

Retrospektíva šprintu č.7

Čo sa nám podarilo počas šprintu?

- presunuli sme dokumenty na GitHub
- spojili sme Visual Studio a GitHub
- zvládli sme dokumentačné tasky
- vylepšili sme prototypy pre Oculus a Kinect
- začali sme s prototypom na posielanie dát - Networking
- vytvorili sme štruktúru aplikácie, ktorá spája prototypy

Čo nešlo podľa našich predstáv?

- nedostatočná komunikácia pri jednej story (Zápisnice) ohľadom storypointov
- nedokončili sme spojenú aplikáciu

Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu?

- dopĺňať komentáre k taskom
- komunikáciu
- konzultácie s cvičiacim