

Etudiant en Master 2 à la faculté des Sciences de Sorbonne Université, je suis à la recherche d'un stage de fin d'étude de 6 mois..

Formation

- 2019-2021 **Master Informatique**, Sorbonne Université Sciences & Télécom ParisTech, Image, Vision par ordinateur, Informatique graphique, 3D, Machine Learning, Deep Learning.
- 2018-2019 **Licence Informatique**, Université Picardie Jules Verne.
- 2015-2018 **Licence Informatique**, École Marocaine des Sciences de l'Ingénieur (Casablanca, Maroc).

Projets

- 2020-2021 **Inpainting en imagerie océanographique**, Projet consistant à remplir des parties manquantes sur des images océanographiques en utilisant les réseaux adverses génératifs. Projet de recherche M2 à Sorbonne Université
- 2020-2021 **Classifieur d'image**, Application qui permet de classifier des images en utilisant les algorithmes SIFT et SVM.
- 2019-2020 **Génération d'un terrain réaliste en 3D**, Algorithme bruit de Perlin, OpenGL, GLSL, Shader, 3D. Projet de recherche M1 à Sorbonne Université
- 2019-2020 **Deformation Transfer for Triangle Meshes**, Projet consistant à appliquer les déformations d'un modèle 3D à un autre.

Compétences

Langages et Logiciels	C, C++, C#, Java, Python, Matlab, Javascript, GLSL, Git, CMake
IA et Traitement d'image	Machine learning, Deep learning, Tensorflow, OpenCV, Scikit, Inpainting, Morphologie mathématique
Informatique Graphique	Raytracing, Unity, OpenGL, Monogame, ARAP, Skeleton deformations, simulation de fluide, PBR
Langues	Français (Courant), Anglais (Intermediaire), Arabe (Langue maternelle)

Expériences professionnelles

- Avril-Juin 2019 **Développement full stack d'une application mobile de troc**, Projet qui consiste à réaliser une application mobile en React-natif qui doit être compatible entre plusieurs OS.
- Avril-Juin 2019 **Développement d'un site web en Laravel 5**, Projet qui consiste à réaliser un site web en laravel pour une société de jeu video.

Centres d'intérêt

- Loisirs Musique, Jeux vidéos, Jeux de plateaux
- Sport Football , Musculation