

Zápis zo stretnutia č. 2

Tím č. 16

Dátum a čas stretnutia: 22.2.2016, 16:00

Miesto stretnutia: FIIT STU, 4.46

Prítomní: Mário Csaplár, Michal Dobai, Lukáš Doubravský, Lenka Kutlíková, Martin Petráš, Ondrej Vlček, Erik Bujna

Zapisovateľ: Lenka Kutlíková

Téma stretnutia:

Priebežne zhodnotenie úloh v prvom šprinte letného semestra

Opis stretnutia:

1. Na začiatku stretnutia sme oboznámili vedúceho tímu s priebehom šprintu a stavom našich úloh - prototypy Oculus a Kinect pokračujú, začatý prototyp na sieťovú komunikáciu.
2. Dohodli sme sa s vedúcim, že migrácia prototypov do CLionu nebude potrebná a že môžeme použiť Open GL miesto OSG.
3. Hlavným cieľom je spojiť prototypy, preto sme v nasledujúcej časti stretnutia spoločne navrhovali štruktúru.
4. Dohodli sme sa na revízii GitHubu - pribudnú tam zápisnice aj ostatné dokumenty, vznikne spoločný repozitár pre výsledný produkt.
5. Rozdelenie úloh:

Číslo úlohy	Popis úlohy	Vypracuje
1.1	Vytvoríť zápisnicu zo stretnutia	Lenka Kutlíková
1.2	Nahodiť zápisnice na web	Michal Dobai
1.3	Finalizácia Oculus prototypu	Martin Petráš
1.4	Pokračovanie v tvorení Kinect prototypu	Mário Csaplár
1.5	Pokračovanie v network komunikačnom prototypu	Michal Dobai, Lukáš Doubravský
1.6.	Revízia GitHubu	Lenka Kutlíková