Muistiinpanot

Esitys 1 - Vesiputousmalli:

* Suunnittelu etenee vaiheesta toiseen
* Malli on helppo ymmärtää
* Kattava suunnitelma säästää aikaa ja rahaa
* Kehitys etenee ”alaspäin”

Esitys 2 – Ketterä kehitys:

* Agile manifesto sisältää tyypilliset arvot
* Joustava ohjelmiston kehitys ja asiakkaan ja yrityksen yhteistyö

Esitys 3 - SCRUM:

* Projektihallinnan viitekehys
* Luotu vuonna 1986
* Yksi monitaitoinen ryhmä suorittaa kehitysprosessin alusta loppuu vaiheistuksella
* Tärkeät päivittäiset ja kuukausittaiset palaverit -> tarkka suunnittelu
* Tuoteomistaja -> Scrum-master -> Kehitystiimi

Esitys 5 - LEAN:

* ”Jätteiden” eli turhien koodinpätkien välttö
* Kaizen = Hyvä muutos -> eliminoidaan jätteet yksi kerrallaan mahdollisimman pienin kustannuksin
* MVP eli Minimum Viable Product = prototyyppiversio, jossa on kaikki ominaisuudet jota asiakas tarvii tuotteelta

Esitys 6 - TDD:

* Test Driven Developement:issa testataan kaikki versiot
* Sen varassa uusien toimintojen kehittäminen ja virheiden korjaaminen on huomattavasti helpompaa

Esitys 7 - RUP:

* Prosessikehys, joka muokataan vastaamaan yrityksen tai projektin tarpeita
* Voimaantulovaihe -> Kehittelyvaihe -> Rakennusvaihe -> Muutosvaihe
* Iteratiivinen kehitys, vaatimusten hallinnointi ja komponenttien käyttö

Esitys 8 - ASD:

* Adaptive Software Developement:n ideana on jatkuva tilanteisiin sopeutuminen
* Spekulaatio -> Yhteistyö -> Oppiminen
* Spekulaatiossa saadaan selville asiakkaan tarpeet
* Oppiminen -> Opi virheistä ja ensimmäisellä kerralla väärin tehdyistä jutuista