

# Zápis zo stretnutia č. 9

## Tím č. 16

---

**Dátum a čas stretnutia:** 18. 4. 2016 o 16:00

**Miesto stretnutia:** FIIT STU, Laboratórium Siemens 4.46

**Prítomní:** Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Ondrej Viček, Martin Petráš

**Zapisovateľ:** Lenka Kutlíková

**Téma stretnutia:**

Finálna aplikácia - problémy s vykreslením meshu

**Opis stretnutia:**

1. Na začiatku stretnutia sme sa celý tím dohadovali čo stihneme do stredy, teda do odovzdania na testovanie. Dohodli sme sa, že do aplikácie doplníme viacero kociek. Hýbať sa bude tou, na ktorú druhá osoba ukáže.
2. Máme problémy s vykreslením Kinect meshu, preto sme model rúk nahradili kockami.
3. Mišo a Lukáš testovali sieťový modul, podarilo sa im poslať potrebné dáta.
4. Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
9.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia.	Lenka Kutlíková
9.2	Nahrať zápisnicu na stránku.	Michal Dobai
9.3	Integrovať network modul.	Lukáš Doubravský, Michal Dobai
9.4	Optimalizovať zobrazenie ruky v aplikácii.	Všetci
9.5	Vytvoriť shader pre mesh.	Martin Petráš