
Vikinzi

Vikings' YaMBdventure
Android aplikacija za igranje jamb-a

Korisničko uputstvo

Verzija 1.0

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

Pregled izmena

Datum	Verzija	Opis	Autor
19.06.2018.	1.0	Korisničko uputstvo	Nevena Mladenović Jovana Veselinović Nenad Lazarević Dušan Đinović

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

Sadržaj

Contents

1.	Uvod	4
1.1	Sistemske zahteve	4
2.	Pokretanje aplikacije	5
3.	Opis korisničkog okruženja	6
3.1	Prijavljivanje korisnika na aplikaciju	6
3.1.1	Opcija Register	7
3.1.2	Opcija Login	9
3.1.3	Opcija Forgot your password	9
3.2	Glavni meni igre	10
3.3	Opcija Game rules	11
3.4	Opcija Rang list	12
3.5	Opcija Single player	12
3.6	Opcija Properties	13
3.7	Opcija Profile	13
4.	Igra	15
4.1	Opcija New Game	15
4.2	Mini Yamb	16
4.3	Maxi Yamb	18
5.	Kontakt	20

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Logo Vikings' YaMBdventure aplikacije
razvijene od strane tima Vikinzi

1. Uvod

Vikings' YaMBdventure aplikacija je razvijena od strane tima Vikinzi i predstavlja android aplikaciju za igranje jamba. Ova aplikacija je namenjena korisnicima željnih igre, zabave i razonode, da nauče nešto novo, razviju takmičarski duh i strateško razmišljanje. Korišćenje aplikacije je jednostavno i intuitivno. Aplikacija Vikings' YaMBdventure će vrlo lako postati Vaša svakodnevna zanimacija i predmet nadmetanja sa prijateljima.

1.1 Sistemski zahtevi

Za rad aplikacije je potreban bilo koji android uređaj sa minimalnom verzijom Android-a 4.0.4 i 100 MB RAM memorije. Vikings' YaMBdventure je Android aplikacija, tako da je za njeno funkcionisanje potreban isključivo Android operativni sistem.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

2. Pokretanje aplikacije

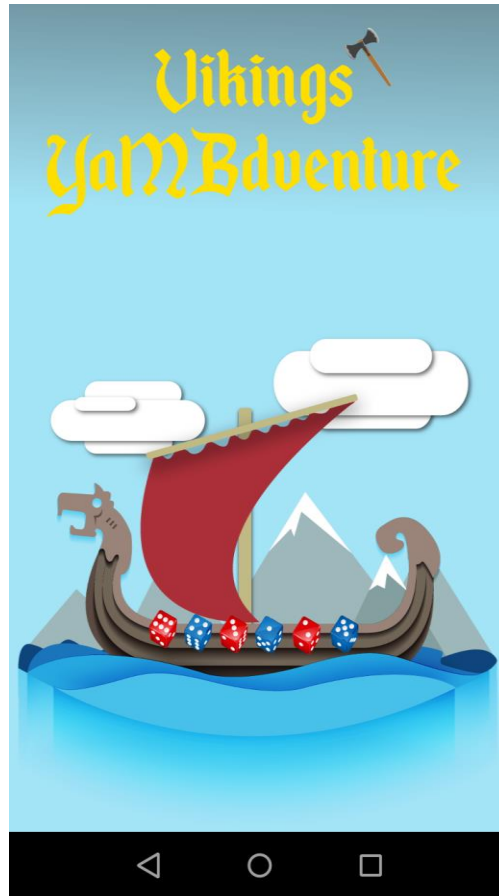
Aplikacija se može pokrenuti iz menija android telefona klikom na ikonicu aplikacije, kao što je prikazano na slici 1.



Slika 1.
Pokretanje Vikings' YaMBdventure
aplikacije

Rezultat pokretanja aplikacije se vidi na slici 2.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 2.
Izgled startovane Vikings' YaMBdventure aplikacije

3. Opis korisničkog okruženja

3.1 Prijavljivanje korisnika na aplikaciju

Na slici 3 prikazana su polja za unos podataka o korisniku.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

Slika 3.
Podaci za unos

Email je mail pod kojim je korisnik registrovan u bazi podataka.

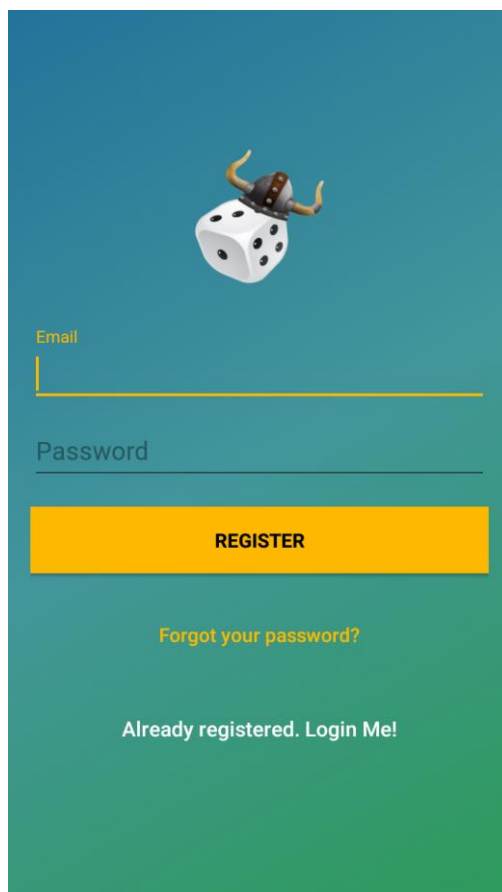
Password je niz karaktera smišljen od strane korisnika koji služe kao bezbedonosna provera njegovog naloga. Ako je korisnik zaboravio svoj password može resetovati klikom na *Forgot your password*.

Ukoliko se korisnik prvi put prijavljuje na aplikaciju potrebno je da to učini preko dugmeta *Get registered in Vikings' YaMBdventure*.

3.1.1 Opcija Register

Ukoliko je korisnik izabrao opciju za registraciju prikazaće mu se sledeći prozor:

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

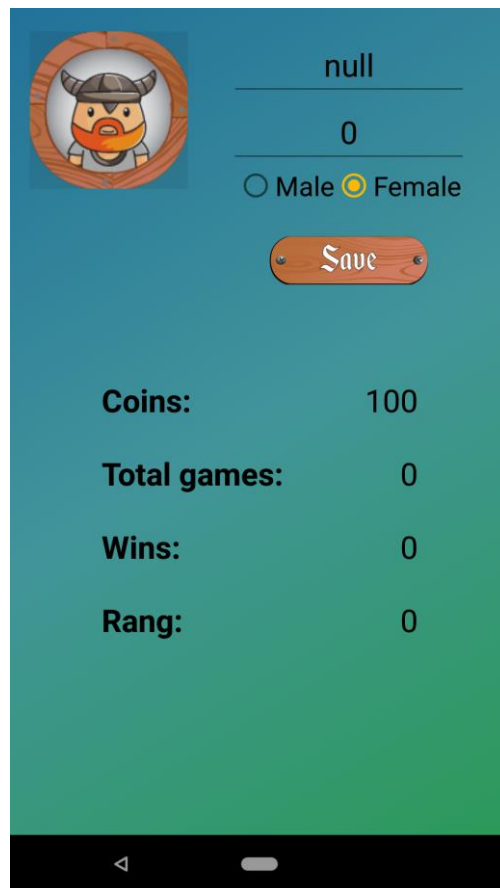


The image shows a registration form on a teal-to-green gradient background. At the top center is a white die with a Viking helmet on top. Below the die are two input fields: 'Email' and 'Password', both with yellow outlines. Below the 'Password' field is a yellow 'REGISTER' button. Under the button are two links: 'Forgot your password?' and 'Already registered. Login Me!'. The background has a subtle pattern of small white dots.

Slika 4.
Registracija korisnika

Korisnik u ovom delu unosi podatke o sebi: validan e-mail i svoju lozinku koju će koristiti za prijavu. Posle registracije, izlazi novi activity sa profilom korisnika kako bi uneo svoje podatke.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 5.
Popunjavanje profila

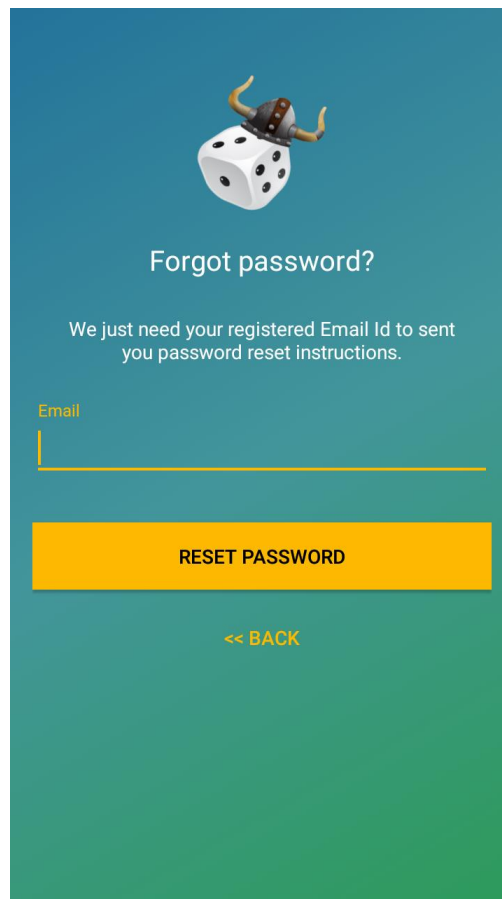
3.1.2. Opcija Login

Odabirom ove opcije, pod pretpostavkom da je korisnik uneo validne podatke, otvara se prozor u kome je glavni meni igre.

3.1.3 Opcija *Forgot your password*

Ako je korisnik zaboravio svoju lozinku, treba samo da unese svoj e-mail ponovo i biće mu poslate dalje instrukcije kako bi resetovao password putem forme u Web pretraživaču.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



The image shows a mobile application screen for a 'Forgot password?' function. At the top, there is a 3D illustration of a white die with black pips, and a small Viking character with a horned helmet is perched on top of the die. Below the illustration, the text 'Forgot password?' is displayed in white. Underneath, a message reads: 'We just need your registered Email Id to sent you password reset instructions.' (Note the typo 'sent' in the original image). Below this message is a text input field with the placeholder text 'Email' in yellow. At the bottom of the screen, there is a large yellow button with the text 'RESET PASSWORD' in black, and a yellow link '<< BACK' below it. The background of the screen is a teal-to-green gradient.

Slika 6.
Zaboravljena lozinka

3.2 Glavni meni igre

U glavnom meniju igre korisnik može da izabere željenu opciju za nastavak korišćenja aplikacije: *New game* ukoliko želi da pokrene igru, *Game rules* ukoliko želi da dobije informacije o pravilima igre, *Rang list* ukoliko želi da vidi svoj dosadašnji uspeh i uspeh svojih prijatelja i ljudi koji takođe koriste aplikaciju. Takođe se vidi njegova profil slika u gornjem levom uglu.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

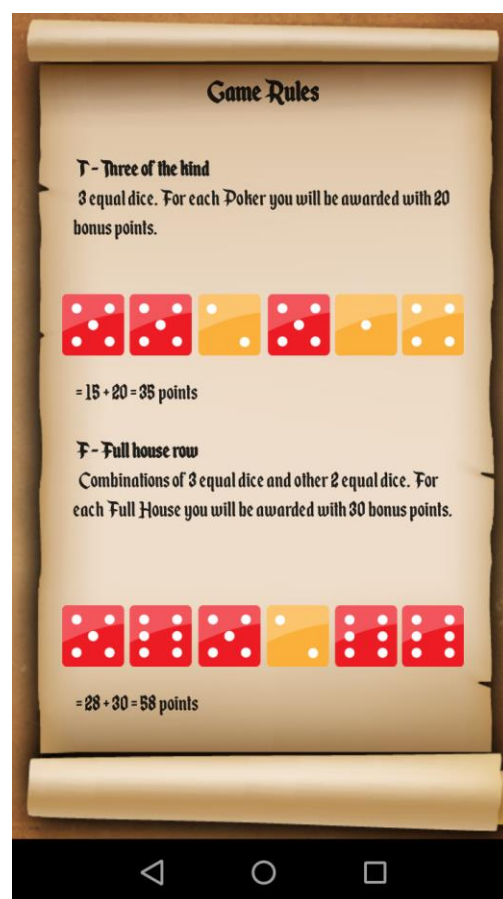
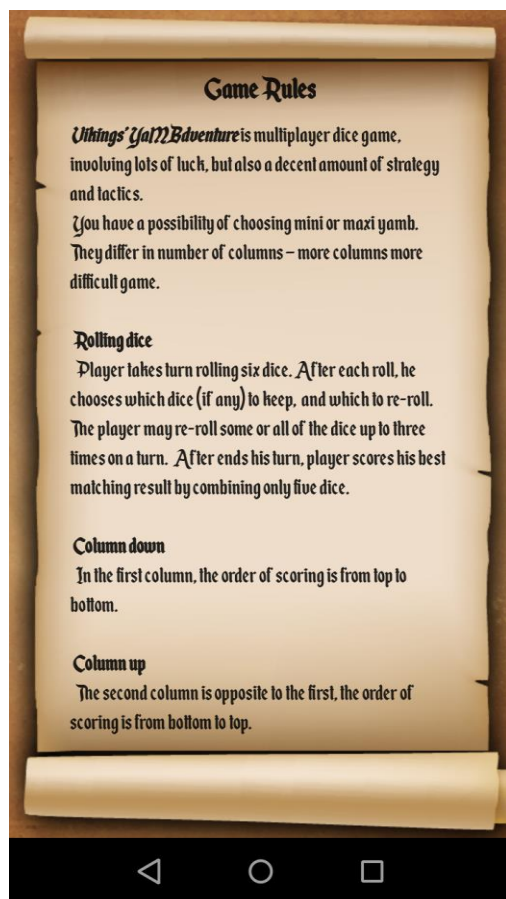


Slika 7.
Glavni meni

3.3 Opcija Game rules

Game rules pomažu korisniku da shvati rad aplikacije i pravila igre (slika 8 i 9).

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 8. i 9.
Game rules – Pravila igre

3.4 Opcija Rang list

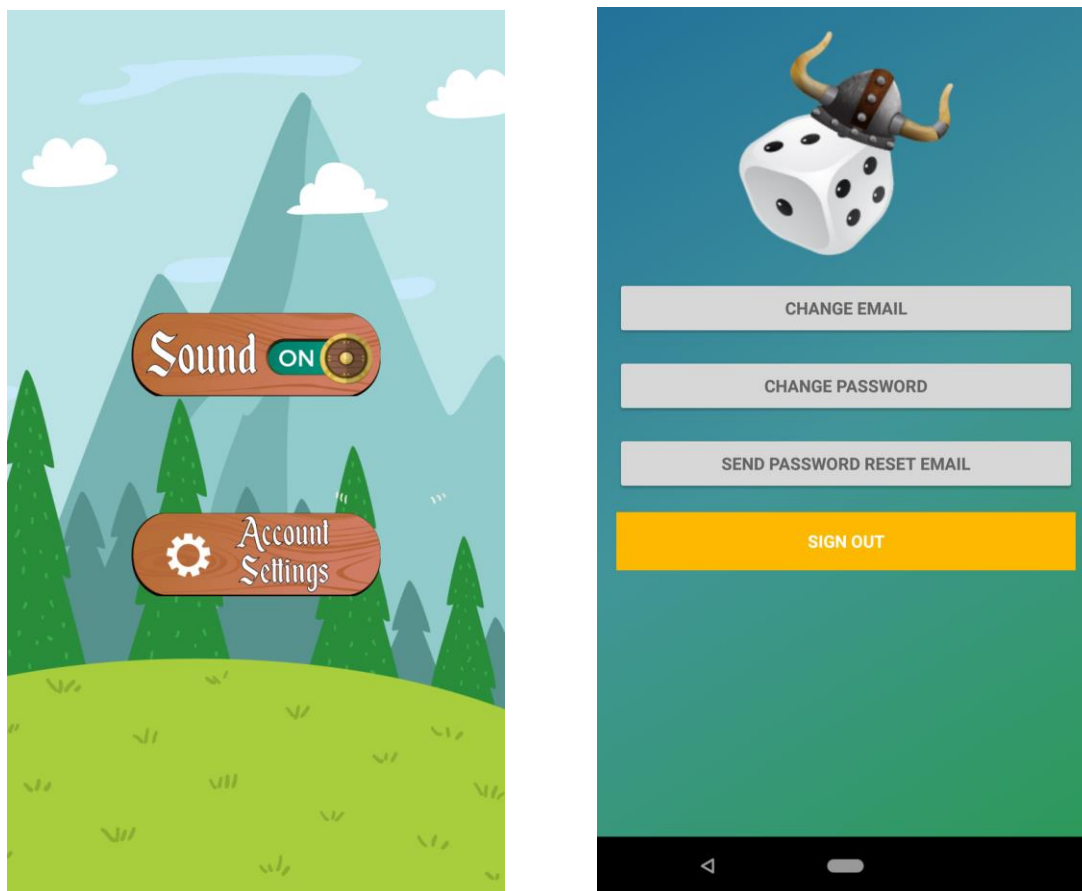
Ova opcija omogućava korisniku da vidi svoj uspeh postignut igranjem aplikacije. On može videti na kom je mestu po broju poena u odnosu na ostale korisnike registrovane u bazi. Samim tim može oceniti koliko je napredovao.

3.5 Opcija Single player

Ova opcija omogućava korisnicima da uče samostalno jamb, bez protivničkog korisnika.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

3.6 Opcija Properties

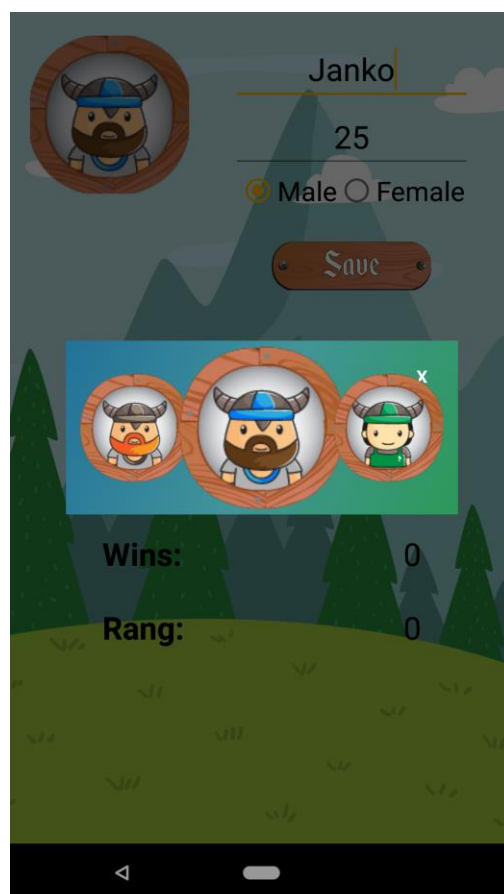
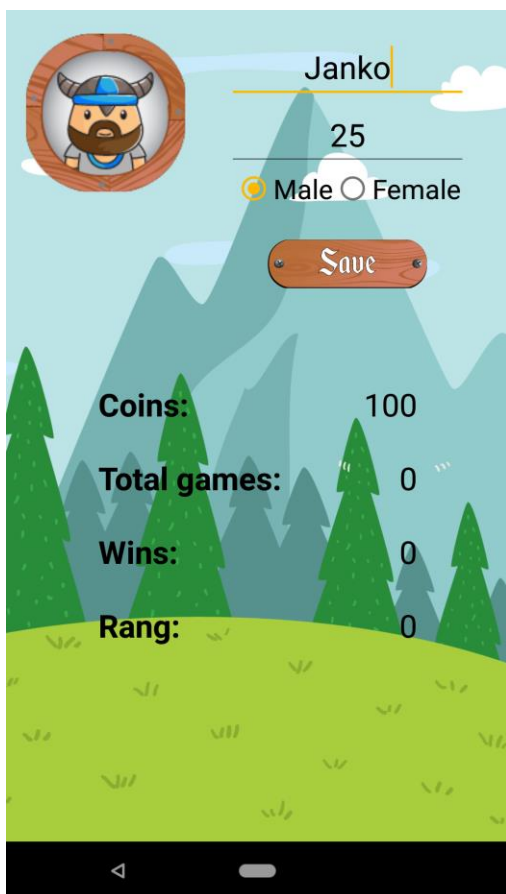


Slika 10. i 11.
Properties

U *Properties* možemo da uključimo i isključimo zvuk. Takođe možemo kliknuti na *Account Settings* gde će nam izaći prozor sa opcijama: *Change mail*, *Change password*, *Send password reset email* i *Sign out*.

3.7 Opcija Profile

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 12. i 13.
Profil korisnika

Kada se klikne na avatar u gornjem levom uglu, otvara se profil korisnika u kome možemo videti njegovo korisničko ime, starost (godine), opciju da li je muškarac ili žena i te podatke možemo menjati i klikom na dugme Save sačuvati. Slika se može promeniti, klikom na sliku izlaze druge mogućnosti avatra. U profilu se takođe pamte broj novčića, ukupno odigranih partija, broj pobeda i rank na tabeli.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

4. Igra

4.1 Opcija New Game

Rezultat klika na oblačić New game prikazan je na slici

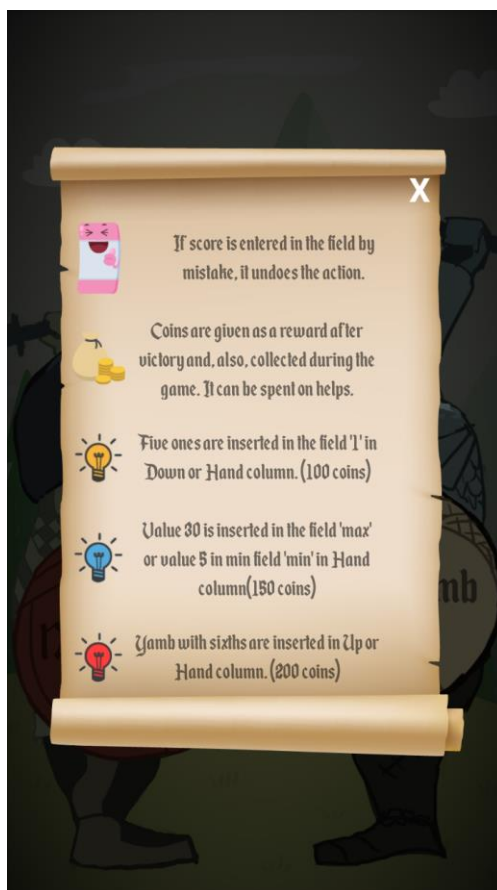


Slika 14.
Izbor igre

Možemo da izaberemo *Mini Yamb* ili *Maxi Yamb*.

Prvi put prilikom otvaranja aplikacije, klikom na *New game* javlja se prozor sa objašnjenim pomoćima u igri, kao i polju gde je upisan broj novčića i vraćanje poteza ako korisnik nešto greškom upiše. Posle toga se više ne prikazuje.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

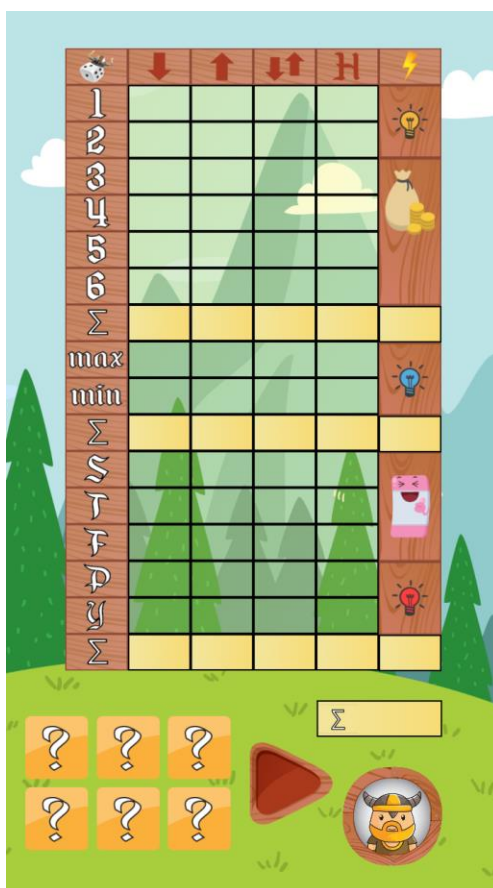


Slika 15.
Uputstvo sa pomoćima

4.2 Mini Yamb

Izborom *Mini Yamb-a* prikazuje se activity kao na slici 16.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

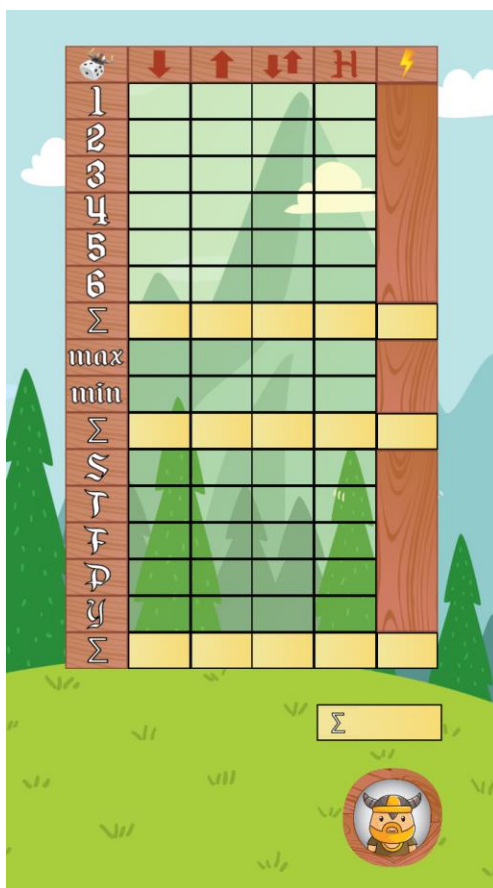


Slika 16.
Mini Yamb

Klikom na avatar u donjem desnom uglu otvara se activity sa prikazom protivnikove tabele. Prikazan je na slici 14.

Mini yamb se sastoji iz četiri kolone – na dole, na gore, slobodna i ručna. Klikom na dugme *Play* se bacaju kockice. Klikom na izabranu kockicu zaključava se i narednim klikom na dugme play njena vrednost će ostati ista, dok će se ostale promeniti. Klikom na određeno polje unosi se izračunata vrednost na osnovu kockica.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	

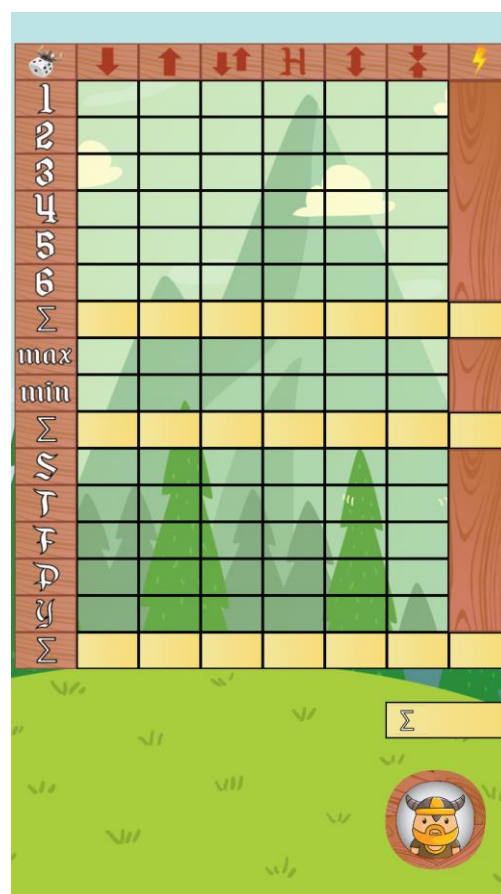
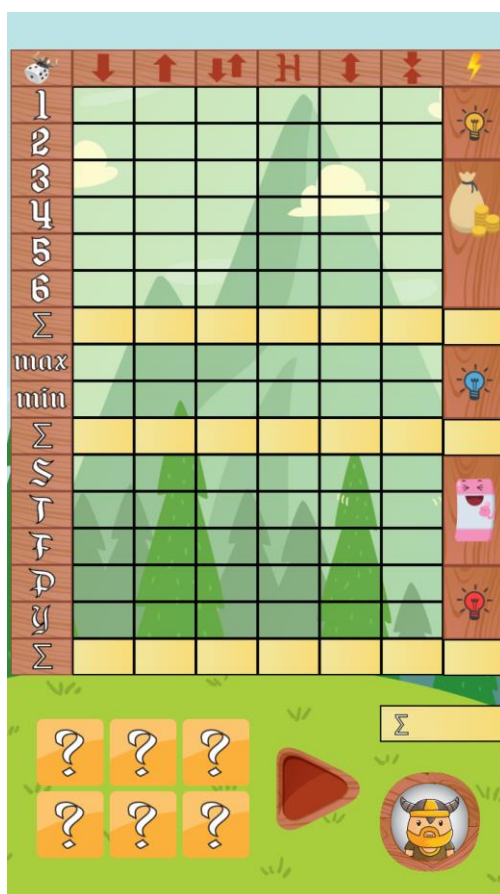


Slika 17.
Protivnička tabela

4.3 Maxi Yamb

Maxi Yamb ima dve više kolone: jedna koja se popunjava od centra na gore i dole i jedna odozgo do centra i odozdo do centra.

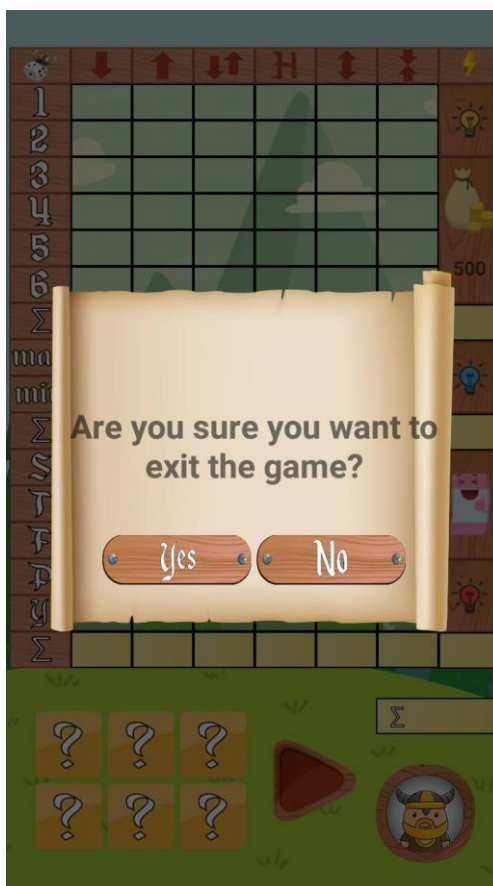
Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 18. i 19.
Maxi Yamb korisnika i protivnika

Ako želimo da izađemo iz igre, klikom na back dugme, javlja se prozor kao na slici 20.

Vikinzi	Verzija: 1.0
Korisničko uputstvo	Datum: 19.06.2018. god.
Vikings' YaMBdventure	



Slika 20.
Izlaz iz aplikacije

5. Kontakt

Vikings' YaMBdventure:

- Nevena Mladenović
- Jovana Veselinović
- Nenad Lazarević
- Dušan Đinović