

Anexo I: Plan del Proyecto Software

APLICACIÓN PARA LA GESTIÓN ECONÓMICA PERSONAL



**VNiVERSiDAD
D SALAMANCA**

CAMPUS DE EXCELENCIA INTERNACIONAL

Autor:

Victor Fagúndez Poyo

Tutor:

Dionisio Tomás Rodríguez Barrios

Fecha de Adjudicación: Febrero 2020

Fecha de Presentación: Julio 2020

Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información

Escuela Politécnica Superior de Zamora



Historial de Revisiones

<i>Versión</i>	Fecha	Descripción
<i>1.0.0</i>	01.04.20	Creación del documento

CONTENIDO

1.	Introducción.....	6
2.	Planificación temporal del proyecto	7
2.1.	Definición de Tareas.....	7
2.2.	Diagrama de Gantt.....	8
3.	Plan de viabilidad	9

TABLA DE ILUSTRACIONES

No se encuentran elementos de tabla de ilustraciones.

TABLA DE TABLAS

Tabla 1. Definición de tareas 7

Tabla 2. Diagrama de Gantt..... 8

Tabla 3. Tabla de costes 9

1. INTRODUCCIÓN

El control y la planificación es fundamental para garantizar el buen desarrollo de un proyecto software otorgándonos una base sobre la que medir los avances y tomar decisiones.

En este anexo desarrollaremos la planificación global del desarrollo y documentación de la aplicación junto al estudio de viabilidad del proyecto.

En el primer objetivo, la planificación, se pretende recoger y visualizar las diferentes tareas del proyecto que sean necesarias para su finalización mediante un diagrama de Gantt.

Para el segundo objetivo, la viabilidad, se estudiará la viabilidad técnica, económica y organizativa del proyecto, con el fin, de llegar a la conclusión se si este, es viable o no.

2. PLANIFICACIÓN TEMPORAL DEL PROYECTO

En la presente sección, presentaremos el calendario, programa y distintas tareas del desarrollo del proyecto que se han realizado hasta la finalización del proyecto. El principal objetivo de esta tarea es recoger de una forma gráfica todas las actividades del proyecto necesarias para producir el resultado final, para ello usaremos diagramas de Gantt.

2.1. DEFINICIÓN DE TAREAS

Tarea	Descripción	Tiempo (semanas)
A	Especificación de requisitos	2
B	Análisis de las tecnologías necesarias	1
C	Instalación de las tecnologías necesarias	1
D	Diseño de la Base de datos	1
E	Implementación de la base de datos	1
F	Aprendizaje de Yii2	3
G	Desarrollo de la API en yii2	5
H	Diseño de la interfaz de Usuario del sistema	1
I	Aprendizaje de JS	5
J	Aprendizaje de JSX y React JS	11
K	Desarrollo de la interfaz del sistema en React	13
L	Realización de Pruebas	6
M	Realización de la documentación	4
N	Revisión de la documentación	2

Tabla 1. Definición de tareas

Victor Fagúndez Poyo

2.2. DIAGRAMA DE GANTT

El diagrama de Gantt nos permite mostrar una representación grafica de la planificación y evolución del proyecto a lo largo del tiempo.

Tarea	Mes	Enero 2020					Febrero 2020				Marzo 2020					Abril 2020					Mayo 2020				Junio 2020			
	Semana	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	
A																												
B																												
C																												
D																												
E																												
F																												
G																												
H																												
I																												
J																												
K																												
L																												
M																												
N																												

Tabla 2. Diagrama de Gantt

3. PLAN DE VIABILIDAD

Crear un plan de viabilidad es esencial para conocer de la manera mas objetiva posible si la idea de negocio es viable económicamente. Para ello analizaremos los posibles costes a los que nos enfrentaríamos en una eventual puesta en funcionamiento de la aplicación.

Para este objetivo, sería necesario un equipo de desarrollo encargado de la creación completa de la aplicación y de su posterior mantenimiento, la compra o alquiler de un servidor para poder alojar la aplicación, un nombre de dominio y el material informático necesario para los desarrolladores. El presupuesto para el desarrollo completo de la aplicación contemplará un tiempo de desarrollo de un año.

Contando esto los gastos serían los siguientes:

Descripción	Cantidad	Precio/unidad	Importe
Alquiler de oficina	1	600	7200
Equipos informáticos para el desarrollo	5	1000	5000
Servidor	1	250	3000
Nombre de dominio	1	20	20
Programadores	5	2000	120000
Total(año)			135220€

Tabla 3. Tabla de costes