

## Instanziierung von Objekten mithilfe von Konstruktoren

- Konstruktoren sind spezielle Operationen einer Klasse mit folgenden Eigenschaften:
  - Konstruktoren tragen den gleichen Bezeichner wie die Klasse ~~in~~ Großgeschrieben
  - haben keinen Rückgabewert
  - im Operationskörper können beliebige Anweisungen ausgeführt werden, z.B.: Setzen von Attributwerten
- (In Java) verfügt jede Klasse über einen parameterlosen (und ggf. "unsichtbaren") Standardkonstruktor
- können hierarchisch und geschachtelt aufgerufen werden

class Held {

```
public String name ;  
public String klasse ;  
protected int level ;  
protected int lebenspunkte ;  
public Held (String n, String k) {  
    this.name = n ;  
    this.klasse = k ;
```

```
    this.level = 1 ;  
    this.lebenspunkte = 100 ;  
}
```

==>

30.11.2020

EA 5

← Einstelliger Attribut

```
public Held (String n) {  
    this (n, "AllgemeinesHeld");  
}
```

class Kriegerin extends Held {

public Kriegerin (String n) {

Superklasse  
(in diesem  
Fall "Held")

```
    super (n);  
    this.klasse = "Kriegerin";  
    this.lebenspunkte += 75;  
    this.lebensp. = this.lebensp. + 75;
```