

Retrospektíva šprintu č.8

Čo sa nám podarilo počas šprintu?

- vyriešili sme problémy s GitHubom v súvislosti s Visual Studiom a knižnicou v prototype
- pokročili sme v prototypoch Oculusu a Kinectu
- vytvorili sme základ network prototypu
- vytvorili sme štruktúru finálnej aplikácie

Čo nešlo podľa našich predstáv?

- nespojili sme všetky prototypy dokopy

Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu?

- napísať dokumentáciu
- spojiť prototypy Oculusu, Kinectu a network