Zápis zo stretnutia č. 4

Tím č. 16

**Dátum a čas stretnutia:** 14.10.2015, 17:00

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, 1.31, Jobsovo softvérové štúdio

**Prítomní:** Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Problémy s kompiláciou existujúceho projektu

**Opis stretnutia:**

1. Na začiatku stretnutia sme si zvolili cieľ prvého šprintu – rozbehať SDK Oculus Riftu.
2. V ďalšej časti stretnutia sme prebrali čo všetko je potrebné pripraviť v laboratóriu v škole – nainštalovať Windows a potrebný softvér, rozbehať existujúci projekt.
3. V poslednej časti stretnutia sme riešili kompilačné problémy, ktoré nastali v existujúcom projekte.

**Rozdelenie úloh:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Číslo úlohy** | **Popis úlohy** | **Vypracuje** |
| 4.1 | Kontaktovať tím č.4 s problémami s kompiláciou | Lenka Kutlíková |
| 4.2 | Nainštalovať Windows a potrebný softvér na školský PC | Ondrej Vlček |
| 4.3 | Rozbehať SDK |  |