Objektorientierle Analyse (OOA)

- · Ziel: Beschaffung von Informationen, die zur Lösung von Aufgerbenstellungen notwendig Sind
- · Quellen: Gesprache, Handbücher, Quelltexte
- · Zentraler Aspelet Objekte
 - -> 2.3.: Buoher, Menschen, Ausleihen, albühren...
- · Mittel: textuelle Beschreibungen, Zeichnungen, Diagramme (2.3.: Use case)
- Fest-schreibung in Lastenheft (LH) und Pflichtenheft
 (PH)

 Xeihe (Austraggeber)

 Profi (Arbeit rehmer)

Objettorientierles Design (OOD)

- · Ziel: Formalisierung von Informationen, Festlegung von Aufbau und Verhalten der angestrebten Lösung
- · Quelle: OOA
- · Leithel: Strubbur-und Verhaltensoliagramme (2.3.: UML, ERD, PAP...)
- · Fest-schreibung in Feinkonzepten

Objektorientierle Programmierung (OOP)

- · Ziel: Realisierung der konzeptorientierten Lösung
- · andle: OpD
- · Mittel: Ausolnicksmittel Ober gewählten OOP-Sprache unter Verwendung allgemeingültiger OOP-Komep! (ugl. AB47)