目录

[摘要 2](#_Toc519171084)

[build 2](#_Toc519171085)

[entryDist.js 2](#_Toc519171086)

[Webpack.base.cong.js 2](#_Toc519171087)

[Config 2](#_Toc519171088)

[index.js 2](#_Toc519171089)

[Front 2](#_Toc519171090)

[Node\_modules 3](#_Toc519171091)

[Src 3](#_Toc519171092)

[Assets 3](#_Toc519171093)

[Js 3](#_Toc519171094)

[Style 4](#_Toc519171095)

[Components 5](#_Toc519171096)

[Pages 11](#_Toc519171097)

# 摘要

本文档旨在对智量酷项目进行阐述和说明。为便于理解代码结构和查询代码所对应的信息，本文档将根据代码工作区的文件目录结构建立相仿的目录结构。并且目录里只列出来有改动的文件。至于那些vue-cli自动生成的，并且本人没有做过改动的，并不提及.

首先我们以zhiliangku-front这一文件夹作为根目录。

声明：本项目是用vue-cli自动构建而成。

# build

## entryDist.js

这个文件，是控制着全局的入口。由于是多页面应用，存在多个入口。为了便于维护，所以开发和生产两个模式都是引用的这一个文件中的入口。

## Webpack.base.cong.js

该文件主要配置了webpack打包时候的一些规则。

主要增加了scss的解析。以及cdn加速的配置（externals+各页面的index.html里引用）。

以及alias配置。主要解决了别名以及通过不同的环境引用不同的路径前缀

# Config

## index.js

配置了开发环境下的proxyTable。端口8080。编译之后的代码在front文件夹下

# Front

该文件夹为存放生产环境代码的文件夹

# Node\_modules

第三方包存放的位置

# Src

项目所有的开发代码均囊括在了src中

## Assets

该文件夹主要放了静态资源

### Js

放置了公用的特定功能js文件

#### 01\_other

##### 01\_dispatch.js

是跳转到视频页，练习题页，考核页的必经方法，如有变动可只改此处跳转逻辑就可改变本项目中所有的上述跳转。

#### 00\_const.js

该文件声明了一个开发环境下的基础路径前缀，此处与config文件夹下的index.js中的代理识别规则相对应。此文件在开发环境下会被引用到。

#### 01\_const.js

此处声明了在生产环境下回被应用的路径前缀

#### 02\_bus.js

由于本项目没有引入Vuex所以使用了较多的事件通信。该文件被很多个文件引用。

#### 03\_http..js

这里面基于axios进一步封装，加入了拦截器，以及不同错误类型对应的处理方案。又封装了两个常用的请求方式get和post

#### 04\_ulit.js

这里面是自己开发项目的时候根据项目需求写的一些可以复用的函数方法。

具体函数的功能，可以去看里面注释。

#### 05\_project\_base.js

封了一个的提示，相比之前的调用方便一点（可能吧）。

#### Index.js

里面引用了每一个页面均会被引用的js文件

### Style

里面主要是一些基础的样式内容

#### BaseConstScss

里面进行了基于scss的样式变量基础声明，可以通过改变此处配色来快速改变所有页面的主色调。并且一次性声明了所有可能用到的字体样式（若是有心可以自己在每个单文件里面配置一个循环进行样式定制），但没这样方便。

#### BaseMixin

目前没啥用

#### BaseScss

这里面规定了一些常用的基础的样式类名。很方便。

#### InitScss

此处是进行样式默认的初始化，来消除浏览器自带的一些样式差异。

### Components

该文件夹存放了整个项目的组件。

#### 00\_common

存放了全局通用的一些小组件。

其中01-04以及07都是按钮组件没啥好说的。

08和10也比较简单故不再叙述。

##### 05\_card\_container.js

这里面声明了一个使得卡片自动适应两边对齐的组件，利用flex。

##### 06\_pager

这是一个页面组件，主要利用了事件机制以及props。具体详见代码注释。

#### 01\_header\_footer

里面分别有三个文件，分别是全局公用的头部、底部以及登录之后的用户菜单。

里面的img文件夹为当前目录下文件所引用的静态资源。其他文件夹中的img文件夹功能一如上句描述。

#### 02\_login

这里是注册登录模块的集合。项目中所有的登录注册类弹窗以及登录页面，均在此文件夹下。

Style是被当前目录下文件引用的样式。其他文件夹中的style文件夹功能一如上句描述。

##### 02\_login\_module

这个文件是综合性的，里面涵盖了登录、注册、密码修改三个模块。

##### 03\_title

仅仅是做了一个简单的title

##### 04-06

功能一看便知，不加赘述

##### 07\_login\_page

这是对应的登录注册页面

#### 03\_index

首页会用到的组件，都是一些比较简单的内容，没有复杂逻辑，一看就懂。

#### 04\_project\_list

对应的是项目列表页

##### 01\_project\_step&09\_project\_step

这是两个版本的项目展示单元，目前指引用了其中之一（01）。原版的暂且保存了下来。

##### 02\_search\_input

这里是项目列表页的查询部分。包含了标签查询，输入查询。

#### 05\_project\_detail

对应的是项目详情页（同时也是课程列表页面）

##### 01\_subject\_block

课程的展示单元。

##### 02\_subject\_info

课程展示单元中的底部状态组件

###### 06\_course\_detail

展示的是课程详情页（章节列表页）。

##### 01\_course\_section

章节列表的最小组件

#### 07\_video\_detail

对应面页为：视频详情页。

其中02,03,04，05,06,07，09,10,11,12，都是非常简单的组件,不再赘述。14文件是上版本的视频播放器组件，留着的初衷是为了做一个参考用。

##### 01\_video.vue

播放器组件，不过该组件后来弃用改为了15文件。此处暂做保留。

##### 08\_router\_button.vue

此处就是路由枢纽（导航栏）的dom了。结构比较简单，无非是注意一下样式随激活路由变动而变动的实现。

##### 13\_video\_list

此处为视频模块对应的课程列表

##### 15\_video\_blws

此文件是最终采用的播放器，基于保利威视。具体功能可见代码注释

#### 08\_community

对应的是社区页面。

##### 01\_community

这个是该页面的核心了，大部分页面内容都有涵盖。

##### 02\_nav\_bar

导航栏(按标签筛选)

##### 03\_question\_list

问题列表，很简单。

##### 04\_have\_no\_data

没有数据的时候显示

##### 05\_fixed\_button

固定的按钮，主要用在了快速回答与提问上。

#### 09\_FAQ\_detail

对应问答详情页面。

##### 01\_FAQ\_detail

涵盖了大部分的面页内容

##### 02\_question\_content

问题的内容展示。

##### 03\_anwser\_list&04\_anwser

对应的分别为：答案列表，答案单元

##### 05\_vue\_quill\_editor

富文本编辑器

##### 06\_reply&07\_reply\_msg

分别对应了回复模块，以及其中的回复文本编辑器

#### 10\_exercise

对应练习题页面

##### 01\_progress

练习题的进度条

##### 02\_choice\_question

题目最小单元以及题目得分。

#### 03\_personal\_center

对应了个人中心页面。其中07大类是简历的内容。其中的0-5对应的是简历中的6个模块。每个模块大体上布局是相同的。但是核心函数不一样，样式略有差异。

其中有一部分没有标记序号都是比较简单的部分而且，有零星的参考代码（上版本基础），可以留着昨日后开发当做参照或者拓展新功能。

##### 01\_user\_info

用户信息展示，紧跟在头部下面。

##### 02\_user\_resume

集合了07所有小模块的内容

##### 03\_lay\_out

当前面页的布局

##### 04\_base\_info

用户基本信息，对应了一个路由

##### 05\_medal

我的勋章

##### 06\_learing\_progress

学习进度。

##### 09\_learning\_progress\_unit

学习进度单元

##### 10\_medal\_unit

勋章的单元

##### 11\_progress\_block\_container

这是为了是实现包裹进度单元的样式的盒子容器

##### 12\_task\_today

今日任务模块。

##### 13\_progress\_block\_title

不赘述

##### 14\_account\_management

密码修改

#### 12\_leader\_board

可以查看自己的排名。简单

#### 13\_finish\_project\_list

对应完成项目列表，没什么特殊的。简单，不赘述。

#### 14\_notification

对应的是通知中心页面，也很简单。01是一个列表展示。02是每条信息的单元。

#### 21\_test

这是考核页面。目前很简单就是通过iframe标签来展示一个网页。

#### 22\_assess\_result

这是考核结果页面。分为了考核成功与考核失败两种结果。很简单的一个页面

#### B01\_back\_stage

命名规则上来讲，后台首页页面的命名都是以b开头

### Pages

这里面每一个文件夹都有对应的index.html， main.js， app.vue。并且除了0文件夹之外的每一个文件夹都对应了一个页面。

0文件夹存在的意义是。由于每个页面的基础构成都比较类似。所以干脆提出来公共部分省的每次写新页面的时候在新建文件。复制粘贴很方便。

其中要注意的是。24\_jl是最初版的微信项目，可以用来参考。25\_we\_chat是支持查询名字出来自己信息的微信页面。

26\_we\_chat\_world\_cup是世界杯活动页面。