

Documento de Requerimientos del Sistema

“Tumangamandapio”



Asignatura: Desarrollo Web Ágil de API
y SPA

Maestro: David Antonio Soberanis Ramírez

Elaborado por:

Avila Pacheco David de Jesús
Echeverría León Educador Leonel
Pantoja Vázquez Rodrigo Jesús
Urtecho Quintal Rodrigo
Vázquez Flores Jorge Martin

Fecha de entrega: 23 de mayo de 2022

Índice

Especificación de Requisitos de Software.....	4
1. Introducción	4
1.1 Propósito	4
1.2 Público Objetivo.....	4
1.3 Objetivo de Uso.....	4
1.4 Alcance.....	4
1.5 Definiciones y acrónimos.....	5
2. Descripción General.....	5
2.1 Necesidades de los Usuarios	5
2.2 Suposiciones y Dependencias	6
3. Características y Requisitos del Sistema	6
3.1 Requerimientos del sistema.....	6
3.2 Requisitos de la Interfaz Externa.....	7

Especificación de Requerimientos de Software

1. Introducción

1.1 Propósito

Construir una aplicación web para la compra de manga, cómics y otros productos relacionados con estos, enfocándonos en una audiencia joven y adulta, con el fin de que estos puedan buscar manga y cómics que encuentren de su interés.

1.2 Público Objetivo

Jóvenes y adultos entre 12 y 40 años que les guste el anime, manga y cómics, pero que principalmente deseen comprar productos relacionados con estos, la aplicación web no está restringida a esta audiencia, también puede ser utilizada por el público en general.

1.3 Objetivo de Uso

El sistema se diseñará para que la gente pueda comprar productos en línea y puedan recogerlos en su sucursal más cercana, ya que mediante el sistema se imprimirá un recibo en formato PDF y este será suficiente para recoger el producto cuando el usuario tenga la oportunidad de ir. Hasta cierto punto el hecho de que los usuarios puedan comprar manga y cómics fomenta la lectura sobre este tipo de artículos lo cual es una actividad positiva en las personas hoy en día, ya que tal vez por estar muy ocupados nos olvidamos de leer, aunque sea un poco o simplemente algunas personas prefieren leer manga y cómics de manera física.

1.4 Alcance

La nueva aplicación deberá dar soporte a 6 funcionalidades:

- Registro de usuarios con sus datos personales e información suficiente para tener en una base de datos.

- Control de usuarios con acceso a la aplicación.
- Catálogo de manga, cómics y anime, de tal forma que los usuarios puedan adquirir estos.
- Rankings de Anime y Manga, así como un pequeño catálogo de los Cómics de Marvel más recientes.
- Validación de email, para que los usuarios puedan verificar que un email no es temporal o desechable.
- Envío de comentarios, para que como equipo de trabajo podamos realizar una retroalimentación mediante estos comentarios.

1.5 Definiciones y acrónimos

Header: En informática, cabecera o header se refiere a la información suplementaria situada al principio de un bloque de información que va a ser almacenada o transmitida y que contiene información necesaria para el correcto tratamiento del bloque de información.

Body: Esta es la parte de la web que alberga el contenido principal de tu página. Esta parte sí es diferente en cada página de tu sitio. Es decir, no será el mismo contenido el que incluyes en tu página de contacto que en la página principal.

Carrito de compras: El carrito de compras es la abstracción dentro de un sistema de un carro de compras de supermercado en donde se mantiene un registro de la selección de artículos que el usuario está interesado en comprar.

2. Descripción General

2.1 Necesidades de los Usuarios

- Poseer material de lectura gráfica para ayudar en el entretenimiento.
- Compra novelas gráficas en línea.
- Ver los artículos seleccionados para la compra.
- Verificar la autenticidad de correos electrónicos.
- Consultar los mejores comics del momento.
- Consultar los mejores animes del momento.
- Consultar los mejores mangas del momento.

2.2 Suposiciones y Dependencias

- Se asume que el sistema será ejecutado en un sistema operativo que permita el acceso y navegación en internet.
- Se asume que el usuario ha utilizado sistemas y dispositivos móviles y está familiarizado con sistemas similares.
- Se asume que el usuario contará con una conexión a internet activa constante.
- El sistema se realizará suponiendo que no se modifiquen los derechos de autor de los libros o documentos incluidos en el catálogo que limiten el uso de la aplicación.
- Las características generales del sistema dependen completamente de las leyes que se encuentren vigentes sobre el uso de la información de los usuarios, así como de las capacidades del sistema de software.

3. Características y Requerimientos del Sistema

3.1 Requerimientos del sistema

- El sistema debe registrar la información de los usuarios.
- El sistema debe validar y checar que la información no sea errónea.
- El sistema debe poder visualizarse y funcionar correctamente sin importar el navegador web utilizado.
- El sistema no debe tardar más de 10 segundos realizando alguna búsqueda.
- El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 6,000 usuarios de manera simultánea.
- Los datos actualizados en la base de datos deben ser modificados para todos los usuarios que acceden al sistema en menos de 2 segundos.
- El tiempo de aprendizaje del sistema debe ser menor a 1 hora.
- El sistema proporciona mensajes de error que son informativos y orientados al usuario final.
- La tasa de errores cometidos por el usuario deberá ser menor a 2% de las transacciones totales del sistema.

- El sistema contiene interfaces de usuario bien formadas con diseño agradable para la vista.
- El sistema debe ser capaz de almacenar los artículos seleccionados para el carro de compra, para evitar la pérdida de productos deseados por el usuario.
- El sistema debe ser responsivo al tamaño de la pantalla del dispositivo donde se esté visualizando.

3.2 Requisitos de la Interfaz Externa

3.2.1 Interfaz de usuario

Todas las interfaces de usuario deben contener la estructura siguiente:

Header (Encabezado): Esta sección incluye la barra de navegación en donde se presentarán las distintas opciones para navegar entre las páginas de la aplicación. De esta forma, el usuario podrá navegar hacia otra parte de la aplicación desde esta barra de navegación. De igual forma, contendrá el logotipo de la empresa.

Body (Cuerpo de página): En esta sección se presentará el flujo de contenido relevante dependiendo de la página que se esté presentando, ya que este cuerpo cambiará cuando se acceda a un recurso del sistema.

Un usuario no registrado puede:

- Acceder a la funcionalidad de verificación de dirección de correo electrónico.
- Acceder a la funcionalidad de envío de comentarios con dirección de correo electrónico.
- Acceder al listado de los top 100 comics.
- Acceder al listado de los top 100 animes.
- Acceder al listado de los top 100 mangas.

Un usuario registrado puede:

- Acceder a la lista de artículos de la tienda digital de la empresa.
- Agregar artículos al carrito de compras.
- Visualizar los artículos seleccionados dentro del “carrito de compras”.

3.2.2 Interfaz de hardware

No aplica para este proyecto.

3.2.3 Interfaz de software

Nombre: Open Kickbox

Mnemónico: Verificación de Email API versión 2.

Interacción: Sistema de software externo que proveerá un servicio de verificación de direcciones de correo electrónicos.

Nombre: GatewayMarvel

Mnemónico: Acceso a recursos de comics API versión 1.

Interacción: Sistema de software externo que proveerá un listado de datos de un servicio RESTful sobre novelas gráficas de superhéroes.

Nombre: Formspree

Mnemónico: Envío de correos API.

Interacción: Sistema de software externo que recibe datos de un Form de la aplicación y realiza un servicio de envío de correo a una dirección de correo electrónico especificada por el sistema.

Nombre: MyAnimeList

Mnemónico: Acceso a recursos de novelas gráficas y caricaturas japonesas API versión 2.

Interacción: Sistema de software externo que proveerá un listado de datos de un servicio RESTful sobre novelas gráficas y caricaturas de origen japonés.