

Zápis zo stretnutia č. 7

Tím č. 16

Dátum a čas stretnutia: 4. 4. 2016 o 16:00

Miesto stretnutia: FIIT STU, Laboratórium Siemens 4.46

Prítomní: Erik Bujna, Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Ondrej Vlček, Martin Petráš

Zapisovateľ: Lenka Kutlíková

Téma stretnutia:

Postup práce na dokončení finálnej aplikácie

Opis stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia sme diskutovali o pokroku práce počas tohto šprintu a počas veľkonočných prázdnin. Lukáš a Michal porozprávali o sieťovom prototype - posielajú dáta. Martin poznamenal, že Oculus modul je takmer hotový. Mário identifikoval problém, že počas sviatkov a víkendov je Kinect odpojený.

2. Dohodli sme sa na stretnutí, kde spojíme všetky prototypy a vytvoríme finálnu aplikáciu.

3. Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
7.1	Vytvoriť zápisnicu zo stretnutia.	Lenka Kutlíková
7.2	Nahrať zápisnicu na stránku.	Michal Dobai
7.3	Integrovať Kinect do finálnej aplikácie	Erik Bujna, Mário Csaplár
7.4	Dokončenie úloh s Oculus Prototypom	Martin Petráš
7.5	Vytvorenie aplikácie	Všetci