Zápis zo stretnutia č. 1

Tím č. 16

**Dátum a čas stretnutia:** 15.2.2016, 16:00

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, 4.46

**Prítomní:** Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček, Erik Bujna

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Štart letného semestra

**Opis stretnutia:**

1. Na začiatku stretnutia sme sa stretli v novom laboratóriu a boli oboznámení s tým, že máme používať druhý počítač, a preto je potrebné presunúť programy a dokumenty.

2. Úlohou na 2-3 týždne je spojiť prototypy z Oculusu a Kinectu. Neskôr je potrebné vytvoriť demo (napr. uchopenie a premiestnenie objektu). Paralelne je potrebné vytvoriť komunikáciu po sieti (prenášať objekty).

3. Nasledujúcou úlohou bude vyriešiť interakciu 2 používateľov - jeden môže byť bez Oculusu. Je potrebné zistiť limity zariadenia (aké malé objekty dokážem uchopiť? Je to dosť rýchle? ) a otestovať 10-15 používateľov.

4. Na konci stretnutia sme si rozdelili úlohy.

5. Rozdelenie úloh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Popis úlohy** | **Vypracuje** |
| 1.1 | Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia | Lenka Kutlíková |
| 1.2 | Nahodiť zápisnice na web | Michal Dobai |
| 1.3 | Finalizácia Oculus prototypu | Martin Petráš |
| 1.4 | Pokračovanie v tvorení Kinect prototypu | Mário Csaplár |
| 1.5 | Analýza + vytvorenie network komunikácie | Michal Dobai, Lukáš Doubravský |
| 1.6. | Migrácia (software) PC | Michal Dobai, Ondrej Vlček |