



Objektorientierte Programmierung

Vorlesung im Sommersemester 2024

Prof. Dr. habil. Christian Heinlein

christian.heinleins.net



1 Einleitung und Überblick

1.1 Vorlesungsüberblick

- Objektorientierte Programmierung in C
- Gemeinsamkeiten und Unterschiede zwischen C und Java
- Objektorientierte Programmierung in Java
 - Klassen mit Feldern, Methoden und Konstruktoren
 - Kapselung, Geheimnisprinzip
 - O Unterklassen, Vererbung, Polymorphie, dynamisches Binden
 - Abstrakte Klassen und Schnittstellen
 - Ausnahmen
 - Pakete
 - Java-Standardbibliothek
- Unified Modeling Language (UML)

imperativ

Hochschule Aalen

1.2 Bekannte Programmiersprachen und -paradigmen

	funktional	Lisp	М	L	Hask	ell	F#		
	logikbasiert		Pro	log					
	 strukturiert/ prozedural	Algol	C Pascal						
	modular/ objektbasiert			Ada Modula-2				Rus	t
-					CLOS			Go	
	objektorientiert		Simula	Smalltalk C+		Java on-2	C#	Kotlin	
	aspektorientiert						AspectJ .spectC++		
	_	1960	1970	1980	1990) 2	2000	2010	2020



1.3 Verwendung deutscher und englischer Sprache

☐ Da diese Vorlesung auf Deutsch gehalten wird, werden für englische Begriffe meist (mehr oder weniger geläufige) deutsche Übersetzungen verwendet, zum Beispiel:

Englisch	Deutsch				
array	Reihe				
compiler	Übersetzer				
field	Feld				
instance	Objekt, Ausprägung, Exemplar				
record	Datensatz				
string	Zeichenkette				

- Auch Kommentare in Programmbeispielen werden deutsch geschrieben.
- ☐ Da die Schlüsselwörter von Programmiersprachen sowie die in Bibliotheken verwendeten Namen jedoch englisch sind, werden im eigentlichen Programmcode stets englische Namen verwendet, um eine Vermischung deutscher und englischer Bezeichnungen zu vermeiden.



Anmerkungen zu den Übersetzungen

- Obwohl array häufig mit Feld übersetzt wird, wird es hier mit Reihe übersetzt, damit Feld als naheliegende Übersetzung von field verwendet werden kann.
- Obwohl instance häufig mit Instanz übersetzt wird, hat dieses deutsche Wort hier nicht die intendierte Bedeutung.

(Man übersetzt *for instance* auch nicht mit *für Instanz*, sondern mit *zum Beispiel*. Ebenso übersetzt man *record* im Kontext von Programmiersprachen nicht mit *Rekord*, sondern mit *Datensatz*, obwohl *record* in anderem Zusammenhang auch *Rekord* bedeuten kann.)



1.4 Literaturhinweise

- □ K. Arnold, J. Gosling, D. Holmes: *The Java Programming Language* (Fourth Edition).
 Addison-Wesley, Amsterdam, 2005.
 (Von den "Vätern" der Sprache. Auch auf Deutsch: *Die Programmiersprache Java*.)
- J. Gosling, B. Joy, G. Steele, G. Bracha, A. Buckley, D. Smith, G. Bierman: *The Java Language Specification* (Java SE 19 Edition). Oracle America, Inc. (Als Nachschlagewerk für erfahrene Programmierer.)
- B. J. Evans, D. Flanagan: Java in a Nutshell (Seventh Edition). O'Reilly, 2019. (Für eine "Nutshell" ziemlich dick.)
- Zahllose weitere Bücher über Java ...