

Key	Summary	Status	Priority	Assignee	Description	Story
VRCOLLAB-53	Vytvoriť základ manažérskej dokumentácie	Done	Major	Mário Csaplár	Na základe požiadaviek na obsah dokumentácie treba vytvoriť základný obsah.	Dokumentácia
VRCOLLAB-54	Vytvoriť základ dokumentácie k inžinierskemu dielu	Done	Major	Mário Csaplár	Na základe požiadaviek na obsah dokumentácie treba vytvoriť základný obsah.	Dokumentácia
VRCOLLAB-57	Tvorba zápisníc	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Task skončí napísaním a nahodením všetkých zápisníc zo stretnutí počas šprintu 3.	Dokumentácia
VRCOLLAB-51	Vytvoriť Jira exporty	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Podľa podmienok predmetu je potrebné mať na stránke exporty z nástroj ana manažment tímu - v našom prípade Jiry.	Dokumentácia
VRCOLLAB-63	Vytvoriť retrospektívu za šprint 1 a 2	Done	Major	Lenka Kutlíková	Retrospektívy spísané a pridané na web.	Dokumentácia
VRCOLLAB-68	Napísať metodiku ohodnotenia taskov	Done	Major	Ondrej Vlček	Cieľom tasku je vytvoriť metodiku opísať proces ako sa dohadujeme na storypointoch.	Dokumentácia
VRCOLLAB-69	Napísať metodiku tvorby zápisníc	Done	Major	Lenka Kutlíková	Cieľom je napísať presný postup ako sa tvoria zápisnice - spísať metodiku.	Dokumentácia
VRCOLLAB-70	Spísať metodiku práce s JIROU	Done	Major	Ondrej Vlček		Dokumentácia
VRCOLLAB-74	Napísať metodiku komunikácie	Done	Major	Lenka Kutlíková		

VRCOLLAB-76	Napísať úvod k dokumentácii riadenia a inžinierskemu dielu	Done	Major	Prvá kapitola v oboch dokumentáciách.	Mário Csaplár	Dokumentácia
VRCOLLAB-77	Metodika písania dokumentácie	Done	Major	Napísať metodiku, podľa ktorej budú všetci členovia tímu schopní písať dokumentáciu.	Mário Csaplár	Dokumentácia
VRCOLLAB-78	Ciele pre zimný semester	Done	Major	Tretia kapitola v dokumentácii k produktu.	Mário Csaplár	Dokumentácia
VRCOLLAB-79	Napísať metodiku pre komunikáciu v tíme	Done	Major		Ondrej Vlček	Dokumentácia
VRCOLLAB-81	Vytvoriť metodiku písania kodu			Cielom je napísať metodiku k písaniu kodu (konvencie pre názvy premenných, funkcií, tried, parametrov funkcií)	Martin Petráš	Dokumentácia
VRCOLLAB-59	Vytvoriť kostrový model využitím Kinectu SDK	Done	Major		Erik Bujna	Práca s kinectom
VRCOLLAB-60	Naučiť sa pracovať s Kinect SDK for Windows	Done	Major	Rozbehať SDK, pozrieť príklady	Erik Bujna	Práca s kinectom
VRCOLLAB-62	Vytvoriť hĺbkovú reprezentáciu využitím Kinect SDK	Done	Major		Erik Bujna	Práca s kinectom
VRCOLLAB-66	Kontaktovať ownera Jiry so žiadosťou o	Closed	Major		Lenka Kutlíková	

	adminsý prístup					
VRCOLLAB-52	Nahodiť Jira exporty na stránku	To do	Major		Michal Dobai	Webová stránka
VRCOLLAB-64	Nahodiť zápisnicu na web	To do	Major	Nahrať na web vytvorené záisnice zo stretnutí	Michal Dobai	Webová stránka
VRCOLLAB-65	Zriadiť remote prístup na PC v laboratóriu	Done	Major	Cieľom je vymyslieť a zrealizovať najlepší spôsob ako umožniť vzdialený prístup k počítaču dostupným u v laboratóriu aby mohli jednotliví členovia tímu pracovať na implementačných úlohách aj na diaľku.	Lukáš Doubravský	
VRCOLLAB-67	Práca s oculusom	Done	Major	cielom v tomto sprinte je vytoriť prototyp integrujuci OSG a Oculus	Martin Petráš	Práca s oculusom
VRCOLLAB-75	Napísať report o 3DSoftize	Done	Major	Projekt sa nedá skompilovať pod MS Windows. Je potrebné odskúšať kompiláciu a napísať	Mário Csaplár	

				správu o zisteniach.		
--	--	--	--	-------------------------	--	--