Zápis zo stretnutia č. 2

Tím č. 16

**Dátum a čas stretnutia:** 30.9.2015, 17:00

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, 1.27

**Prítomní:** Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Dohoda o organizácií stretnutí, oboznámenie sa s cieľmi na zimný semester

**Opis stretnutia:**

1. Na začiatku stretnutia nás vedúci oboznámil s termínom príchodu hardvéru potrebného k našemu projektu. Odporučil nám nástroje na manažment v tíme: Jira (Confluence), Redmine, GitHub.
2. Dohodli sme sa na dokumentácií – budeme ju tvoriť v LateXu a bude písaná v angličtine.
3. Oboznámili sme vedúceho s úlohami, ktoré sa nám od minulého týždňa podarilo splniť: začali sme vytvárať webovú stránku, vytvorili sme plagát.
4. Stretli sme sa s tímom 4, keďže s nimi budeme spolupracovať.
5. Určili sme si termín začiatku implementácie – 5. týždeň.
6. Určili sme si ciele na zimný a letný semester. V zimnom semestri by sme mali rozbehať záznam z kinectu a rozbehať modul pre stereo zobrazenie – oculus. V letnom semestri musíme intergrovať (GUI) a implementovať protokol spolu s tímom č.4.
7. Určili sme si koordinátora GitHubu – Erik Bujna. Na odporúčanie vedúceho tímu sme si zvolili jednotného Git klienta – Source tree.

**Rozdelenie úloh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Popis úlohy** | **Vypracuje** |
| 1.1 | Rozhodnúť sa o účasti na TP, IIT.src, SCCG | Všetci |
| 1.2 | Oboznámiť sa so štandardom C++11 | Všetci |
| 1.3 | Zvoliť Document Mastra | Všetci |
| 1.4 | Vytvoriť web a doplniť obsah (zadanie + členov tímu) | Martin Petráš |
| 1.5 | Skompilovať existujúci projekt | Všetci |
| 1.6 | Vytvoriť LateX template | Lenka Kutlíková |
| 1.7 | Pozrieť si introduction k Cmake | Ondrej Vlček |
| 1.8 | Pozrieť OpenSceneGraph 3.2.1. + plugin na Oculus rift | Mário Csaplár |
| 1.9 | Nájsť multiplatformovú knižnicu pre Kinect | Erik Bujna |
| 1.10 | Vybrať a nainštalovať si nástroje pre manažment v tíme | Všetci |