



B

PHP 函數庫

B-1

Apache 特定函式庫

```
class apache_lookup_uri (string filename)
```

說明：根據 URI 所指定的要求，傳回相關的類別資訊。

```
string apache_note (string note_name [, string note_value])
```

說明：取得和設定請求的 Apache notes 表格中的值。

```
array getallheaders (void)
```

說明：傳回一個陣列，裡頭包含 HTTP 請求 HEADERS。

```
int virtual (string filename)
```

說明：執行 Apache 次要請求。

B-2

COM 函式庫

```
string com_load (string module name [, string server name])
```

說明：建立一個新的 COM。

```
mixed com_invoke (resource com_object, string function_name [, mixed  
function parameters, ...])
```

說明：用來呼叫 COM。

```
mixed com_propget (resource com_object, string property)
```

說明：取得 COM 屬性的值，此函式是 `com_get()` 的別名。

```
mixed com_get (resource com_object, string property)
```

說明：取得 COM 屬性的值。

```
void com_propput (resource com_object, string property, mixed value)
```

說明：分配值給 COM 的屬性，此函式是 `com_set()` 的別名。

```
void com_propset (resource com_object, string property, mixed value)
```

說明：分配值給 COM 的屬性，此函式是 `com_set()` 的別名。

```
void com_set (resource com_object, string property, mixed value)
```

說明：分配值給 COM 的屬性。

B-3 FTP 函式庫

```
int ftp_connect (string host [, int port])
```

說明：建立 FTP 連線。

```
int ftp_login (int ftp_stream, string username, string password)
```

說明：登入 FTP 連線。

```
int ftp_pwd (int ftp_stream)
```

說明：取得現在的目錄名稱。

```
int ftp_cdup (int ftp_stream)
```

說明：回到上一層父目錄。

```
int ftp_chdir (int ftp_stream, string directory)
```

說明：切換到指定的目錄。

```
string ftp_mkdir (int ftp_stream, string directory)
```

說明：建立新目錄。

```
int ftp_rmdir (int ftp_stream, string directory)
```

說明：刪除目錄。

```
int ftp_nlist (int ftp_stream, string directory)
```

說明：取得給予的目錄中檔案的列表。

```
int ftp_rawlist (int ftp_stream, string directory)
```

說明：取得給予的目錄中檔案的詳細列表。

```
int ftp_systype (int ftp_stream)
```

說明：取得遠端 FTP 伺服器的系統型態 identifier。

```
int ftp_pasv (int ftp_stream, int pasv)
```

說明：被動模式的開啟或關閉。

```
int ftp_get (int ftp_stream, string local_file, string remote_file, int mode)
```

說明：從 FTP 伺服器下載檔案。

```
int ftp_fget (int ftp_stream, int fp, string remote_file, int mode)
```

說明：從 FTP 伺服器下載檔案，然後儲存到開啟的檔案。

```
int ftp_put (int ftp_stream, string remote_file, string local_file, int mode)
```

說明：上傳檔案到 FTP 伺服器。

```
int ftp_fput (int ftp_stream, string remote_file, int fp, int mode)
```

說明：把開啟的檔案上傳到 FTP 伺服器去。

```
int ftp_size (int ftp_stream, string remote_file)
```

說明：得知檔案的大小。

```
int ftp_mdtm (int ftp_stream, string remote_file)
```

說明：得知檔案的最後修改時間。

```
int ftp_rename (int ftp_stream, string from, string to)
```

說明：將 FTP 伺服器上的檔案重新命名。

```
int ftp_delete (int ftp_stream, string path)
```

說明：把 FTP 伺服器上的某個檔案刪掉。

```
int ftp_site (int ftp_stream, string cmd)
```

說明：送出 SITE 命令給伺服器。

```
int ftp_quit (int ftp_stream)
```

說明：結束 FTP 連線。

B-4

HTTP 函式庫

```
int header (string string)
```

說明：根據 string，送出所指定的 HTTP 標頭。

```
int setcookie (string name [, string value [, int expire [, string  
path [, string domain [, int secure]]]])
```

說明：送出 name 和 value 所設定的 cookie。後面的引數分別是過期的日期、稍後將接收此 cookie 的路徑及網域、是否在安全連線上傳送 cookie。

B-5

ICAP 函式庫

```
int icap_close (int icap_stream [, int flags])
```

說明：關閉 ICAP 資料流。

```
string icap_delete_event (int stream_id, int uid)
```

說明：從 ICAP 記事錄中，刪除 uid 所指定的事件。

```
int icap_fetch_event (int stream_id, int event_id [, int options])
```

說明：從 event_id 指定的記事錄傳回一個事件。

```
int icap_list_alarms (int stream_id, array date, array time)
```

說明：以陣列形式傳回在給予的時間日期上即將要起動警報的事件。

```
array icap_list_events (int stream_id, int begin_date [, int end_date])
```

說明：傳回 begin_date 和 end_date 之間的事件。

```
stream icap_open (string calendar, string username, string password, string options)
```

說明：建立 ICAP 連線。

```
string icap_snooze (int stream_id, int uid)
```

說明：關閉事件的警訊。

```
string icap_store_event (int stream_id, object event)
```

說明：把一個 event 存到 stream 的 calendar 裡。

B-6

編碼函式庫

```
int mcrypt_cbc(string cipher, string key, string data, string mode)
```

說明：以 CBC 模式對資料進行編碼或解碼。

```
int mcrypt_cfb(string cipher, string key, string data, string mode,  
array iv)
```

說明：以 CBC 模式對資料進行編碼或解碼。

```
string mcrypt_create_iv(int size, string source)
```

說明：根據 source 所指定的亂數來源產生一個初始向量。

```
int mcrypt_ecb(string cipher , string key, string data, string mode)
```

說明：以 EBC 模式對資料進行編碼或解碼。

```
int mcrypt_get_block_size(string cipher)
```

說明：取得 cipher 的區塊大小。

```
string mcrypt_get_cipher_name(string cipher)
```

說明：傳回 cipher 的名稱。

```
int mcrypt_get_key_size(string cipher)
```

說明：取得 cipher 的 key 大小。

```
int mcrypt_ofb(string cipher , string key, string data, string mode,  
array iv)
```

說明：以 OFB 模式對資料進行編碼或解碼。

B-7

Hash 函式庫

```
string mhash_get_hash_name (int hash)
```

說明：取得雜湊的名稱。

```
int mhash_get_block_size (int hash)
```

說明：取得雜湊的區塊大小。

```
int mhash_count (void)
```

說明：取得最高的有效的雜湊 id。

```
string mhash (int hash, string data)
```

說明：執行雜湊的計算。

B-8

MySQL 函式庫

```
int mysql_affected_rows ([int link_identifier])
```

說明：取得先前操作 MySQL 所受到影響的列的數目。

```
int mysql_change_user (string user, string password [, string  
database [, int link_identifier]])
```

說明：更換連線的使用者。

```
int mysql_close ([int link_identifier])
```

說明：關閉 MySQL 連線。


```
int mysql_connect ([string hostname [:port] [:/path/to/socket] [,
string username [, string password]])
```

說明：建立 MySQL 伺服器連線。

```
int mysql_create_db (string database name [, int link_identifier])
```

說明：新增一個 MySQL 資料庫。

```
int mysql_data_seek (int result_identifier, int row_number)
```

說明：移動內部指標。

```
int mysql_db_query (string database, string query [, int link_
identifier])
```

說明：送出 MySQL 的查詢指令。

```
int mysql_drop_db (string database_name [, int link_identifier])
```

說明：刪除某一個 MySQL 資料庫。

```
int mysql_errno ([int link_identifier])
```

說明：從先前 MySQL 操作中，傳回錯誤訊息代號。

```
array mysql_fetch_array (int result [, int result_type])
```

說明：取得查詢後的陣列結果。

```
object mysql_fetch_field (int result [, int field_offset])
```

說明：取得欄位資訊。

```
array mysql_fetch_lengths (int result)
```

說明：取得各欄位的最大長度。

```
object mysql_fetch_object (int result [, int result_typ])
```

說明：取得查詢後的物件結果。

```
array mysql_fetch_row (int result)
```

說明：取得單列的查詢結果。

```
string mysql_field_flags (int result, int field_offset)
```

說明：取得指定欄位的旗標。

```
string mysql_field_name (int result, int field_index)
```

說明：取得指定欄位的名稱。

```
int mysql_field_len (int result, int field_offset)
```

說明：取得指定欄位的長度。

```
int mysql_field_seek (int result, int field_offset)
```

說明：設定結果指標到指定的欄位偏移量。

```
string mysql_field_table (int result, int field_offset)
```

說明：取得指定欄位所在的表格名稱。

```
string mysql_field_type (int result, int field_offset)
```

說明：取得指定欄位的資料型態。

```
int mysql_free_result (int result)
```

說明：釋放記憶體。

```
int mysql_insert_id ([int link_identifier])
```

說明：取得先前 INSERT 操作的 id。

```
int mysql_list_dbs ([int link_identifier])
```

說明：把 MySQL 伺服器上所有可用的資料庫全都列出來。

```
int mysql_list_fields (string database_name, string table_name [, int  
link_identifier])
```

說明：顯示出欄位。

```
int mysql_list_tables (string database [, int link_identifier])
```

說明：顯示出資料庫中的表格。

```
int mysql_num_fields (int result)
```

說明：取得欄位的數目。

```
int mysql_num_rows (int result)
```

說明：取得查詢結果的列數。

```
int mysql_pconnect ([string hostname [:port] [:/path/to/socket] [,  
string username [, string password]])
```

說明：開啟 MySQL 伺服器，並持續保持連線。

```
int mysql_query (string query [, int link_identifier])
```

說明：送出 MySQL 查詢指令。

```
int mysql_result (int result, int row [, mixed field])
```

說明：取得查詢結果資料。

```
int mysql_select_db(string database [, int link_identifier])
```

說明：選擇 MYSQL 資料庫。

```
string mysql_tablename (int result, int i)
```

說明：取得表格名稱。

B-9

ODBC 資料庫連結函式庫

```
int odbc_autocommit(int connection_id, [bool OnOff])
```

說明：設定或傳回自動交付的動作。

```
int odbc_binmode(int result_id, string mode)
```

說明：設定轉換二進位資料時的模式。

```
void odbc_close(int connection_id)
```

說明：把 ODBC 連線關閉。

```
void odbc_close_all()
```

說明：關掉所有的 ODBC 連線。

```
int odbc_commit(int connection_id)
```

說明：進行 connection_id 上所有還沒有審理的交易。

```
int odbc_connect(string DSN, string userID, string password , [string  
cursor_type])
```

說明：根據 dsn 連結它所指定的 ODBC 資料來源。

```
string odbc_cursor(int result_id)
```

說明：取得 result_id 的指標名稱。

```
int odbc_do(int connection_id, string query)
```

說明：準備並執行 SQL 的查詢。

```
int odbc_exec(int connection_id, string query)
```

說明：準備並執行 SQL 的查詢。

```
int odbc_execute(int result_id, [string parameters])
```

說明：執行已經準備完畢的 SQL 查詢動作。

```
int odbc_fetch_into(int result_id, [int row_number], array result)
```

說明：從查詢結果中抓取所指定的資料列，並存入 result 陣列裡。

```
int odbc_fetch_row(int result_id, [int row_number])
```

說明：從查詢結果中抓取所指定的資料列。

```
int odbc_field_len(int result_id, int field_number)
```

說明：取得 field_number 欄位的長度。

```
string odbc_field_name(int result_id, int field_number)
```

說明：取得 field_number 欄位的名稱。

```
string odbc_field_type(int result_id, int field_number )
```

說明：取得 field_number 欄位的類型。

```
int odbc_free_result(int result_id)
```

說明：把查詢結果從記憶體中釋放掉。

```
int odbc_longreadlen(int result_id, int length)
```

說明：決定 long 型態的欄位應傳回多少 byte 至 PHP。

```
int odbc_num_fields(int result_id)
```

說明：取得查詢結果集合的欄位數目。

```
int odbc_num_rows(int result_id)
```

說明：取得查詢結果集合的列數。

```
int odbc_pconnect(string DSN, string userID, string password, [string cursor_type])
```

說明：根據 DSN，持續對所指定的 ODBC 資料來源做連線。

```
int odbc_prepare(int result_id, string query)
```

說明：準備即將執行的 SQL 查詢。

```
string odbc_result(int result_id, string field)
```

說明：輸出 field 欄位的內容。

```
int odbc_result_all(int result_id, [string format])
```

說明：把整個查詢結果輸出成 html 表格。

```
int odbc_rollback(int connection_id)
```

說明：中止所有 connection_id 上未審理的交易。

```
int odbc_setoption(int ID, string function , string option, string paramater)
```

說明：設定 ODBC 選項。

B-10

Perl 相容正規表達函式庫

```
Array preg_grep(string pattern, array input)
```

說明：把 input 陣列裡符合 pattern 的資料，以陣列的方式傳回來。

```
int preg_match(string pattern, string subject, array [matches])
```

說明：字串比對剖析。

```
int preg_match_all(string pattern, string subject, array matches, int [order])
```

說明：字串整體的比對剖析。

```
string preg_quote(string strings)
```

說明：跳脫特殊的正規表達式字元。

```
mixed preg_replace(mixed pattern, mixed replacement, mixed subject)
```

說明：字串比對剖析並取代。

```
array preg_split(string pattern, string subject, int [limit])
```

說明：將字串依指定的規則切開成數個子字串。

B-11

PHP 選項與資訊函式庫

```
int assert (string|bool assertion)
```

說明：如果 assertion 是 false 則檢查。

```
mixed assert_options (int what [, mixed value])
```

說明：設定 (取得) 各式的 assert 旗標。

```
int error_log (string message, int message_type [, string destination [, string extra_headers]])
```

說明：送出錯誤訊息到某處。

```
int error_reporting ([int level])
```

說明：設定 PHP 錯誤回報等級。


```
bool extension_loaded (string name)
```

說明：判斷擴充模組是否已載入。

```
string getenv (string varname)
```

說明：得知環境變數的值。

```
string get_cfg_var (string varname)
```

說明：取得 PHP 結構選項的值。

```
string get_current_user (void)
```

說明：傳回目前 PHP 程式擁有者的名稱。

```
long get_magic_quotes_gpc (void)
```

說明：取得目前 magic_quotes_gpc 的設定值。

```
long get_magic_quotes_runtime (void)
```

說明：取得目前 magic_quotes_runtime 的設定值。

```
int getlastmod (void)
```

說明：傳回網頁最後修改的時間。

```
int getmyinode (void)
```

說明：取得目前程式的 inode。

```
int getmypid (void)
```

說明：取得 PHP 的處理 ID。

```
int getmyuid (void)
```

說明：取得 PHP 程式擁有者的 ID。

```
array gettrusage ([int who])
```

說明：取得目前資源用法。

```
void phpcredits (int flag)
```

說明：PHP 開發者 credits 列表，產生 HTML 碼，在網頁中插入資訊。

```
int phpinfo (void)
```

說明：把全部關於目前 PHP 的狀態的資訊，全都輸出。

```
string phpversion (void)
```

說明：得知現在所安裝的 PHP 的版本。

```
string php_logo_guid (void)
```

說明：取得 logo guid。

```
string php_sapi_name (void)
```

說明：傳回 web 伺服與 PHP 之間的介面型態。

```
void putenv (string setting)
```

說明：設定環境變數的值。

```
long set_magic_quotes_runtime (int new_setting)
```

說明：設定目前 magic_quotes_runtime 的值。

```
void set_time_limit (int seconds)
```

說明：限制最大的執行時間。

```
string zend_logo_guid (void)
```

說明：取得 zend guid。

```
array get_loaded_extensions (void)
```

說明：把所有編譯模組和載入的名稱，全都傳回來給使用者。

```
array get_extension_funcs (string module_name)
```

說明：傳回模組的函式名稱。

```
array get_required_files (void)
```

說明：把程式中 `require_once()` 檔案的名稱傳回來給使用者。

```
array get_included_files (void)
```

說明：程式中 `include_once()` 檔案的名稱傳回來給使用者。

B-12 Pspell 函式庫

```
int pspell_new (string language [, string spelling [, string jargon [,  
string encoding [, int mode]]]])
```

說明：載入一個新辭典。

```
boolean pspell_check (int dictionary_link, string word)
```

說明：檢查單字的拼法。

```
array pspell_suggest (int dictionary_link, string word)
```

說明：建議單字的拼法。

B-13

Session 函式庫

```
bool session_start(void)
```

說明：建立一個 session。

```
bool session_destroy(void)
```

說明：刪除所有 session 登記過的資料。

```
string session_name ([string name])
```

說明：取得並且 (或) 設定目前 session 名稱。

```
string session_module_name ([string module])
```

說明：取得並且 (或) 設定目前 session 模組。

```
string session_save_path ([string path])
```

說明：取得並且 (或) 設定目前 session 儲存的路徑。

```
string session_id ([string id])
```

說明：取得並且 (或) 設定目前的 session id。

```
bool session_register (mixed name [, mixed ...])
```

說明：登記一個或多個變數於目前的 session 中。

```
bool session_unregister (string name)
```

說明：從目前的 session 將變數取消登記。

```
void session_unset(void)
```

說明：釋放所有變數。

```
bool session_is_registered (string name)
```

說明：判斷變數是否已經被登記。

```
array session_get_cookie_params (void)
```

說明：取得 session cookie 參數。

```
void session_set_cookie_params (int lifetime [, string path [, string domain]])
```

說明：設定 session cookie 參數。

```
bool session_decode (string data)
```

說明：從字串解碼 session 資料。

```
bool session_encode(void)
```

說明：把目前 session 資料加以編碼。

B-14 Flash 函式庫

```
void swf_openfile (string filename, float width, float height, float framerate, float r, float g, float b)
```

說明：開啟新的 Flash 檔案。

```
void swf_closefile (void)
```

說明：關閉 Flash 檔案。

```
void swf_labelframe (string name)
```

說明：標記目前的框架(影格)。

```
void swf_showframe (void)
```

說明：顯示目前的框架（影格）。

```
void swf_setframe (int framenummer)
```

說明：切換到指定的框架（影格）。

```
int swf_getframe (void)
```

說明：取得目前框架的框架編號。

```
void swf_mulcolor (float r, float g, float b, float a)
```

說明：設定指定的多樣顏色值 rgba。

```
void swf_addcolor (float r, float g, float b, float a)
```

說明：增加 rgba 所指定的顏色值。

```
void swf_placeobject (int objid, int depth)
```

說明：放置物件到螢幕上。

```
void swf_modifyobject (int depth, int how)
```

說明：修改設定物件。

```
void swf_removeobject (int depth)
```

說明：移除物件。

```
int swf_nextid (void)
```

說明：傳回下一個物件的 id。

```
void swf_startdoaction (void)
```

說明：開始目前框架動作。

```
void swf_actiongotoframe (int framenumbers)
```

說明：播放一個框架然後停止播放。

```
void swf_actiongeturl (string url, string target)
```

說明：從 Flash 影片中，取得 URL。

```
void swf_actionnextframe (void)
```

說明：移動到下一個框架。

```
void swf_actionprevframe (void)
```

說明：移動到上一個框架。

```
void swf_actionplay (void)
```

說明：從目前的框架，開始播放 flash 影片。

```
void swf_actionstop (void)
```

說明：停止播放目前框架上的 flash 影片。

```
void swf_actiontogglequality (void)
```

說明：拴牢介於高與低質量 flash 影片。

```
void swf_actionwaitforframe (int framenumbers, int skipcount)
```

說明：如果框架沒有被載入，則略過動作。

```
void swf_actionsettarget (string target)
```

說明：設定動作的目標。

```
void swf_actiongotolabel (string label)
```

說明：顯示框架和指定的標籤。


```
void swf_enddoaction (void)
```

說明：結束目前動作。

```
void swf_defineline (int objid, float x1, float y1, float x2, float y2,  
float width)
```

說明：定義一個線段。

```
void swf_definerect (int objid, float x1, float y1, float x2, float  
y2, float width)
```

說明：定義一個矩形。

```
void swf_definepoly (int objid, array coords, int npoints, float width)
```

說明：定義一個多邊形。

```
void swf_startshape (int objid)
```

說明：起始一個複合的形狀。

```
void swf_shapelinesolid (float r, float g, float b, float a, float width)
```

說明：設定目前線段的樣式。

```
void swf_shapefilloff (void)
```

說明：關閉填滿效果。

```
void swf_shapefillsolid (float r, float g, float b, float a)
```

說明：設定目前填滿的樣式為指定的顏色。

```
void swf_shapefillbitmapclip (int bitmapid)
```

說明：設定目前填滿到省略一部份的位圖的方式。

```
void swf_shapefillbitmaptile (int bitmapid)
```

說明：設定目前填滿到位圖地磚的方式。

```
void swf_shapemoveto (float x, float y)
```

說明：移動目前的位置。

```
void swf_shapelineto (float x, float y)
```

說明：畫出一線段。

```
void swf_shapecurveto (float x1, float y1, float x2, float y2)
```

說明：畫出二點間的曲線。

```
void swf_shapecurveto3 (float x1, float y1, float x2, float y2, float x3,  
float y3)
```

說明：畫出三次方的曲線。

```
void swf_shapearc (float x, float y, float r, float angl, float ang2)
```

說明：畫一圓弧。

```
void swf_endshape (void)
```

說明：結束目前形狀的定義。

```
void swf_definefont (int fontid, string fontname)
```

說明：定義一個字體。

```
void swf_setfont (int fontid)
```

說明：變更目前的字體。

```
void swf_fontsize (float size)
```

說明：變更目前字體大小。

```
void swf_fontslant (float slant)
```

說明：設定字體傾斜角度。

```
void swf_fonttracking (float tracking)
```

說明：設定目前字體的距離。

```
array swf_getfontinfo (void)
```

說明：取得大寫的 A 與小寫的 x 其高度為多少像素。

```
void swf_definetext (int objid, string str, int docenter)
```

說明：定義字串。

```
float swf_textwidth (string str)
```

說明：取得字串的寬度。

```
void swf_definebitmap (int objid, string image_name)
```

說明：定義位圖。

```
array swf_getbitmapinfo (int bitmapid)
```

說明：取得關於位圖的資訊。

```
void swf_startsymbol (int objid)
```

說明：定義一個符號。

```
void swf_endsymbol (void)
```

說明：結束符號的定義。

```
void swf_startbutton (int objid, int type) void swf_startbutton (int  
objid, int type)
```

說明：起始按鈕的定義。

```
void swf_addbuttonrecord (int states, int shapeid, int depth)
```

說明：控制按鈕出現和動作的區域位置。

```
void swf_oncondition (int transition)
```

說明：描述觸發的一個動作列表。

```
void swf_endbutton (void)
```

說明：結束目前按鈕的定義。

```
void swf_viewport (double xmin, double xmax, double ymin, double ymax)
```

說明：選擇一個未來繪圖的區域。

```
void swf_ortho (double xmin, double xmax, double ymin, double ymax,  
double zmin, double zmax)
```

說明：定義一個垂直線使用者的繪圖到目前的繪圖區域上。

```
void swf_ortho2 (double xmin, double xmax, double ymin, double ymax)
```

說明：定義 2D 垂直線使用者的繪圖到目前的繪圖區域上。

```
void swf_perspective (double fovy, double aspect, double near, double far)
```

說明：定義一個透視圖投射轉變。

```
void swf_polarview (double dist, double azimuth, double incidence,  
double twist)
```

說明：定義觀看者的位置。

```
void swf_lookat (double view_x, double view_y, double view_z, double  
reference_x, double reference_y, double reference_z, double twist)
```

說明：定義觀看漸變。

```
void swf_popmatrix (void)
```

說明：恢復先前漸變基礎。

```
void swf_scale (double x, double y, double z)
```

說明：刻度目前的漸變。

```
void swf_translate (double x, double y, double z)
```

說明：轉譯目前的漸變。

```
void swf_rotate (double angle, string axis)
```

說明：旋轉目前的漸變。

```
void swf_posround (int round)
```

說明：設定是否當物件被放置或移動時能環繞的轉化。

B-15 SNMP 函式庫

```
boolean snmp_get_quick_print (void )
```

說明：取得現在 quick_print 的設定值。

```
void snmp_set_quick_print (boolean quick_print)
```

說明：把 quick_print 的值設成布林值。

```
string snmpget (string hostname, string community, string object_id [,  
int timeout [, int retries]])
```

說明：接收 SNMP 物件。

```
bool snmpset (string hostname, string community, string object_id,  
string type, mixed value [, int timeout [, int retries]])
```

說明：設定特定的 SNMP 物件。

```
array snmpwalk (string hostname, string community, string object_id [,  
int timeout [, int retries]])
```

說明：傳回客戶端全部的 SNMP 物件，以陣列的形式傳回來。

```
array snmpwalkoid (string hostname, string community, string object_  
id [, int timeout [, int retries]])
```

說明：以陣列的形式，傳回物件 ID 以及其相對應的物件值。

B-16 URL 函式庫

```
string base64_decode (string encoded_data)
```

說明：以 MIME base64 解碼。

```
string base64_encode (string data)
```

說明：以 MIME base64 編碼。

```
array parse_url (string url)
```

說明：剖析 URL 且傳回它的資訊。

```
string rawurldecode (string str)
```

說明：譯解 URL 編碼字串。

```
string rawurlencode (string str)
```

說明：依照 RFC1738 將 URL 編碼。

```
string urldecode (string str)
```

說明：譯解 URL 編碼字串。

```
string urlencode (string str)
```

說明：URL 編碼字串。

B-17

Vmailmgr 函式庫

```
int vm_adduser (string vdomain, string basepwd, string newusername,  
string newuserpassword)
```

說明：增加虛擬使用者和密碼。

```
int vm_addalias (string vdomain, string basepwd, string username,  
string alias)
```

說明：增加虛擬使用者的別名。

```
int vm_passwd (string vdomain, string username, string password,  
string newpassword)
```

說明：變更虛擬使用者的密碼。

```
int vm_delalias (string vdomain, string basepwd, string alias)
```

說明：移除別名。

```
int vm_deluser (string vdomain, string username)
```

說明：移除虛擬使用者。

B-18

WDDX 函式庫

```
string wddx_serialize_value (mixed var [, string comment])
```

說明：連載一個值成為 WDDX 封包。

```
string wddx_serialize_vars (mixed var_name [, mixed ...])
```

說明：連載變數成為一個 WDDX 封包。


```
int wddx_packet_start ([string comment])
```

說明：建立一個新的 WDDX 封包和它內部的結構。

```
string wddx_packet_end (int packet_id)
```

說明：結束所指定 ID 的 WDDX 封包。

```
wddx_add_vars (int packet_id, mixed name_var [, mixed ...])
```

說明：將變數連載到指定的封包。

```
mixed wddx_deserialize (string packet)
```

說明：分解 WDDX 封包。

B-19 XML 函式庫

```
string utf8_decode(string strings)
```

說明：把原本 UTF-8 編碼的字串轉換成 ISO-8859-1 編碼的字串。

```
string utf8_encode(string strings)
```

說明：把原本 ISO-8859-1 編碼的字串轉換成 UTF-8 編碼的字串。

```
string xml_error_string(int code)
```

說明：根據錯誤代碼 CODE，傳回對應的錯誤訊息。

```
int xml_get_current_byte_index(string parser)
```

說明：取得目前的 byte 索引。

```
int xml_get_current_column_number(string parser)
```

說明：取得目前的列數。

```
int xml_get_current_line_number(string parser)
```

說明：取得目前的行數。

```
int xml_get_error_code(string parser)
```

說明：取得最後一個錯誤代碼。

```
int xml_parse(string parser, string data, [bool is_final])
```

說明：剖析資料。

```
int xml_parser_create(string [encoding_parameter])
```

說明：建立 XML 剖析器。

```
Bool xml_parser_free(string parser)
```

說明：釋放 XML 剖析器。

```
mixed xml_parser_get_option(string parser, string option)
```

說明：取得 option 的值。

```
int xml_parser_set_option(string parser, string option, int value)
```

說明：設定 option 的值。

```
int xml_set_character_data_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊字元資料的處理函式。

```
int xml_set_default_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊預設的處理函式。

```
int xml_set_element_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊開頭與結尾元件的處理函式。

```
int xml_set_external_entity_ref_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊外部參考的處理函式。

```
int xml_set_notation_decl_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊表示法宣告的處理函式。

```
int xml_set_processing_instruction_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊處理指令的處理函式。

```
int xml_set_unparsed_entity_decl_handler(string parser, int handler)
```

說明：註冊未剖析本體宣告的處理函式。

B-20 YP/NIS 函式庫

```
int yp_get_default_domain (void )
```

說明：取得預設的 NIS 網域。

```
int yp_order (string domain, string map)
```

說明：取得地圖的順序編號。

```
string yp_master (string domain, string map)
```

說明：取得地圖的主要 NIS 伺服器名稱。

```
string yp_match (string domain, string map, string key)
```

說明：取得相配的行。

```
Array yp_first (string domain, string map)
```

說明：從地圖傳回首先的 key-value pair 。

B-21

日期與時間函式庫

```
int checkdate (int month, int day, int year)
```

說明：檢查日期的形式是否正確。

```
string date (string format [, int timestamp])
```

說明：格式化本地的時間 / 日期。

```
array getdate (int timestamp)
```

說明：取得日期 / 時間資訊。

```
array gettimeofday (void)
```

說明：取得目前的時間。

```
string gmdate (string format, int timestamp)
```

說明：取得目前的時間。

```
int gmmktime (int hour, int minute, int second, int month, int day,  
int year [, int is_dst])
```

說明：取得 UNIX 時間戳記的格林威治時間。

```
string gmstrftime (string format, int timestamp)
```

說明：按照場所，設定將格林威治時間 / 日期格式化。

```
array localtime ([int timestamp [, bool is_associative]])
```

說明：取得當地的時間。

```
string microtime(void)
```

說明：傳回目前 UNIX 時間戳記的百萬分之一秒。

```
int mktime (int hour, int minute, int second, int month, int day, int
year [, int is_dst])
```

說明：取得日期的 UNIX 時間戳記。

```
int strtotime (string time [, int now])
```

說明：剖析任何英文的日期時間成為 UNIX 時間戳記。

```
int time(void)
```

說明：取得目前 UNIX 時間戳記。

B-22 正規表達函式庫

```
int ereg (string pattern, string string [, array regs])
```

說明：執行正規表達比對。

```
string ereg_replace (string pattern, string replacement, string
string)
```

說明：執行正規表達比對和取代。

```
int eregi (string pattern, string string [, array regs])
```

說明：執行忽略大小寫的正規表達比對。

```
string eregi_replace (string pattern, string replacement, string
string)
```

說明：執行忽略大小寫的正規表達比對取代。

```
array split (string pattern, string string [, int limit])
```

說明：以正規表達式將字串切開。

```
array split (string pattern, string string [, int limit])
```

說明：忽略大小寫的以正規表達式將字串切開。

```
string sql_regcase (string string)
```

說明：使正規表達式不分大小寫比對。

B-23

目錄函式庫

```
int chdir(string directory)
```

說明：變更目錄。

```
new_dir(string directory)
```

說明：目錄類別。

```
void closedir (int dir_handle)
```

說明：關閉目錄處理。

```
string getcwd ( void)
```

說明：取得當前目錄位置。

```
int opendir(string path)
```

說明：開啟目錄處理。

```
string readdir(int dir_handle)
```

說明：讀取目錄處理。

```
void rewinddir(int dir_handle)
```

說明：重設目錄處理。

B-24

字串函式庫

```
string addslashes (string str, string charlist)
```

說明：將指定的字元前面，加上反斜線。

```
string addslashes (string str)
```

說明：將字串加上反斜線。

```
string bin2hex (string str)
```

說明：把字串從二進制資料轉成為十六進制表示。

```
string chop (string str)
```

說明：去除多餘的空白字元。

```
string chr (int ascii)
```

說明：傳回指定的字元。

```
string chunk_split (string string [, int chunklen [, string end]])
```

說明：將字串切成數個小字串。

```
string convert_cyr_string (string str, string from, string to)
```

說明：轉換古斯拉夫字體為另一個字體。

```
mixed count_chars (string string [, mode])
```

說明：傳回在字串中使用的字元的資訊。

```
int crc32 (string str)
```

說明：計算字串 crc32 多項式。


```
string crypt (string str [, string salt])
```

說明：使用 DES 將字串編碼。

```
echo (string arg1, string [argn]...)
```

說明：輸出字串。

```
array explode (string separator, string string [, int limit])
```

說明：切割字串。

```
void flush(void)
```

說明：清除輸出緩衝區。

```
string get_html_translation_table (int table)
```

說明：傳回 htmlspecialchars() 和 htmlentities() 使用的轉換表格。

```
array get_meta_tags (string filename [, int use_include_path])
```

說明：從檔案取出所有 meta 標籤內容屬性並且傳回陣列。

```
string hebrew (string hebrew_text [, int max_chars_per_line])
```

說明：轉換希伯來語文字成為可看見的文字。

```
string hebrevc (string hebrew_text [, int max_chars_per_line])
```

說明：轉換希伯來語文字成為可看見的文字和新行的轉換。

```
string htmlspecialchars (string string)
```

說明：轉換特殊字元成為 HTML 實體。

```
string implode (string glue, array pieces)
```

說明：將陣列的元素連結起來，成為字串。

```
string join (string glue, array pieces)
```

說明：將陣列的元素連結起來，成為字串。

```
string ltrim (string str)
```

說明：去除字串開頭的空白。

```
string md5 (string str)
```

說明：計算字串的 MD5 雜湊。

```
string metaphone (string str)
```

說明：計算 str 這個字串的 metaphone key。

```
string nl2br (string string)
```

說明：使用 HTML 的
 來代替換行。

```
void ob_start(void)
```

說明：開啟輸出緩衝。

```
string ob_get_contents(void)
```

說明：傳回輸出緩衝的內容。

```
void ob_end_flush(void)
```

說明：清除輸出緩衝，並且關閉輸出緩衝。

```
void ob_end_clean(void)
```

說明：刪除輸出緩衝的內容，並且關閉輸出緩衝。

```
void ob_implicit_flush ([int flag])
```

說明：開啟或關閉原本的清除功能。

```
int ord (string string)
```

說明：傳回字元的 ASCII 碼。

```
void parse_str (string str)
```

說明：剖析字串使它成為變數。

```
void print (string arg)
```

說明：輸出字串。

```
int printf (string format [, mixed args...])
```

說明：輸出格式化的字串。

```
string quoted_printable_decode (string str)
```

說明：轉換引用可列出字串成為 8-bit 字串。

```
string quotemeta (string str)
```

說明：將特殊字元加上反斜線。

```
string rtrim (string str)
```

說明：去除多餘的空白字元。

```
mixed sscanf (string str, string format [, string var1...])
```

說明：依照格式剖析字串。

```
string setlocale (string category, string locale)
```

說明：設定 local 資訊。

```
int similar_text (string first, string second [, double percent])
```

說明：計算二字串間的相似度。

```
string soundex (string str)
```

說明：計算字串的發音鍵。

```
string sprintf (string format [, mixed args...])
```

說明：傳回格式化的字串。

```
int strcasecmp (string str1, string str2)
```

說明：不分大小寫，進行字串比對。

```
string strchr (string haystack, string needle)
```

說明：找出第一次出現的字元。

```
int strcmp (string str1, string str2)
```

說明：進行字串比對。

```
int strcspn (string str1, string str2)
```

說明：找出沒有比對到的最初部份的長度。

```
string strip_tags (string str [, string allowable_tags])
```

說明：去除字串中的 HTML 和 PHP 的標籤。

```
string stripslashes (string str)
```

說明：去除 addslashes() 引用的斜線。

```
string stripslashes (string str)
```

說明：去除 addslashes() 引用的斜線。

```
string striistr (string haystack, string needle)
```

說明：不分大小寫，找出字串第一次出現的地方。

```
int strlen (string str)
```

說明：取得字串長度。

```
int strnatcmp (string str1, string str2)
```

說明：使用自然順序演算法來比對字串。

```
int strnatcasecmp (string str1, string str2)
```

說明：不分大小寫的，使用自然順序演算法來比對字串。

```
int strncmp (string str1, string str2, int len)
```

說明：指定字元數目的字串比對。

```
string str_pad (string input, int pad_length [, string pad_string [,  
int pad_type]])
```

說明：填塞字串成為指定的長度。

```
int strpos (string haystack, string needle [, int offset])
```

說明：找出字串第一次出現的位置。

```
string strrchr (string haystack, string needle)
```

說明：取得字元最後一次出現處到結尾的字串。

```
string str_repeat (string input, int multiplier)
```

說明：重複字串。

```
string strrev (string string)
```

說明：反轉字串。

```
int strrpos (string haystack, char needle)
```

說明：找出字元最後一次出現的位置。

```
int strstrn (string str1, string str2)
```

說明：找出比對到的最初部份的長度。

```
string strstr (string haystack, string needle)
```

說明：找出字串第一次出現的地方。

```
string strtok (string arg1, string arg2)
```

說明：切割字串。

```
string strtoupper (string string)
```

說明：將字串轉成大寫。

```
string strtolower (string string)
```

說明：將字串轉成小寫。

```
string str_replace (string needle, string str, string haystack)
```

說明：取代所有在字串中出現的字串。

```
string strtr (string str, string from, string to)
```

說明：轉換某些字元。

```
string substr (string string, int start [, int length])
```

說明：取得部份字串（子字串）。

```
int substr_count (string haystack, string needle)
```

說明：計算字串的出現次數。

```
string substr_replace (string string, string replacement, int start [,  
int length])
```

說明：取代字串的一部份字串。

```
string trim (string str)
```

說明：去除字串開始處與結束處的空白字元。

```
string ucwords (string str)
```

說明：將字串中各個單字的第一個字元大寫。

```
string wordwrap (string str [, int width [, string break]])
```

說明：使用字串斷行字元將字串包裹成指定的字元數目。

B-25

信用卡交易函式庫

```
void pfpro_init(void)
```

說明：做為初始的 Payflow Pro。

```
void pfpro_cleanup(void)
```

說明：結束 Payflow Pro。

```
array pfpro_process (array parameters [, string address [, int port [,
int timeout [, string proxy address [, int proxy port [, string proxy
logon [, string proxy password]]]]]])
```

說明：處理 Payflow Pro 交易。

```
string pfpro_process_raw (string parameters [, string address [, int
port [, int timeout [, string proxy address [, int proxy port [,
string proxy logon [, string proxy password]]]]]])
```

說明：處理未加工的 Payflow Pro 交易。

```
string pfpro_version(void)
```

說明：傳回 Payflow Pro 的版本。

B-26

信號與共享記憶體函式庫

```
int sem_get (int key [, int max_acquire [, int perm]])
```

說明：取得信號 id。

```
int sem_acquire (int sem_identifier)
```

說明：取得信號。

```
int sem_release (int sem_identifier)
```

說明：釋放信號。

```
int shm_attach (int key [, int memsize [, int perm]])
```

說明：建立或開啟共享記憶體部分。

```
int shm_detach (int shm_identifier)
```

說明：從共享記憶體部分分離。

```
int shm_remove (int shm_identifier)
```

說明：從 Unix 系統移除共享記憶體。

```
int shm_put_var (int shm_identifier, int variable_key, mixed variable)
```

說明：插入或更新共享記憶體中的變數。

```
mixed shm_get_var (int id, int variable_key)
```

說明：從共享記憶體中傳回變數。

```
int shm_remove_var (int id, int variable_key)
```

說明：從共享記憶體中移除變數。

B-27 拼字檢查函式庫

```
array aspell_suggest(int dictionary_link, string word)
```

說明：建議單字的拼法。

```
int aspell_new(string master, string personal)
```

說明：載入一個新辭典。

```
boolean aspell_check(int dictionary_link, string word)
```

說明：檢查一單字。

```
boolean aspell_check_raw(int dictionary_link, string word)
```

說明：檢查一單字不改變它的事實或試著去修改它。

B-28 陣列函式庫

```
array array([mixed ...])
```

說明：建立一個新陣列。

```
array array_count_values(array input)
```

說明：計算陣列所有的值。

```
array array_diff (array array1, array array2 [, array ...])
```

說明：找出陣列的差異。

```
array array_flip(array trans)
```

說明：轉置陣列所有的值。

```
array array_intersect (array array1, array array2 [, array ...])
```

說明：計算陣列的交集。

```
array array_keys(array input [, mixed search_value] )
```

說明：傳回陣列的所有索引值。

```
array array_merge(array array1, array array2 [, array ...] )
```

說明：合併兩個以上的陣列。

```
array array_merge_recursive (array array1, array array2 [, array ...])
```

說明：以遞迴方式合併兩個以上的陣列。

```
bool array_multisort (array ar1 [, mixed arg [, mixed ...[,  
array...]])
```

說明：排序複合或多樣尺寸的陣列。

```
array array_pad(array input, int pad_size, mixed pad_value)
```

說明：填塞陣列為指定的長度與值。

```
mixed array_pop(array array)
```

說明：找出陣列的最後一個元素。

```
int array_push(array array, mixed var [, mixed ...] )
```

說明：增加一個或多個元素到陣列的末端之上。

```
mixed array_rand (array input [, int num_req])
```

說明：隨機挑選陣列的一個或多個值出來。

```
array array_reverse(array array)
```

說明：傳回反轉元素順序的陣列。

```
mixed array_shift(array array)
```

說明：取得陣列的第一個元素。

```
array array_slice(array array, int offset, int [length] )
```

說明：抽取陣列的一部份。

```
array array_splice(array input, int offset, int [length] , array  
[replacement] )
```

說明：移除陣列的一部份且替代它。

```
array array_unique (array array)
```

說明：從陣列移除相同的值。

```
int array_unshift(array array, mixed var, [...] )
```

說明：增加一個或多個元素到陣列的起始處。

```
array array_values(array input)
```

說明：傳回陣列所有的值。

```
int array_walk(array arr , string func)
```

說明：使自定的函式能處理陣列的每個元素。

```
void arsort(array array)
```

說明：反轉陣列的順序且維持索引值的關係。

```
void asort(array array)
```

說明：將陣列排列且維持索引值的關係。

```
array compact(string varname | array varnames, [...] )
```

說明：建立陣列包含變數和它們的值。

```
int count(mixed var)
```

說明：計算變數中元素的數目。

```
mixed current(array array)
```

說明：傳回陣列中目前的元素。

```
array each(array array)
```

說明：從陣列傳回 key/value pair。

```
end(array array)
```

說明：設定陣列的內部指標指到最後的元素。

```
void extract(array var_array, int [extract_type] , string [prefix] )
```

說明：從陣列輸入變數到符號表格中。

```
bool in_array(mixed needle, array haystack)
```

說明：搜尋某一個值是否存在陣列中。

```
mixed key(array array)
```

說明：從陣列中取得索引值。

```
int krsort(array array)
```

說明：依照索引值的反轉順序將陣列排列。

```
int ksort (array array [, int sort_flags] ) )
```

說明：將陣列的索引值排列。

```
mixed next(array array)
```

說明：向前移動陣列的內部指標。

```
mixed pos(array array)
```

說明：傳回陣列中目前的元素。

```
mixed prev(array array)
```

說明：向後移動陣列的內部指標。

```
array range(int low, int high)
```

說明：建立整數範圍的陣列。

```
mixed reset(array array)
```

說明：設定陣列的內部指標到它的第一個元素。

```
void rsort(array array)
```

說明：將陣列的值由 z-a 重排。

```
void shuffle(array array)
```

說明：將陣列的順序打亂。

```
int sizeof(array array)
```

說明：取得陣列中元素的數目。

```
void sort(array array [, int sort_flags] )
```

說明：將陣列的值由 a-z 重排。

```
void uasort(array array, function cmp_function)
```

說明：根據使用者定義的函式排序，且維持索引值與元素的關係。

```
void uksort(array array, function cmp_function)
```

說明：根據使用者定義的函式將陣列的索引值排序。

```
void usort(array array, function cmp_function)
```

說明：根據使用者定義的函式，將陣列的值排序。

B-29 動態載入函式庫

```
int dl (string library)
```

說明：動態載入 PHP 擴充模組 library。

B-30 程式執行函式庫

```
string escapeshellcmd (string command)
```

說明：逃脫特殊字元。

```
string exec (string command [, string array [, int return_var]])
```

說明：執行外部程式。

```
void passthru (string command [, int return_var])
```

說明：執行外部程式並且顯示未加工的 (raw) 輸出。

```
string system (string command [, int return_var])
```

說明：執行外部程式並且顯示輸出。

B-31 郵件函式庫

```
Bool mail(string to, string subject, string message, [string additional_headers])
```

說明：寄出電子郵件。

B-32

圖形函式庫

```
array getimagesize (string filename [, array imageinfo])
```

說明：取得 GIF、JPEG、PNG 或 SWF 圖形的大小。

```
int imagearc (int im, int cx, int cy, int w, int h, int s, int e, int col)
```

說明：畫弧線。

```
int imagechar (int im, int font, int x, int y, string c, int col)
```

說明：印出一個水平的字元。

```
int imagecharup (int im, int font, int x, int y, string c, int col)
```

說明：印出一個垂直的字元。

```
int imagecolorallocate (int im, int red, int green, int blue)
```

說明：分配圖形的顏色。

```
int imagecolordeallocate (int im, int index)
```

說明：減少一個分配給圖形的顏色。

```
int imagecolorat (int im, int x, int y)
```

說明：取得像素的顏色索引值。

```
int imagecolorclosest (int im, int red, int green, int blue)
```

說明：取得最接近指定的顏色的索引值。

```
int imagecolorexact (int im, int red, int green, int blue)
```

說明：取得指定的顏色的索引值。

```
int imagecolorresolve (int im, int red, int green, int blue)
```

說明：取得指定的或最接近的顏色的索引值。

```
int imagegammacorrect (int im, double inputgamma, double outputgamma)
```

說明：請求 GD 圖形 gamma 修正。

```
bool imagecolorset (int im, int index, int red, int green, int blue)
```

說明：設定調色盤索引值的顏色。

```
array imagecolorsforindex (int im, int index)
```

說明：從索引值取得顏色。

```
int imagecolorstotal (int im)
```

說明：找出圖形的調色盤中顏色的數目。

```
int imagecolortransparent (int im [, int col])
```

說明：定義透明的顏色。

```
int ImageCopy (int dst_im, int src_im, int dst_x, int dst_y, int src_x,  
int src_y, int src_w, int src_h)
```

說明：複製一部份的圖形。

```
int imagecopyresized (int dst_im, int src_im, int dstX, int dstY, int  
srcX, int srcY, int dstW, int dstH, int srcW, int srcH)
```

說明：複製圖形的一部份並且調整大小。

```
int imagecreate (int x_size, int y_size)
```

說明：建立一個新的圖形。

```
int imagecreatefromgif (string filename)
```

說明：建立一個新的 gif 圖形。


```
int imagecreatefromjpeg (string filename)
```

說明：建立一個新的 jpeg 圖形。

```
int imagecreatefrompng (string filename)
```

說明：建立一個新的 png 圖形。

```
int imagedashedline (int im, int x1, int y1, int x2, int y2, int col)
```

說明：畫虛線。

```
int imagedestroy (int im)
```

說明：結束圖形。

```
int imagefill (int im, int x, int y, int col)
```

說明：將圖形著色。

```
int imagefilledpolygon (int im, array points, int num_points, int col)
```

說明：建立一個多邊形並且填滿顏色。

```
int imagefilledrectangle (int im, int x1, int y1, int x2, int y2, int col)
```

說明：建立一個矩形並且填滿顏色。

```
int imagefilltoborder (int im, int x, int y, int border, int col)
```

說明：用指定的顏色填滿。

```
int imagefontheight (int font)
```

說明：取得字體高度。

```
int imagefontwidth (int font)
```

說明：取得字體寬度。

```
int imagegif (int im [, string filename])
```

說明：輸出圖形到瀏覽器或是檔案。

```
int imagepng (int im [, string filename])
```

說明：輸出 PNG 圖形到瀏覽器或是檔案。

```
int imagejpeg (int im [, string filename [, int quality]])
```

說明：輸出圖形到瀏覽器或是檔案。

```
int imageinterlace (int im [, int interlace])
```

說明：開啟或關閉交錯。

```
int imageline (int im, int x1, int y1, int x2, int y2, int col)
```

說明：畫一條線。

```
int imagepolygon (int im, array points, int num_points, int col)
```

說明：畫一個多邊形。

```
array imagepsbbox (string text, int font, int size [, int space [,  
int tightness [, float angle]])
```

說明：使用 PostScript Type1 字體取得文字矩形的區塊座標。

```
int imagepsencodefont (string encodingfile)
```

說明：改變字元編碼向量。

```
void imagepsfreefont (int fontindex)
```

說明：釋放使用 PostScript Type 1 字體的記憶體。

```
int imagepsloadfont (string filename)
```

說明：從檔案載入 PostScript Type 1 字體。

```
bool imagepsextextfont (int font_index, double extend)
```

說明：延伸或縮短字體。

```
bool imagepsslantfont (int font_index, double slant)
```

說明：傾斜字體。

```
array imagepstext (int image, string text, int font, int size,
int foreground, int background, int x, int y [, int space [, int
tightness [, float angle [, int antialias_steps]]]])
```

說明：使用 PostScript Type1 字體，在圖形上畫出文字字串。

```
int imagerectangle (int im, int x1, int y1, int x2, int y2, int col)
```

說明：畫一個矩形。

```
int imagesetpixel (int im, int x, int y, int col)
```

說明：設定單一像素。

```
int imagestring (int im, int font, int x, int y, string s, int col)
```

說明：印出水平的字串。

```
int imagestringup (int im, int font, int x, int y, string s, int col)
```

說明：印出垂直的字串。

```
int imagesx (int im)
```

說明：傳回圖形寬度。

```
int imagesy (int im)
```

說明：傳回圖形高度。

```
array imagettfbbox (int size, int angle, string fontfile, string text)
```

說明：使用 TypeType 字體取得文字的區塊座標。

```
array imagettftext (int im, int size, int angle, int x, int y, int
col, string fontfile, string text)
```

說明：使用 TrueType 字體，寫入文字到圖形中。

```
int imagetypes(void)
```

說明：傳回提供的圖形格式。

```
array read_exif_data (string filename)
```

說明：從 JPEG 圖形檔讀取 EXIF 標頭。

B-33 精準度函式庫

```
string bcadd(string left operand, string right operand [ , int scale] )
```

說明：將二個高精準度數字相加。

```
int bccomp(string left operand, string right operand [ , int scale] )
```

說明：比較二個高精準度數字。

```
string bcddiv(string left operand, string right operand [ , int scale] )
```

說明：將二個高精準度數字相除。

```
string bcmmod(string left operand, string modulus)
```

說明：取得高精準度數字的餘數。

```
string bcmul(string left operand, string right operand [ , int scale] )
```

說明：將二個高精準度數字相乘。

```
string bcpow(string x, string y [ , int scale] )
```

說明：求高精準度數字的次方值。

```
string bcscale(int scale)
```

說明：設定小數點位數。

```
string bcsqrt(string operand, int scale)
```

說明：取得高精準度數字的平方根。

```
string bcsub(string left operand, string right operand [ , int scale] )
```

說明：將二個高精準度數字相減。

B-34

網路函式庫

```
int checkdnsrr (string host [, string type])
```

說明：檢查 DNS 記錄。

```
int closelog(void)
```

說明：關閉連結到系統記錄者。

```
int debugger_off(void)
```

說明：關閉內部的 PHP debug(除錯)。

```
int debugger_on (string address)
```

說明：開啟內部的 PHP debug(除錯)。

```
int fsockopen (string [udp://]hostname, int port [, int errno [,  
string errstr [, double timeout]])
```

說明：開啟 internet 或 Unix 網域 socket 連線。

```
string gethostbyaddr (string ip_address)
```

說明：取得主機名稱。

```
string gethostbyname (string hostname)
```

說明：傳回 IP 位址。

```
string gethostbyname1 (string hostname)
```

說明：取得 IP 位址的列表。

```
int getmxrr (string hostname, array mxhosts [, array weight])
```

說明：取得 MX 記錄。

```
int getprotobyname (string name)
```

說明：取得協定名稱。

```
string getprotobynumber (int number)
```

說明：傳回協定編號。

```
string getservbyport (int port, string protocol)
```

說明：傳回 internet 服務的名稱。

```
int openlog (string ident, int option, int facility)
```

說明：開啟連結到系統記錄者。

```
int pfsockopen (string hostname, int port [, int errno [, string  
errstr [, int timeout]])
```

說明：開啟持續的 internet 或 Unix 網域 socket 連線。

```
int socket_set_blocking (int socket descriptor, int mode)
```

說明：設定 socket 擱置 / 非擱置模式。

```
int syslog (int priority, string message)
```

說明：產生系統記錄的訊息。

```
int ip2long (string ip_address)
```

說明：它的 internet 標準格式，產生 IPv4 internet network 位址。

```
string long2ip (int proper_address)
```

說明：轉換 IP(IPv4) 成為適當的位址。

B-35

數學函式庫

```
mixed abs(mixed number)
```

說明：取絕對值。

```
float acos(float arg)
```

說明：取反餘弦值。

```
float asin(float arg)
```

說明：取反正弦值。

```
float atan(float arg)
```

說明：取反正切值。

```
float atan2(float y, float x)
```

說明：取二個變數的反正切值。

```
strin base_convert(string number, int frombase, int tobase)
```

說明：轉換數值的進位方式。

```
int bindec(string binary_string)
```

說明：二進制轉十進制。

```
int ceil(float number)
```

說明：取得大於指定數的最小整數值。

```
float cos(float arg)
```

說明：取餘弦值。

```
string decbin(int number)
```

說明：十進制轉二進制。

```
string dechex(int number)
```

說明：十進制轉十六進制。

```
string decoct(int number)
```

說明：十進制轉八進制。

```
double deg2rad (double number)
```

說明：將數值從度數轉成徑度。

```
float exp(float arg)
```

說明：取得自然對數的次方值。

```
int floor(float number)
```

說明：取得小於指定數的最大整數值。

```
int getrandmax(void )
```

說明：取得最大的亂數值。

```
int hexdec(string hex_string)
```

說明：十六進制轉十進制。


```
float log(float arg)
```

說明：自然對數。

```
float log10(float arg)
```

說明：底為 10 的對數。

```
mixed max(mixed arg1, mixed arg2, mixed argn)
```

說明：把參數中最大的值傳回來。

```
mixed min(mixed arg1, mixed arg2, mixed argn)
```

說明：把參數中最小的值傳回來。

```
int mt_rand( [int min [ , int max] ] )
```

說明：取得亂數值。

```
void mt_srand(int seed)
```

說明：設定亂數種子。

```
int mt_getrandmax(void )
```

說明：取得亂數最大值。

```
string number_format(float number, int decimals, string dec_point,  
string thousands_sep)
```

說明：將數字字串格式化。

```
int octdec(string octal_string)
```

說明：八進制轉十進制。

```
double pi(void )
```

說明：取得圓週率 pi 的值。

```
float pow(float base, float exp)
```

說明：傳回次方項的值。

```
double rad2deg (double number)
```

說明：轉換徑度值為度數。

```
int rand( [int min] , [int max] )
```

說明：產生亂數值。

```
double round(double val [ , int precision] )
```

說明：取四捨五入。

```
float sin(float arg)
```

說明：取正弦值。

```
float sqrt(float arg)
```

說明：取平方根值。

```
void srand(int seed)
```

說明：設定亂數種子。

```
float tan(float arg)
```

說明：取正切值。

B-36 曆法函式庫

```
string jdtogregorian(int julianday)
```

說明：轉換凱撒日計數為格里高里曆法。

```
int gregoriantojd(int month, int day, int year)
```

說明：轉換格里高里曆法為凱撒日計數。

```
string jdtojulian(int julianday)
```

說明：轉換凱撒日計數為凱撒曆法。

```
int juliantojd(int month, int day, int year)
```

說明：轉換凱撒曆法為凱撒日計數。

```
string jdtojewish(int julianday)
```

說明：轉換凱撒日計數為猶太曆法。

```
int jewishtojd(int month, int day, int year)
```

說明：轉換猶太曆法日期為凱撒日計數。

```
string jdtofrench(int month, int day, int year)
```

說明：轉換凱撒日計數為法國共和曆法。

```
int frenchtojd(int month, int day, int year) 。
```

說明：轉換法國共和曆法日期為凱撒日計數。

```
string jdmonthname(int julianday, int mode)
```

說明：傳回月份名稱。

```
mixed jddayofweek(int julianday, int mode)
```

說明：傳回日期在當週的天數。

```
int easter_date(int year)
```

說明：計算復活節日期。

```
int easter_days(int year)
```

說明：計算復活節與 3 月 21 日間的天數。

B-37 壓縮函式庫

```
int gzclose (int zp)
```

說明：關閉壓縮檔案指標。

```
int gzeof (int zp)
```

說明：測試壓縮檔案指標是否在檔案結尾。

```
array gzfile (string filename [, int use_include_path])
```

說明：把全部的壓縮檔案全部讀取到陣列中。

```
string gzgetc (int zp)
```

說明：從壓縮檔案指標取得字元。

```
string gzgets (int zp, int length)
```

說明：從檔案指標的所在處取得字串。

```
string gzgetss (int zp, int length [, string allowable_tags])
```

說明：從檔案指標取得字串並去除 HTML 標籤。

```
int gzopen (string filename, string mode [, int use_include_path])
```

說明：開啟壓縮檔。

```
int gzpassthru (int zp)
```

說明：輸出所有剩餘的資料。

```
int gzputs (int zp, string str [, int length])
```

說明：將資料寫到壓縮檔案指標。

```
string gzread (int zp, int length)
```

說明：讀取指定長度字串。

```
int gzrewind (int zp)
```

說明：重設壓縮檔案指標的位置。

```
int gzseek (int zp, int offset)
```

說明：移動壓縮檔案指標。

```
int gztell (int zp)
```

說明：取得壓縮檔案指標的位置。

```
int gzwrite (int zp, string string [, int length])
```

說明：將資料寫入壓縮檔案。

```
string gzcompress (string data [, int level])
```

說明：壓縮一個字串。

```
string gzcompress (string data [, int length])
```

說明：將壓縮的字串解壓縮。

B-38

檔案系統函式庫

```
string basename (string path)
```

說明：傳回不包含路徑的檔案名稱。

```
int chgrp (string filename, mixed group)
```

說明：變更檔案所屬的群組。

```
int chmod (string filename, int mode)
```

說明：變更檔案的屬性。

```
int chown (string filename, mixed user)
```

說明：變更檔案的擁有者。

```
void clearstatcache(void)
```

說明：清除檔案狀態快取。

```
int copy (string source, string dest)
```

說明：複製檔案。

```
string dirname (string path)
```

說明：傳回路徑的目錄名稱。

```
float diskfreespace (string directory)
```

說明：傳回目錄中可用的空間。

```
int fclose (int fp)
```

說明：關閉已開啟的檔案指標。

```
int feof (int fp)
```

說明：測試指標是否在檔案結尾處。

```
string fgetc (int fp)
```

說明：取得檔案指標所指的字元。

```
array fgetcsv (int fp, int length [, string delimiter])
```

說明：從檔案指標取得行並且剖析 CSV 欄位。

```
string fgets (int fp, int length)
```

說明：取得檔案指標所指的行。

```
array file (string filename [, int use_include_path])
```

說明：讀取檔案全部內容，並存到陣列中。

```
int file_exists (string filename)
```

說明：檢查檔案是否存在。

```
int fileatime (string filename)
```

說明：取得檔案最後存取的時間。

```
int filectime (string filename)
```

說明：取得檔案最後更改的時間。

```
int filegroup (string filename)
```

說明：取得檔案所屬群組。

```
int fileinode (string filename)
```

說明：取得檔案 inode。

```
int filemtime (string filename)
```

說明：得知檔案最後修改的時間。

```
int fileowner (string filename)
```

說明：得知檔案的擁有者。

```
int fileperms (string filename)
```

說明：得知檔案的權限。

```
int filesize (string filename)
```

說明：得知檔案的大小。

```
int filetype (string filename)
```

說明：得知檔案的類型。

```
bool flock (int fp, int operation [, int wouldblock])
```

說明：把檔案上鎖。

```
int fopen (string filename, string mode [, int use_include_path])
```

說明：開啟檔案或 URL。

```
int fpassthru (int fp)
```

說明：把所有剩餘資料輸出出來。

```
int fputs (int fp, string str [, int length])
```

說明：將資料寫到檔案指標處。

```
mixed fscanf (int handle, string format [, string var1...])
```

說明：按照格式來剖析檔案。

```
int fseek (int fp, int offset [, int whence])
```

說明：移動檔案指標。

```
array fstat (int fp)
```

說明：取得檔案的資訊。


```
int ftell (int fp)
```

說明：取得目前檔案指標讀 / 寫的位置。

```
int ftruncate (int fp, int size)
```

說明：截短檔案成為給予的長度。

```
int fwrite (int fp, string string [, int length])
```

說明：將資料寫入檔案。

```
bool is_dir (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是個目錄。

```
bool is_executable (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是一個可執行檔。

```
bool is_file (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是一個正規的檔案。

```
bool is_link (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是一個符號連結。

```
bool is_readable (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是一個可讀的檔案。

```
bool is_writeable (string filename)
```

說明：檢查檔案名稱是否是一個可寫入的檔案。

```
int link (string target, string link)
```

說明：建立堅固的連結。

```
int linkinfo (string path)
```

說明：取得連結資訊。

```
int mkdir (string pathname, int mode)
```

說明：建立一個新的目錄。

```
int pclose (int fp)
```

說明：關閉檔案指標。

```
int popen (string command, string mode)
```

說明：開啟檔案。

```
int readfile (string filename [, int use_include_path])
```

說明：輸出檔案。

```
string readlink (string path)
```

說明：傳回符號連結的目標。

```
int rename (string oldname, string newname)
```

說明：對檔案重新命名。

```
int rewind (int fp)
```

說明：重新設定檔案指標。

```
int rmdir (string dirname)
```

說明：刪除目錄。

```
array stat (string filename)
```

說明：取得檔案的資訊。

```
array lstat (string filename)
```

說明：取得檔案的資訊。

```
string realpath (string path)
```

說明：取得絕對的路徑名稱。

```
int symlink (string target, string link)
```

說明：建立符號連結。

```
string tempnam (string dir, string prefix)
```

說明：建立唯一的檔案名稱。

```
int tmpfile (void)
```

說明：建立一個臨時的檔案。

```
int touch (string filename [, int time])
```

說明：設定檔案的修改時間。

```
int umask (int mask)
```

說明：改變目前的 umask。

```
int unlink (string filename)
```

說明：刪除檔案。

B-39

雜項函式庫

```
string create_function (string args, string code)
```

說明：建立匿名函式。

```
int connection_aborted (void )
```

說明：如果與用戶端失去連線則傳回 true。

```
int connection_status (void )
```

說明：傳回目前的連線狀態。

```
int connection_timeout (void )
```

說明：如果超過限定的執行時間，則傳回 true。

```
int defined (string name)
```

說明：檢查常數是否存在。

```
void die (string message)
```

說明：輸出訊息並且終止程式的剖析。

```
mixed eval (string code_str)
```

說明：計算字串 PHP 程式碼（運算式）的值。

```
void exit(void)
```

說明：終止目前程式。

```
int func_get_arg (int arg_num)
```

說明：從參數列表傳回項目。

```
int func_get_args (void )
```

說明：取得包含函式的參數列表的陣列。

```
int func_num_args (void )
```

說明：取得傳遞到函式的參數數目。

```
int function_exists (string function_name)
```

說明：檢查某個函式是否已經被定義。

```
object get_browser ([string user_agent])
```

說明：識別使用者的瀏覽器的能力與版本。

```
int ignore_user_abort ([int setting])
```

說明：設定是否用戶端失去連線時，將終止程式的執行。

```
array iptcparse (string iptcblock)
```

說明：剖析二進制 IPTC 區塊成為它的單一旗標。

```
void leak (int bytes)
```

說明：滲漏記憶體。

```
string pack (string format [, mixed args ...])
```

說明：資料封包成為二進制字串。

```
int register_shutdown_function (string func)
```

說明：設定程式執行完後要執行的函式。

```
string serialize (mixed value)
```

說明：產生一個可儲存的值的表示。

```
void sleep (int seconds)
```

說明：延遲執行。

```
int uniqid (string prefix [, boolean lcg])
```

說明：產生唯一的 id。

```
array unpack (string format, string data)
```

說明：從二進制字串中，取出資料。

```
mixed unserialize (string str)
```

說明：從儲存的值中，建立 PHP 的值。

```
void usleep (int micro_seconds)
```

說明：延遲執行百萬分之一秒。

```
void highlight_string (string str)
```

說明：顯示語法字串的彩色顏色。

```
void highlight_file (string filename)
```

說明：顯示語法字串的彩色顏色。

```
void show_source (string filename)
```

說明：顯示語法字串的彩色顏色。

B-40 類別和物件函式庫

```
string get_class (object obj)
```

說明：取得物件的類別名稱。

```
string get_parent_class (object obj)
```

說明：取得物件的父類別名稱。

```
array get_class_methods (string class_name)
```

說明：取得類別中方法的名稱。

```
array get_class_vars (string class_name)
```

說明：取得類別預設的屬性。

```
array get_object_vars (object obj)
```

說明：取得物件的屬性。

```
bool is_subclass_of (object obj, string superclass)
```

說明：判斷物件是否屬於類別的子類別。

```
bool class_exists (string class_name)
```

說明：檢查類別是否已經定義。

```
bool method_exists (object object, string method_name)
```

說明：檢查類別的方法是否存在。

```
array get_declared_classes (void)
```

說明：傳回已宣告的類別的名稱。

```
mixed call_user_method (string method_name, object obj [, mixed  
parameter [, mixed ...]])
```

說明：在一個指定的物件上呼叫指定的方法。

B-41 變數函式庫

```
mixed call_user_func (string function_name [, mixed parameter [,  
mixed ...]])
```

說明：依照參數呼叫使用者函式。

```
double doubleval(mixed var)
```

說明：取得變數的倍浮點值。

```
int empty(mixed var)
```

說明：測定變數是否尚未被 assign。

```
string gettype(mixed var)
```

說明：取得變數的型態。

```
int intval(mixed var, int [base] )
```

說明：取得變數的整數值。

```
int is_array(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為陣列型態。

```
int is_bool (mixed var)
```

說明：判斷變數是否為布林型態。

```
int is_double(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為倍浮點數型態。

```
int is_float(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為浮點數型態。

```
int is_int(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為整數型態。

```
int is_integer(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為整數型態。


```
int is_long(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為長整數型態。

```
int is_numeric (mixed var)
```

說明：判斷變數是否為數字或數字的字串。

```
int is_object(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為物件型態

```
int is_real(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為實數型態。

```
int is_resource (mixed var)
```

說明：判斷變數是否為資源。

```
int is_string(mixed var)
```

說明：判斷變數是否為字串型態。

```
int isset(mixed var)
```

說明：檢查變數是否已經被設定。

```
void print_r(mixed expression)
```

說明：列出變數的資訊。

```
int settype(string var, string type)
```

說明：設定變數的資料型態。

```
string strval(mixed var)
```

說明：取得變數的字串值。

```
int unset(mixed var)
```

說明：刪除變數。

```
void var_dump(mixed expression)
```

說明：列出變數資訊。