

- Jeg har 2 dårlige og 1 god ting
- Det bevæger sig som et whack-a-mole
- Når man klikker på tingene bliver de større og forsvinder
- Lydene er sådan ”adr” lyde ved de dårlige ting og ”uhh” lyd ved den gode
- Hvis man ikke klikker, går de ned igen
- Hvis man klikker på de dårlige ting mister man et liv
- Hvis man klikker på den gode ting får man et point
- Tid vises med nedtælling
- Point vises i en stjerne
- Liv vises i hjerter
- Man vinder ved at indsamle 10 point inden tiden er gået

