Anexo IV: Documentación Técnica

APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN ECONÓMICA PERSONAL



Autor:

Victor Fagúndez Poyo

Tutor:

Dionisio Tomás Rodríguez Barrios

Fecha de Adjudicación: Febrero 2020

Fecha de Presentación: Julio 2020

Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información

Escuela Politécnica Superior de Zamora



Historial de Revisiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0.0	05.04.20	Versión inicial del documento
1.1.0	15.06.20	Añadido diario de actividades

	CONTENIDO	
1.	. Introducción	6
2.	. Backend	7
	2.1. Distribución del código Fuente	7
	2.2. Documentación de la api	9
	2.2.1. Ruta de acceso	11
	2.2.2. Creación y Acceso de Usuarios	12
	2.2.2.1. Registro	12
	2.2.2.2. Inicio de sesión	13
3.	Frontend	15
	3.1. Documentación de componentes	17
	3.1.1. Componentes de Navegación	17
	3.1.2. Componentes de Información	18
	3.1.3. Componentes de acceso a información	18
	3.1.4. Componentes de creación y modificación	19
4.	Diario de actividades	20
	4.1. Primeros meses	20
	4.2. Marzo	21
	4.3. Abril	23
	4.4. Mayo	25
	4.5. Junio	27
	4.6. Total	28
5.	. Abreviaturas	29
6	Ribliografía	30

TABLA DE ILUSTRACIONES

Ilustración 1. Estructura del código de la API	8
Ilustración 2. Página inicio documentación de la API	9
Ilustración 3. Métodos para acceder a Cuenta	10
Ilustración 4. Petición Cuentas con error	10
Ilustración 5. Prueba de obtención de Cuentas del usuario de Prueba	11
Ilustración 6. Preparación de los Headers de la petición signup	12
Ilustración 7. Introducimos los parámetros de la petición signup	13
Ilustración 8. Resultado de la petición de creación de un nuevo usuario	13
Ilustración 9. Parámetros de Inicio de sesión	14
Ilustración 10. Resultado del inicio de sesión	14

TABLA DE TABLAS

Tabla 1.Estructura del codigo del frontend	16
Tabla 2. Componentes de Navegación	17
Tabla 3. Componentes de Información	18
Tabla 4. Componentes de acceso a información	18
Tabla 5. Componentes de creación y modificación	19
Tabla 6. Actividades primeros meses	20
Tabla 7. Actividades Marzo	22
Tabla 8. Actividades marzo	24
Tabla 9. Actividades mayo	26
Tabla 10. Actividades Junio	27
Tabla 11. Tiempo total	28

1. Introducción

Como ya comentamos en el anexo del diseño del sistema, el sistema se divide en dos partes principales el backend y el frontend.

Para la documentación del backend en Yii2 lo dividiremos a su vez en otras dos partes, una parte dedicada a la estructura interna del sistema de servicios web RESTFUL y otra Para documentar las peticiones REST disponibles.

En la parte dedicada a la estructura interna del sistema RESTFUL usaremos el programa Doxigen para que genere la documentación a partir de los ficheros PHP. Para el caso de documentar las peticiones REST disponibles usaremos la extensión de Yii2 "yii2-restapi-doc" el cual es un generador de documentación para aplicaciones Yii2 REST basado en los puntos API finales definidos y en los comentarios de sus acciones.

2. BACKEND

Dado el uso de la herramienta Doxygen la documentación del código fuente no se encuentra en este anexo, pero se adjunta en formato digital junto con el resto de los anexos. Para acceder al documento solo hay que abrir el fichero index.html.

2.1. DISTRIBUCIÓN DEL CÓDIGO FUENTE

Para la creación de un sistema modulable y ampliable para futuras versiones se ha decidido seguir las recomendaciones de la guía de Yii2 para la creación de una API.

"Una buena API ha de ser versionada: los cambios y las nuevas características son implementadas en las nuevas versiones del API, en vez de estar continuamente modificando sólo una versión. Al contrario que en las aplicaciones Web, en las cuales tienes total control del código de ambas partes lado del cliente y lado del servidor, las APIs están destinadas a ser usadas por los clientes fuera de tu control. Por esta razón, la compatibilidad hacia atrás (BC Backward compatibility) de las APIs ha de ser mantenida siempre que sea posible. Si es necesario un cambio que puede romper la BC, debes de introducirla en la nueva versión del API, e incrementar el número de versión. Los clientes que la usan pueden continuar usando la antigua versión de trabajo del API; los nuevos y actualizados clientes pueden obtener la nueva funcionalidad de la nueva versión del API."

En base a esto la estructura del código fuente del sistema RESTFUL es similar al siguiente esquema, en el cual se han eliminado carpetas propias del framework:

```
suma/
   config/
   controllers/
       SiteController.php
   models/
     LoginForm.php
     User.php
   modules/
       v1/
            controllers/
                CategoriaController.php
                CategoriaMovimientoController.php
                CuentaController.php
                EmpresaController.php
                EmpresaProductoController.php
               MovimientoController.php
                ProductoController.php
                UserController.php
                UsuarioController.php
                UsuarioCuentaController.php
            models/
                Categoria.php
                CategoriaMovimiento.php
                CategoriaMovimientoQuery.php
                CategoriaQuery.php
                Cuenta.php
                CuentaQuery.php
                Empresa.php
               EmpresaProductoQuery.php
               EmpresaQuery.php
               LoginForm.php
               Movimiento.php
               MovimientoQuery.php
               Producto.php
                ProductoQuery.php
                SingupForm.php
               Usuario.php
               UsuarioCuenta.php
               UsuarioCuentaQuery.php
            resourcers/
                CategoriaResource.php
                CuentaResource.php
               MovimientoResource.php
                ProductoResource.php
                UserResource.php
```

Ilustración 1. Estructura del código de la API

Observando esta estructura de carpetas y archivos, destacan en las carpetas mas externas de la estructura los modelos y controladores, propios del Modelo Vista Controlador (MVC) usado por el framework Yii2, encargadas de los aspectos más generales del sistema.

Posteriormente se agrupan dentro de la carpeta modules las diferentes versiones de la API de tal modo que cada vez que se añadan nuevas funcionalidades se añada una nueva

versión con su carpeta "vX", siendo X el numero de la versión. Esta estructura de carpetas permite incorporar nuevas funcionalidades a la par que las antiguas versiones sigan funcionando, tal como establece las recomendaciones de la guía de Yii2 para APIs.

2.2. DOCUMENTACIÓN DE LA API

Como ya comentamos en la introducción de este anexo, para la documentación de la API se ha hecho uso de la extensión del framework Yii2 "yii2-rest-api-doc" el cual es un generador de documentación para aplicaciones Yii2 REST.

Para acceder a esta documentación, suponiendo que se ha seguido la guía de instalación del anexo 4 manual de usuario, estará en la ruta http://localhost/suma/web/documentation.

Al acceder a esta pagina se nos mostrara la siguiente pantalla.



Ilustración 2. Página inicio documentación de la API

Si seleccionamos una de las diferentes opciones podemos ver los diferentes métodos para acceder a él y una descripción de estos.



Ilustración 3. Métodos para acceder a Cuenta

Si pulsamos en uno de estos métodos podemos probarlo para lo cual necesitaremos introducir un token de acceso, de lo contrario nos dará un error, y una dirección base URL de nuestro proyecto.

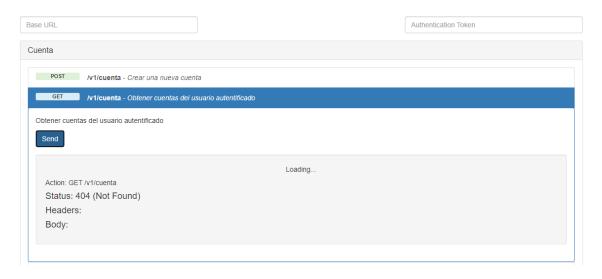


Ilustración 4. Petición Cuentas con error

Para poder probar, a continuación, se proporcionan unas claves de pruebas, siempre y cuando se haya instalado la base de datos con los datos de prueba.

- Authentication Token: ugL6M4TGeK2GIeiqv093az1ecsmO5cyX
- Base URL: http://localhost/suma/web

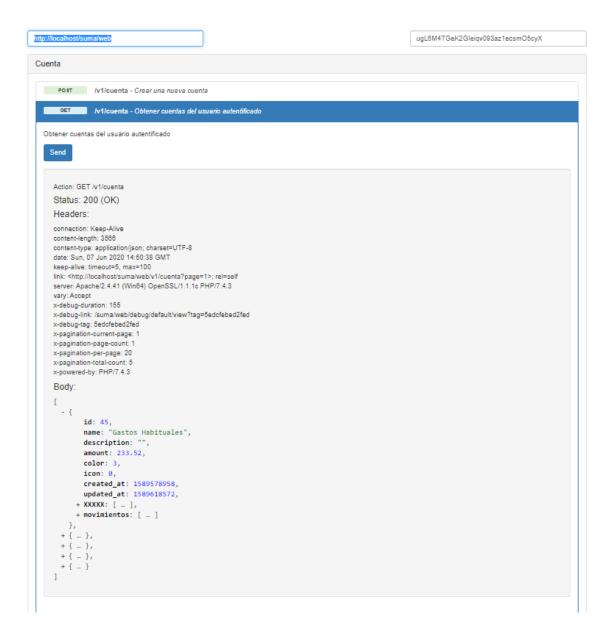


Ilustración 5. Prueba de obtención de Cuentas del usuario de Prueba

2.2.1. RUTA DE ACCESO

Como podemos observar las rutas de acceso se forman a partir de la ruta base donde tengamos instalado el sistema, mas la versión de la API que queramos usar, mas el elemento al que queremos acceder. Podría seguirse la siguiente formula:

Ruta de Instalación / vX / elemento

Siendo X el numero de la versión.

2.2.2. Creación y Acceso de Usuarios

Siguiendo la formula anterior, para poder acceder a los elementos de creación y registro de usuarios hay que seguir las siguientes rutas:

2.2.2.1. REGISTRO

Verbo	Ruta de acceso	Parámetros	Parámetros	
POST	v1/user/signup	Username	El nombre del usuario	
		Password	La contraseña del usuario	
		password_repeat	La repetición de la contraseña	

A continuación, podemos ver un ejemplo usando el programa POSTMAN, el cual nos permite hacer peticiones de forma sencilla:

El primer paso es preparar los headers para la prueba, ponemos el key Content-Type con el value application/json

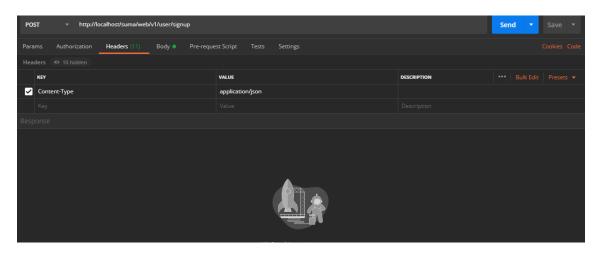


Ilustración 6. Preparación de los Headers de la petición signup

Posteriormente tenemos que pasarle los parámetros correspondientes a esta petición

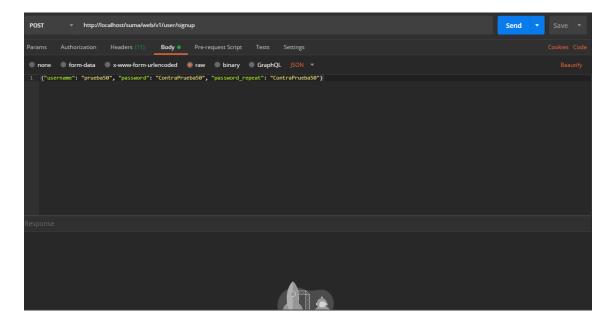


Ilustración 7. Introducimos los parámetros de la petición signup

Esto nos proporcionará como resultado los datos del usuario

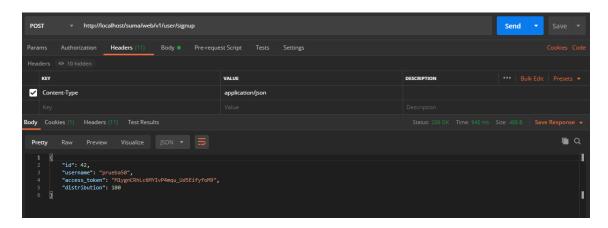


Ilustración 8. Resultado de la petición de creación de un nuevo usuario

2.2.2.2. INICIO DE SESIÓN

Verbo	Ruta de acceso	Parámetros	
POST	v1/user/login	Username	El nombre del usuario
		Password	La contraseña del usuario

A continuación, podemos ver un ejemplo, con los datos del usuario creado en el ejemplo anterior.

En primer lugar, tenemos que adecuar los parámetros



Ilustración 9. Parámetros de Inicio de sesión

Al hacer la petición nos devuelve como resultado los datos del usuario junto con su Access_token lo que nos permitirá hacer el resto de las peticiones.

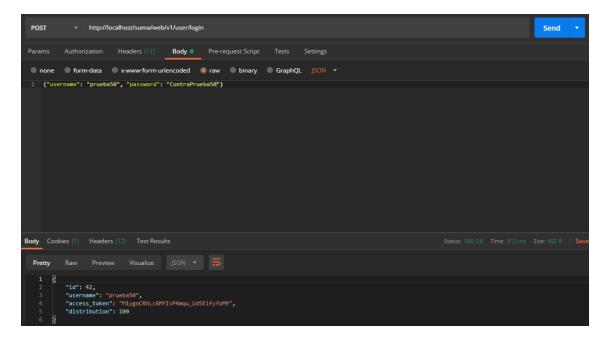


Ilustración 10. Resultado del inicio de sesión

3. Frontend

En cuanto al sistema frontend, desarrollado en el framework javascript React JS, este se basa en componentes reutilizables.

Dentro del código propio del framework React, la estructura del código de los componentes es la siguiente dentro de la carpeta src/.

```
src
    App.css
    App.js
    App.test.js
    index.css
    index.js
    logo.png
    logo.svg
    serviceWorker.js
    setupTests.js
    Suma.png
    theme.js
    theme.json
    -actions
   -assets
        elijacuenta.PNG
        elijamovimiento.png
        fonts.js
       -fonts
            Metropolis-Bold.woff
            Metropolis-ExtraBold.woff
            Metropolis-Medium.woff
            Metropolis-Regular.woff
            Metropolis-SemiBold.woff
            Roboto-Bold.woff
            Roboto-Medium.woff
            Roboto-Regular.woff
   -classes
        Interfaz.js
        Usuario.js
    components
       BottomNavigation.js
        CrearCuenta.js
        FloatButton.js
        GraficoCuentas.js
        InfoMovimiento.js
        Informacion.js
        InformacionCuentas.js
        InformacionMovimiento.js
        InformacionUsuario.js
        ModificarCuenta.js
        Navbar.js
       -Dashboard
            GraficoDistribucionCuentas.js
            GraficoDistribucionIngresos.js
            GraficoIngresosGastos.js
            UltimoMes.js
       -InformacionUsuario
            AvatarUsuario.js
            CuentasEnTarjetas.js
            DatosUsuario.js
            TarjetaCuenta.js
   -constants
   -reducers
   -routes
   -views
        Cuentas.js
        Dashboard.js
        Movimientos.js
        SignIn.js
        SignUp.js
        Usuario.js
```

En esta estructura podemos observar la carpeta vistas, alrededor de la cual se estructura el resto del código, la cual recoge las diferentes vistas de la aplicación. Estas vistas hacen uso de los componentes, los cuales se alojan en la carpeta components, para formar sus interfaces.

La carpeta classes guarda dos archivos que facilitan la reutilización de código repetitivo de los componentes, como elementos de elección de interfaz y datos de los usuarios.En la carpeta assets se recogen los elementos visuales de ayuda al usuario y las fuentes usadas.

3.1. DOCUMENTACIÓN DE COMPONENTES

3.1.1. COMPONENTES DE NAVEGACIÓN

Los componentes de navegación sirven para acceder a las diferentes páginas, formadas, a su vez, por otros componentes.

Componente	Funcionalidad
BottomNavigation.js	Proporciona una barra de navegación inferior en
	versiones móviles que da acceso a las diferentes
	vistas de la página.
Navbar.js	Barra superior de navegación que da acceso a las
	diferentes vistas de la página en la versión para
	ordenador.
Informacion.js	Componente que recoge y forma la estructura de la
	vista principal del programa con el resto de los
	componentes.
InformacionCuentas.js	Componente que recoge y forma la estructura de la
	vista de Cuentas del programa con el resto de los
	componentes.
InformacionMovimiento.js	Componente que recoge y forma la estructura de la
	vista de Movimientos del programa con el resto de
	los componentes.
InformacionUsuario.js	Componente que recoge y forma la estructura de la
	vista de Usuario del programa con el resto de los
	componentes.

Tabla 2. Componentes de Navegación

3.1.2. COMPONENTES DE INFORMACIÓN

Los componentes de información muestran de manera visual la información relativa al usuario, ingresos, gastos, reparto de cuentas, etc.

Componente	Funcionalidad
GraficoDistribucionCuentas.js	Componente que muestra en un gráfico circular la
	distribución real del dinero del usuario entre sus
	diferentes cuentas.
GraficoDistribucionIngresos.js	Componente que muestra en un gráfico circular la
	distribución del % de ingresos entre las diferentes
	cuentas del usuario.
GraficoIngresosGastos.js	Componente que muestra en un grafico de barras los
	gastos y la cantidad ahorrada correspondiente en base
	a sus ingresos a lo largo de los meses de un año.
UltimoMes.js	Componente que muestras los ingresos y gastos del
	mes actual.

Tabla 3. Componentes de Información

3.1.3. COMPONENTES DE ACCESO A INFORMACIÓN

Componente	Funcionalidad		
InfoMovimiento.js	Componente que muestra la información concreta de		
	un movimiento.		
AvatarUsuario.js	Componente que muestra el avatar del usuario.		
CuentasEnTarjetas.js	Componente que muestra en forma de tarjeta las		
	cuentas de las que dispone el usuario.		
TarjetaCuenta.js	Componente que muestra información de una cuenta		
	del usuario en forma de tarjeta.		
DatosUsuario.js	Componente que muestra el numero total de cuentas y		
	movimientos de los que dispone un usuario.		

Tabla 4. Componentes de acceso a información

3.1.4. COMPONENTES DE CREACIÓN Y MODIFICACIÓN

Componente	Funcionalidad	
FloatButton.js	Componente de botón flotante desde el cual se pueden crear nuevos movimientos y nuevas cuentas.	
ModificarCuenta.js	Componente que permite cambiar los datos de una cuenta concreta.	

Tabla 5. Componentes de creación y modificación

4. DIARIO DE ACTIVIDADES

4.1. PRIMEROS MESES

Fecha	Actividad	Duración	Observaciones
		(min)	
21.11.19	Boceto inicial de la interfaz de la aplicación	90	
25.12.19	Búsqueda de guía de estilo para la interfaz	120	En páginas como behance.net
17.02.20	Creación del proyecto react	80	Usando Create React app
23.02.20	Se muestran las cuentas a partir de un fichero json en la aplicación	75	
24.02.20	Se ha creado la barra de navegación inferior	180	
25.02.20	Se ha solucionado errores y warnings y se ha empezado ha crear un menú desplegable para el usuario	35	
25.02.20	Solucionado error en la barra de navegación	25	
Total Mes		605	10,0833 h

Tabla 6. Actividades primeros meses

4.2. MARZO

02.03.20	Actualizar el titulo de la barra	25	
02.03.20	de navegación en función de la	23	
	página actual		
02.03.20	Añadir botón de opciones al	30	
02.03.20	componente cuenta	20	
03.03.20	Modelar y dar estilo al	90	
	componente cuenta	, ,	
04.03.20	Ajustes en el tamaño del	25	
	componente cuenta		
05.03.20	Modelar y dar estilo al	120	
	componente movimiento		
06.03.20	Solucionar problema CORS en	60	Se ha incorporado la
	las peticiones fetch al servidor		variable proxy en las
			variables del proyecto
07.03.20	Añadir nuevos campos a la	30	
	base de datos y adaptarla a las		
	modificaciones del		
	componente cuenta		
08.03.20	Añadidos iconos y colores al	60	
	componente cuenta		
10.03.20	Añadidos iconos y colores al	45	
10.00.00	componente movimiento		
10.03.20	Añadir nuevos campos a la	70	
	base de datos y adaptarla a las		
	modificaciones del		
11.03.20	componente movimiento	180	
11.03.20	Modelar el Login Creación del botón para pasar	45	
11.03.20	entre el login y el registro	43	
13.03.20	Integración de la librería React	55	Para mejorar la
13.03.20	Content Loader	33	visualización de la
	Content Loader		carga de elementos
13.03.20	Corregir superposición de	30	earga de crementos
15.05.20	elementos con la barra superior	20	
	y la navegación		
13.03.20	Integración de la librería react	55	
	fade in para incluir una		
	animación al cargar los		
	elementos		
19.03.20	Estructurar backend en	120	
	módulos y versiones según las		
	recomendaciones de Yii2		
20.03.20	Login y registro en backend	300	
21.03.20	Login y registro en frontend	240	

24.03.20	Hacer que las peticiones	60	
	funcionen con token		
26.03.20	Hacer que se devuelvan solo	140	
	los datos del usuario		
Total mes		1780	29,66667 h

Tabla 7. Actividades Marzo

4.3. ABRIL

05.04.20	Documento análisis de requisitos versión 1.0.0	360	
09.04.20	Mostrar todas las cuentas del usuario con estilo Material-ui	220	
12.04.20	Mostrar Listado de movimientos de cada cuenta	150	
13.04.20	Imágenes de información cuando el usuario no ha seleccionado ningún elemento	84	
15.04.20	Ahora se actualiza el valor de la cuenta con cada nuevo movimiento	125	
16.04.20	Se guarda el porcentaje aportado por el usuario a la cuenta en usuariocuenta	240	
17.04.20	Información de cada uno de los movimientos	133	
19.04.20	Eliminar un movimiento especifico	150	
19.04.20	Ahora la lista de cuentas son botones	65	
20.04.20	Botones para regresar entre movimientos y cuentas	85	
21.04.20	Adaptación a pantallas móviles y correcto funcionamiento	125	
22.04.20	Crear nueva cuenta y elegir % de ingresos	254	
23.04.20	Se muestra la información del movimiento	90	
23.04.20	Se ha añadido un botón de retroceso y un botón de eliminar movimiento	100	
24.04.20	Crear un nuevo gasto y elegir cuenta asociada	140	
24.04.20	Incluida selección del color al crear cuenta	80	
25.04.20	Animación de carga al cargar las cuentas del usuario	35	
26.04.20	Añadida opción de ver todos los movimientos	85	
26.04.20	Añadido añadir nuevo gasto	200	
27.04.20	Añadido Grafico para visualizar % de ingresos asociado a cada cuenta	114	

29.04.20	Se ha incluido la extensión	45	
	yii2-rest-api-doc		
Total Mes		2880	48h

Tabla 8. Actividades marzo

4.4. MAYO

02.05.20	Solución del error con el token	25	
	de acceso del usuario		
02.05.20	Añadido registro de nuevos	125	
	usuarios		
03.05.20	Solucionado error al crear	70	
	nuevo usuario		
07.05.20	Añadir nuevos controladores	120	
	en el backend		
09.05.20	Corregido Grafico para	50	
	visualizar % de ingresos		
	asociado a cada cuenta para		
	móviles		
11.05.20	Añadido modificar cuenta	114	
13.05.20	Añadida actualización del	78	
	"amount" de la cuenta cuando		
	se elimina un movimiento		
13.05.20	Añadido grafico con gastos y	145	
	ahorros de cada mes en el		
	Dashboard		
14.05.20	Corregido error al crear un	68	
	nuevo gasto		
15.05.20	Solucionado error con la	36	
	paginación de los elementos		
	ahora devuelve todos los		
	movimientos		
15.05.20	Solucionado problema con %	45	
	en el gráfico de distribución de		
	ingresos en cuentas		
15.05.20	Añadidos gráficos de	78	
	distribución de ingresos y de		
	cuenta en la pantalla principal		
15.05.20	Últimos retoques a la página	35	
	principal		
16.05.20	Corregido error que daba	15	
	problemas al visualizar el		
	componente último mes en el		
20.07.50	móvil	2.10	
20.05.20	Añadida vista de usuario	240	
20.05.20	Añadidas tarjetas de cuentas y	45	
	cerrar sesión en la vista de		
20.05.20	usuario en móvil	0.7	
20.05.20	Añadida acción de total que	85	
	devuelve el número total de		

	movimientos y cuentas		
	(Backend)		
28.05.20	Añadidos errores al registrarse	150	
	en la aplicación		
Total Mes		1524	25,4 h

Tabla 9. Actividades mayo

4.5. JUNIO

01.06.20	Hacer anexo de diseño del	240	
	sistema		
02.06.20	Hacer anexo de diseño del	192	
	sistema		
03.06.20	Hacer anexo de diseño del	165	
	sistema		
04.06.20	Hacer anexo de diseño del	341	
	sistema		
05.06.20	Anexo 3 Documentación	157	
	Técnica		
06.06.20	Anexo 3 Documentación	94	
	Técnica		
07.06.20	Anexo 3 Documentación	274	
	Técnica		
08.06.20	Anexo 3 Documentación	90	
	Técnica		
08.06.20	Hacer Anexo de diseño del	62	
	sistema		
09.06.20	Anexo 4 Manual de Usuario	312	
10.06.20	Anexo 4 Manual de Usuario	412	
11.06.20	Anexo 0 Plan del proyecto	194	
12.06.20	Memoria	338	
13.06.20	Memoria	408	
14.06.20	Memoria	166	
15.06.20	Anexo 3 Documentación	132	
	Técnica		
Total Mes		3577	59,61 h

Tabla 10. Actividades Junio

4.6. TOTAL

Periodo	Tiempo (min)	Tiempo (horas)
Primeros Meses	605	
Marzo	1780	
Abril	2880	
Mayo	1524	
Junio	3577	
Total	10336	172 h 16 min

Tabla 11. Tiempo total

5. ABREVIATURAS

Abreviatura	Significado	
REST	Transferencia de estado representacional (Representational State	
	Transfer)	
API Interfaz de programación de aplicaciones (Application prog		
	interface)	
BC	Compatibilidad con versiones anteriores (Backward compatibility)	
MVC	Modelo Vista Controlador	

6. BIBLIOGRAFÍA

[1] "Servicios Web RESTful: Gestión de versiones | Guía Definitiva de Yii 2.0 | Yii PHP Framework." [Online]. Available: https://www.yiiframework.com/doc/guide/2.0/es/rest-versioning. [Accessed: 06-Jun-2020].