

# Muistiinpanot

## Esitys 1 - Vesiputousmalli:

- Suunnittelu etenee vaiheesta toiseen
- Malli on helppo ymmärtää
- Kattava suunnitelma säästää aikaa ja rahaa
- Kehitys etenee ”alaspäin”

## Esitys 2 – Ketterä kehitys:

- Agile manifesto sisältää tyypilliset arvot
- Joustava ohjelmiston kehitys ja asiakkaan ja yrityksen yhteistyö

## Esitys 3 - SCRUM:

- Projektihallinnan viitekehys
- Luotu vuonna 1986
- Yksi monitaitoinen ryhmä suorittaa kehitysprosessin alusta loppuun vaiheistuksella
- Tärkeitä päivittäiset ja kuukausittaiset palaverit -> tarkka suunnittelu
- Tuoteomistaja -> Scrum-master -> Kehitystiimi

## Esitys 5 - LEAN:

- ”Jätteiden” eli turhien koodinpätkien välttö
- Kaizen = Hyvä muutos -> eliminoidaan jätteet yksi kerrallaan mahdollisimman pienin kustannuksin
- MVP eli Minimum Viable Product = prototyyppiversio, jossa on kaikki ominaisuudet jota asiakas tarvitsee tuotteelta

## Esitys 6 - TDD:

- Test Driven Development:issa testataan kaikki versiot
- Sen varassa uusien toimintojen kehittäminen ja virheiden korjaaminen on huomattavasti helpompaa

## Esitys 7 - RUP:

- Prosessikehys, joka muokataan vastaamaan yrityksen tai projektin tarpeita
- Voimaantulovaihe -> Kehittelyvaihe -> Rakennusvaihe -> Muutosvaihe
- Iteratiivinen kehitys, vaatimusten hallinnointi ja komponenttien käyttö

## Esitys 8 - ASD:

- Adaptive Software Development:n ideana on jatkuva tilanteisiin sopeutuminen
- Spekulaatio -> Yhteistyö -> Oppiminen
- Spekulaatiossa saadaan selville asiakkaan tarpeet
- Oppiminen -> Opi virheistä ja ensimmäisellä kerralla väärin tehdyistä jutuista