

## Криптография, Лекция № 5

6 октября 2014 г.

Доведем рассуждения с прошлой лекции. В общих чертах: генератор случайных чисел - функция, которая берет короткое число независимых случайных битов и выдает длинную строку, чтобы отличить которую нужно затратить много ресурсов.

**Theorem 1.** (Голдрайх-Левин)

Если  $f : \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^n$  - односторонняя перестановка, то  $g : \{0, 1\}^{2n} \rightarrow \{0, 1\}^{2n}$ ,  $g(x, y) = (f(x), y)$  - тоже односторонняя перестановка, а  $h(x, y) = x \odot y$  - трудный бит для  $g$ .

**Theorem 2.** (О кодах Адамара или о списочном декодировании)

Пусть  $h_x(y) = x \odot y$  - код Адамара слова  $x \in \{0, 1\}^n$ . Пусть  $\bar{h}(y)$  - такая функция, что доля  $y$  удовлетворяющих  $\bar{h}(y) = h_x(y)$  больше либо равна  $\frac{1}{2}$ . Тогда существует вероятностный алгоритм, работающий  $\text{poly}(\frac{n}{\epsilon})$ , имеющий произвольный доступ к  $\bar{h}$ , выдающий список слов длины  $n$ , с вероятностью  $\geq \frac{1}{2}$  содержит  $x$ .

Почему это называется декодированием списка? Вообще кодирование нужно для исправления ошибок. Код Адамара - длинный код. Точного полиномиального алгоритма декодирования не существует.  $h$  - код,  $\bar{h}$  - испорченный код.

**Theorem 3.**

Из теоремы о списочном декодировании выводится теорема Голдрайха-Левина.

*Доказательство.*

Пусть существует схема, которая с вероятностью  $\geq \frac{1}{2} + \epsilon$  по  $(f(x), y)$  находит  $x \odot y$ .

$$\Pr_y\{C(f(x), y) = x \odot y\} \geq \frac{1}{2} + \epsilon$$

$$\Pr_y\{\bar{C}(y) = h_x(y)\} \geq \frac{1}{2} + \epsilon$$

$\bar{C}$  - искаженный код Адамара слова  $x$ .

Обратитель  $f$ :

1. Применяет алгоритм списочного декодирования для  $\bar{h} = \bar{C}$  и  $\epsilon$

2. Вычисляет значения  $f$  на всех элементах полученного списка

3. Если  $f(\bar{x}) = f(x)$ , то выводит  $\bar{x}$ , иначе выводит что угодно.

Утверждается, что этот обратитель будет достаточно успешным. Он точно будет работать полиномиальное время (он обращается к схеме, нужно переделать алгоритм в полиномиальную схему). Нужно понять, с какой вероятностью он будет обращаться. Эта вероятность будет равна  $\frac{\varepsilon}{4}$ . Ибо если декодирование успешно, то нужный  $x$  будет найден и вероятность успеха декодирования будет  $\frac{1}{2}$ . Нужно посчитать долю  $x$ , для которых

$$Pr_y\{\bar{C}(y) = h_x(y)\} \geq \frac{1}{2} + \frac{\varepsilon}{2}$$

Эта доля  $\geq \frac{\varepsilon}{2}$ , иначе

$$Pr_y\{C(f(x), y) = h_x(y)\} < \frac{\varepsilon}{2} \cdot 1 + 1 \cdot \left(\frac{1}{2} + \frac{\varepsilon}{2}\right) = \frac{1}{2} + \varepsilon$$

Получили противоречие с предположением.

$\geq \frac{\varepsilon}{2}$  - вероятность хорошего  $x$ ;

$\geq \frac{1}{2}$  - вероятность успешного обращения хорошего  $x$

Из последних двух оценок получаем  $\geq \frac{\varepsilon}{4}$  - вероятность успешного обращения  $x$ .  $\square$

**Lemma 1.** (ЗБЧ для попарно независимых случайных величин)

Пусть  $\xi_1, \dots, \xi_N$  - попарно независимые одинакового распределенные, бернуллиевские случайные величины.  $E\xi_i = \frac{1}{2} - \varepsilon$ . Тогда

$$Pr\{\xi_1 + \dots + \xi_N \geq \frac{1}{2}N\} \leq \frac{1}{\varepsilon^2} \frac{1}{N}$$

*Доказательство.*

Следствие попарной независимости:

$$D(\xi_1 + \dots + \xi_N) = D\xi_1 + \dots + D\xi_N$$

$$E(\xi_1 + \dots + \xi_N) = \left(\frac{1}{2} - \varepsilon\right)N$$

Применим неравенство Чебышёва:

$$Pr\{\xi_1 + \dots + \xi_N \geq E(\xi_1 + \dots + \xi_N) + \varepsilon N\} \leq \frac{D(\xi_1 + \dots + \xi_N)}{(\varepsilon N)^2} \leq \frac{N \cdot \frac{1}{4}}{(\varepsilon N)^2} = \frac{1}{4N\varepsilon^2}$$

$\square$

*Доказательство.* (теоремы о списочном декодировании)

$$h_x(y) = h_x(y + r) + h_x(r)$$

Отсюда еще можно заметить, что если бы было испорчено не более четверти битов, то можно было  $h_x(y), h_x(r)$  заменить на  $\bar{h}$  и выбирать максимум.

$$h_x(y) = \text{majority}_r(\bar{h}(y+r) + h_x(r))$$

Можно взять выборку из попарно независимых  $r_i$ . Как их построить? Есть небольшое количество случайных вектор-строк длины  $n$ :  $u_1, \dots, u_s$ .

$r_1, \dots, r_{2^s-1}$  - все нетривиальные суммы  $u_j$ . Они будут попарно независимыми равномерно распределенными. Представим  $r_i$  в виде вектор-столбца  $R$ .  $R = A \cdot U$ .

$h_x(u_1 + u_2 + u_s) = h_x(u_1) + h_x(u_2) + h_x(u_s)$ . То есть  $h_x(r_i)$  полностью определяется  $h_x(u_1), \dots, h_x(u_s)$ .

$k$ -ый бит  $x$ :  $x_k = h_k(e_k) = x \odot e_k$

Алгоритм восстановления  $x$  (списком):

1. Для всех строк длины  $b \in \{0, 1\}^s$
2. Для всех  $k = 1, \dots, n$

$$x_k = \text{majority}_{i=1, \dots, 2^s-1}(\bar{h}(e_k + r_i) + h_x(r_i))$$

где  $h_x(r_i)$  посчитан при условии  $h_x(u_1) = b_1, \dots, h_x(u_s) = b_s$

3. Добавить  $x$  в список.

Введем случайные переменные  $\xi_i$  - индикатор  $\bar{h}(y + r_i) = h_x(y + r_i)$ .  $r_i$  - случайные, следовательно  $Pr\{\xi_i = 1\} \geq \frac{1}{2} + \varepsilon$ . Посчитаем вероятность плохого исхода:  $\leq \frac{1}{4\varepsilon^2} \cdot \frac{1}{2^s-1} \cdot n$ . Хотим, чтобы последняя величина была меньше  $\frac{1}{2}$ . Откуда  $s \simeq \log \frac{n}{\varepsilon^2}$ . Весь алгоритм, как легко проверить, полиномиальный.  $\square$