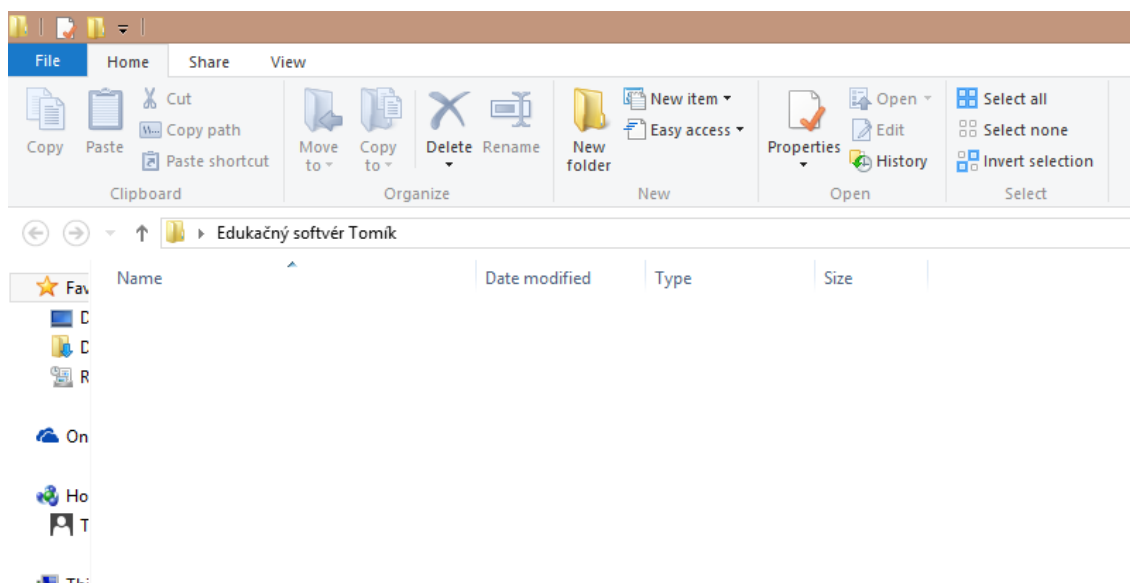


Nasadenie a inštalácia,

Inštalácia pre operačný systém Windows

Inštalácia prebieha nasledovne:

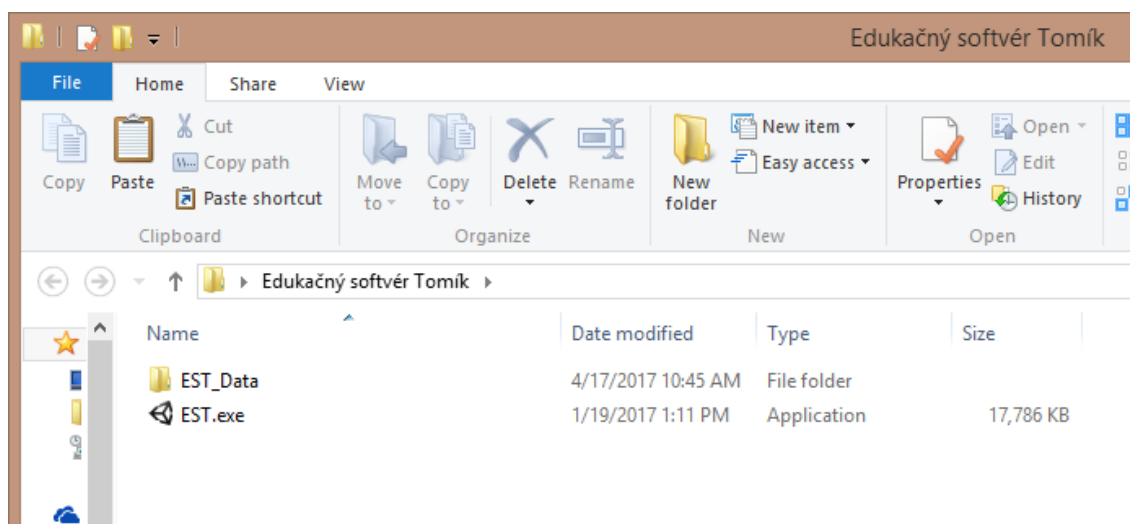
- a) Vytvoríme si priečinok, kam chceme edukačný softvér nainštalovať.



Obrázok 1: Vytvorenie priečinka pre inštaláciu hry

- b) Nakopírujeme rozbalené súbory do vytvoreného priečinka, tak ako na obrázku

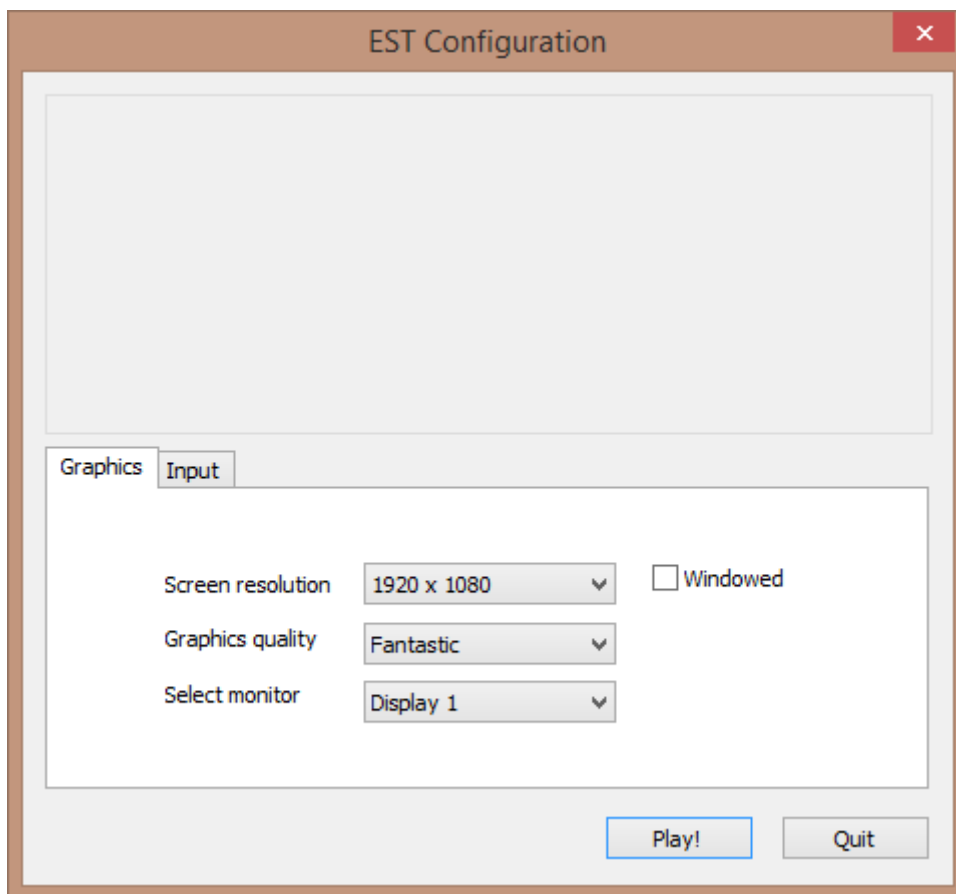
23



Obrázok 1: Nakopírovanie súborov do priečinka

- c) Hru spustíme pomocou súboru „EST.exe“

d) Otvorí sa dialógové okno s grafickými nastaveniami hry. „Screen resolution“ znamená rozlíšenie obrazovky, čím väčšie tým treba lepší hardvér. Minimálne rozlíšenie je 800x600, ale odporúčané je aspoň 1280x720. Ďalej sa tu nachádza „Graphics quality“, to znamená grafická úroveň vykresľovania detailov, čiže či sú zapnuté tieň, krajšie a ostrejšie textúry, vykresľovanie hrán, krajšie zobrazovanie stromov a iné. Minimálne je „Fastest“, čiže hra pobeží najrýchlejšie, ale nebude pekne vyzerat'. Odporúčané je „Simple“. Ak máme vybrané nastavenia, tak stačí stlačiť „Play“ a hrať edukačný softvér Tomík.

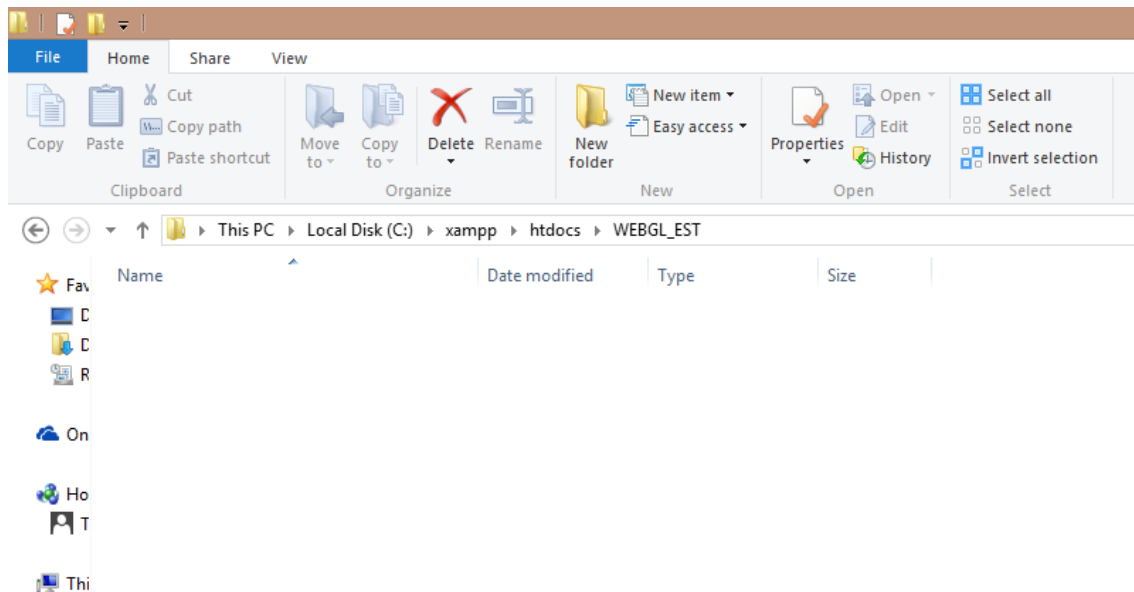


Obrázok 3: Grafickými nastavenia hry

Inštalácia pre WebGL

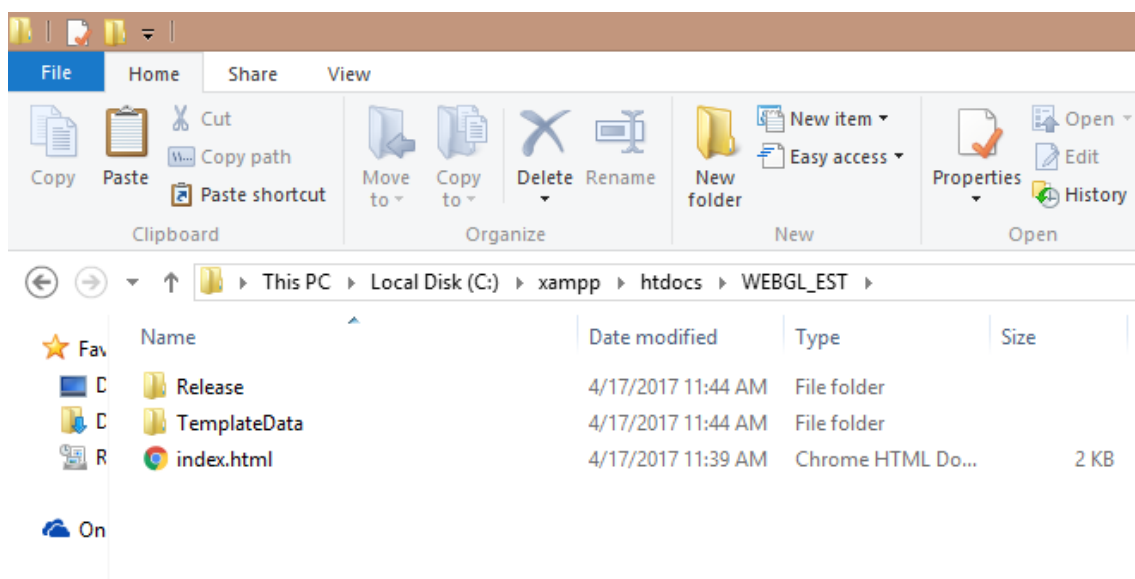
Inštalácia na strane servera

a) Na strane servera si do priečinka s publikovaným obsahom vytvoríme priečinok „WEBGL_EST“, tak ako na obrázku 4. My sme použili lokálny server pomocou softvéru XAMPP a nainštalovali sme ho namiesto „C:\xampp“, takže náš priečinok s publikovaným obsahom sa nachádza v „C:\xampp\htdocs“.



Obrázok 42: Vytvorenie priečinka na strane servera

b) Do novo vytvoreného priečinka nakopírujeme obsah z priečinka „WEBGL_EST“, ktorý je súčasťou prílohy, tak ako je na obrázku 5.

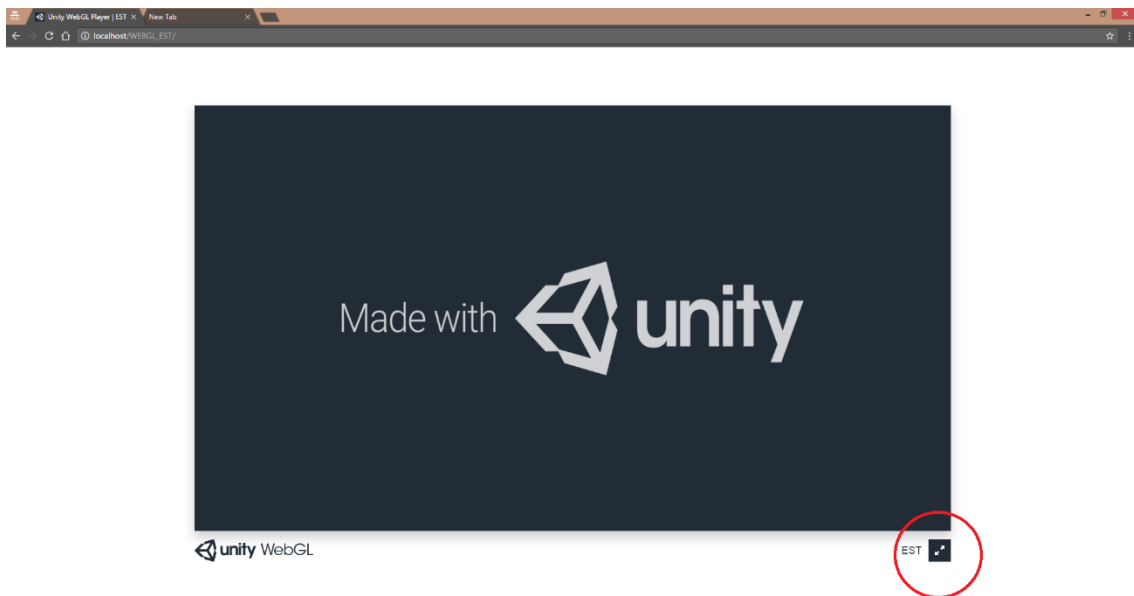


Obrázok 5: Vytvorenie priečinka na strane servera

Spustenie na strane klienta

a) Na strane klienta si spustíme nami vybraný internetový prehliadač. My sme si vybrali Google Chrome.

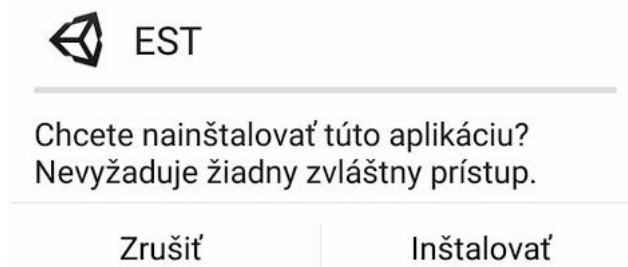
b) Ako webovú adresu zadáme názov stránky nášho servera a WebGL_EST. V našom prípade “localhost/WebGL_EST”. Po nejakej dobe sa načíta prostredie s rozhraním WebGL. Softvér sa dá dať na veľkú obrazovku pomocou ikonky dvoch šípok v pravom dolnom rohu vid’ obrázok 6.



Obrázok 6: Vyznačenie prepínania na veľkú obrazovku

Inštalácia na operačnom systéme Android

- Nakopírujeme „Est.apk“ na mobilné zariadenie
- Otvoríme si správcu súborov, vyhľadáme si nakopírovaný súbor a otvoríme ho
- Zobrazí sa nám výzva k nainštalovaniu edukačného softvéru



Obrázok 7:3 Povolit' inštalovanie softvéru pre Android

- d) Po úspešnej inštalácii treba pri prvom spustení povoliť prístup k médiám a súborom. Je to preto, lebo softvér si ukladá súbory na zariadenie.



Povoliť aplikácii **EST**
prístup k fotkám, médiám a
súborom na zariadení?

Odmietnuť Povoliť

Obrázok 8: Povolenie prístupu k súborom