

«Национальный исследовательский университет
«Высшая школа экономики»

Лицей

Индивидуальная выпускная работа
Отчет об IT проекте **Hewil**

Выполнил Беляков Владимир Андреевич

Москва 2022

Я выбрал IT проект только потому что мне лично это показалось куда интереснее чем другие ответвления ИВР. Я хотел изучать, творить и совершенствоваться.

В России есть довольно много приютов, но всем им свойственно иметь не самые интуитивно понятные сайты либо группы в ВК или Инстаграме. Поэтому, узнавать какую-либо информацию о зверьке (например, его состояние, возраст или историю) довольно непросто. На сайтах нет фильтрации, информация часто расположена в совершенно хаотичном порядке. У приютов нет централизованной площадки, у каждого приюта все по разному, и порой, переходя с одного сайта на другой очень сложно разобраться. Прошу заметить, что приютов в одной только Москве несколько десятков, так что постоянный брейншторминг по использованию сайта каждого приюта обеспечен. Такой user experience выбора животного в приюте отталкивает многих людей от счастья, ведь большое количество людей хочет если не выбрать животное сразу до поездки в приют, то хотя бы отобрать кандидатов заранее.

Моя целевая аудитория - люди, которые хотят приютить животных из приютов или помочь приютам с делами, связанными с животными.

Я хотел чтобы мое приложение помогло исправить проблемы описанные выше. Сделать единый удобный портал как для приютов, так и для обычных людей, желающих взять себе домой друга из приюта.

В своем продукте я воплотил все задуманные идеи, сделал удобное, интуитивно понятное приложение в помощь приютам.

Этапы разработки:

- Начало октября 2022 — разработка дизайна и прототипирование в Фигма, продумывание архитектуры
- Конец октября 2022 — начало работы над бэкендом
- 1–3 ноября — организация авторизации приютов и пользователей
- 4 – 6 ноября — система постов, лайков
- 7 ноября — финальные штрихи

Приложение:

Язык программирования Swift, фреймворк для интерфейсов SwiftUI, среда разработки Xcode. Это самые современные и наиболее понятные средства разработки под iOS.

Сервер:

Язык программирования Javascript, серверный фреймворк Express.js, база данных SQLite (на хостинге planetscale). Это наиболее знакомые мне средства разработки серверного окружения, в использовании которых мне помогали знающие товарищи.

В заключение хочу сказать что работа над этим проектом далась мне с большим трудом, я узнал для себя много нового и провел много часов залипая в ошибки компилятора, это прекрасный экспириенс. В плане совершенствования продукта могу представить дальнейшее его развитие с выходом в массы.