

Задача:

написать двухпользовательскую консольную версию игры Connect 4 (как крестики-нолики, но 4 в ряд одного цвета, на поле 6x7, с “гравитацией”), для одного компьютера.

Посмотреть, как работает игра, можно здесь: <https://connect4.gamesolver.org>

Минимальные требования:

Язык – python, предпочтительно 3.

Пользователи ходят по очереди.

В самом начале и после очередного хода:

- программа показывает, чей сейчас должен быть ход; позволяет его осуществить;
- после хода выводит новое состояние доски и автоматически анализирует, есть ли победитель;
- если он есть, эта информация выводится на экран и игра завершается.

На усмотрение исполнителя:

Способ и формат вывода на экран доски;

Способ осуществления нового хода.

Время выполнения – 3:00.

Не приветствуется:

Подсматривать в интернете алгоритм решения

Цель тестового задания:

Оценить ваши навыки программирования, а также проверить способность к соблюдению баланса между скоростью и качеством.

Критерии оценки, *в порядке убывания важности*:

1. Игра соответствует минимальным требованиям и корректно работает.
2. Пользовательский интерфейс и выводимые данные интуитивны – инструкция не требуется.
3. Код хорошо структурирован и легко читается, при этом компактен.
4. Код легко расширяется для другого размера доски и другого количества пользователей.
5. Программа корректно обрабатывает неправильный ввод.
6. Используются современные фичи языка и библиотеки.