Лабораторная работа 3

Романова Елизавета 4 курс 13 группа

1. **Профиль группы (профиль пользователя, среды и задач)**

*Профиль пользователей*

|  |  |
| --- | --- |
| Социальные характеристики |  |
| Пол | 50%-50% |
| Возраст | 17–23 лет |
| Образование | В процессе получения. В большинстве случаев – техническое |
| Уровень занимаемой должности | N/A |
| Навыки и умения |  |
| Общий стаж работы с компьютером. | 9–14 лет |
| Стаж использования интернета. | 9–14 лет |
| Уровень теоретических знаний об устройстве интернета. | Высокий |
| Уровень практических знаний о внутреннем устройстве интернета (что конкретно умеет делать). | Высокий |
| Мотивационно-целевая среда |  |
| Цели пользователя вообще | Внести ясность и порядок в процесс сдачи лабораторных работ. |
| Мотивация к обучению работе с программой (сайтом). | Не требуется обучения. |

*Профиль задач*

|  |  |
| --- | --- |
| Вид деятельности | Запись и удаление в очередь по мере готовности лабораторных работ. |
| Задачи и связи между задачами | Запись в очередь предполагает возможность обмена позициями. |
| Частота, важность и очерёдность задач | Частота задач определяется расписанием. |
| Связи между пользователями и задачами | Очередность записи в очереди |

*Профиль среды*

Возможность доступа к системе с любого устройства (установлен браузер).

*Профили групп*

Единственная группа – студенты, описана в пункте 6.

1. **Стратегия дизайна**

|  |  |
| --- | --- |
| Заинтересованные стороны | Сами студенты |
| Видение продукта заинтересованными лицами (задачи продукта) | Описано выше |
| Конфликты и противоречия | - |
| Измеримые критерии успешности | Приложением пользуются, приложение |
| Технические возможности и ограничения | Web API: ASP .NET Core  Frontend: Angular |
| Представления заинтересованных лиц о пользователях (целевая аудитория) | N/A |
| Бюджет и график проекта | Чистый энтузиазм |

1. **Анализ задач и ролей пользователей**

*Задачи*

|  |  |
| --- | --- |
| **Запись в очередь** | Пользователь с помощью нажатия на соответствующую кнопку добавляет себя в конец очереди. Нельзя добавиться в очередь после завершения занятия. |
| **Удаление из очереди** | Пользователь с помощью нажатия на соответствующую кнопку удаляет себя из очереди. Допустимо добавиться в эту очередь вновь, но только в конец. |
| **Просмотр очередей** | Пользователи могут просмотреть список очередей. Также возможно просмотреть конкретную очередь **—** список людей и свою позицию в нем. |
| **Обмен местами в очереди** | Два пользователя могут поменяться местами в очереди по достижению взаимного согласия. |
| **Просмотр предметов** | Пользователи могут просмотреть список предметов и более подробную информацию о каждом из предметов **—** заметки, расписание, преподаватели и т.д. |
| **Просмотр преподавателей** | Пользователи могут просмотреть список преподавателей и более подробную информацию о каждом из них **—** какие предметы ведут, расписания и т. д. |
| **Просмотр расписаний** | Пользователи могут просмотреть расписание занятий, внесенных в систему. |
| **Добавление предметов** | Пользователь добавляет новые предметы. |
| **Добавление преподавателей** | Пользователь добавляет новых преподавателей, определяет связи между преподавателями и предметами. |
| **Добавление расписаний** | Пользователь добавляет расписание занятий, определяет связи между расписаниями занятий и предметами. |
| **Добавление очередей** | Пользователь добавляет очереди, в которые смогут записываться другие пользователи **—** участники группы. Также пользователь определяет атрибуты очередей. |

*Роли*

|  |  |
| --- | --- |
| **Роль** | **Описание** |
| **User** | Может:   * записаться в очередь; * удалиться из очереди; * просматривать сущности группы: предметы, преподаватели, расписания и т. д.; * отправлять и принимать запросы на смену позиции. |
| **Admin** | Может:   * может создавать и редактировать сущности в рамках своей группы: преподаватели, предметы, расписания, очереди и т. д. |

1. **Объектная модель**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Объект** | **Мощность** | **Представления** | **Действия** | **Атрибуты** |
| **Records** | Тысячи | список | создавать  удалять |  |
| **Queues** | Тысячи | список  детальное | создавать  редактировать  удалять |  |
| **Subject Instances** | Сотни | список  детальное | создавать  редактировать |  |
| **Subjects** | Десятки | список  детальное | создавать  редактировать | **A screenshot of a phone  Description automatically generated** |
| **Teachers** | Десятки | список  детальное | создавать  редактировать |  |
| **Timetables** | Сотни | детальное | создавать |  |
| **Change Request** | Тысячи | список | создавать  отменять  принимать  отклонять |  |

1. **Концепция общей инфраструктуры взаимодействия**

*Карта сайта и главное меню*

**A diagram of a diagram

Description automatically generated**

*Глоссарий*

|  |  |
| --- | --- |
| **User** | Пользователь системы, например, студент, школьник. |
| **Group** | Группа пользователей, разделяющая общие ресурсы (такие, как время преподавателя). Например, в рамках университета **—** университетская группа. |
| **Teacher** | Преподаватель в учебном заведении. |
| **Subject** | Предмет в учебном заведении, преподаваемый преподавателями. |
| **Timetable** | Расписание предмета. Имеет срок действия (например, действует в течении всего семестра или его какой-либо части) |
| **ScheduledClass** | Запланированное учебное занятие. Может быть запланировано по расписанию, а может быть запланировано вне расписания, например, дополнительная пара в университете. |
| **Queue** | Очередь на сдачу работ по какому-либо предмету. |
| **Record** | Запись конкретного студента в конкретную очередь. Может содержать какие-либо атрибуты, например дата записи. |

*Эскизы и макеты*

A grey rectangular object with white text

Description automatically generated

1. **Разработать навигационную модель системы и общую диаграмму путей**

*Навигационная модель для обычного пользователя*

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

*Навигационная модель для пользователя с правами администратора*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

*A screenshot of a computer

Description automatically generated*

*Общая диаграмма путей*

*A diagram of a company

Description automatically generated*

1. **Разработать карту пути клиента (Customer Journey Map) и карту влияния (Impact Map)**

*Impact Map*

**A diagram of a diagram

Description automatically generated with medium confidence**

*Customer Journey Map*

**A close-up of a hexagon

Description automatically generated**

1. **Разработать интерактивные раскадровки**

*Добавление в очередь*

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

*Просмотр отправленных запросов*

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

1. **Разработать дизайн макеты для мобильного и веб-приложения**

Используются компоненты библиотеки Angular Material

<https://material.angular.io/>

A grey rectangular object with white text

Description automatically generated