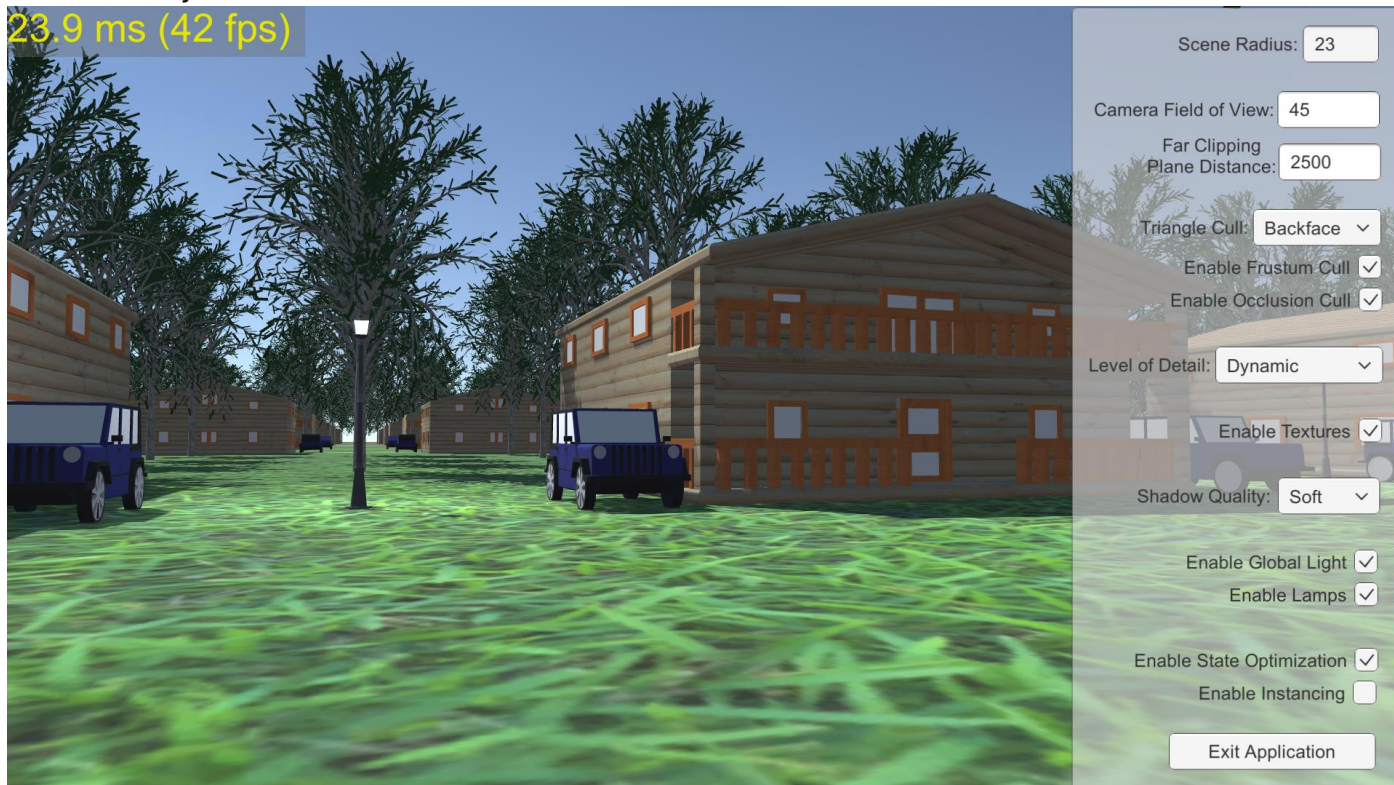
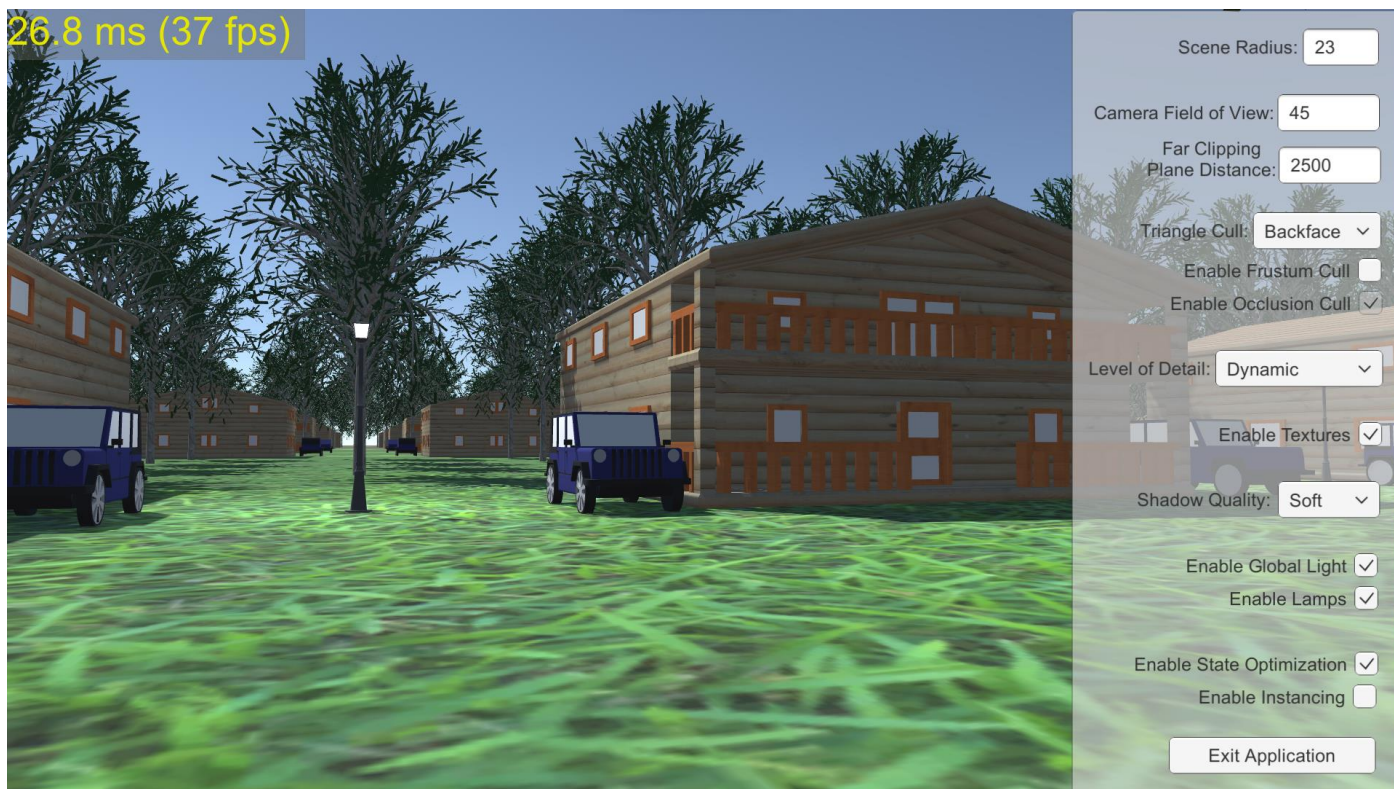


23.9 ms (42 fps)



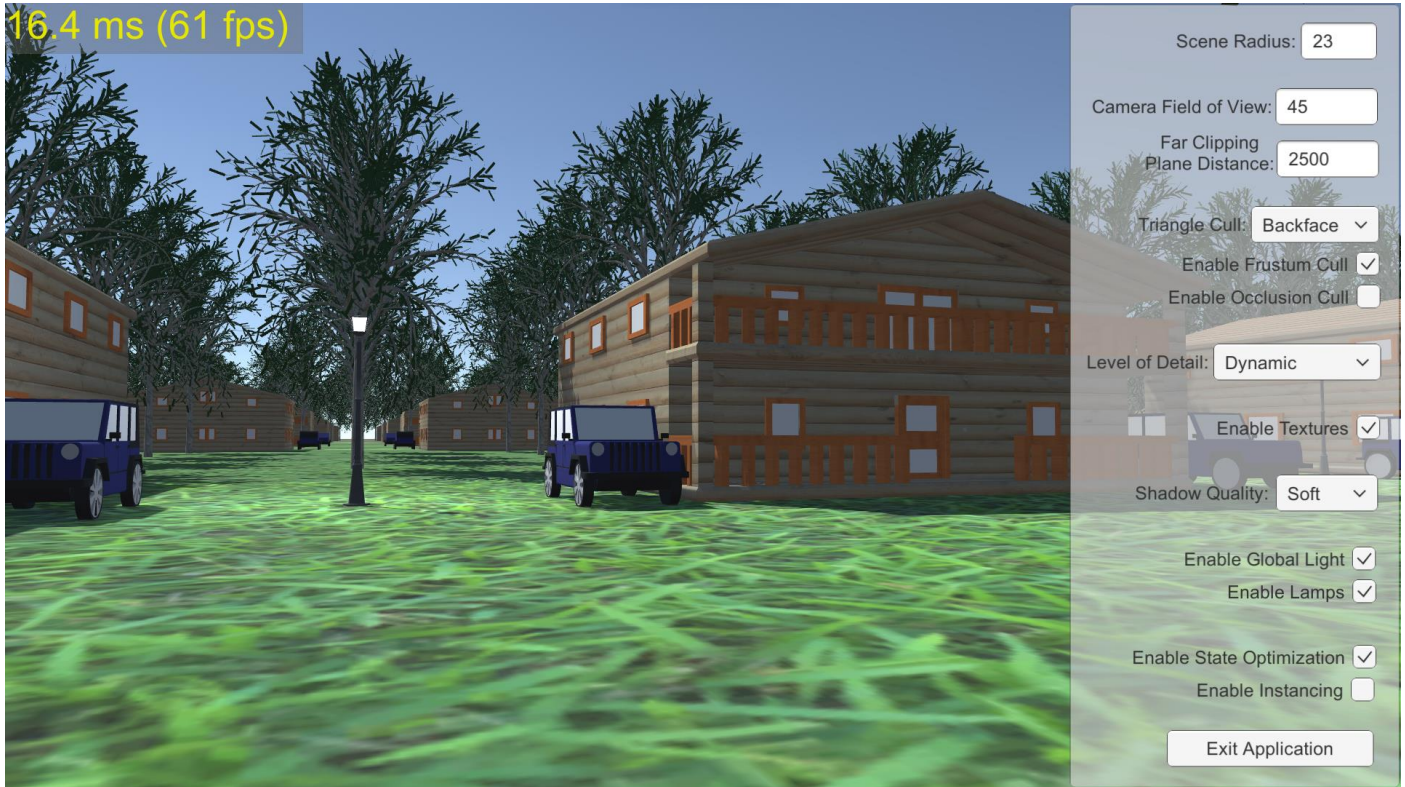
Slika 1 Default

26.8 ms (37 fps)



Slika 2 isključeno odbacivanje po projekcijskom volumenu

16.4 ms (61 fps)



Slika 3 odbacivanja po prekrivenosti

FPS	Low	Medium	High	Auto	
Pocetne Postavke	48	40	36	51	
Frontface Cull	43	40	36	50	
No Cull	42	40	30	50	
Frustum Cull isključen	8	7	6	35	
Occlusion Cull uključen	46	44	33	70	
Backface plane 1000	51	51	50	54	
Field of View 80°	29	26	17	45	
Tekstures off	42	41	39	51	
Hard Shadow	40	38	37	48	
Global illumination off	47	43	45	74	
Lamps off	76	75	53	102	
Instancing	43	41	38	54	

Znamenka	Tehnika
0	Odbacivanje stražnjih poligona
1	Odbacivanje po projekcijskom volumenu
2	Odbacivanje po prekrivenosti
3	Promjena dalje odrezujuće plohe
4	Promjena vidnog kuta
5	Teksture
6	Sjene
7	Globalno svjetlo
8	Lampe
9	Tehnika razina detalja

0036538682

Shadow	Lamps	Occlusion cull	FPS
Soft	On	On	46
Soft	On	Off	62
Soft	Off	On	102
Soft	Off	Off	240
Hard	On	On	50
Hard	On	Off	70
Hard	Off	On	103
Hard	Off	Off	240
None	On	On	75
None	On	Off	118
None	Off	On	112
None	Off	Off	240

Konfiguracija i Opis izrade:

Konfiguracija Pc:

- CPU Ryzen5 5600x (overclockan s automackim oc setingsima)
- GPU RTX 3070ti
- RAM 16GB DDR4 3600 MHz

Konfiguracija Scene:

- Scene Radius 23

Način Izrade:

- Za svako testiranje su vraćene početne postavke te je bio ispitivana jedna postavka u prvom dijelu zadatka, te kombinacija postavki u drugom.