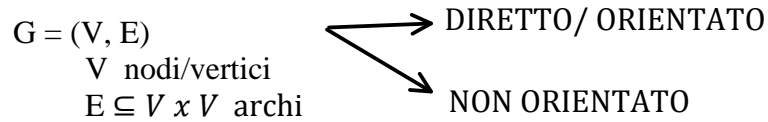


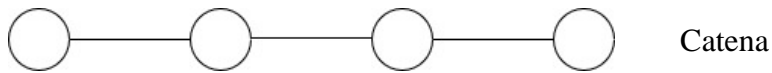
Grafi

Usati per rappresentare dati con relazioni più complesse tra di loro

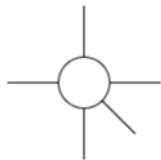


Ognuno degli archi è formato da una coppia di Nodi.

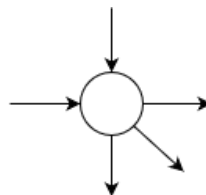
Non Orientati



• Grado



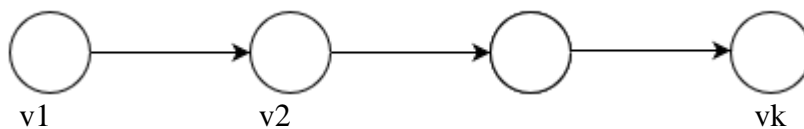
Grado: 5



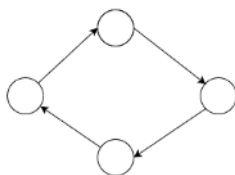
In-Degree : 2

Out-degree: 3

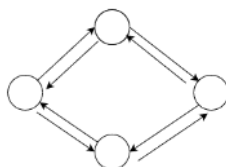
Orientati



Cammino $\langle v_1, v_2, v_3, \dots, v_k \rangle$

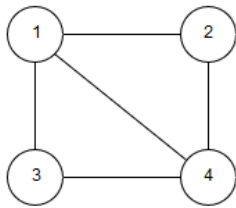


$$n^\circ \text{ archi} : \frac{(n-1)n}{2}$$



$$n^\circ \text{ archi: } (n-1)n$$

Rappresentazione

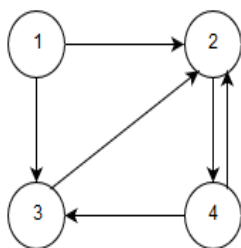


- Matrice di adiacenza**

	1	2	3	4
1	0	1	1	0
2	1	0	1	1
3	1	1	0	1
4	0	1	1	0

$$a[i;j] = \begin{cases} 1, & \text{se } (i;j) \in E \\ 0 & \text{altrimenti} \end{cases}$$

Caso grafo diretto



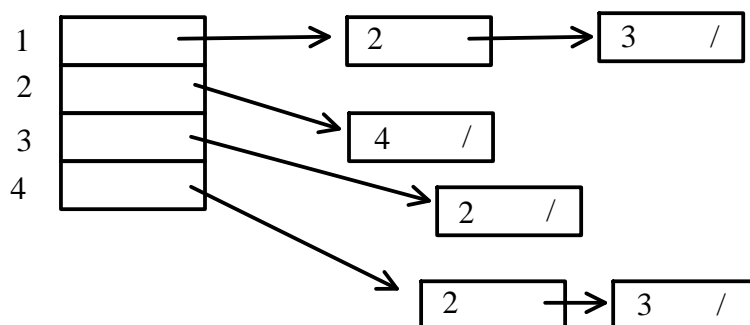
	1	2	3	4
1	0	1	1	0
2	0	0	0	1
3	0	1	0	0
4	0	1	1	0

Check_arco $\rightarrow O(1)$ controllo l'esistenza di un arco
 Lista_vicini $\rightarrow O(n)$ stila una lista dei vicini al nodo

- Liste di Adiacenza**

Lista in ogni nodo che contiene i vicini di quel nodo

Caso grafo diretto:



Spazio: $O(n + m)$

Check_Arco $\rightarrow O(\max_out_degree)$

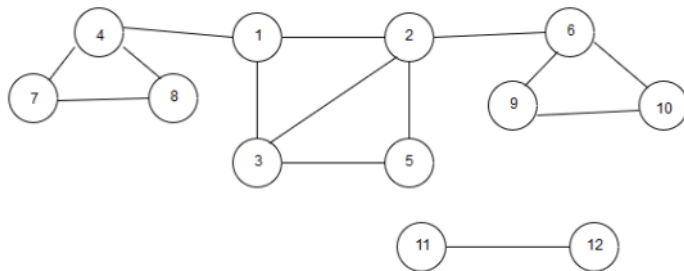
Lista_Vicini $\rightarrow O(\max_out_degree)$

Visite

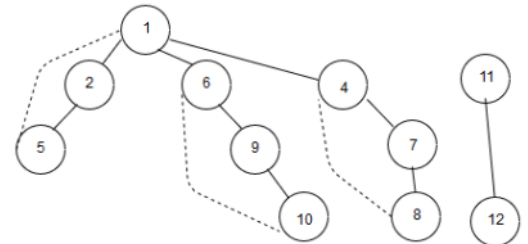
Di due tipi:

- DFS
- BFS

Grafi Indiretti



Esplorazione



DFS(G)

```
for all  $v \in V$ 
  Visited[v] := False
  for all  $v \in V$ 
    if Visited[v] = False
      then DFS_VISIT(G, v)
```

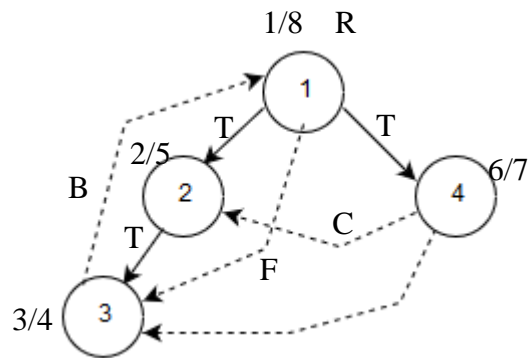
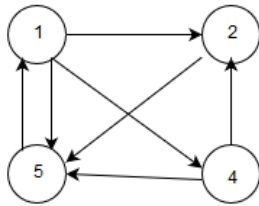
*Per ogni nodo
nell'insieme dei
nodi*

DFS_VISIT(G, v)

```
Visited[v] := True
Caso previsita analisi di v
for all  $(v, u) \in E$ 
  if Visited[u] = False
    then DFS_VISIT(G, u)
Caso postvisita analisi v
```

Il numero totale dei gradi è il doppio del numero di archi.

DFS-Grafi Diretti



- **Tree**(linee solide)

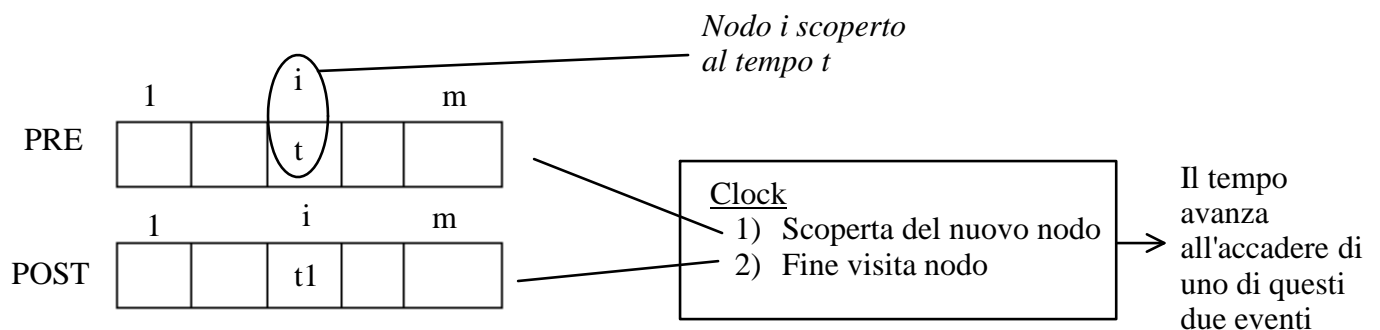
Mi permettono di scoprire un nuovo nodo durante la visita e di ottenere un albero di copertura.

- **Back** - verso antenato

- **Forward** - Discendente

- **Cross**

gli altri: collegano nodi che non hanno tra loro un rapporto antenato/discendente o viceversa



Accanto ad ogni nodo troviamo una coppia di numeri

- I: quando il nodo è stato scoperto
- II: quando si finisce di visitarlo

Con l'ausilio di questi tempi posso classificare gli archi nel corso della mia visita

Durante la visita:

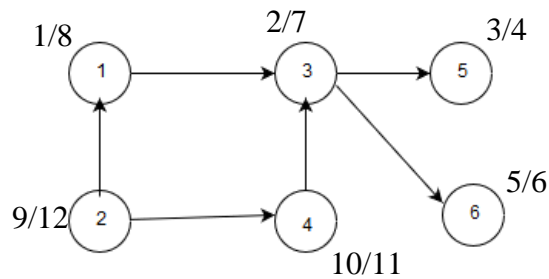
TREE - se $pre[v] = 0$

BACK - se $pre[u] > pre[v]$
e $post[v] = 0$

FORWARD - se $pre[u] < pre[v]$
e $post[v] > 0$

CROSS - se $post[v] < pre[u]$

DAG(Direct Acyclic Graph)



Sto cercando un ordinamento tra i nodi.

Se $(u, v) \in E$
 $\Rightarrow u$ viene prima nell'ordinamento di v

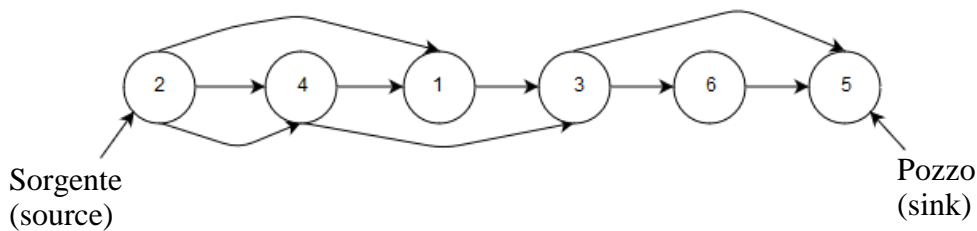
ORDINAMENTO TOPOLOGICO
 linearizzazione

A fine visita

TREE - $\text{post}[u] > \text{post}[v]$

FORWARD - $\text{post}[v] > \text{post}[u]$

CROSS - $\text{post}[u] > \text{post}[u]$



Ordine di post visita
 dal più grande al più
 piccolo

**Componenti fortemente
 connesse**

Un sottografo
 $G' = (V', E')$ di $G = (V, E)$

$V' \subseteq V$
 $E' \subseteq E$

- 1) \forall coppia $u, v \in V$; \exists un cammino da u a v in G'
- 2) Massimale