

Retrospektíva šprintu č.9

Čo sa nám podarilo počas šprintu?

- pokročiť v jednotlivých prototypoch
- začať integráciu prototypov do finálnej aplikácie
- efektívne využívať GitHub

Čo nešlo podľa našich predstáv?

- nedokončili sme integráciu prototypov Kinect a network
- oneskorene sme spustili šprint v Jire

Čo môžeme zmeniť a zlepšiť do budúceho šprintu?

- doplniť komentáre do Jiry
- pracovať ďalej na finálnej aplikácii