

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
Riesgo Tecnológico

Big Solutions

Pick a Meal



Córdova Rodríguez Diego
Mendoza Vázquez Ernesto
Rodríguez Torres Víctor Fidel

Índice

1. Roles de los integrantes del equipo
2. ¿Cual es la innovación de Pick a Meal?
3. Analisis FODA
4. Aspectos cualitativos del proyecto
5. Aspectos cuantitativos del proyecto
6. Tabla de riesgos y plan de contingencia
7. Riesgos humanos, lógicos y físicos
8. ¿Cómo vamos a proteger la propiedad intelectual?
9. Vulnerabilidades de nuestra aplicación
10. Ruta crítica y tiempos
11. Kanban del proyecto
12. Medidas para anticipar los riesgos web
13. Cotización del proyecto
14. Infografía
15. Conclusiones
16. Bibliografía

1. Roles de los integrantes del equipo

CEO- Diego Córdova Rodríguez

Elegimos a Diego porque fue la primera persona que entendió las habilidades de los integrantes del equipo y porque tuvo la iniciativa de organizar las actividades.

CIO- Víctor Fidel Rodríguez Torres

El Computólogo del equipo, el va a encargarse de que las estrategias de la organización estén alineadas con la tecnología de la información para lograr los objetivos planificados.

CTO- Ernesto Mendoza Vázquez

El encargado de la gestión del día a día de las tecnologías de la información.

2. ¿Cual es la innovación de Pick a Meal?

Pick a Meal es un proyecto que apoya a la cooperación entre miembros de la familia y que se puedan poner de acuerdo de forma asíncrona en el menú familiar. Pick a Meal ayuda a las familias a votar su próxima comida con un día de anticipación sin necesidad de coincidir en un horario para ponerse de acuerdo, ya que Pick a Meal le pregunta a cada integrante qué quiere proponer para comer.

Bienvenido

Inicia sesión

Regístrate

cerrar sesión

Menú por días

Lunes

Martes

Miercoles

Jueves

Viernes

Sábado

Domingo

Una vez que todos los integrantes de la familia hicieron su propuesta se procede a la votación y una vez que todos votaron se envía un correo a cada integrante para que se enteren sobre la opción ganadora

cerrar sesión

Menú para el lunes

Escriba su propuesta

Enviar

cerrar sesión

Opciones de menú para el lunes

A continuación se muestran propuestas de comida con su proporción de votos. Marque una de las opciones

- ☐ Pasta → 60%
- ☐ Torta de sal → 20%
- ☐ Pechuga a la plancha → 15%
- ☐ Pizza de sal → 5%

Votar

Pick a Meal es una aplicación web desarrollada en Python con ayuda del framework Django, lo cual permite un desarrollo relativamente rápido y sencillo, además de que se tiene un sistema de usuarios para poder administrar la cuenta de los familiares.

Repositorio de la aplicación:

<https://gitlab.com/vf2k13/interfaces-multimodales>

3. Analisis FODA



4. Aspectos cualitativos del proyecto

- Productos personalizados a la necesidad del cliente.
- Escalabilidad
- Fácil de usar
- Interfaz
- ¿App requiere poca memoria o alojado en la web?
- Precio competitivo
- Soporte 24/7
- Adaptabilidad

- Integración de funcionalidades extras como sugerencia de menús, control de calorías, etc.
- Seguridad

5. Aspectos cuantitativos del proyecto

- Empresa con 10 años de experiencia
- Presencia en las 3 principales ciudades de México.
- Cientos de clientes satisfechos.
- Cientos de proyectos realizados.
- Miles de horas de soporte tecnológico.
- Miles de líneas código desarrolladas.
- Equipo de colaboradores altamente capacitado.
- Más del 90% de nuestros clientes han regresado para un segundo proyecto.
- Servicio en la nube y on premise.
- Sistemas de seguridad funcionando 24/7 para detener incursiones no autorizadas.

6. Tabla de riesgos y plan de contingencia

Tabla de Riesgos

Factor de Severidad			
Alto	temperatura inapropiada fuga de información borrado de bases de datos acceso no autorizado	virus informáticos instalaciones inapropiadas hurto piratería	
Medio	Sismos Inundación	perdida de energía accidentes inseguridad	uso excesivo de recursos bugs
Bajo	manifestaciones	enfermedades de los empleados	olvido de passwords
	Bajo	Medio	Alto
	Factor de Probabilidad		

Plan de Contingencia:

- Temperatura inapropiada: Este riesgo se puede contener teniendo un buen mantenimiento en el sistema de aire acondicionado.
- Fuga de información: Tener un contrato de confidencialidad con los empleados.
- Borrado de Bases de datos: Tener un backup de la base de datos y actualizarlo cada cierto tiempo.
- Acceso no autorizado: Llevar un control de los usuarios que tienen acceso y darle seguimiento constante.
- Virus informáticos: Instalar antivirus en las computadoras de los empleados.
- Instalaciones inapropiadas: Tener especificación de las instalaciones y si no son apropiadas, pedir que se adapten antes de firmar cualquier contrato.
- Hurto: Asegurar los bienes de la empresa para no tener tantas pérdidas en caso de que pase.
- Piratería: Tener en orden los derechos de autor y estar al pendiente de cualquier copia o aplicación similar.
- Uso excesivo de Recursos: Contratar un buen servidor, mejorar el código para que use menos recursos.
- Bugs: trabajando en el código y actualizando cada cierto tiempo.
- Olvido de passwords: hacer un sistema de recuperación de contraseña por medio del correo electrónico o el número de teléfono.

7. Riesgos Humanos, logicos y fisicos.

Humanos

- Accidentes de trabajadores
- Enfermedades de trabajadores
- Hurto de equipo de computación
- Fuga de información
- Borrado de bases de datos
- Olvido de passwords
- Problemas psicológicos de los empleados

Lógicos

- Virus informáticos
- Bugs
- Uso excesivo de recursos
- Piratería
- Acceso no autorizado
- Pérdida de datos

Físicos

- Inundación de las instalaciones
- Sismos
- Manifestaciones
- Pérdida de energía
- Inseguridad
- Temperatura inapropiada en las instalaciones
- Instalaciones inapropiadas

8. ¿Cómo vamos a proteger la propiedad intelectual?

Como queremos obtener un beneficio económico de nuestro proyecto, y aparte estamos abiertos a ver si lo podemos hacer más grande, lo que más nos conviene es obtener copyright, para tener todos los derechos y que cualquier persona nos tenga que pedir permiso, o pagarnos derecho para poder utilizar algo de nuestro proyecto.

9. Vulnerabilidades de nuestra aplicación

- De momento la aplicación no cuenta con un certificado SSL para una conexión segura entre el cliente y el servidor.
- No se controla el número de intentos para iniciar sesión, esto deja desprotegida a la aplicación ante ataques de fuerza bruta.
- Son nulas las restricciones sobre las características exigidas para la creación de contraseñas para los nuevos usuarios.
- La aplicación no se ejecuta en la nube, así que es posible una interrupción por algún externo a nivel físico.
- No se verifica que las propuestas ingresadas no sean sentencias SQL
- No hay control sobre qué usuarios son parte de la familia.

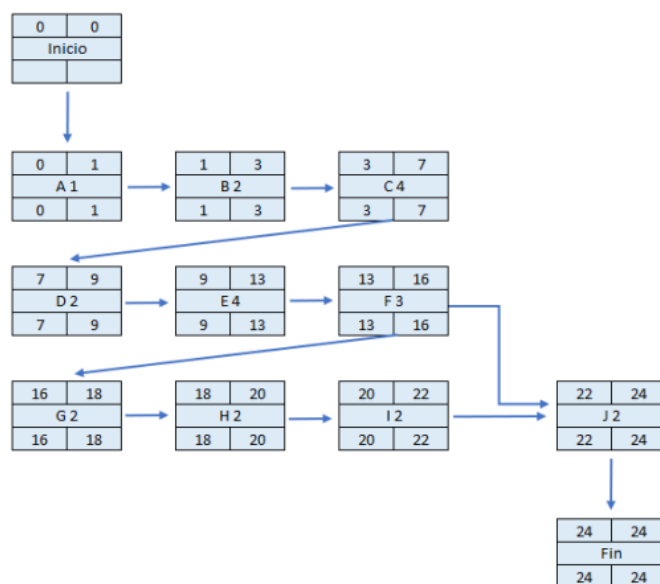
10. Ruta Crítica y tiempos

Actividad	Descripción
A	Análisis del problema
B	Levantamiento de requerimientos
C	Creación del pseudocódigo o algoritmo
D	Creación de base de datos
E	Codificación de funcionalidades del software
F	Construcción de interfaz
G	Prueba y depuración
H	Documentación del código fuente
I	Despliegue e instalación
J	Capacitación de usuarios

Unidad de tiempo: semanas*

Actividad	Actividad Precedente	Tiempo Optimista	Tiempo probable	Tiempo Pesimista	Tiempo Estimado
A		1	1	1	1
B	A	1	2	3	2
C	B	3	4	5	4
D	C	1	2	3	2
E	D	3	4	5	4
F	E	2	3	4	3
G	F	1	2	3	2
H	H	1	2	3	2
I	I	1	2	3	2
j	I,F	1	2	3	2

Ruta crítica



Holgura

Actividad	Tiempo Fin + tardío	Tiempo Fin + temprano	Holgura
A	1	1	0
B	3	3	0
C	7	7	0
D	9	9	0
E	13	13	0
F	16	16	0
G	18	18	0
H	20	20	0
I	22	22	0
j	24	24	0

11. Kanban del proyecto

El kanban del proyecto se puede encontrar en el siguiente link:

<https://trello.com/invite/b/gYH5qBNF/ATTI5f0917e0b129d806596bd0e8f91736c97BFA8D61/pick-a-meal>

12. Medidas para anticipar los riesgos web

- El sistema de usuarios protege a la aplicación y a los usuarios de los accesos no autorizados, así como de las modificaciones de ésta.
- Las contraseñas están encriptadas, así que es muy difícil que estas puedan ser descifradas.
- Sólo los usuarios registrados pueden tener injerencia en la decisión de los platillos.
- Se le puede impartir a cada integrante de la familia un curso sobre manejo de sus cuentas en cuestiones de seguridad.

- No es posible que alguien sin registro pueda ver lo que la familia va a comer

13. Cotización del proyecto

-Tiempo

20 horas

La hora de trabajo está en aproximadamente \$300 y por parte de los 3 integrantes se invirtieron en total 20 horas de trabajo para hacer la aplicación web, por lo tanto se llega a una cotización en cuanto a tiempo de \$6,000

-Administración

Se decidió cobrar \$150 por hora en cuanto a las reuniones y en total se tuvieron 5 horas de reuniones con los tres integrantes del equipo, de esta manera se llega a una cotización de \$2,250 en cuanto a administración.

-Gastos comunes

Para el desarrollo de la aplicación fueron necesarios los siguientes insumos:

- 6 rollos de papel de baño (por 3 personas) = $\$4 * 6 = \24
- 18 comidas con Tía Aly para 3 personas por 3 días = $2*3*3 = 18 * \$50 = \900
- Por lo regular se gasta \$1000 de luz al mes por tres personas, entonces se llegó a que se deben pagar \$13.88 por 20 horas de trabajo
- Se pagan de renta \$15,000 de renta por un mes para 3 personas, esto nos lleva a \$63 por hora, lo cual es equivalente a \$420 por 20 horas de desarrollo

De todo lo anterior se obtiene un total de gastos comunes de \$1,357.88

La cotización final queda en \$9,607.88 por todo el proyecto, dado que el proyecto fue desarrollado con ayuda del framework Django (el cual proporciona muchas funcionalidades hechas) y unas plantillas de bootstrap, consideramos que esta cotización es adecuada para el tiempo y la sencillez de la aplicación.

14. Infografía



15. Conclusiones

Pick a Meal es una aplicación que cumple una necesidad de las familias que tienen problemas de comunicación por tiempos, y es una aplicación que es muy versátil que se podría aplicar a otros aspectos, cualquier problema que requiera de votaciones asincrónicas, se podrían resolver con sistema similar.

16. Bibliografía

- CEO, CISO, CIO. . . ¿Roles en ciberseguridad? (2017, 10 abril). INCIBE.
<https://www.incibe.es/protege-tu-empresa/blog/ceo-ciso-cio-roles-ciberseguridad>
- Medina, R. K. (2022, 29 agosto). Guía completa para realizar un plan de contingencia empresarial. Branch Agencia.
<https://branch.com.co/marketing-digital/guia-completa-para-realizar-un-plan-de-contingencia-empresarial/>
- LISA Institute. ¿Que es la cadena de custodia digital?.
Extraído el 30 de septiembre del 2022
de: <https://www.lisainstitute.com/blogs/blog/cadena-de-custodia-digital-pruebas>
- Euroinnova.”¿Qué es técnica y qué es tecnología?”.
Consultado el 27 de septiembre del 2022 del sitio:
<https://www.euroinnova.edu.es/blog/que-es-tecnica-y-tecnologia#:~:text=Fundamento%3A%20La%20t%C3%A9cnica%20es%20un,refiere%20al%20estudio%20de%20algo.>
- Notas Vistas en clase