

Exporty z Jiry po 5. stretnutí v LS

Key	Summary	Status	Priority	Assignee	Description	Epic
VRCOLLAB-146	Integrovať do prototypu Kinect Fusion	To do	Major	Mário Csaplár	Kinect Fusion tvorí samostatnú časť SDK a slúži na generovanie 3D objektov zo senzorových dát. Na použitie API rekonštrukčného modulu je najprv potrebné dokončiť a overiť prácu s čistými dátami zo senzorov. Príbeh uskutočňovaný spoločne s Erikom Bujnom.	Práca s Kinectom
VRCOLLAB-145	Vybudovať prototyp na OpenGL zobrazujúci dáta zo senzorov	In Progress	Major	Mário Csaplár	V prvom semestri prebiehala práca na Kinecte prostredníctvom ukážok z Kinect SDK, ktoré sú postavené na Direct2D. Aplikačná logika je v nich veľmi úzko zviazaná s logikou zobrazovania. Oddeliť aplikačný kód a integrovať ho do OpenGL by bolo oveľa pracnejšie než navrhnuť a vytvoriť nový prototyp podľa našich požiadaviek. Cieľom je aplikácia, ktorá získava dáta z farebnej, hĺbkovej a infračervenej kamery a podľa	Práca s Kinectom

					používateľského vstupu zobrazuje farebnú mapu, hĺbkovú mapu, infračervenú mapu, point cloud a kľby najviac 8 ľudí.	
VRCOLLAB-135	Prepojenie VS 2015 a Githubu	Done	Major	Lenka Kutlíová	Task obsahuje nastavenie visual studia tak, aby spolupracoval priamo s Git repozitárom.	
VRCOLLAB-133	Napísať retrospektívu za šprint 7	In Progress	Major	Lenka Kutlíková	Cieľom je spísať hodnotenie práce celého tímu za šprint 7.	Dokumentácia
VRCOLLAB-134	Vytvoriť Jira exporty po stretnutiach	In Progress	Major	Lenka Kutlíková	Úlohou je po každom strtnutí zaevidovať stav úloh v Jire.	Dokumentácia
VRCOLLAB-148	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia 5 LS	In Progress	Major	Lenka Kutlíková	Cieľom je vytvoriť zápisnicu z priateho stretnutia a uploadnúť ju na GitHub a webovú stránku.	Dokumentácia
VRCOLLAB-147	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia 4. LS	In Progress	Major	Lenka Kutlíková	Úlohou je zdokumentovať 4. stretnutie v letnom semestri.	Dokumentácia
VRCOLLAB-144	Vytvoriť príklad použitia modulov	In Progress	Major	Martin Petráš	+ Ondrej Vlcek Cieľom je vytvoriť príklad použitia vytvorených modulov. Cieľom nie je iba samostatný príklad, ale miesto kde sa bude vyvíjať výsledná aplikácia, pred tým ako budú vytvorené moduly pre kinect a sieťovú komunikáciu.	

VRCOLLAB-143	Vytvorenie Modulu pre Oculus	To do	Major	Martin Petráš	+ Ondrej Vlcek Modul pre Oculus bude pouzivat modul pre Okna pre zobrazenie sceny na obrazovke. V pripapade ze zariadenie Oculus nebude dostupne, modul bude zobrazovat aplikaciju iba do okna, pricom pouzivatel bude moct simulovat funkcie zariadenia Oculus.	
VRCOLLAB-142	Vytvorit modul pre Okna	Done	Major	Martin Petráš	+ Ondrej Vlcek Cielom je vytvorit modul pre okna. Plan je pouzit kniznice GLFW, GLEW a GLM. V pripade potreby nie je vylucene pouzitie dalsich kniznic.	
VRCOLLAB-123	Implementácia komunikačného modulu	In Progress	Major	Lukáš Doubravský	Cieľom úlohy je vytvoriť modul, ktorý vytvorí spojenie medzi klientami a dovolí prenos informácií o scéne, používateľoch a objektov v scéne. Výsledkom bude knižnica v jazyku cpp, ktorá umožní prenos potrebných dát medzi klientami. Riešitelia: Michal Dobai, Lukáš Doubravský	Konektivita a kolaborácia