

ที่ ศธ ๐๔๐๐๘/**ค ๑๙๙๒** ถึง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยสำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา ได้ดำเนินงานโครงการพัฒนานวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และหุ่นยนต์ สพฐ. โดยมีจุดมุ่งหมาย เพื่อพัฒนาศักยภาพตามความถนัดและความสามารถของพหุปัญญาของเด็กและนักเรียนให้เป็นนักคิด นักประดิษฐ์ โดยอาศัยความรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเป็นพื้นฐานในการปฏิบัติ คิดค้น สร้างสรรค์ ผลงานสิ่งประดิษฐ์แนวคิดใหม่ เพื่อตอบสนองการเปลี่ยนแปลงในศตวรรษที่ ๒๑ จึงขอให้สำนักงานเขต พื้นที่การศึกษาได้ประชาสัมพันธ์ เผยแพร่ ส่งเสริมให้โรงเรียนที่สนใจในสังกัดใช้เป็นแนวทางในการจัดกิจกรรม เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมโครงการพัฒนานวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์และหุ่นยนต์ สพฐ. ในปีการศึกษา ๒๕๖๕ ตามแผนปฏิบัติการดำเนินงาน กำหนดระยะเวลาในการเข้าร่วมกิจกรรมรายละเอียดเอกสารดังแนบ ทั้งนี้ สามารถศึกษารายละเอียดเอกสารได้ทาง https://inno.obec.go.th

สำนักงานคณะครรมการการที่ถุษาขึ้นพื้นฐาน

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา โทร ๐ ๒๒๘๘ ๕๘๙๗

การพัฒนานวัตกรรมสิ่งประดิษฐ์แนวคิดใหม่

ภายใต้หัวข้อ Inventions for Sustainable Development Project

ความหมายของผลงานสิ่งประดิษฐ์แนวคิดใหม่

หมายถึง ผลงานที่เกิดจากจินตนาการที่สร้างสรรค์ชิ้นงานด้วยแนวคิดใหม่ ที่ผู้ประดิษฐ์คิดเองตามบริบท และช่วงวัย โดยมีการประยุกต์ใช้หลักการทางวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ประเภทของสิ่งประดิษฐ์

- 1. เทคโนโลยีที่ใส่ใจต่อสิ่งแวดล้อม (Green Technology)
- 2. อาหารและเกษตรกรรม (Food and Agriculture)
- 3. ความปลอดภัยและสุขภาพ (Safety and Health)
- 4. เทคโนโลยีสำหรับผู้ที่มีความต้องการพิเศษ (Technology for Special Need)
- 5. การจัดการกับภัยพิบัติ (Disaster Management)
- 6. การศึกษาและนั้นทนาการ (Education and Recreation)
- 7. เทคโนโลยีการบินและอวกาศ (Aerospace and Aviation)
- 8. ปัญญาประดิษฐ์และระบบอัตโนมัติ (Artificial Intelligence and Automatic System)

ประเภทผลงาน เทคโนโลยีที่ใส่ใจต่อสิ่งแวดส่อม เทคโนโลยีส่าหรับฝที่มีความต้องการพิเศษ Green Technology Technology for Special Need อาหารและเภษตรกรรม • การจัดการกับภัมพีบัติ Food and Agriculture Disaster Management ความปลอดภัยและสุขภาพ การศึกษาและนั้นหนาการ Safety and Health Education and Recreation เหคโนโลยีการบินและอากาศ ปัญญาประดัษฐ์และระบบอัดโนมัติ Aerospace and Awation Artificial Intelligence and Automatic System

นิยามของแต่ละประเภท

- ข้อ 1 สิ่งประดิษฐ์ที่ส่งเสริมความยั่งยืน ลดปัญหามลภาวะ ส่งเสริมการใช้พลังงานที่มีประสิทธิภาพ และเป็นมิตรต่อสิ่งแวดล้อม
 - ข้อ 2 สิ่งประดิษฐ์ที่ยกระดับคุณภาพการทำงานด้านการเกษตร อาหารและโภชนาการ
 - ข้อ 3 สิ่งประดิษฐ์ที่เป็นประโยชน์ทางด้านความปลอดภัย และสุขภาพ (เช่น อุปกรณ์, ระบบ)
- ข้อ 4 สิ่งประดิษฐ์ที่อำนวยความสะดวกให้กับผู้มีความต้องการพิเศษ เช่น ผู้บกพร่องทางร่างกาย ผู้สูงอายุ เด็กเล็ก สตรีมีครรภ์
- ข้อ 5 สิ่งประดิษฐ์ที่มีประโยชน์ในการตรวจจับป้องกันภัยพิบัติทางธรรมชาติ หรือเพื่อช่วยในการจัดการ หลังการเกิดภัยพิบัติ
- ข้อ 6 สิ่งประดิษฐ์ที่ใช้ประโยชน์ในชั้นเรียน หรือเพื่อประโยชน์ทางด้านการศึกษา รวมถึงสิ่งประดิษฐ์ เพื่อจุดมุ่งหมายในการนั้นทนาการ (เช่น กีฬา, ท่องเที่ยว, บันเทิง และอื่นๆ)
 - ข้อ 7 สิ่งประดิษฐ์ที่ใช้ประโยชน์ในด้านการบิน และอำนวยความสะดวกภายในอากาศยาน
- ข้อ 8 สิ่งประดิษฐ์ที่มีแนวคิดในรูปที่เน้นเหตุผลเป็นหลักมีความสามารถคล้ายมนุษย์หรือเลียนแบบ พฤติกรรมมนุษย์ โดยเฉพาะความสามารถในการคิดและเป็นผู้ช่วยในด้านต่างๆ เช่น ระบบน้ำทางรถยนต์ไร้ คนขับ ช่วยผู้อัจฉริยะในสมาร์ทโฟน หรืออาจจะเป็นการสร้างหุ่นยนต์ให้สามารถทำงานได้เหมือนคน

ผู้มีสิทธิ์ส่งผลงานเข้าร่วมประกวด

นักเรียนสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน อายุระหว่าง 6 - 19 ปี โดยสมัครเป็น ทีมเดี่ยว 1 คน หรือ ทีม 2 คน

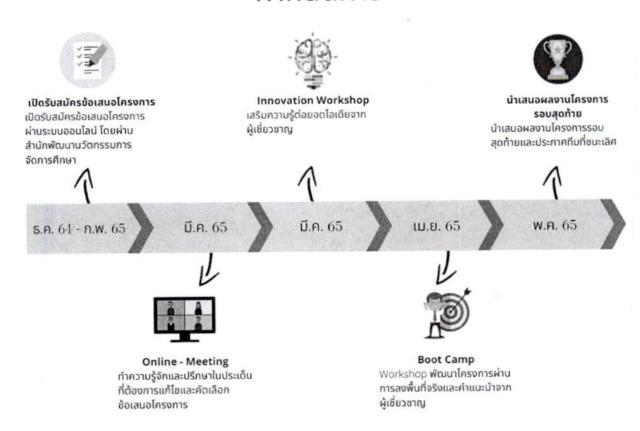
เงื่อนไขการส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์

- ผลงานสิ่งประดิษฐ์ที่ส่งเข้าประกวดต้องอยู่ในประเภทใดประเภทหนึ่งใน 8 ประเภทที่ระบุข้างต้น (ผลงานที่ไม่สอดคล้องกับประเภทที่ระบุจะไม่ได้รับการพิจารณา)
- ให้ลงพะเบียนส่งเอกสารโครงการผ่านระบบออนไลน์ตามรูปแบบเอกสารที่กำหนดไว้ ที่เว็บไซต์ https://inno.obec.go.th
- ผลงานสิ่งประดิษฐ์ส่งตามขนาดจริง เมื่อบรรจุลงหีบห่อแล้วต้องมีขนาดไม่เกิน 1 x 0.5 x 0.5 เมตร และน้ำหนักไม่เกิน 10 กิโลกรัม (หากส่งผลงานสิ่งประดิษฐ์เป็นหุ่นจำลองย่อส่วน ต้องสาธิตแสดงให้เห็น การทำงานได้)
- การจัดแสดงผลงานสิ่งประดิษฐ์ต้องมีโปสเตอร์ประกอบ 1 แผ่น (ขนาด โปสเตอร์ 90 x 120 เซนติเมตร)
 - โรงเรียนสามารถส่งชิ้นงานได้ประเภทละ 1 ชิ้นงาน (ดังนั้นหนึ่งโรงเรียนสามารถส่งได้ไม่เกิน 8 ผลงาน)

กำหนดการ

- เปิดรับสมัครข้อเสนอโครงการ ผ่านระบบออนไลน์ ที่เว็บไซต์ https://inno.obec.go.th
- ประชุมผ่านระบบออนไลน์ ทำความรู้จักและปรึกษาในประเด็นที่ต้องการแก้ไข และคัดเลือกโครงการ
- Innovation Workshop : เสริมความรู้ต่อยอดไอเดียจากผู้เชี่ยวชาญ
- Boot Camp: Workshop พัฒนาโครงการผ่านการลงพื้นที่จริงและคำแนะนำจากผู้เชี่ยวชาญ
- นำเสนอผลงานโครงการรอบสุดท้ายและประกาศทีมที่ชนะเลิศ

กำหนดการ



หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019

การประกวดภาพวาดจินตนาการอนาคตทางด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ภายใต้หัวข้อ Science for Sustainable Development



เงื่อนไขการส่งผลงาน

- ภาพวาดที่สื่อความหมายของจินตนาการ
- วาดภาพบนกระดาษวาดเขียนสีขาว ขนาดมาตรฐาน A3 เท่านั้น (ไม่จำกัดเทคนิคการวาดภาพ)
- เป็นนักเรียนโรงเรียนในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
- ส่งผลงานได้โรงเรียนละไม่เกิน 10 ชิ้นงาน โดยกรอกข้อมูลพร้อมอัพโหลดผ่านระบบออนไลน์ (โดยใช้สแกนเนอร์ ความละเอียดอย่างน้อย 300 DPI หรือรูปภาพที่ชัดเจน ขนาดไฟล์ไม่เกิน 25 MB)
 ที่ https://inno.obec.go.th
- โรงเรียนที่ส่งผลงานภาพวาดมากกว่า 10 ชิ้นงาน ไม่เป็นไปตามเกณฑ์จะตัดสิทธิ์งานทั้งหมด
- ส่งผลงานฉบับจริงไปยัง กลุ่มโครงการพิเศษ สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา อาคาร สพฐ. 5 ชั้น 10 ถ.ราชดำเนินนอก เขตดุสิต กรุงเทพฯ 10300

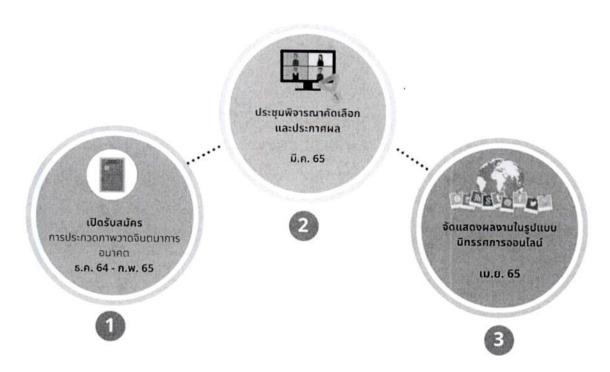
เกณฑ์การพิจารณา

- ความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการ
- เชื่อมโยงทางวิทยาศาสตร์หรือเทคโนโลยี
- การสื่อความหมายของภาพวาด (ตามหัวข้อที่กำหนด)

กำหนดการ

- เปิดรับสมัครการประกวดภาพวาดจินตนาการอนาคต
- ประชุมพิจารณาคัดเลือกและประกาศผลการตัดสิน
- จัดแสดงผลงานภาพวาดจินตนาการอนาคตในรูปแบบนิทรรศการออนไลน์

กำหนดการ



หมายเหตุ กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019