

**[VRCOLLAB-149]** [Niektore subory z kniznic sa nepridali na github](#) Created: 14/Mar/16 Updated: 18/Mar/16 Resolved: 18/Mar/16

<b>Status:</b>	Done
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaboracia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Bug	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Martin Petras</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>
<b>Resolution:</b>	Done	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	Sprint 9
----------------	----------

#### Description

V kniznici glew (App/Libs/glew-1.13.0) chybaju subory...  
Kniznicu je mozne stiahnut tu <http://glew.sourceforge.net/> (Binaries Windows 32-bit and 64-bit)  
Je mozne ze chybaju aj ine subory

#### Comments

Comment by [Lenka Kutlikova](#) [ 18/Mar/16 ]

Bug vyrieseny, kniznica pridana:

<https://github.com/vexta/App/tree/master/Libs/glew-1.13.0>

Generated at Mon Mar 21 17:29:35 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

**[VRCOLLAB-163] [Preniesť funkcionality z prototypu do samostatnej knižnice](#)**

Created: 15/Mar/16 Updated: 18/Mar/16

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Mario Csaplar</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Mario Csaplar</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Epic Link:</b>	<a href="#">Práca s Kinectom</a>
<b>Sprint:</b>	Sprint 9

**Description**

Prototyp bol kvôli testovacím účelom a rýchlosti vytvorenia písaný v procedurálnom OpenGL, ale už s dôrazom na oddelenie aplikačnej logiky od prezentačnej. Cieľom je vytvoriť statickú C++ knižnicu, ktorá poskytne prístup ku vybraným dátam zo senzorov.



**[VRCOLLAB-160] [Vytvoriť zápisnice v šprinte 9](#)** Created: 15/Mar/16 Updated: 21/Mar/16

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Epic Link:</b>	<a href="#">Dokumentácia</a>
<b>Sprint:</b>	Sprint 9

**Description**

Cieľom je zdokumentovať stretnutia v šprinte 9.

**[VRCOLLAB-161] [Napísať retrospektívu šprintu 8](#)** Created: 15/Mar/16 Updated: 18/Mar/16

<b>Status:</b>	In Progress
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Task	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Epic Link:</b>	<a href="#">Dokumentácia</a>
<b>Sprint:</b>	Sprint 9

**Description**

Cieľom je spísať retrospektívu spolu s tímom a zverejniť ju na webovej stránke a githube.

**[VRCOLLAB-164]** [Experimentálne vytvoriť mesh pomocou Kinect Fusion](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

Status:	To Do
Project:	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Story	Priority:	Major
Reporter:	<a href="#">Mario Csaplar</a>	Assignee:	<a href="#">Mario Csaplar</a>
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Issue Links:	Relates		
	relates to	<a href="#">VRCOLLAB-146</a> Preskúmať integráciu Kinect Fusion do...	Done
	relates to	<a href="#">VRCOLLAB-157</a> Vytvoriť mesh zo zachyteného point cl...	To Do
Epic Link:	<a href="#">Práca s Kinectom</a>		
Sprint:	Sprint 9		

#### Description

Záverom [VRCOLLAB-146](#) bolo, že Kinect SDK priamo umožňuje vytvoriť povrchový mesh zo zachyteného volumetrického meshu, ale generovanie je príliš pomalé. Cieľom úlohy je

experimentovať s kvalitou a rýchlosťou generovania meshu prostredníctvom Kinect Fusion, čím by sa stratila potreba externej knižnice, ktorá je predmetom súbežnej experimentálnej úlohy [VRCOLLAB-157](#).

Generated at Mon Mar 21 17:28:57 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.



**[VRCOLLAB-157]** [Vytvorit mesh zo zachyteneho point cloudu](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Task	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Erik Bujna</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Erik Bujna</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Issue Links:</b>	<b>Relates</b>
	relates to <a href="#">VRCOLLAB-164</a> Experimentálne vytvoriť mesh pomocou ... To Do
<b>Epic Link:</b>	<a href="#">Práca s Kinectom</a>
<b>Sprint:</b>	Sprint 9

#### Description

S využitím knižnice Point Cloud Library vytvoriť mesh z point cloudu zachyteného Kinectom

Generated at Mon Mar 21 17:28:49 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

[VRCOLLAB-162] [Vytvoriť Jira exporť](#). Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

Status:	To Do
Project:	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Task	Priority:	Major
Reporter:	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>	Assignee:	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Epic Link:	<a href="#">Dokumentácia</a>
Sprint:	Sprint 9

#### Description

Zdokumentovanie stavu úloh počas šprintu.

Generated at Mon Mar 21 17:28:43 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

**[VRCOLLAB-159] [Vytvorit aplikaciju 1](#)** Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaboracia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Martin Petras</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Martin Petras</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	Sprint 9
----------------	----------

**Description**

Cielom je vytvorit vyslednu aplikaciju, ktora bude integrovat kinect a oculus.  
V tomto sprinte je primarnym cieľom vytvorit aplikaciju, ktora sa bude zobrazovat na oculuse, a pomocou kinectu bude mozne manipulovat objektami v scene.

## Doimplementovať funkcionality do komunikacneho modulu (VRCOLLAB-151)



**[VRCOLLAB-156]** Spojiť manažovaný kód s natívnym C++ Created: 15/Mar/16 Updated: 18/Mar/16 Resolved: 18/Mar/16

<b>Status:</b>	Done
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Mario Csaplar</a>
<b>Resolution:</b>	Done	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	Sprint 9
----------------	----------

### Description

Aplikácia v OpenGL beží na natívnom C+, avšak komunikačný modul je postavený na C/CLI kvôli vybraným funkciám frameworku .NET. Je potrebné zanalyzovať možnosti a vhodne prepojiť komunikačný modul s natívnym C+.

## Comments

Comment by [Mario Csaplar](#) [ 18/Mar/16 ]

Úlohu sa podarilo dokončiť vytvorením natívneho wrappera okolo singletonu manažovanej triedy. Na základe analýzy bolo zistené, že manažovaný kód nie je možné linkovať ku natívnemu kódu ako statickú knižnicu, preto bola vytvorená dynamická knižnica.

Generated at Mon Mar 21 17:27:46 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

[Doimplementovat funkcionality do komunikacneho modulu](#) (VRCOLLAB-151)

 [VRCOLLAB-154] [Buildnut kod do statickej kniznice](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 21/Mar/16

Status:	In Progress
Project:	<a href="#">Interakcia a kolaboracia vo virtuálnej realite</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Sub-task	Priority:	Major
Reporter:	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Sprint:	Sprint 9
---------	----------

#### Comments

Comment by [Lukas Doubravsky](#) [ 21/Mar/16 ]

Build do statickej kniznice je mozny, ale pri kompilacii spolu s nemanazovanim kodom linker hlasi chybu.

Generated at Mon Mar 21 17:27:39 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

[Doimplementovat funkcionality do komunikacneho modulu](#) ([VRCOLLAB-151](#))

 **[VRCOLLAB-152]** [Serializacia objektov a struktur](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 21/Mar/16

Status:	In Progress
Project:	<a href="#">Interakcia a kolaboracia vo virtuálnej realite</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Sub-task	Priority:	Major
Reporter:	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Issue Links:	Blocks
	blocks <a href="#">VRCOLLAB-151</a> Doimplementovat funkcionality do komu... To Do
Sprint:	Sprint 9

Generated at Mon Mar 21 17:27:17 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.



**Doimplementovat funkcionality do komunikacneho modulu** ([VRCOLLAB-151](#))

 **[VRCOLLAB-155]** [Nahrat kod do spolocneho repozitara](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	<b>Assignee:</b>	Unassigned
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	Sprint 9
----------------	----------

Generated at Mon Mar 21 17:27:01 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

[Doimplementovat funkcionality do komunikacneho modulu](#) (VRCOLLAB-151)

 [VRCOLLAB-153] [Nacitanie parametrov zo suboru](#) Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

Status:	To Do
Project:	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
Component/s:	None
Affects Version/s:	None
Fix Version/s:	None

Type:	Sub-task	Priority:	Major
Reporter:	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	Assignee:	Unassigned
Resolution:	Unresolved	Votes:	0
Labels:	None		
Remaining Estimate:	Not Specified		
Time Spent:	Not Specified		
Original Estimate:	Not Specified		

Sprint:	Sprint 9
---------	----------

Generated at Mon Mar 21 17:26:46 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

**[VRCOLLAB-151] [Doimplementovat funkcionality do komunikacneho modulu](#)**

Created: 15/Mar/16 Updated: 15/Mar/16

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaboracia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lukas Doubravsky</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

<b>Issue Links:</b>	<b>Blocks</b>				
	is blocked by <a href="#">VRCOLLAB-152</a> Serializacia objektov a struktur In Progress				
<b>Sub-Tasks:</b>	<b>Key</b>	<b>Summary</b>	<b>Type</b>	<b>Status</b>	<b>Assignee</b>
	<a href="#">VRCOLLAB-153</a>	<a href="#">Nacitanie parametrov zo suboru</a>	Sub-task	To Do	
	<a href="#">VRCOLLAB-154</a>	<a href="#">Buildnut kod do statickej kniznice</a>	Sub-task	In Progress	

	<a href="#">VRCOLLAB-155</a>	<a href="#">Nahrát kod do spoločného repozitára</a>	Sub-task	To Do	
	<a href="#">VRCOLLAB-156</a>	<a href="#">Spojiť manažovaný kód s natívnym C++</a>	Sub-task	Done	Mario Csaplar
	<a href="#">VRCOLLAB-152</a>	<a href="#">Serializácia objektov a štruktúr</a>	Sub-task	In Progress	
<b>Epic Link:</b>	<a href="#">Konektivita a kolaborácia</a>				
<b>Sprint:</b>	Sprint 9				

#### Description

Je potrebné spraviť nasledujúce operácie s komunikačným modulom:  
nacítať IP adresy zo súboru,  
fixnú build statickej knižnice,  
spojiť manažovaný kód s natívnym C++,  
nahráť kód do spoločného repozitára pre všetky komponenty.

Spolu s Michal Dobai

Generated at Mon Mar 21 17:26:39 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

[Dokončiť ulohy z predchádzajúceho sprintu](#) (VRCOLLAB-158)

 **[VRCOLLAB-165]** [Vyriešiť problém s Oculus knižnicou na GitHub](#) Created: 21/Mar/16 Updated: 21/Mar/16 Resolved: 21/Mar/16

<b>Status:</b>	Done
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Sub-task	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Lenka Kutlikova</a>
<b>Resolution:</b>	Done	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified		
<b>Time Spent:</b>	Not Specified		
<b>Original Estimate:</b>	Not Specified		

<b>Sprint:</b>	Sprint 9
----------------	----------

#### Description

Niektoré súbory z OculusSDK sa nepridali na Git.

#### Comments

Comment by [Lenka Kutlikova](#) [ 21/Mar/16 ]

bug fixnuty:

<https://github.com/vexta/App/commit/0a3e7605e089bb58c8b61ed9326a5f98cd22721d>

Generated at Mon Mar 21 17:26:30 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.

**[VRCOLLAB-158] [Dokončit ulohy z predchadzajuceho sprintu](#)** Created:

15/Mar/16 Updated: 21/Mar/16

<b>Status:</b>	To Do
<b>Project:</b>	<a href="#">Interakcia a kolaborácia vo virtuálnej realite</a>
<b>Component/s:</b>	None
<b>Affects Version/s:</b>	None
<b>Fix Version/s:</b>	None

<b>Type:</b>	Story	<b>Priority:</b>	Major
<b>Reporter:</b>	<a href="#">Martin Petras</a>	<b>Assignee:</b>	<a href="#">Martin Petras</a>
<b>Resolution:</b>	Unresolved	<b>Votes:</b>	0
<b>Labels:</b>	None		
<b>Σ Remaining Estimate:</b>	Not Specified	<b>Remaining Estimate:</b>	Not Specified
<b>Σ Time Spent:</b>	Not Specified	<b>Time Spent:</b>	Not Specified
<b>Σ Original Estimate:</b>	Not Specified	<b>Original Estimate:</b>	Not Specified

<b>Sub-Tasks:</b>	<b>Key</b>	<b>Summary</b>	<b>Type</b>	<b>Status</b>	<b>Assignee</b>
	<a href="#">VRCOLLAB-165</a>	<a href="#">Vyhľadieť problém s Oculus knižnicou n...</a>	Sub-task	Done	Lenka Kutlikova
<b>Sprint:</b>	Sprint 9				

**Description**

Cielom ulohy je dokončit ulohy z predchadzajuceho sprintu (Story VRCOLLAB 141).

Generated at Mon Mar 21 17:26:22 CET 2016 by Lenka Kutlikova using JIRA 6.4.12#64027-sha1:e3691cc1283c0f3cef6d65d3ea82d47743692b57.