Увод:

В първите дни на обектно-ориентираните технологии преди средата на 1990-те години, е имало много различни, конкуриращи се методологии за разработка на софтуер и обектно-ориентирано моделиране, често обвързани с доставчици на конкретен Computer Aided Software Engineering (CASE) инструмент. Основните опасения за този период не са били стандартните обозначения, съобразените срокове и технологичните напътствия, който намаляват комуникационна ефективност.  
Някои от най-известните ранни обектно-ориентирани методологии са вдъхновени от гурута като: Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson (the Three Amigos), Robert Martin, Peter Coad, и др.  
През 1994 г. тримата амигоса на рационалния софтуер( Rational Software) започват да работят заедно за да разработят единен език за моделиране- Unified Modeling Language (UML). По-късно, заедно с Филип Kruchten и Walker Royce (най-големият син на Уинстън Royce), повеждат една успешна мисия да слеят своите собствени методологии OMT, OOSE и Booch, с различни познания и опит от други лидери в индустрията в Rational Unified Process (RUP), едно цялостно постоянно нарастващо ръководство и рамка за учене, най-добрите практики в индустрията за разработка на софтуер и управление на проекти. Оттогава RUP семейството е станало може би най-популярната методика и референтен модел за обектно-ориентиран анализ и дизайн.

Същност:

**1.** **Обектно-ориентиран подход** всички обектно-ориентирани Case среди се базират на обектно-ориентиран подход, който определя техните основни цели и предназначения. Обектно-ориентирания подход е съвкупност от принципи, на които е подчинено цялостното разработване на КИС. Основни принципи:

\* декомпозиране

\* абстракция

\* йерархичност

\* ограничаване на достъпа

\* и други.

Принципите на обектно-ориентирания подход се реализират от конкретни обектно-ориентирани компютърни методи. ***Метод*** В широк смисъл методите обхващат (обобщават) натрупания практически опит в дадена практическа област на мисловна или физическа дейност. Те са целево ориентирани по дисциплина или практика.

**История на възникване на обектно-ориентираните методи** Хронологично на първо място възниква методът на обектно-ориентирано програмиране. След това обектно-ориентиран метод на проектиране и най-накрая методът на обектно-ориентиран анализ. Обектно-ориентираните методи за анализ и проектиране са тясно свързани помежду си. Обектно-ориентиран метод за анализ до голяма степен се явява подмножество на метода за проектиране. Ето защо тези два метода се обединяват в един общ обектно-ориентиран метод, чието предназначение е моделирането на КИС.