Zápis zo stretnutia č. 2

Tím č. 16

**Dátum a čas stretnutia:** 22.2.2016, 16:00

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, 4.46

**Prítomní:** Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček, Erik Bujna

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Priebežne zhodnotenie úloh v prvom šprinte letného semestra

**Opis stretnutia:**

1. Na začiatku stretnutia sme oboznámili vedúceho tímu s priebehom šprintu a stavom našich úloh - prototypy Oculus a Kinect pokračujú, začatý prototyp na sieťovú komunikáciu.

2. Dohodli sme sa s vedúcim, že migrácia prototypov do CLionu nebude potrebná a že môžme použiť Open GL miesto OSG.

3. Hlavným cieľom je spojiť prototypy, preto sme v nasledujúcej časti stretnutia spoločne navrhovali štruktúru.

4. Dohodli sme sa na revízii GitHubu - pribudnú tam zápisnice aj ostatné dokumenty, vznikne spoločný repozitár pre výsledný produkt.

5. Rozdelenie úloh:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Popis úlohy** | **Vypracuje** |
| 1.1 | Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia | Lenka Kutlíková |
| 1.2 | Nahodiť zápisnice na web | Michal Dobai |
| 1.3 | Finalizácia Oculus prototypu | Martin Petráš |
| 1.4 | Pokračovanie v tvorení Kinect prototypu | Mário Csaplár |
| 1.5 | Pokračovanie v network komunikačnom prototype | Michal Dobai, Lukáš Doubravský |
| 1.6. | Revízia GitHubu | Lenka Kutlíková |