

Lista 16

Fernanda Guimarães

1

```
1. def contains(self, n):
    for e in self.x:
        if e == n:
            return True
    return False

2. def equals(self, y):
    for i, e in enumerate(y):
        if e != y[i]:
            return False
    return True

3. def append(self, y):
    for e in y:
        self.x.append(e)
    return x

4. def reverse(self, ):
    aux = []
    length = len(self.x)
    for i in range(length):
        aux.append(length-1-i)
    return aux

5. def reverseMe(self, ):
    cp = self
    length_x = self.length()
    for i in range(length_x):
        cp[i] = cp[length_x-1-i]
    self = cp
```

2

```
1. class Queue:
    def __init__(self, e):
        self.top = e
        aux = Node()
        aux_n = self.top
        self.top = aux_n

    def remove(self):
        return self.top_n

    def hasMore(self):
        return (self.top_n != 0)
```

(a)

2.

3. Parâmetro string = lista de inteiros.

- 4.
- Pelo menos um elemento
 - Método hasMore
 - Método remove

5. Adequação é determinada pela presença de métodos e propriedades. RemoveAll é determinado por hasMore e remove.

3

```
class Int:
    def __init__(self, args):
        self.n = 0

    def init(self, x):
        self.n = x

    def plus(self, y):
        return self.n + y

    def minus(self, y):
        return self.n - y

    def times(self, y):
        return self.n * y

    def divide(self, y):
        return self.n/y

    def isPrime(self, num):
        if (num <= 1):
            return False

        if (num % 2 == 0 and num > 2):
            return False

        for x in range(3, num ** 0.05 +1, 2):
            if num % x == 0:
                return False

        return True
```