Sensibilisation à la programmation multimedia

Christophe Vestri

Plan du cours

- 1^{er} TD: Intro, github, carto/geo, leaflet/mapBox, rest Api
- 2em TD: 2D/3D: Canvas, WebGL et Three.js/babylon.js
- 3em TD: Three/babylon.js + Leaflet.js cartographie
- 4em TD: IA

Objectifs du cours:

- Bases de géolocalisation et de la cartographie
- Initiation multimédia: 2D/3D, carto/géo et infographie
- Expérimenter quelques méthodes et outils web geo/3D
- Réaliser un petit projet (combinera ce qu'on a vu)

Plan Cours 4

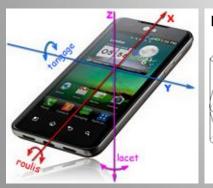
- Rappel dernier cours + Questions
- Comment programmer avec une IA
- Exercice IA:
 - Qqs propositions de sujet
 - Projet libre si tourne autour de:
 - Géolocalisation et cartes
 - 3D + orientation smartphone

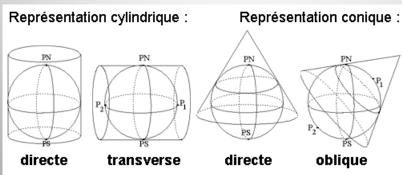
Géo + Html5 + LeafLet.js

Repères Géo et carto



- Acces capteur caméra: Géolocalisation, DeviceOrientation, DeviceMotion
- <u>Leafletjs</u>, Mapbox, mapQuest
- Données géolocalisées (REST API)







3D Three.js et Babylon.js

• 3D sur le web

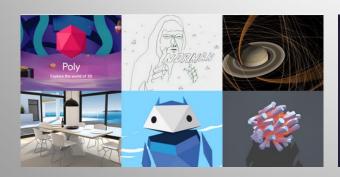




- Libraries 3D dehaut niveau de WebGL
- Cross-plateforme et gratuit

Scenes, Cameras, Renderer, Geometry, Materials, Textures, Lights, loaders

- -https://threejs.org/
- https://www.babylonjs.com/





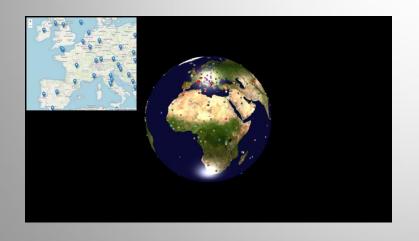
3D+2D et location-based RA

- Données géolocalisées
 - -2D et 3D
- Location-based RA











Comment programmer avec une IA

- Différents outils
 - Github Copilot, Cursor, Claude IA, Gemini, GPT
 - Intégré dans des IDE ou non: Visual code, visual studio...
- Fonctionnement
 - Avant: prompt -> réseau de neurone -> réponse
 - Actuel: txt+img+... -> agents + instructions +web -> résponse
- 3 principaux modes de fonctionnement
 - Prompting
 - Instruction
 - MCP

Prompting

- Le plus simple:
 - On donne des instructions, il propose une réponse comme tous les LLM
- Les problèmes récurrents
 - Fonctions erronées: prompt trop vague
 - Hallucination: utilise des fonctions qui n'existent pas
 - Code non fonctionnel: ne compile pas, aucun test
 - Code obsolète: anciennes versions de librairies

Prompting

- Comment faire 1 bon prompt?
 - Contexte: expliquer le contexte, son rôle
 - Code C++, librairie OpenCV, traitement d'image expert
 - Besoin: exprimer clairement ses attentes
 - Fonction qui fait ca, 4 étapes, (1) vérifie les données, (2)....
 - Détail: donner un maximum de détail sur les intérecations ou ce que l'on veut dedans
 - 4 étapes, (1) vérifie les données, (2)....
 - La sortie doit être comme ci, en argument une fonction qui ...
 - Exemple de code ou de chaine de pensée
 - Format:
 - La sortie: 1 pdf, 1 json, un texte de 3 lignes, une image svg....
- https://www.promptingguide.ai/techniques

Instructions

- Prompting=On repete souvent la même chose
- Solution instructions
 - Liste de consignes ou d'étape à appliquer dans son raisonnement
 - Taches répétitives: simplification de code, documentation, commit...
 - Global ou local, dans des fichiers
- Exemple:
 - Guideline pour coder
 - Guideline pour documenter du code

Instructions

Clean Code Guidelines

Constants Over Magic Numbers

- Replace hard-coded values with named constants
- Use descriptive constant names that explain the value's purpose
- Keep constants at the top of the file or in a dedicated constants file

Meaningful Names

- Variables, functions, and classes should reveal their purpose
- Names should explain why something exists and how it's used
- Avoid abbreviations unless they're universally understood

Smart Comments

- Don't comment on what the code does make the code self-documenting
- Use comments to explain why something is done a certain way
- Document APIs, complex algorithms, and non-obvious side effects

Single Responsibility

- Each function should do exactly one thing
- Functions should be small and focused
- If a function needs a comment to explain what it does, it should be split

DRY (Don't Repeat Yourself)

- Extract repeated code into reusable functions
- Share common logic through proper abstraction
- Maintain single sources of truth

Clean Structure

- Keep related code together
- Organize code in a logical hierarchy
- Use consistent file and folder naming conventions

Encapsulation

- Hide implementation details
- Expose clear interfaces
- Move nested conditionals into well-named functions

Code Quality Maintenance

- Refactor continuously
- Fix technical debt early

Goals

- Document existing project structure and tech stack.
- Ensure established practices are followed.
- Minimize bash command and build failures.

Limitations

- Instructions must be no longer than 2 pages.
- Instructions should be broadly applicable to the entire project.

Guidance

Ensure you include the following:

- A summary of what the app does.
- The tech stack in use
- Coding guidelines
- Project structure
- Existing tools and resources

Steps to follow

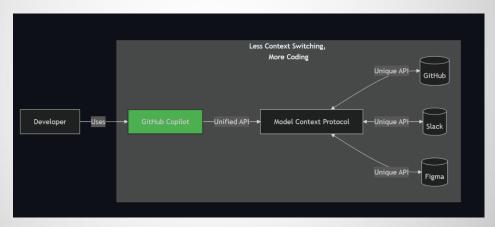
- Perform a comprehensive inventory of the codebase. Search for and view:
- README.md, CONTRIBUTING.md, and all other documentation files.
- Search the codebase for indications of workarounds like 'HACK', 'TODO', etc.
- All scripts, particularly those pertaining to build and repo or environment setup.
- All project files.
- All configuration and linting files.
- Document any other steps or information that the agent can use to reduce time spent exploring or trying and failing to run bash commands.

Validation

Use the newly created instructions file to implement a sample feature. Use the learnings from any failures or errors in building the new feature to further refine the instructions file.

MCP

- Model Context Protocol
- Permet de communiquer avec des librairies/outils uptodate



Exemple sous visual code

```
Ajout d'un MCP

Aller dans le dossier .vscode
Ajouter un fichier mcp.json

Et par exemple ajouter le llen vers le mcp de github

(
    "servers": {
        "github": {
            "type": "http",
            "url": "https://api.githubcopilot.com/mcp/"
        }
    }
}
```

Exercices d'IA

- Objectif= pratiquer ou utiliser des IA pour faire
 - Une application fonctionnelle
 - Pas ou peu de codage, faite le débuguer ou corriger ces erreurs
 - C'est vous le guide, vous devez maitriser ce qu'il fait
 - (1) aller pas à pas ou (2) donnez beaucoup de détails





- Refaire le TD3 en 100% IA
- Boussole 3D intelligente: caméra + compa 3D en 100% IA
- Reconnaissance de lieu 3D (tensor.js/ml5.js), flux caméra, détection
 - Ex: tour eiffel -> afficher Modèle 3D, photo 2D ou lien page wikipédia...
- Projet libre si tourne autour de:
 - Géolocalisation et cartes
 - 3D + orientation smartphone





Fin du cours

N'oubliez pas de commiter, pusher sur Github Vérifiez le fonctionnement

bravo à tous