

Zápis zo stretnutia č. 1

Tím č. 16

Dátum a čas stretnutia: 15.2.2016, 16:00

Miesto stretnutia: FIIT STU, 4.46

Prítomní: Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček, Erik Bujna

Zapisovateľ: Lenka Kutlíková

Téma stretnutia:

Štart letného semestra

Opis stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia sme sa stretli v novom laboratóriu a boli oboznámení s tým, že máme používať druhý počítač, a preto je potrebné presunúť programy a dokumenty.
2. Úlohou na 2-3 týždne je spojiť prototypy z Oculusu a Kinectu. Neskôr je potrebné vytvoriť demo (napr. uchopenie a premiestnenie objektu). Paralelne je potrebné vytvoriť komunikáciu po sieti (prenášať objekty).
3. Nasledujúcou úlohou bude vyriešiť interakciu 2 používateľov - jeden môže byť bez Oculusu. Je potrebné zistiť limity zariadenia (aké malé objekty dokážem uchopiť? Je to dosť rýchle?) a otestovať 10-15 používateľov.
4. Na konci stretnutia sme si rozdelili úlohy.
5. Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
1.1	Vytvoríť zápisnicu zo stretnutia	Lenka Kutlíková
1.2	Nahodiť zápisnice na web	Michal Dobai
1.3	Finalizácia Oculus prototypu	Martin Petráš
1.4	Pokračovanie v tvorení Kinect prototypu	Mário Csaplár
1.5	Analýza + vytvorenie network komunikácie	Michal Dobai, Lukáš Doubravský
1.6.	Migrácia (software) PC	Michal Dobai, Ondrej Vlček