Yo puedo programar

Módulo 5: Javascript



Junior Achievement + Microsoft

Además de HTMl y CSS, es importante que los sitios web permitan interacción con el usuario, y para eso se utiliza el lenguaje Javascript. por ejemplo el evento "on click" interactua cuando el usuario hace click disparando una acción (puede ser un mensaje, mostrar una imágen ,validar un dato, etc)

En estos ejemplo, los "alert" no dejan que el usuario realice otra acción en la web sin antes responder al evento.

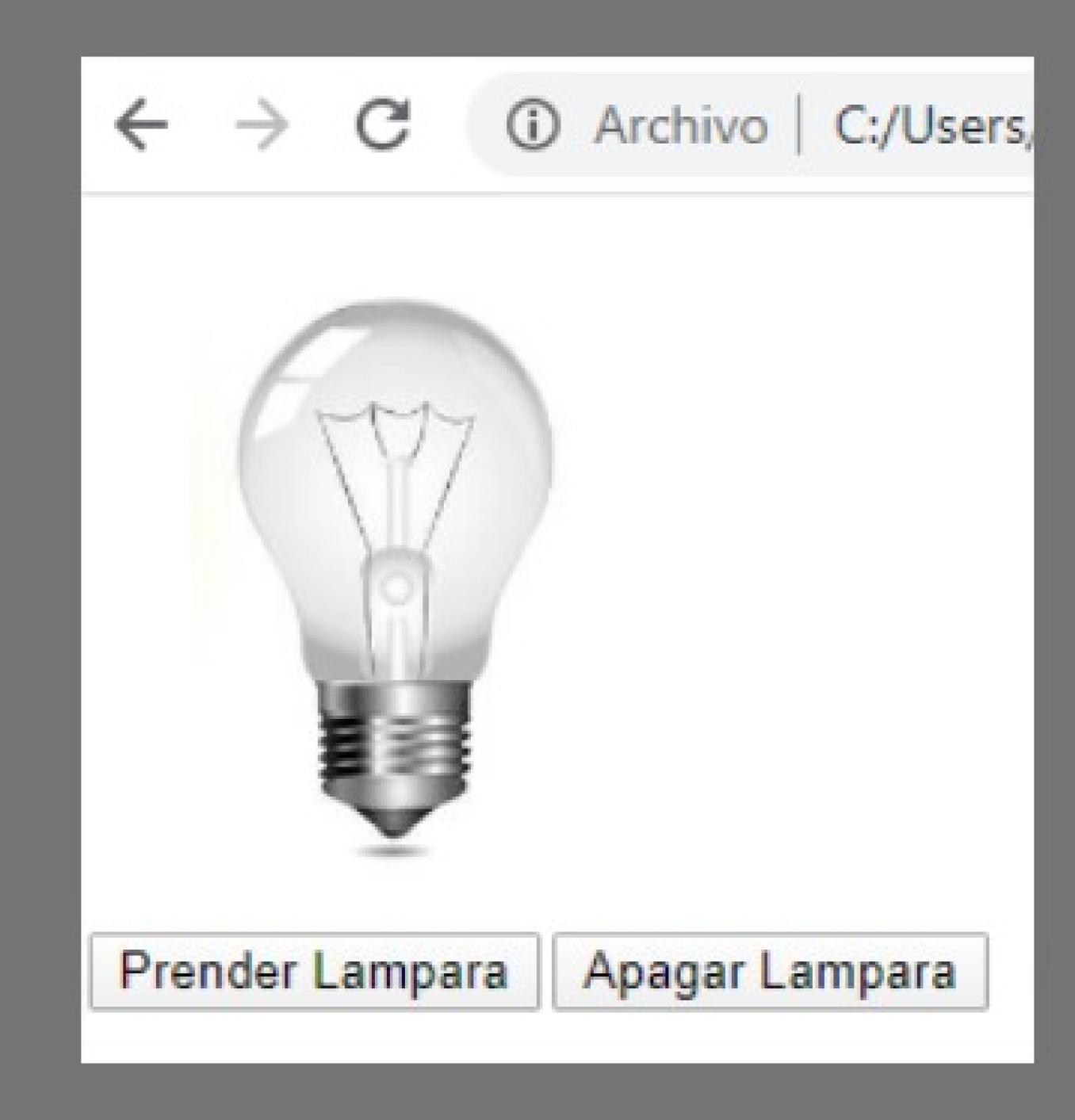
El diálogo alert debe ser usado para mensajes que no requieren respuesta por parte del usuario, otra que la aceptación del mensaje. Los cuadros de diálogo previenen que el usuario acceda al resto de la interfaz del programa hasta que el diálogo sea cerrado. Por esta razón, no se debe abusar de cualquier función que crea cuadros de diálogo.

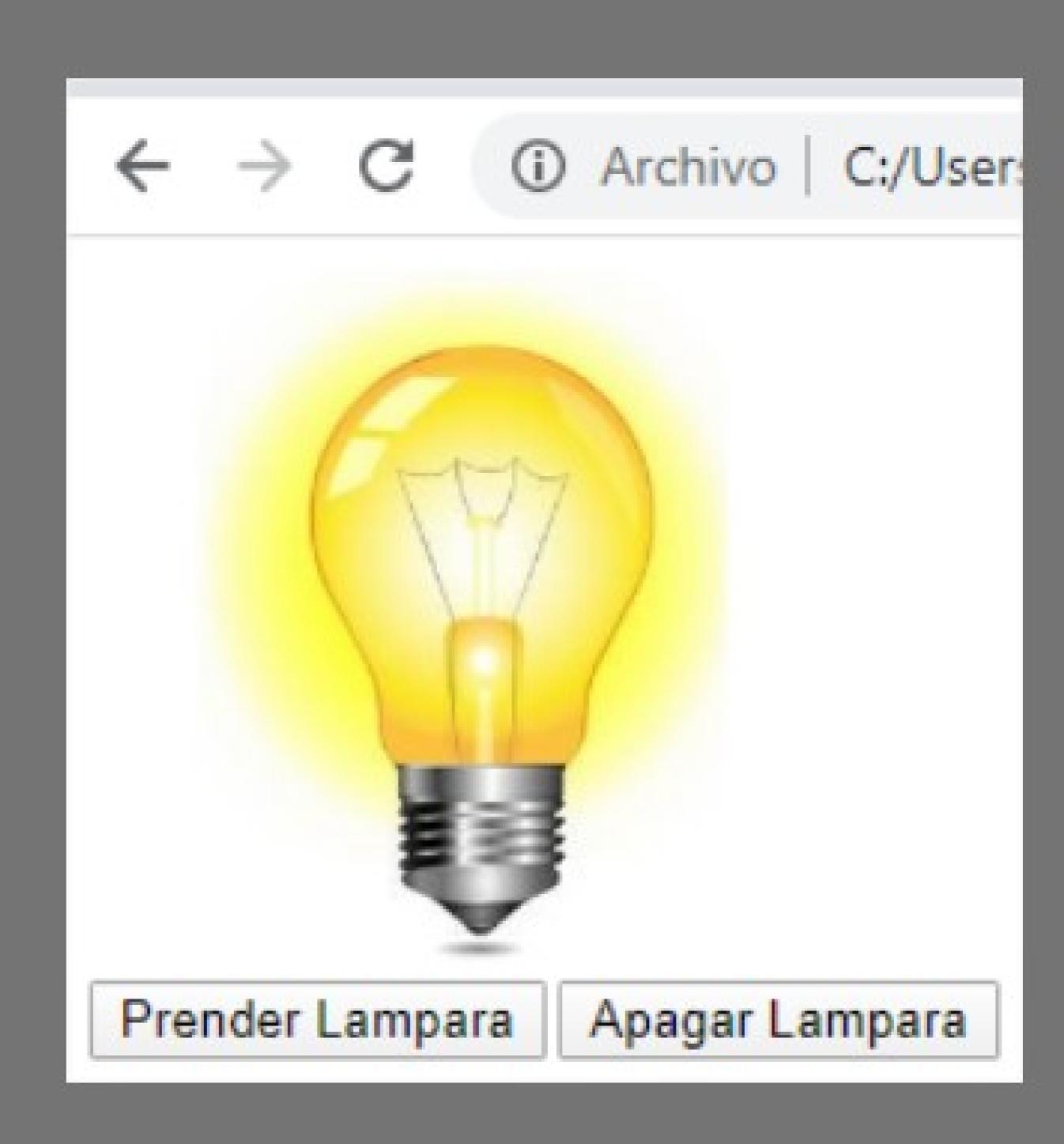
```
Hola!
<div>
                                                                                    Evitar que esta página cree diálogos adicionales
    <button onclick="alert('Hola!')">pulsame!</button>
</div>
                                                                                           ¿Quiere salir de esta página?
 <button onclick="confirm('¿Quiere salir de esta página?')">
                                                                                    Evitar que esta página cree diálogos adicionales
     Continuar a otra web
 </button>
```

Aceptar

Cancelar

getElementById, Nos permite acceder a un elemento a traves de su atributo id

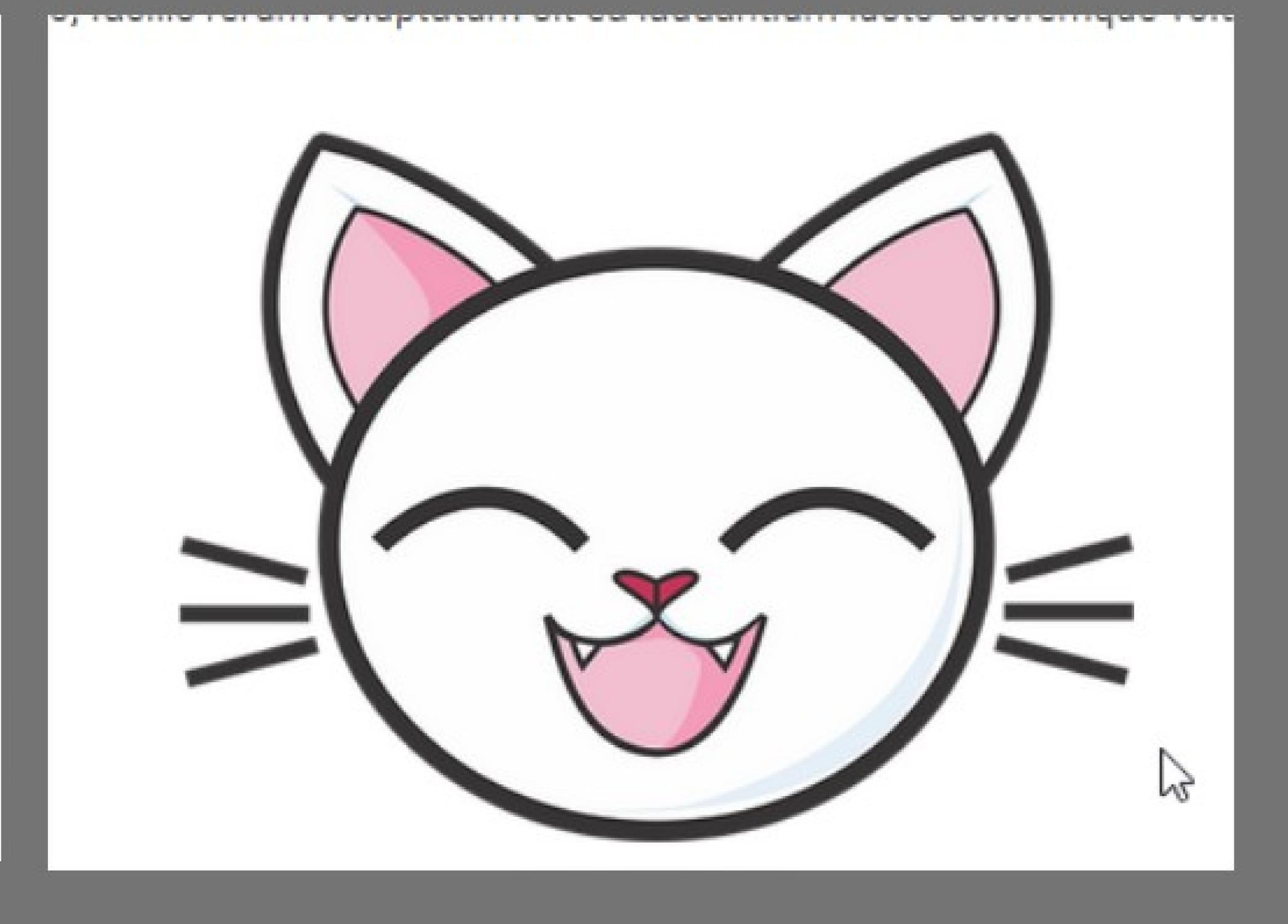




Existen eventos que se ejecutan cuando colocamos o sacamos el mouse de un elemento. por ejemplo



la imagen se ve un gato negro



posicionados fuera de la imagen se ve un gato blanco

iFelicitaciones, completaste el curso #yopuedoprogramar con éxito!

