

Exporty z Jiry po 3. stretnutí v LS

Key	Summary	Status	Priority	Assignee	Description	Epic
VRCOLLAB-119	Preskúmať OSGViewer pre OculusRift	Done	Major	Martin Petráš	Cieľom úlohy je analyzovať existujúci komponent tretej strany: https://github.com/bjornblissing/osgoculusviewer Výstupom bude rozhodnutie, či ho použijeme.	
VRCOLLAB-112	Migrovať hand mesh do CLionu	Done	Major	Erik Bujna	prepísať príklad pre Kinect, ktorý zachytáva hand mesh, do CLionu	Práca s Kinectom
VRCOLLAB-113	Vytvoriť dynamicky hand mesh pomocou Kinect SDK	Done	Major	Mário Csaplár	Cieľom je upraviť príklad na vykreslenie meshu, aby bol dynamicky prepočítavaný. Spolu s Erikom Bujnom.	Práca s Kinectom
VRCOLLAB-118	Napísať zápisnice za šprint 7	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Ulohou je zdokumentovať priebeh stretnutí a vytvoriť zápisnice podľa metodiky.	Dokumentácia
VRCOLLAB-122	Návrh komunikačného modulu	Done	Major	Lukáš Doubravský	Cieľom úlohy bude vybrané riešenie nad konkrétnym protokolom a budú uvedené dôvody, prečo boli vybrané práve tieto + zvažované možnosti. Riešitelia: Michal Dobai, Lukáš Doubravský	Konektivita a kolaborácia
VRCOLLAB-121	Analýza možností pre realizáciu vzájomnej komunikácie	Done	Major	Lukáš Doubravský	Cieľom úlohy je preskúmať možné spôsoby vzájomnej komunikácie po	Konektivita a kolaborácia

	medzi klientami				sieti medzi viacerými spolupracujúcimi klientami. Výstupom budú nájdené riešenia ich výhody a nevýhody. Riešitelia: Michal Dobai, Lukáš Doubravský	
VRCOLLAB-124	Zautomatizovanie aktualizácie webovej stránky pomocou repozitára GIT	Done	Major	Michal Dobai	Zautomatizovanie aktualizácie webovej stránky pomocou repozitára GIT	Webová stránka
VRCOLLAB-125	Doinštalovanie potrebného SW na druhý PC v labáku	Done	Major	Ondrej Vlček	Cieľom úlohy je nainštalovať potrebný SW na nový počítač. Úloha bude považovaná za splnenú, * keď sa bude dať pripojiť z vonkajšej siete na PC, * bude na PC nainštalovaný Clion, * Visual Studio, * a GitHub. Riešitelia: Michal Dobai, Lukáš Doubravský	
VRCOLLAB-136	Vytvorenie štruktúry spojenej aplikácie.	To do	Major	Lenka Kutlíková	Spolu s Martin Petráš Úlohou je vytvoriť štruktúru prototypu, kde spájame oculus a kinect prototypy dokopy.	
VRCOLLAB-139	Vylepsit head-tracking	Done	Major	Ondrej Vlček	+ Martin Petras Cieľom úlohy bolo dokončiť	

					head-tracking. Podarilo sa nam ziskat vsetky potrebne udaje o polohe hlavy pouzivателя. Zistili sme ze kniznica Oculus SDK pouziva ako jednotky metre a radiany.	
VRCOLLAB-140	Vylepsit zobrazovanie na oculus	Done	Major	Martin Petráš	+ Ondrej Vlcek Cielom bolo odstranit problemy s kamerou a projekciou v prototype. Nahradili sme teda nami vypocitavane matice, tymi poskytovanymi kniznocou OculusSDK. Zobrazovanie teraz vyzerá korektne. Zobrazovanie ale nie je uplne plynule.	
VRCOLLAB-127	Vytvorit' zapisnicu po stretnutí č. 1 LS	Done	Major	Lenka Kutlíková	Zápisnica z prvého stretnutia po skúškovom období.	
VRCOLLAB-128	Vytvorit' zapisnicu po stretnutí č. 2 LS	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Úlohou je napísať zápis z druhého stretnutia (počas šprintu 1) v LS.	
VRCOLLAB-129	Vytvorit' zapisnicu po stretnutí č. 3 LS	In progress	Major	Mário Csaplár	Úlohou je vytvorit' zapisnicu po stretnutí pred ukončením šprintu.	
VRCOLLAB-130	Migrácia zápisníc na GitHub	Done	Major	Lenka Kutlíková	Úlohou je uploadnúť všetky doterajšie zápisnice na GitHub tímu.	

VRCOLLAB-131	Vytvoriť Jira exporty po stretnutí	In progress	Major	Lenka Kutlíková	Ulohou je vytvoriť tabuľku, ktorá ukáže priebeh taskov počas sprintu.	
--------------	------------------------------------	-------------	-------	-----------------	---	--