тип вызова. Пользователи могут или инициировать или получать звонок.

Таблица представлена на рисунке 18.

Пример данных представлен в таблице 5.

```
call_types Таблица типов звонков

propertype_id int N-N UQ (ИД)

call_type_name varchar(20) NULL UQ (Назание типа звонка - входящий / исходящи...
```

Рисунок 18 - Таблица call types

Таблица 5 - Пример call types

call_type_id	1
call_type_name	Исходящий

 Таблица clients содержит всю необходимую информацию про абонентов, которых мы обслуживаем
 Таблица представлена на рисунке 19.
 Пример данных представлен в таблице 6.

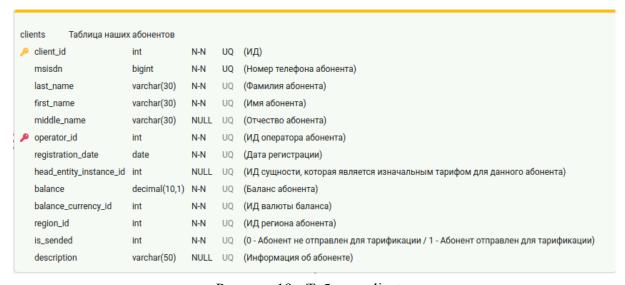


Рисунок 19 - Таблица clients

Таблица 6 - Пример clients

client_id	33
msisdn	79379802233
last_name	Костоглотов
first_name	Олег
middle_name	Павлович

operator_id	2
registration_date	2024-11-22
head_entity_instance_id	1
balance	100.0
balance_currency_id	1
region_id	1
is_sended	0
description	День рождения: 02.02.2001

• **Таблица operators** содержит операторов, которых мы обслуживаем. В данной работе оператор всего два - "Ромашка" и "Прочие", но на перспективу была добавлена возможность добавлять новых.

Структура представлена на рисунке 20.

Пример данных представлен в таблице 7.



Рисунок 20 - Таблица operators

Таблица 7 - Пример operators

operator_id	2
operator_name	Ромашка

• **Taблицa client\_entities** содержит сущности, которые относятся к тарифам клиентов. Подробнее про сущности и что это такое можно почитать в разделе Концепция сущностей и параметров.

Примеры сущностей: тариф "классика", пакет звонков, пакет интернета и т.д. Таблица представлена на рисунке 21.

Пример данных представлен в таблице 8.

```
client_entities Таблица сущностей клиентов

client_entity_id int N-N UQ (ИД)

client_ld int N-N UQ (ИД абонента)

entity_instance_id int N-N UQ (ИД сущности)

entity_type_id int N-N UQ (ИД типа сущности: тариф / пакет звонков / пакет минут и т.д.)

priority int N-N UQ (Приоритет сущности: После исчерпания лимита ресурса сущность заменяется на другую с более низким приоритетом)

entity_activation_date date N-N UQ (Дата активации сущности)

period_payment_date date NULL UQ (Дата оплаты сущности)
```

Рисунок 21 - Таблица client\_entities

Таблица 8 - Пример client entities

client_entity_id	2
client_id	48
entity_instance_id	1
entity_type_id	2
priority	1
entity_activation_date	2024-06-04
period_payment_date	2024-11-22

• **Таблица entity\_parameters** содержит параметры сущностей абонента с количеством ресурсов (ресурсом могут быть минуты, Гб интернета, смс и прочее)

Примеры параметров: исходящие и входящие звонки, исходящие звонки на ромашку, исходящие звонки на другого оператора

Таблица представлена на рисунке 22.

Пример данных представлен в таблице 9.

```
entity_parameters Таблица параметров сущностей

Pentity_parameter_id int N-N UQ (ИД)

Pclient_entity_id int N-N UQ (ИД сущности)

parameter_instance_id int N-N UQ (ИД параметра)

parameter_value int N-N UQ (Количество оставшихся ресурсо...
```

Рисунок 22 - Таблица entity\_parameters

Таблица 9 - Пример entity parameters

entity_parameter_id	2

client_entity_id	1
parameter_instance_id	1
parameter_value	50

# Use Case & User Story

В таблице 1 приведен перечень Use Case и User Story.

Таблица 10 - BRT UC & US

	Вариант использования	Пользовательская история
01	Обработка CDR	Как менеджер, я хочу сохранять звонки абонентов в системе, чтобы иметь рассчитать, сколько абонент потратил средств на звонок
02	Отправка данных в HRS	Как менеджер, я хочу обрабатывать звонки абонентов в системе, чтобы понимать, сколько средств списать с баланса клиента за звонок
03	Оплата звонка	Как менеджер, я хочу сохранять звонки из CDR с привязкой к абонентам, чтобы передавать рассчитать, сколько абонент потратил средств на звонок
04	Смена тарифа	Как менеджер, я хочу менять тариф пользователям, чтобы удовлетворить их потребность
05	Списание за тариф	Как менеджер, я хочу списывать деньги с абонентов за пользование тарифом, чтобы получать прибыль от услуг
06	Пополнение	Как менеджер, я хочу дать возможность менеджерам пополнять баланс абонентов, чтобы они могли пользоваться услугами оператора
07	Запрос информации об абоненте	Как менеджер, я хочу дать возможность клиенту пополнить баланс, чтобы он мог пользоваться услугами оператора

08	Запрос на создание	Как менеджер, я хочу дать возможность
	абонента	менеджеру создать нового абонента, чтобы он
		мог сохранять клиентов

#### 01 User Story

Как менеджер, я хочу сохранять звонки абонентов в системе, чтобы иметь рассчитать, сколько абонент потратил средств на звонок

#### 01 Use Case

Название: Обработка CDR

Триггер: Получен новый файл от коммутатора

## Предусловия:

- 1. Таблица clients БД BRT не пустая
- 2. Система находится в запущенном состоянии

**Результат:** В таблицу calls БД BRT добавлена новая запись звонка между двумя людьми.

#### Основной поток:

- 1. Система считывает записи из полученного файла
- 2. Система выбирает из полученного файла записи, относящиеся к абонентам "ромашки" из таблицы clients таблицы BRT
- 3. Система записывает выбранные записи в таблицу calls БД BRT
- 4. Система заканчивает обработку файла и удаляет его

#### Альтернативные потоки:

- 2а. В полученном файле ни один абонент не относится к оператору "ромашка"
  - 2а.1. Таблица calls БД BRT остаётся без изменений
  - 2а.2 Возврат к пункту 4 основного потока

## **02 User Story**

Как менеджер, я хочу обрабатывать звонки абонентов в системе, чтобы понимать, сколько средств списать с баланса клиента за звонок

#### 02 Use Case

**Название:** Отправка данных в HRS

**Триггер:** В таблице calls БД BRT появился новый звонок от абонента

## Предусловия:

- 1. Таблица calls БД BRT не пустая
- 2. Таблица calls содержит не тарифицированный звонок
- 3. В таблице clients БД BRT есть абонент, баланс которого должен быть изменен
- 4. Система находится в запущенном состоянии
- 5. В сервис HRS поступил запрос на тарификацию звонка абонента

**Результат:** В HRS отправлен запрос на тарификацию звонка абонента

#### Основной поток:

- 1. Система считывает полученный нетарифицированный звонок из таблицы calls БД BRT
- 2. Система считает продолжительность звонка по времени начала и конца
- 3. Система отправляет запрос в HRS на тарификацию пользователя по продолжительности звонка

## **03 User Story**

Как менеджер, я хочу сохранять звонки из CDR с привязкой к абонентам, чтобы передавать рассчитать, сколько абонент потратил средств на звонок

#### 03 Use Case

Название: Оплата звонка

**Триггер:** Получен ответ от сервиса HRS

## Предусловия:

6. Таблица clients БД BRT не пустая

- 7. В таблице clients БД BRT есть абонент, баланс которого должен быть изменен
- 8. Система находится в запущенном состоянии
- 9. В сервис HRS поступил запрос на тарификацию звонка абонента

Результат: Баланс абонента изменён

#### Основной поток:

- 1. Система обрабатывает полученный ответ от HRS
- 2. Система находит нужного абонента в таблице clients БД BRT
- 3. Система определяет тариф и регион абонента
- 4. Система считывает баланс абонента из таблицы
- 5. Система отнимает от баланса абонента плату (деньги или минуты в помесячном тарифе) за звонок
- 6. Система сохраняет данные абонента в таблице

## Альтернативные потоки:

- 5а. У абонента кончились минуты на помесячном тарифе
  - 5а.1. Тарификация происходит по классическому тарифу
  - 5а.2 Система отнимает средства от баланса абонента
  - 5а.3 Возврат к пункту 6 основного потока

#### 04. User Story:

Как менеджер, я хочу менять тариф пользователям, чтобы удовлетворить их потребность

## 04. Use Case:

**Название:** Запрос на смену тарифа **Триггер:** Поступил запрос из CRM

## Предусловия:

- Абонент существует в системе
- Система активна
- Запрос содержит іd клиента, іd тарифа и іd подключенных сервисов

Результат: Абоненту присвоен новый тариф

#### Основной поток:

- 1. Система определяет по запросу уникальный номер абонента
- 2. Система находит абонента в базе данных clients
- 3. Система меняет ід тарифа абонента на нужный
- 4. Система удаляет из таблицы баланса сервисов сервисы старого тарифа
- 5. Система вставляет в таблицу сервисов соответствующие новому тарифу сервисы
- 6. Система сохраняет изменения в БД
- 7. Система отправляет ответ в HRS

## **05.** User Story:

Как менеджер, я хочу списывать деньги с абонентов за пользование тарифом, чтобы получать прибыль от услуг

#### 05. Use Case:

Название: Списание за тариф

Триггер: Наступила дата списания платы за тариф

## Предусловия:

- Система активна
- Абонент существует в системе
- Прошёл период оплаты, указанный в тарифе

Результат: У абонента списана плата за тариф

#### Основной поток:

- 1. Система определяет уникальный номер абонента, который должен оплатить тариф
- 2. Система находит абонента в базе данных clients
- 3. Система списывает с баланса абонента средства за тариф
- 4. Система сохраняет изменения в БД

## 06. User Story:

Как менеджер, я хочу дать возможность менеджерам пополнять баланс абонентов, чтобы они могли пользоваться услугами оператора

## 06. Use Case:

Название: Запрос на пополнение баланса

**Триггер:** Из HRS пришёл запрос на пополнение баланса

#### Предусловия:

- Абонент существует в системе
- Система активна
- Запрос содержит іd клиента и сумму пополнения

Результат: Баланс абонента пополнен

#### Основной поток:

- 1. Система определяет по запросу уникальный номер абонента
- 2. Система находит абонента в базе данных clients
- 3. Система меняет баланс абонента на нужный
- 4. Система сохраняет изменения в БД

## 5. Система отправляет ответ в HRS

#### 07. User Story:

Как менеджер, я хочу дать возможность клиенту пополнить баланс, чтобы он мог пользоваться услугами оператора

## 07. Use Case:

Название: Пополнение баланса

**Триггер:** Из HRS пришёл запрос на пополнение баланса

## Предусловия:

- Абонент существует в системе
- Система активна
- Запрос содержит іd клиента и сумму пополнения

Результат: Баланс абонента пополнен

#### Основной поток:

- 1. Система определяет по запросу уникальный номер абонента
- 2. Система находит абонента в базе данных clients
- 3. Система пополняет баланс абонента на указанную сумму
- 4. Система сохраняет изменения в БД
- 5. Система отправляет ответ в HRS

#### 08. User Story:

Как менеджер, я хочу дать возможность менеджеру создать нового абонента, чтобы он мог сохранять клиентов

#### 08. Use Case:

Название: Запрос на создание абонента

**Триггер:** Из HRS пришёл запрос на создание абонента

## Предусловия:

- Система активна
- Запрос содержит информацию клиента, ід тарифа и сервисов тарифа

Результат: Создан новый абонент

#### Основной поток:

- 1. Система проверяет, существует ли данный абонент в БД
- 2. Система добавляет в БД абонента с информацией, указанной в запросе
- 3. Система сохраняет изменения в БД
- 4. Система отправляет ответ в HRS

## Альтернативные потоки:

- 1а. Абонент уже существует
  - 1a.1. Сервер возвращает ответ в HRS о том, что абонент уже существует

# Sequence Diagram

Результат построения sequence diagram представлен на рисунках 23 - 27. Код для PlantUml

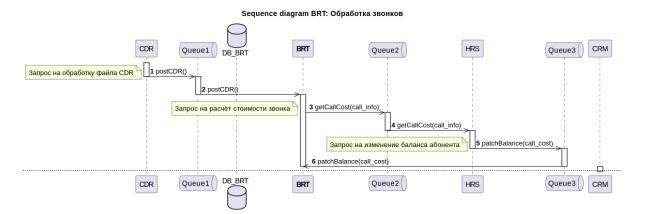


Рисунок 23 - Обработка звонков

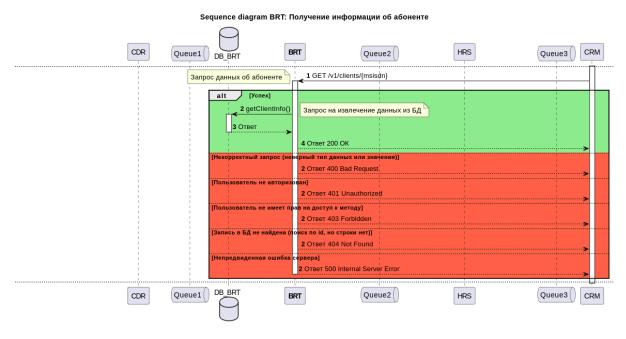


Рисунок 24 - Получение информации об абоненте

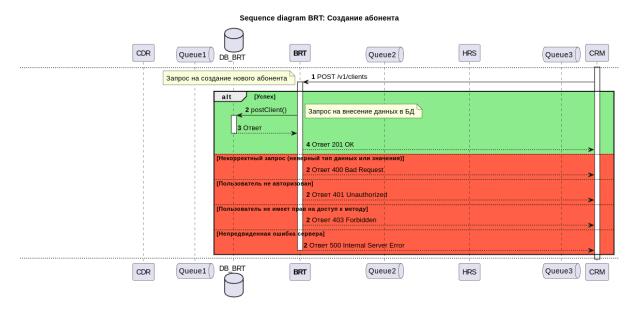


Рисунок 25 - Создание абонента

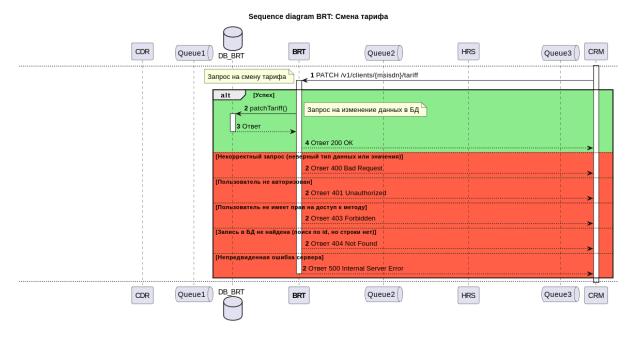


Рисунок 26 - Смена тарифа

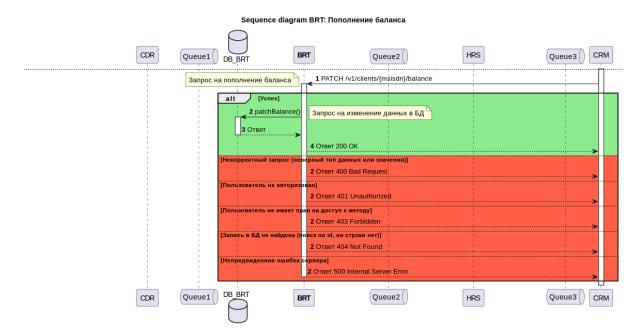


Рисунок 27 - Пополнение баланса

## HRS

## Концепция сущностей и параметров

Перед началом хотелось бы прояснить пару терминов и концепций, которые послужили основой для проектирования базы данных HRS. В данной работе часто встречается понятие *сущность / entity* и *параметр / parameter*.

Сущность - общее название для группирующих элементов в структуре тарифа. Тариф представляет собой древовидную графовую структуру, где наверху находится главный группирующий элемент, тариф, а под ним различные другие группирующие элементы - узлы / пакеты. Также для каждой сущности можно привязать параметры.

Параметр - общее название для инструкций для тонкой настройки сущностей. Примеры параметров: "Исходящие звонки на Ромашку", "Входящие звонки от другого оператора".

Для примера представим некоторую структуру, которая изображена на рисунке 28.

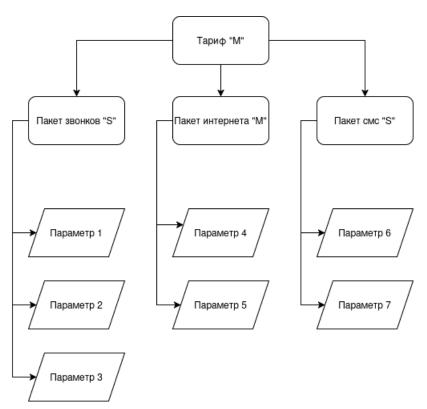


Рисунок 28 - Пример структуры тарифа

Но просто сущности и параметры представляют мало интереса, так как не содержат информации о цене, регионе, лимите ресурса и прочем. Для этого существуют экземпляры сущностей и экземпляры параметров. Такое решение можно сравнить с ООП, где сущность это класс, а экземпляр сущности это объект. Аналогично с параметрами.

Получается так, что мы можем создавать общие тарифы и просто заводить экземпляры для каждого региона с разными ценами, доступностью и т.д. В данной работе не требуется создавать сложноструктурированные тарифы, поэтому такое архитектурное решение служит для гибкой настройки и возможного масштабирования.

## Описание логики

В систему HRS поступают из очереди запросы от BRT на расчёт стоимости звонка. Пример данных запроса представлена на рисунке 29.

```
{
    "call_id": 23,
    "call_type": 1,
    "left_msisdn": 79261234567,
    "left_operator_name": "Ромашка",
    "right_msisdn": 79037654321,
    "right_operator_name": "Другой оператор",
    "start_datetime": "2025-05-17T14:30:00",
    "end_datetime": "2025-05-17T14:45:00",
    "entity_instance_id": [3, 4],
    "priority": [1, 1],
    "parameter_instance_id": [1],
    "parameter_value": [50],
    "period_payment_date": ["2025-05-01", null]
}
```

Рисунок 29 - Пример входящего запроса BRT -> HRS

После получения данного json система ищет головную сущность (в нашей работе под ней подразумевается тариф) данного пользователя. Головная сущность указана в массиве entity\_instance\_id вместе с прочими сущностями. Чтобы определить тариф мы должны перебрать данный массив и в таблице entity\_instances найти entity\_id.

На рисунке 30 представлена структура таблицы entity\_instances в БД HRS, в которой находятся экземпляры сущностей. Комментарии к каждому столбцу написаны справа в скобках. Общий вид БД со всеми таблицами и связями представлен в разделе <u>ERD</u> данного сервиса.

```
entity_instances Таблица объектов сущностей
entity_instance_id INT
                                N-N
                                       UQ (ИД)
entity_id
                   INT
                                N-N
                                       UQ (ИД сущности)
  access_id
                                       UQ (ИД доступа)
                   INT
                                N-N
region_id
                   INT
                                N-N
                                       UQ (ИД региона)
pricing_id
                                       UQ (ИД стоимости)
                   INT
                                N-N
   start_date
                   DATE
                                N-N
                                       UQ (Дата создания объекта)
   end_date
                   DATE
                                       UQ (Дата отключения объект...
                                N-N
status_id
                   INT
                                N-N
                                       UQ (Статус объекта)
                   VARCHAR(50) NULL UQ (Описание)
   description
```

Рисунок 30 - Таблица entity\_instances

После предыдущих шагов уже в таблице entities мы можем узнать к какому типу сущности (тариф / пакет звонков / пакет интернета и т.д.) относится наша entity по полю entity\_type\_id.

На рисунке 31 представлена структура таблицы entities в БД HRS, в которой находятся сущности (В этой таблице уже находятся сущности как классы, без привязки к региону, цене и прочим параметрам).

```
entities
          Таблица сущностей
entity_id
                     INT
                                         UQ (ИД)
   entity_name
                     VARCHAR(30) N-N
                                         UQ (Название сущности)
entity_type_id
                     INT
                                  N-N
                                         UQ (Тип сущности: Тариф / Пакет звонков / Пакет интернета и т.д.)
   description
                     VARCHAR(50) NULL UQ (Описание)
fallback_condition_id INT
                                   NULL
                                        UQ (ИД условия смены сущности)
```

Рисунок 31 - Таблица entities

Когда мы убеждаемся, что наш экземпляр сущности из json сообщения это тариф, то дальше мы уже можем в таблице entity\_instances посмотреть соответствующее ему pricing\_id из таблицы pricing.

На рисунке 32 представлена структура таблицы pricing в БД HRS, в которой находятся поля, связанные с ценой.

```
pricing
         Таблица стоимости сущностей/параметров
pricing_id
                 INT
                               N-N
   payment_level
                 INT
                               N-N
                                     UQ (Сущность на каком уровне вложенности тарифа отвечает за оплату)
payment_type_id INT
                                     UQ (ИД типа оплаты)
                               N-N
curency_id
                                     UQ (ИД валюты)
                               N-N
   price_for_use
                 DECIMAL(10,1) N-N
                                     UQ (Цена использования)
```

Рисунок 32 - Таблица pricing

В данной таблице нас интересует payment\_level. Так как структура тарифа представляет из себя древовидный граф, то мы можем задать оплату по разным узлам этого графа. Например, оплата может считаться по головному узлу, может по листьям ветвей, а может в узлах между. Для этого мы и указываем уровень вложенности (Например, для тарифа он будет 1, для пакета звонков он будет 2) По данному значению мы можем понять на каком уровне происходит оплата.

Так как в задании нет требования на сложную структуру тарифа, то в данном случае все сделанные тарифы состоят из самой сущности тарифа, пакета звонков и параметров. Тарифы "Классика" реализован с оплатой на уровне 0 (за каждый использованный параметр) и "Помесячный" реализованы с оплатой на уровне 1, то есть на самом верхнем с оплатой раз в период.

Так как мы уже находимся на данном уровне вложенности, то теперь система смотрит на payment\_type\_id. Этот ИД указывает на тип оплаты сущности (За месяц / Единоразовый / Без оплаты / За единицу времени).

На рисунке 33 представлена структура таблицы payment\_types в БД HRS, в которой находятся типы оплаты.

```
рауment_types Таблица типов оплаты

№ payment_type_id INT N-N UQ (ИД)

рауment_type VARCHAR(30) N-N UQ (Описание типа оплаты)
```

Рисунок 33 - Таблица payment types

Зная тип оплаты, мы можем разобрать два случая тарификации:

- 1) Для тарифа "Классика"
- 2) Для тарифа "Помесячный"
- 1) **Тариф "Классика"**. Payment\_type для тарифа будет называться "Без оплаты", потому что оплата происходит на уровне вложенности 0, то есть на параметрах.

Возвращаемся к полученному json, в котором ещё есть поля parameter\_instance\_id и parameter\_value. parameter\_instance\_id содержит идентификаторы параметров сущностей. Параметры это значения для тонкой

настройки сущностей. Мы можем сделать параметр "Исходящий звонок на ромашку" и указать у него цену за использование и лимит использования.

На рисунке 34 представлена структура таблицы parameter\_instances в БД HRS, в которой находятся экземпляры параметров (Как и с сущностями, у параметров есть и экземпляры и классы).

```
parameter_instances Таблица объектов параметров
                                          UQ (ИД)
parameter_instance_id INT
                                   N-N
parameter_id
                                   N-N
                                         UQ (ИД параметра)
pricing_id
                      INT
                                   N-N
                                         UQ (ИД стоимости)
entity_instance_id
                                   N-N
                                         UQ (ИД соответствующей сущности)
   description
                      VARCHAR(50) NULL UQ (Описание)
```

Рисунок 34 - Таблица parameter instances

По entity\_instance\_id система может понять к какой сущности привязан параметр. В данном случае параметр будет привязан в пакету звонков. Сами параметры с описанием и названием содержатся в таблице parameters.

На рисунке 35 представлена структура таблицы parameters в БД HRS, в которой находятся базовые параметры.

```
рагаmeters Таблица параметров

P parameter_id INT N-N UQ (ИД)

parameter_name VARCHAR(30) N-N UQ (Название параметр...

description VARCHAR(50) NULL UQ (Описание)
```

Рисунок 35 - Таблица parameters

В данном случае у тарифа "Классика" будут следующие параметры:

- "Исходящий на Ромашку" с типом цены "За единицу ресурса" (В данном случае ресурс это минуты) и ценой в 1.5. у.е.
- "Исходящий на другого оператора" с типом цены "За единицу ресурса" и ценой в 2.5. у.е.
- "Входящий" с типом цены "Без оплаты" и ценой 0 у.е. Лимит на ресурс у каждого параметра будет стоять некоторое огромное число, потому что мы не можем указать бесконечность как лимит, поэтому в таких ситуациях обычной практикой считается указывать сильно большое

2) **Тариф "Помесячный"**. Payment\_type для тарифа будет называться "За месяц". А поле price for use будет содержать цену за месяц. После подсчета

число.

длительности звонка система отнимет от parameter\_value количество минут в зависимости от потраченного параметра (В данном случае это параметр "Входящие и исходящие звонки" с количеством ресурса, равным 50 минутам).

Нужна или нет оплата за месяц использования определяется по полю period payment date в json сообщении, которое поступило на вход в начале.

Если сообщение датируется следующим месяцем после указанной даты, то абоненту вернётся стоимость тарифа как цена звонка.

Теперь, когда система знает как проводить тарификацию, то она может посчитать стоимость (все расчёты округляются до 0.1 у.е.) и количество потраченных минут (минуты определяются с округлением вверх).

Система определяет длительность звонка как разность start\_datetime и end\_datetime из запроса и отнимает данное количество минут от лимита (parameter\_value) и в зависимости от типа оплаты считает сколько средств потратил абонент. Для "Классики" это умножение длительности звонка на использованный параметр, а для тарифа "Помесячный" это оплата раз в месяц.

Теперь система формирует ответный запрос в BRT для внесения изменений данных абонента. Пример такого запроса представлен на рисунке 36.

```
{
  "call_id": 23,
  "msisdn": 79261234567,
  "entity_instance_id": [3, 4],
  "priority": [1, 1],
  "parameter_instance_id": [1],
  "parameter_value": [35],
  "period_payment_date": ["2025-05-01", null],
  "balance_change": 0
}
```

Рисунок 36 - Пример ответного запроса HRS -> BRT

Если возникнет ситуация, что parameter\_value стал меньше 0, то тариф должен откатиться на другой, с более низким приоритетом. Это определяется по таблице entity\_connections. На рисунке 37 представлена структура таблицы entity\_connections в БД HRS, в которой находятся связи сущностей.

```
entity_connections Таблица связи сущностей
entity_connection_id INT
                                  N-N
                                         UQ (ИД)
  head_entity_id
                      INT
                                  N-N
                                         UQ
                                             (Корневая сущность)
   parent_entity_id
                                             (Родительская сущность)
                      INT
                                  N-N
child_entity_id
                                             (Дочерняя сущность)
                      INT
                                  N-N
                                         UO
   priority
                      INT
                                             (Приоритет)
                                  N-N
                                         UQ
```

Рисунок 37 - Таблица entity connections

Изначально все сущности записываются за абонентом с приоритетом в 1, но также мы можем указать приоритет 2, 3, 4 и до бесконечности, чтобы тариф мог меняться по истечении ресурсов. В данной работе сущность тарифа "Помесячный" будет иметь приоритет 1, а тариф "Класика" будет закреплён через таблицу entity\_connections к данному тарифу с приоритетом 2.

## **Entity Relationship Diagram**

Общий вид ERD для данного сервиса представлен на рисунках 38 и 39. Часть информации по таблицам, которая нужна была для рассмотрения логики работы системы представлена в разделе <u>Описание логики</u>.

Онлайн версия в большем разрешении

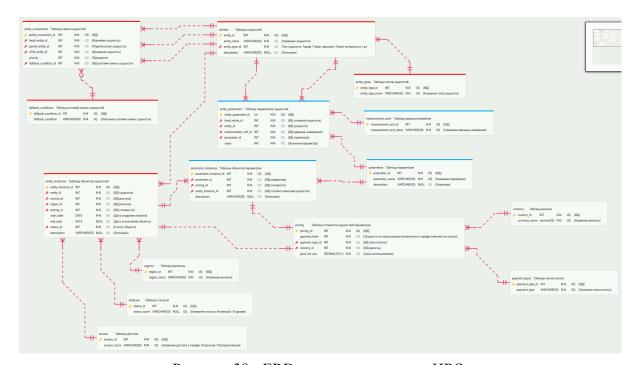


Рисунок 38 - ERD диаграмма сервиса HRS

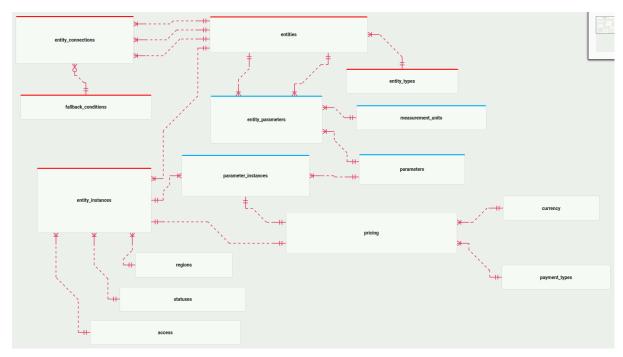


Рисунок 39 - Обобщённая ERD диаграмма сервиса HRS

Описание всех таблиц с изображениями и примерами:

• Таблица entities содержит информацию о сущностях. Сущность это общее название для группирующих элементов в построении тарифа. Сущность это и тариф и пакет звонков и т.д. В данном случае тариф и пакет звонков это сущности с разными типами. Такой подход даёт возможность делать очень глубокую вложенность и добавлять новые сущности.

Таблица представлена на рисунке 40.

Пример данных представлен в таблице 11.

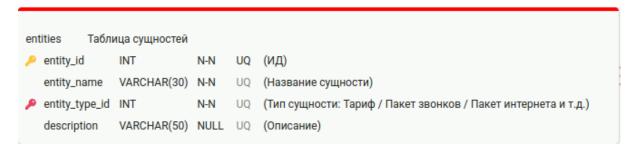


Рисунок 40 - Таблица entities

Таблица 11 - Пример для entities

entity_id	12
entity_name	Помесячный
entity_type_id	3

description
-------------

• Таблица entity\_connections содержит всю информацию о связях сущностей. Сущности связываются для создания структуры тарифа. Например, мы можем привязать к головной сущности (тариф) дочернюю сущность (пакет звонков). Также мы можем привязать несколько сущностей к тарифу с одним типом, указав разный приоритет. Тогда по истечении ресурса и удовлетворения условия перехода привязанная сущность заменится на сущность с более низким приоритетом.

Таблица представлена на рисунке 41.

Пример данных представлен в таблице 12.



Рисунок 41 - Таблица entity\_connections

Таблица 12 - Пример для entity connections

entity_connection_id	11
head_entity_id	3
parent_entity_id	3
child_entity_id	2
priority	1
fallback_condition_id	1

• **Таблица fallback\_conditions** содержит информацию об условиях замены сущности другой.

Таблица представлена на рисунке 42.

Пример данных представлен в таблице 13.

```
fallback_conditions Таблица условий смены сущностей

/- fallback_condition_id INT N-N UQ (ИД)

fallback_condition VARCHAR(50) N-N UQ (Описание условия смены сущности)
```

Рисунок 42 - Таблица fallback\_conditions

Таблица 13 - Пример для fallback\_conditions

fallback_condition_id	2
fallback_condition	Закончился ресурс

• **Таблица entity\_types** содержит всю информацию о типах сущностей Таблица представлена на рисунке 43. Пример данных представлен в таблице 14.

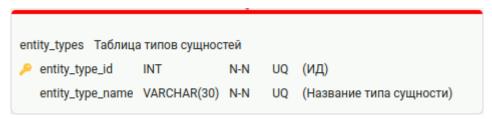


Рисунок 43 - Таблица entity\_types

Таблица 14 - Пример для entity types

entity_type_id	29
entity_type_name	Тариф

• **Таблица entity\_parameters** содержит информацию о связи сущности и параметра.

Таблица представлена на рисунке 44.

Пример данных представлен в таблице 15.

```
entity_parameters Таблица параметров сущностей
entity_parameter_id
                                N-N
                                      UQ (ИД)
head_entity_id
                     INT
                                N-N
                                      UQ (ИД головной сущности)
  entity_id
                                      UQ (ИД сущности)
                     INT
                                N-N
measurement_unit_id INT
                                N-N
                                      UQ (ИД единицы измерения)
parameter_id
                     INT
                                      UQ (ИД параметра)
                                N-N
   value
                     INT
                                N-N
                                      UQ (Значение параметра)
```

Рисунок 44 - Таблица entity\_parameters

Таблица 15 - Пример для entity parameters

entity_parameter_id	31
head_entity_id	1
entity_id	2
measurement_unit_id	2
parameter_id	1
value	50

• **Таблица measurement\_units** содержит информацию об единицах измерения. Таблица представлена на рисунке 45. Пример данных представлен в таблице 16.

measurement\_units Таблица единиц измерения

меаsurement\_unit\_id INT N-N UQ (ИД)

measurement\_unit\_name VARCHAR(30) N-N UQ (Название единицы измерения)

Рисунок 45 - Таблица measurement units

Таблица 16 - Пример для measurement units

measurement_unit_id	15
measurement_unit_name	Минуты

• **Таблица entity\_instances** содержит всю информацию об экземплярах сущностей. Для понятности можно представить entity как класс в ООП, а

entity\_instance как экземпляр. Таким образом, мы можем создавать массу тарифов для разных регионов с разными ценами и доступами.

Таблица представлена на рисунке 46.

Пример данных представлен в таблице 17.



Рисунок 46 - Таблица entity instances

Таблица 17 - Пример для entity instances

	t. t. 1
entity_instance_id	25
entity_id	1
access_id	2
region_id	1
pricing_id	7
start_date	2024-05-17
end_date	null
status_id	2
description	

• **Таблица parameter\_instances** содержит информацию об экземплярах параметров.

Таблица представлена на рисунке 47.

Пример данных представлен в таблице 18.

```
parameter_instances Таблица объектов параметров
parameter_instance_id INT
                                    N-N
                                          UQ (ИД)
parameter_id
                                              (ИД параметра)
                       INT
                                    N-N
                                          UQ
pricing_id
                       INT
                                    N-N
                                          UQ
                                               (ИД стоимости)
entity_instance_id
                      INT
                                    N-N
                                          UO
                                               (ИД соответствующей сущности)
                       VARCHAR(50) NULL UQ
                                               (Описание)
   description
```

Рисунок 47 - Таблица parameter instances

Таблица 18 - Пример для parameter\_instances

parameter_instance_id	10
parameter_id	1
pricing_id	17
entity_instance_id	2
description	

• **Таблица parameters** содержит информацию о параметрах сущностей. В параметры указываются все детали сущности (Исходящие звонки, входящие звонки и т.д.)

Таблица представлена на рисунке 48.

Пример данных представлен в таблице 19.

```
parameters Таблица параметров

parameter_id INT N-N UQ (ИД)

parameter_name VARCHAR(30) N-N UQ (Название параметр...

description VARCHAR(50) NULL UQ (Описание)
```

Рисунок 48 - Таблица parameters

Таблица 19 - Пример для parameters

parameter_id	2
parameter_name	Исходящие на Ромашку
description	

• **Таблица pricing** содержит информацию о стоимости услуг. Данная таблица может использоваться как сущностями, так и параметрами. Таблица представлена на рисунке 49.

Пример данных представлен в таблице 20.

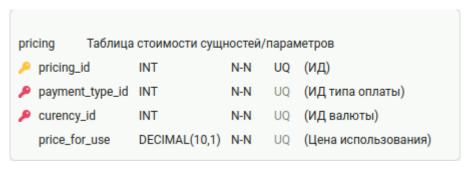


Рисунок 49 - Таблица pricing

Таблица 20 - Пример для pricing

pricing_id	4
payment_type_id	1
currency_id	1
price_for_use	100

• **Таблица currency** содержит информацию о валюте. Таблица представлена на рисунке 50. Пример данных представлен в таблице 21.



Рисунок 50 - Таблица currency

Таблица 21 - Пример для currency

currency_id	6
currency_name	y.e.

• **Таблица payment\_types** содержит информацию о типе оплаты. Таблица представлена на рисунке 51.

Пример данных представлен в таблице 22.

```
рауment_types Таблица типов оплаты

№ payment_type_id INT N-N UQ (ИД)

рауment_type VARCHAR(30) N-N UQ (Описание типа оплаты)
```

Рисунок 51 - Таблица payment types

Таблица 22 - Пример для payment types

novment type id	1
payment_type_id	1
payment_type	За месяц

• **Taблица regions** содержит информацию о регионах. В данном задании не стояло задачи обрабатывать тарифы с разных регионов, но такая возможность была предусмотрена.

Таблица представлена на рисунке 52.

Пример данных представлен в таблице 23.



Рисунок 52 - Таблица regions

Таблица 23 - Пример для regions

region_id	1
region_name	Россия

• **Таблица statuses** содержит всю информацию о статусах сущностей. Таблица представлена на рисунке 53.

Пример данных представлен в таблице 24.

```
statuses Таблица статусов

p status_id INT N-N UQ (ИД)

status_name VARCHAR(30) NULL UQ (Название статуса: Активный / В архиве)
```

Рисунок 53 - Таблица statuses

Таблица 24 - Пример для statuses

status_id	1
status_name	Активный

• **Таблица access** содержит информацию о доступе абонента к тарифу Таблица представлена на рисунке 54. Пример данных представлен в таблице 25.

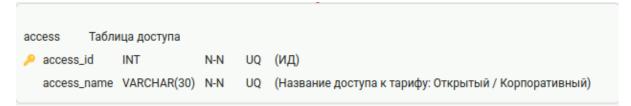


Рисунок 54 - Таблица access

Таблица 25 - Пример для access

access_id	3
access_name	Открытый

# Use Case & User Story

В таблице 26 приведен перечень Use Case и User Story.

Таблица 26 - HRS UC & US

	Вариант использования	Пользовательская история
1	Расчет тарификации "Классика"	Как менеджер, я хочу расчитать стоимость звонка, чтобы знать сколько средств списать со счёта абонента
2	Расчет тарификации "Помесячный"	Как менеджер, я хочу расчитать стоимость звонка, чтобы знать сколько средств списать со счёта абонента

### 1. User Story:

Как менеджер, я хочу расчитать стоимость звонка, чтобы знать сколько средств списать со счёта абонента

### 1. Use Case:

**Название:** Расчет тарификации "Классика" **Триггер:** Пришёл новый запрос из BRT

Предусловия:

- Тариф абонента есть в таблице tariffs БД HRS
- Номер абонента относится к оператору "Ромашка"
- Система находится в запущенном состоянии

**Результат:** В ВRТ отправлена сумма списания средств абонента

### Основной поток:

- 1. Система определяет тип тарифа
- 2. Система определяет тип звонка (исходящий или входящий)
- 3. Система определяет длительность звонка, округляя вверх до минуты
- 4. Система ведёт подсчёт стоимости звонка по длительности и цене за минуту разговора
- 5. Система отправляет сумму списания в BRT

### Альтернативные потоки:

1а. Тип звонка - вхоляший

1а.1 Система указывает сумму списания как 0 у.е

1а.2 Возврат к 5 шагу основного потока

### 2. User Story:

Как менеджер, я хочу расчитать стоимость звонка, чтобы знать сколько средств списать со счёта абонента

### 2. Use Case:

Название: Расчет тарификации "Помесячный"

**Триггер:** Пришёл новый запрос из BRT

### Предусловия:

- Тариф абонента есть в таблице tariffs БД HRS
- Номер абонента относится к оператору "Ромашка"
- Система находится в запущенном состоянии

**Результат:** В ВКТ отправлена сумма списания средств абонента

### Основной поток:

- 1. Система определяет тип тарифа
- 2. Система определяет тип звонка (исходящий или входящий)
- 3. Система проверяет баланс минут абонента
- 4. Система определяет длительность звонка, округляя вверх до минуты
- 5. Система отправляет длительность звонка в BRT

### Альтернативные потоки:

- 1а. Минуты тарифа закончились
  - 1а.1 Система рассчитывает продолжительность звонка
  - 1а.2 Система считает стоимость разговора, согласно тарифу "Классика"
  - 1a.2 Система отправляет сумму списания в BRT

# Sequence Diagram

Результат построения sequence diagram представлен на рисунке 55. Код для PlantUml

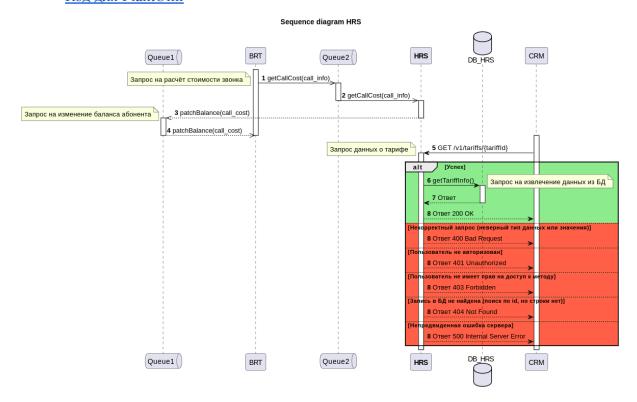


Рисунок 55 - Общая Sequence диаграмма для сервиса HRS

# **CRM**

### Описание логики

Сервис CRM предоставляет интерфейс для работы с абонентами оператора сотовой связи. Он поддерживает две роли: абонент и менеджер. Авторизация абонента происходит по номеру телефона, после чего система проверяет наличие пользователя в таблице clients БД BRT. Если абонент не найден — возвращается ошибка.

Менеджер авторизуется по логину и паролю, которые хранятся в БД CRM.

Менеджер может создавать новых абонентов: при создании указывается номер, имя и стартовый тариф. Новый пользователь автоматически получает баланс 100 у.е., а все данные сохраняются в таблицу clients БД ВКТ. Также менеджер имеет возможность менять тариф существующему абоненту — при этом система проверяет корректность указанного тарифа и наличие абонента в системе. В случае успеха тариф обновляется.

Менеджер может пополнять баланс абонента на указанную сумму. Абонент также способен пополнять свой баланс.

Дополнительно CRM предоставляет метод получения полной информации об абоненте. Запрос доступен только менеджеру и возвращает ФИО, номер, текущий баланс, регион, информацию о тарифе, а также дату регистрации.

# **Entity Relationship Diagram**

Общий вид ERD для данного сервиса представлен на рисунках 56 и 57. Часть информации по таблицам, которая нужна была для рассмотрения логики работы системы представлена в разделе Описание логики.

Онлайн версия в большем разрешении

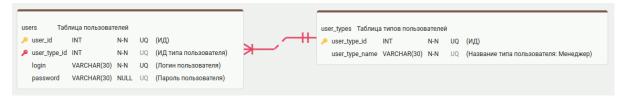


Рисунок 56 - ERD диаграмма сервиса CRM



Рисунок 57 - Обобщённая ERD диаграмма сервиса CRM

Описание всех таблиц с изображениями и примерами:

• Таблица users содержит всю информацию о пользователях CRM

Таблица представлена на рисунке 58. Пример данных представлен в таблице 27.



Рисунок 58 - Таблица users

Таблица 27 - Пример для users

user_id	1
user_type_id	1
login	admin
password	admin

• **Таблица user\_types** содержит информацию о типах пользователей CRM Таблица представлена на рисунке 59. Пример данных представлен в таблице 28.

user\_types Таблица типов пользователей

Puser\_type\_id INT N-N UQ (ИД)

user\_type\_name VARCHAR(30) N-N UQ (Название типа пользователя: Менеджер)

Рисунок 59 - Таблица user\_types

Таблица 28 - Пример для user\_types

user_type_id	1
user_type_name	Менеджер

# Use Case & User Story

В таблице 29 приведен перечень Use Case и User Story.

Таблица 29 - CRM UC & US

	Вариант использования	Пользовательская история
1	Авторизация менеджера	Как менеджер, я хочу авторизоваться в сервисе, чтобы управлять данными абонентов
2	Получение информации об абоненте	Как менеджер, я хочу получить информацию об абоненте и его тарифе, чтобы понимать текущие условия обслуживания
3	Создание абонента	Как менеджер, я хочу зарегистрировать нового абонента, чтобы он мог пользоваться услугами оператора
4	Смена тарифа	Как менеджер, я хочу менять тариф пользователям, чтобы удовлетворить их потребность
5	Пополнение баланса менеджером	Как менеджер, я хочу пополнять баланс абонентов, чтобы они могли пользоваться услугами оператора
6	Авторизация абонента	Как абонент, я хочу авторизоваться в сервисе, чтобы пополнять свой баланс
7	Пополнение баланса абонентом	Как абонент, я хочу пополнить баланс, чтобы иметь возможность пользоваться услугами оператора

### 1. User Story:

Как менеджер, я хочу авторизоваться в сервисе, чтобы управлять данными абонентов

### 1. Use Case:

Название: Авторизация менеджера

Триггер: Нажата кнопка входа в аккаунт

Предусловия:

• Система активна

Результат: Менеджер авторизован

### Основной поток:

- 1. Система отображает форму для входа в аккаунт
- 2. Менеджер вводит логин и пароль
- 3. Менеджер нажимает кнопку "Войти"
- 4. Система валидирует введенные данные (заполненность обязательных полей и формат введенных данных)
- 5. Система проверяет, существует ли данный менеджер в системе

- 6. Система проверяет, соответствие введенных логина и пароля данным аккаунта менеджера
- 7. Система возвращает ответ об успешной авторизации
- 8. Система переводит пользователя на админку менеджера

### Альтернативные потоки:

- 4а. Использованы некорректные символы
  - 4а.1. Система очищает поле ввода пароля
  - 4а.2 Система подсвечивает некорректные поля
  - 4а.3 Система выводит памятку о запрещённых символах
  - 4а.4 Возврат к шагу 1 основного потока
- 5а. Менеджер отсутствует в системе
  - 5а.1. Система очищает поле ввода пароля
  - 5а.2 Система выводит ошибку, что введены неверные логин или пароль
  - 5а.3 Возврат к шагу 2 основного потока
- ба. Неверный логин или пароль
  - 6а.1 Система очищает поле ввода пароля
  - 6а.2 Система выводит ошибку, что введены неверные логин или пароль
  - 6а.3 Возврат к шагу 2 основного потока

### 2. User Story:

Как менеджер, я хочу получить информацию об абоненте и его тарифе, чтобы понимать текущие условия обслуживания

### 2. Use Case:

Название: Получение информации об абоненте

Триггер: Менеджер нажимает на поле ввода номера абонента

### Предусловия:

- Менеджер авторизован
- Абонент существует в системе
- Система активна

Результат: Система отобразила данные абонента

### Основной поток:

- 1. Менеджер вводит номер абонента
- 2. Менеджер нажимает на кнопку поиск
- 3. Система проверяет корректность введенных данных
- 4. Система производит поиск абонента с данным номером в системе
- 5. Система собирает информацию о тарифе по id тарифа в БД абонентов
- 6. Система переводит менеджера на страницу с данными абонента и тарифа

### Альтернативные потоки:

- 3а. Использованы некорректные символы
  - 3а.1 Система возвращает ошибку о введенных данных
  - За.2 Система выводит памятку о запрещённых символах
  - За.З Возврат к шагу 1 основного потока

### 4а. Абонент отсутствует в системе

4а.1 Система выводит сообщение, что данный абонент не найден 4а.2 Возврат к шагу 1 основного потока

### 3. User Story:

Как менеджер, я хочу зарегистрировать нового абонента, чтобы он мог пользоваться услугами оператора

### 3. Use Case:

Название: Создание абонента

Триггер: Менеджер нажимает на кнопку "Создать нового абонента"

### Предусловия:

- Менеджер авторизован
- Система активна
- В БД тарифов есть хотя бы один тариф

Результат: Создан новый абонент в системе

### Основной поток:

- 1. Система открывает форму создания абонента
- 2. Менеджер вводит данные абонента
- 3. Менеджер нажимает кнопку "Далее"
- 4. Система отображает выпадающий список с выбором тарифа на основе информации абонента
- 5. Менеджер выбирает абоненту тариф
- 6. Менеджер нажимает кнопку "Сохранить"
- 7. Система проверяет, зарегистрирован ли уже абонент с этим номером
- 8. Система проверяет доступность тарифа
- 9. Система заносит абонента в таблицу clients БД BRT
- 10. Система присваивает данному абоненту баланс в размере 100 у.е.
- 11. Система выводит сообщение об успешной регистрации
- 12. Система переводит менеджера на страницу информации о созданном абоненте

### Альтернативные потоки:

- 3а. Отсутствуют доступные тарифы
  - 3а.1 Система возвращает ошибку: «По данным абонента не удалось найти доступных тарифов».
  - 3а.2 Возврат к 1 шагу основного потока
- 7а. Номер уже зарегистрирован
  - 7а.1 Система возвращает ошибку: «Абонент с таким номером уже существует».
  - 7а.2 Возврат к 1 шагу основного потока
- 76. Номера телефона не существует
  - 7а.1 Система возвращает ошибку: «Данного номера телефона не существует».
  - 7а.2 Возврат к 1 шагу основного потока

### 4. User Story:

Как менеджер, я хочу менять тариф пользователям, чтобы удовлетворить их потребность

### 4. Use Case:

Название: Смена тарифа

**Триггер:** Менеджер нажимает кнопку смены тарифа на странице абонента **Предусловия:** 

- Менеджер авторизован
- Абонент существует в системе
- Система активна
- Менеджер открыл страницу информации об абоненте

Результат: Абоненту присвоен новый тариф

### Основной поток:

- 1. Система отображает форму смены тарифа
- 2. Система отображает выпадающий список тарифов на основе информации абонента
- 3. Менеджер выбирает нужный тариф
- 4. Менеджер нажимает кнопку "Сохранить"
- 5. Система изменяет id тарифа абонента в таблице clients БД BRT
- 6. Система возвращает сообщение об успешном изменении тарифа
- 7. Система открывает страницу информации об абоненте

### 5. User Story:

Как менеджер, я хочу пополнять баланс абонентов, чтобы они могли пользоваться услугами оператора

### 5. Use Case:

Название: Пополнение баланса менеджером

**Триггер:** Менеджер нажимает кнопку пополнения баланса на странице абонента

### Предусловия:

- Менеджер авторизован
- Абонент существует в системе
- Система активна
- Менеджер открыл страницу информации об абоненте

Результат: Баланс абонента пополнен

### Основной поток:

- 1. Система отображает форму пополнения баланса
- 2. Менеджер вводит в поле сумму пополнения
- 3. Менеджер нажимает кнопку "Сохранить"
- 4. Система проверяет корректность введенных данных
- 5. Система переводит менеджера на страницу информации об абоненте

### Альтернативные потоки:

4а. Использованы некорректные символы

- 4а.1 Система возвращает ошибку: «Использованы запрещенные символы».
- 4а.2 Система отображает памятку с разрешенными символами
- 4а.3 Возврат к 1 шагу основного потока

### 6. User Story:

Как абонент, я хочу авторизоваться в сервисе, чтобы пополнять свой баланс

### 6. Use Case:

Название: Авторизация абонента

Триггер: Нажата кнопка входа в аккаунт

Предусловия:

• Система активна

Результат: Абонент авторизован

### Основной поток:

- 1. Система отображает форму для входа в аккаунт
- 2. Абонент вводит номер телефона
- 3. Абонент нажимает кнопку "Войти"
- 4. Система валидирует введенные данные (заполненность поля номера телефона и формат введенных данных)
- 5. Система проверяет, существует ли данный абонент в системе
- 6. Система возвращает ответ об успешной авторизации
- 7. Система переводит абонента на страницу профиля

### Альтернативные потоки:

- 4а. Использованы некорректные символы
  - 4а.1 Система подсвечивает некорректное поле
  - 4а.2 Система выводит памятку о запрещённых символах
  - 4а.3 Возврат к шагу 1 основного потока
- 5а. Абонент отсутствует в системе
  - 5а.1 Система выводит ошибку, что номер телефона отсутствует в системе
  - 5а.2 Возврат к шагу 1 основного потока

### 7. User Story:

Как абонент, я хочу пополнить баланс, чтобы иметь возможность пользоваться услугами оператора

### 7. Use Case:

Название: Пополнение баланса абонентом

**Триггер:** Абонент нажимает кнопку пополнения баланса на странице профиля **Предусловия:** 

- Абонент авторизован
- Абонент существует в системе
- Система активна

Результат: Баланс абонента пополнен

### Основной поток:

- 1. Система отображает форму пополнения баланса
- 2. Абонент вводит в поле сумму пополнения
- 3. Абонент нажимает кнопку "Сохранить"
- 4. Система проверяет корректность введенных данных
- 5. Система переводит абонента на страницу профиля

### Альтернативные потоки:

- 4а. Использованы некорректные символы
  - 4а.1 Система возвращает ошибку: «Использованы запрещенные символы».
  - 4а.2 Система отображает памятку с разрешенными символами
  - 4а.3 Возврат к 1 шагу основного потока

# Use Case Diagram

Результат построения use case diagram представлен на рисунке 60. Код для PlantUml

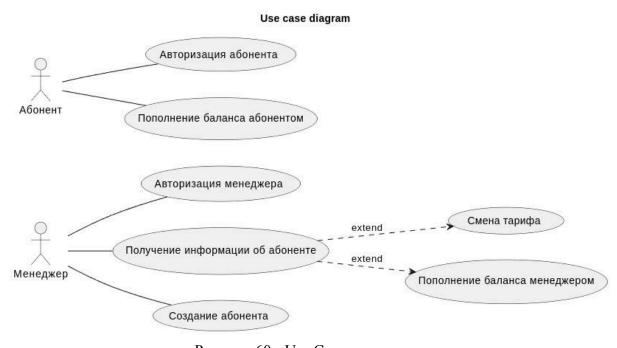


Рисунок 60 - Use Case диаграмма

# Sequence Diagram

Результат построения sequence diagram представлен на рисунках 61 - 67. Код для PlantUml



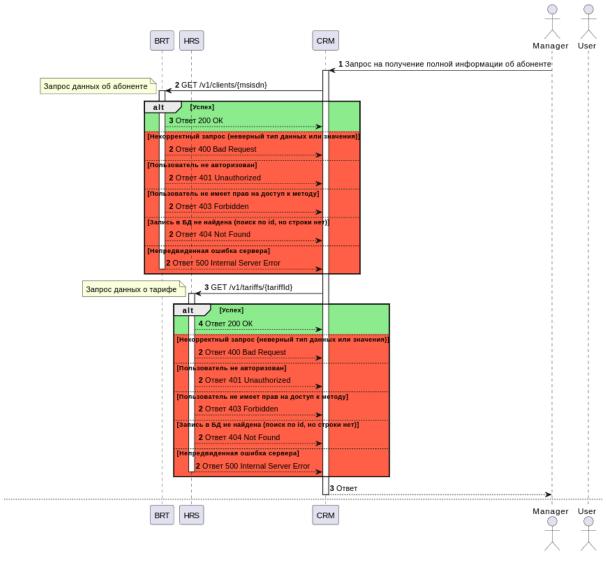
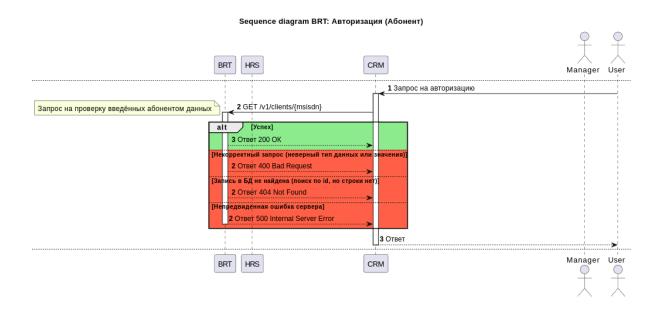


Рисунок 61 - Получение данных абонента и тарифа



# Рисунок 62 - Авторизация абонента

# Sequence diagram BRT: Авторизация (Менеджер) BRT HRS CRM Мападег User 1 Запрос на авторизацию 2 Ответ Маnager User

Рисунок 63 - Авторизация менеджера

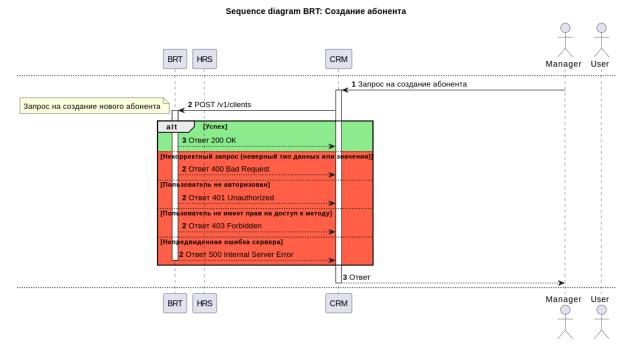


Рисунок 64 - Создание абонента

### Sequence diagram BRT: Смена тарифа

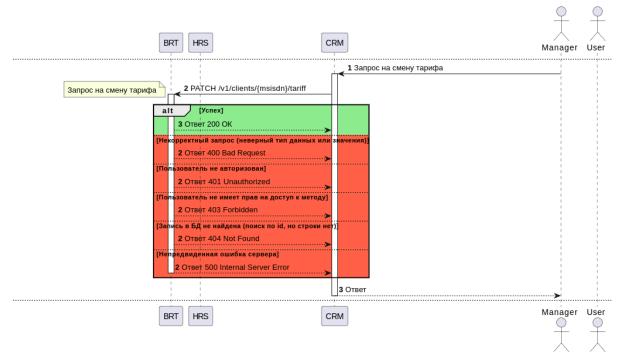


Рисунок 65 - Смена тарифа

Sequence diagram BRT: Пополнение баланса (Менеджер)

ВВТ HRS CRM

Маладег User

1 Запрос на пополнение баланса

2 РАТСН //I/clients/(msisdn)/balance

аlt (Успех)

3 Ответ 200 ОК

[Некорректный запрос (неверный тип данных или значения)]
2 Ответ 400 Вая Request

[Пользователь не имеет прав на доступ к методу]
2 Ответ 401 Unauthorized

[Пользователь не имеет прав на доступ к методу]
2 Ответ 404 Not Found

[Мелредвиденная ошибка сервера]
2 Ответ 500 Internal Server Error

3 Ответ

Маладег User

Рисунок 66 - Пополнение баланса менеджером

### Sequence diagram BRT: Пополнение баланса (Абонент)

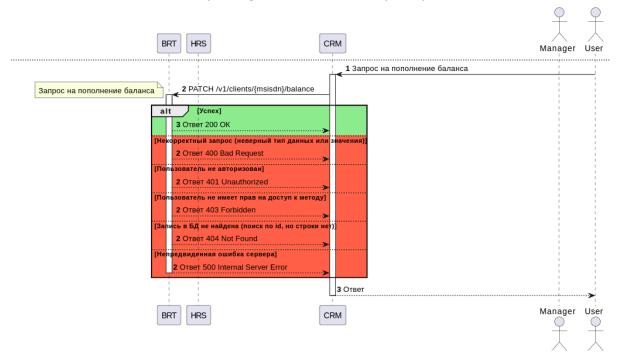


Рисунок 67 - Пополнение баланса абонентом

# **Activity Diagram**

Результат построения activity diagram представлен на рисунках 68 - 72. Папка с кодом для PlantUml и изображениями

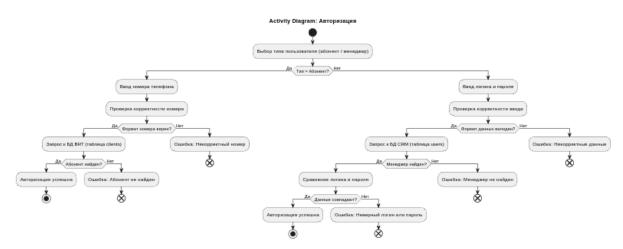


Рисунок 68 - Авторизация

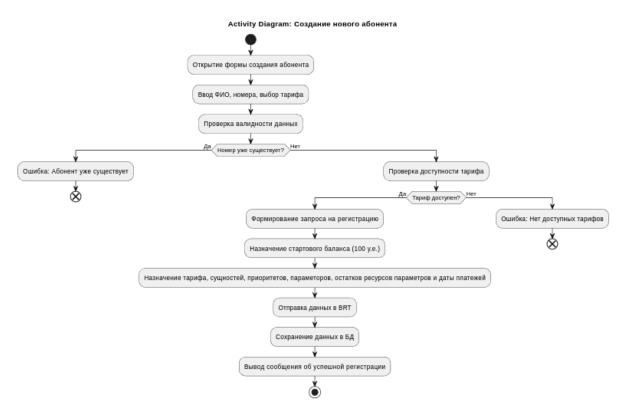


Рисунок 69 - Создание нового абонента

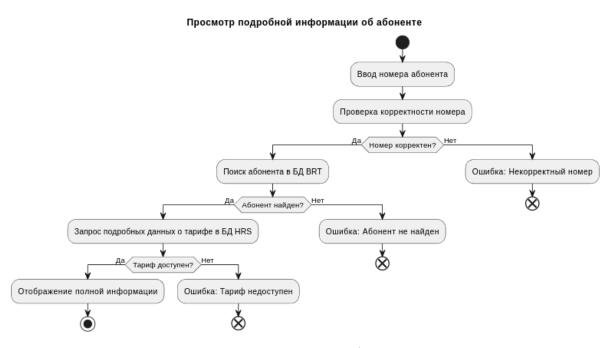


Рисунок 70 - Просмотр подробной информации об абоненте

# Activity Diagram: Пополнение баланса

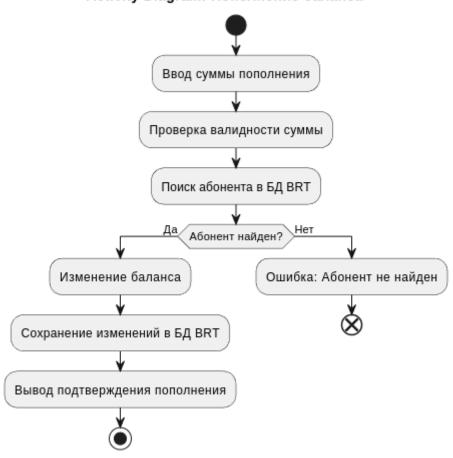


Рисунок 71 - Пополнение баланса

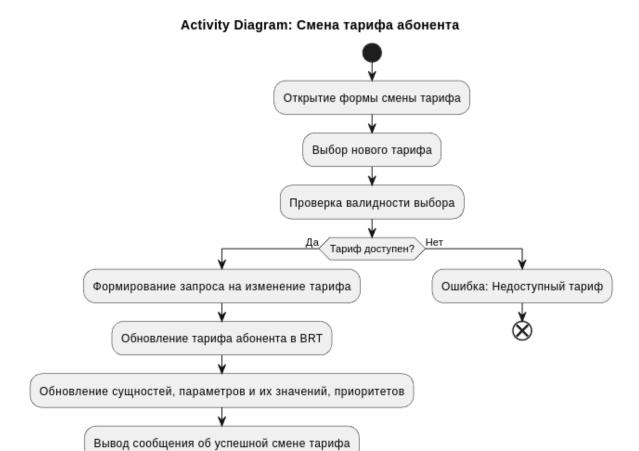


Рисунок 72 - Смена тарифа абонента

# Swagger

Был разработан API по REST для взаимодействия менеджера и абонента с системой. Результат с краткой структурой эндпоинтов и методов представлен на рисунке 73.

Для более подробного рассмотрения параметров, содержимого запросов и возвращаемых кодах, предлагаю ознакомиться с yaml документом - <u>Файл swagger</u>

# Client Management API 10.0 0AS 3.0

АРІ для управления информацией клиентов

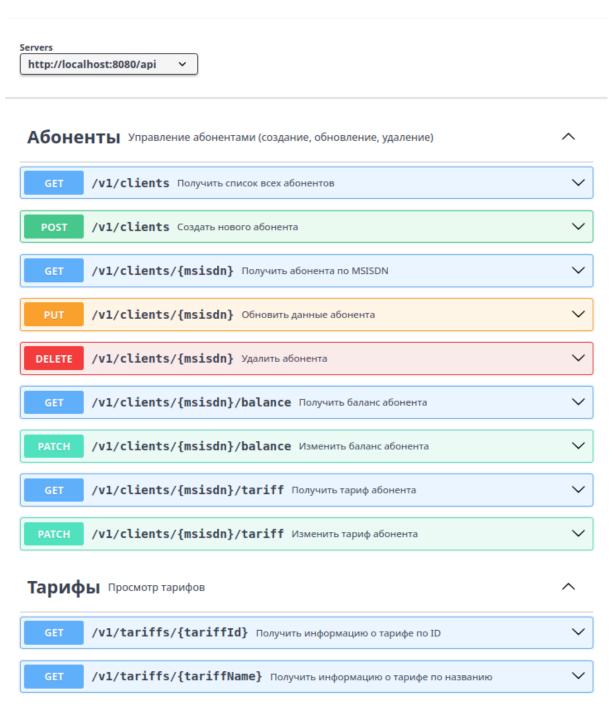


Рисунок 73 - API для сервиса CRM