

## Exporty z Jiry po 11. stretnutí

Key	Summary	Status	Priority	Assignee	Description	Epic
VRCOLLAB-80	Spojizdnit SDK pre OCULUS RIFT DK2	Done	Major	Michal Dobai	Cielom tasku je najst a skompilovat jeden s prilozenych prikladov k Oculus SDK a zaroven spustit a otestovat priklad priamo na dostupnom hardveri. Task je vykonanvany spolocne s Lukasom Doubravskym. Task bude povazovany za dokonceny po vytvoreni spustitelneho suboru, ktory komunikuje s Oculusom.	
VRCOLLAB-92]	Integrácia dokumentácie do šablóny	Done	Major	Mário Csaplár	Cieľom je zjednotiť dokumentáciu odovzdávanú po treťom šprinte tak, aby sa obsahovo zhodovali verzie v LaTeXu a Google Docu. Zároveň je cieľom prejsť celý dokument a odstrániť preklepy.	Dokumentácia
VRCOLLAB-91]	Analyza 3DSoftViz	Done	Minor	Mário Csaplár	Cielom je analyzovať existujúci stav interakcie s 3DSoftvizom a zdokumentovať ho.	3DSoftViz - príprava
[VRCOLLAB-72]	Napísať retrospektívu šprintu 3.	Done	Major	Lenka Kutlíková	Cieľom je napísať retrospektívu tretieho šprintu.	Dokumentácia
VRCOLLAB-71]	Vytvoriť zápisnice v štvrtom šprinte.	To do	Done	Lenka Kutlíková	Cieľom je spísať zápisnicu podľa metodiky.	Dokumentácia

VRCOLLAB-73]	Vyexportovať úlohy z Jiry.	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Cieľom je vyexportovať stav úlov z Jiry po každom stretnutí.	Dokumentácia
VRCOLLAB-87]	Vytvoriť hĺbkovú reprezentáciu rúk	In progress	Major	Erik Bujna	Vytvoriť model rúk s využitím hĺbkového senzoru.	Práca s Kinectom
[VRCOLLAB-96]	Integrácia Jiry	Done	Major	Ondrej Vlček	Cieľom je integrovať Jiru.	
[VRCOLLAB-95]	Integrácia Dropboxu	Done	Major	Ondrej Vlček	Cieľ ulohy je integrovať Slack a Dropbox.	
[VRCOLLAB-85]	Testovanie aplikácii pre Oculus bez Oculusu	Done	Major	Martin Petráš	Cieľom ulohy je preskúmať možnosti vyvoja bez prístupu k zariadeniu Oculus Rift a vytvoriť aplikáciu ktorá to demonštruje.	Demo aplikácie pre Oculus (story)
[VRCOLLAB-84]	Zobrazenie OSG sceny na HMD	Done	Major	Martin Petráš	Cieľom ulohy je vytvoriť jednoduchú aplikáciu, ktorá zobrazuje scenu na display zariadenia oculus.	Demo aplikácie pre Oculus (story)