Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen! Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen)

Bereich Berufsnummer IHK-Nummer Prüflingsnummer

5 5 1 1 9 6 Termin: Mittwoch, 28. November 2018



Abschlussprüfung Winter 2018/19

1

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. ... " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bearbeitet.

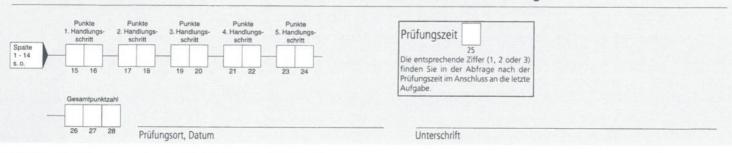
- Füllen Sie zuerst die Kopfzeile aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig.
- Verwenden Sie nur einen Kugelschreiber und schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen.

Die Vervielfältigung, Verbreitung und öffentliche Wiedergabe der Prüfungsaufgaben und Lösungen ist nicht gestattet. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich (§§ 97 ff., 106 ff. UrhG) verfolgt. – © ZPA Nord-West 2018 – Alle Rechte vorbehalten!

Korrekturrand

Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Sie sind Mitarbeiterin/Mitarbeiter der Eprog GmbH, Bstadt.

Die Eprog GmbH ist ein Softwarehaus.

Die Eprog GmbH wurde von der StreamQueen GmbH, einem Anbieter für Streamingdienste, mit verschiedenen Entwicklungen beauftragt.

Sie arbeiten in diesem Projekt mit.

Sie sollen vier der folgenden fünf Handlungsschritte bearbeiten:

- 1. Das Projekt "StreamQueen GmbH" planen
- 2. Bei der objektorientierten Modellierung der Smartphone-Anwendung für Filmanzeigen mitwirken
- 3. Die Methode zur Generierung eines Abrufcodes entwickeln
- 4. Die Fakturierungsdatenbank modellieren
- 5. SQL-Abfragen zur Anpassung und Auswertung der Filmverwaltungsdatenbank erstellen

1. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Eprog GmbH plant das Projekt für die StreamQueen GmbH.

- a) Sie sollen das Projekt "StreamQueen GmbH" zeitlich planen.
 - aa) Erstellen Sie anhand der folgenden Vorgangsliste den Netzplan und kennzeichnen Sie den kritischen Pfad.

14 Punkte

Vorgang	Tage	Nachfolger
А	2	В
В	4	C, D
C	6	F

3 E

2 F

3

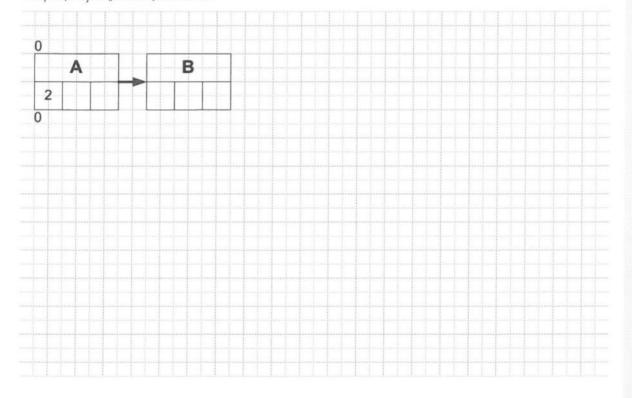
D

E

Vo	rga	ng
Dauer	GP	FP

Vorgang	Vorgangs-ID (A, B, C)
Dauer	Dauer in Arbeitstagen
FAZ	Frühester Anfangszeitpunkt
FEZ	Frühester Endzeitpunkt
SAZ	Spätester Anfangszeitpunkt
SEZ	Spätester Endzeitpunkt
GP	Gesamtpuffer, GP = SAZ – FAZ oder GP = SEZ – FEZ
FP	Freier Puffer, FP = FAZ des Nachfolgers – FEZ des Vorgangs

Netzplan, Projekt "StreamQueen GmbH"



Hinweis: — Tragen Sie nur die Vorgänge, die auf dem kritischen Pfad liegen, in das GANTF-Diagramm ein. — Markieren Sie für jeden Vorgang die entsprechenden Arbeitstage mit X. — Samstags und sonntags wird nicht gearbeitet. GANTF-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: ———————————————————————————————————	Hinweis: — Tragen Sie nur die Vorgänge, die auf dem kritischen Pfad liegen, in das GANTT-Diagramm ein. — Markieren Sie für jeden Vorgang die entsprechenden Arbeitstage mit X. — Samstags und sonntags wird nicht gearbeitet. GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: ———————————————————————————————————	Hinweis: — Tragen Sie nur die Vorgänge, die auf dem kritischen Pfad liegen, in das GANTT-Diagramm ein. — Markieren Sie für jeden Vorgang die entsprechenden Arbeitstage mit X. — Samstags und sonntags wird nicht gearbeitet. GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: ———————————————————————————————————	Hinweis			ioig	CIIC	lem	GA	NII	-Diá	agra	mm	ı da	s Da	atur	n, a	n de	em r	nit o	dem	Pro	jekt	der	nna	ch :	spät	este	ns	bego	onn		verd Pui	
GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do	GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Pr Sa	GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Vorgang 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 A B B C D D D D D D D D D D D D D D D D D	Mark	en Si kiere	n Si	e fü	rje	den	Vor	gan	g di	e e	ntsp	rec	hend							ΞAΝ	ITT-	Diag	gran	nm	ein.					•	, ,	
Erster Arbeitstag:	Erster Arbeitstag:	Erster Arbeitstag:																																
März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr So No Di Ni Do Fr So Po Po Po Po Po Po Po	März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Ni Do To Sa So Mo Di Ni Do To Sa So No Di Ni Do Sa So Mo Di Ni Do Sa So	März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr So So Mo Di Ni Do Fr So So Mo Di Ni Do Fr So No Di Ni Do Fr Sa So Mo Di Ni Do Fr So So No Di Ni Do Fr So No Di Ni Do Fr So No Do Ni Do Ni Do Ni Do																																
Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Fr Sa So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Nation So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Nation So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Nation So Mo Di Nation So Mo Di Mi Do Pas So Mo Di Nation	Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So	Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So No Di No No No Di Mi Do Fr Sa So No Di Mi Do Fr Sa So No Di Mi Do Fr Sa So No Di No No No Di Mi Do Fr Sa No No Di Mi Do Fr Sa No No Di Ni Do Fr Sa No No No No Di Ni Do Fr Sa No																																
Vorgang 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 A B B I I I I I I I I I I I I I I I I I	Vorgang 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 A B B C C D C D C C D C D C C D C D C D C	Vorgang 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 28 27 28 29 30 31 14 B B C C D C D C C D C D C C D D C D C D	Marz 20			-				_	_							_								-	-							
A B C D D D D D D D D D D D D D D D D D D	A B C D D D D D D D D D D D D D D D D D D	A B C D D D D D D D D D D D D D D D D D D	Vorgano		Sa	So 3	Mo	Di	Mi 6	Do 7	Fr	Sa	So 10	Mo 11	Di 12	Mi	Do	Fr 15	Sa	So 17	Mo	Di	Mi	Do 21	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
C D E F G G D E F G G D E F G D D E F G D D E F G D D E F G D D E F G D D E F G D D D E F G D D D E F G D D D E F G D D D D E D D D D D D D D D D D D D D	C D E F G O Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. C D E F G O D E F G O D E F G D D D E F D D E F G D D D D D D D D D D D D D D D D D D	C D E F G G D Wir das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt rei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. 3 Punkte ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte e Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitareiter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft stellt. 3 Punkte 2 Punkte		1		0	7	0	U	- 1	0	9	10	11	12	10	14	10	10	17	10	19	20	21	22	23	24	25	20	21	20	29	30	31
D E F G I I I I I I I I I I I I I I I I I I	D E F G I I I I I I I I I I I I I I I I I I	D E F G I I I I I I I I I I I I I I I I I I	В																58															
E F G I I I I I I I I I I I I I I I I I I	E F G In Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte e Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft stellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	E F G I I I I I I I I I I I I I I I I I I	С																															
F G In a la l	F G In a la l	F G In a la l	D																															
ir das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte E Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft stellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	ir das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte E Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft stellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	ir das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte E Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft stellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte																																
r das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte e Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft tellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	r das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte e Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft tellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	r das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt ei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. ennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte e Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitariter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft tellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte																																
i Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. Innen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitarer den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft ellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	i Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. Innen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitarer den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft ellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	i Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. Innen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitarer den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft ellt. Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	G			70																												
			ter den Be	bH v trieb	wird der	l vor Ser	n de ver	er Sti übe	rear rwa	mQı ıche	jeer n u	n Gr	mbl steu	H mi Iern	t de kön	r Er	ntwi n. Fú	cklu ir di	ing eses	eine s Pro	r Ind	divid t we	dual	soft n ei	war n La	e b	eau nhe	ftrag ft ur	ıt, n	nit d	ler i	hre nten	Mita hefi	ar-
Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	Nennen S	Sie d	en l	Erste	eller	unc	d de	n Z	wec	k d	es L	.aste	enhe	efts	für	ein	Soft	war	epro	jek	t.									2 F	Punk	cte
Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte	Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte													_																			
																																		— 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
			Nennen S	iie d	en E	irste	ller	und	l de	n Zu	wec	k de	es P	flich	nten	heft	ts fü	ir ei	n Sc	oftw	arep	roje	èkt.									2 F	'unk	tte
			Nennen S	iie d	en E	Erste	eller	und	l de	n Zv	wec	k de	es P	flich	nten	heff	ts fü	ùr ei	n Sc	oftw	arep	roje	ekt.									2 F	[†] unk	te
			Nennen S	iie d	en E	Erste	eller	und	l de	n Zv	wec	k de	es P	flich	nten	heff	ts fü	ür ei	n Sc	oftwo	arep	proje	èkt.									2 F	vunk	te

ab) Am 29.03.2019 soll das Projekt "StreamQueen GmbH" abgeschlossen werden (letzter Arbeitstag).

Korrekturrand

2. Handlungsschritt (25 Punkte)

Korrekturrand

Die StreamQueen GmbH möchte ihren Kunden eine Smartphone-Anwendung mit unterschiedlichen Anzeigemöglichkeiten für im Abonnement enthaltene Filme anbieten.

Denkbar sind Anzeigen für Kategorien wie zum Beispiel "Neue Filme" (Klasse: *AnzeigeNeu*), "Beliebte Filme" (Klasse: *AnzeigeBeliebt*), "Empfohlene Filme" (Klasse: *AnzeigeTipp*).

Jede Anzeige soll die ersten fünf Filme der jeweiligen Kategorie und im Fußbereich den ersten Film einer anderen Kategorie anzeigen.

Layoutskizze für kürzlich hinzugefügte Filme (AnzeigeNeu) mit dem ersten Film der Kategorie empfohlene Filme im Fußbereich:

StreamQueen Included M	ovies
Kürzlich hinzugefügt	
Ziemlich beste Freunde	r Dild v
2011 Dramedy 113'	< Bild >

Unsere beste Empfehlung	
Blade Runner	< Bild >
1982 SciFi 82'	< Blig >

- a) Zunächst soll eine Klasse für Filmobjekte modelliert werden.
 - aa) Erstellen Sie das UML-Klassendiagramm für die Klasse Film.

5 Punkte

Die Klasse Film soll Folgendes beinhalten:

- Die nur klassenintern sichtbaren Instanzvariablen id, titel, genre, jahr, dauer und bild
- Einen öffentlichen Konstruktor zur Initialisierung der Instanzvariablen
- Beispielhaft für den titel je eine öffentliche Set- bzw. Get-Methode

Hinweis: Geben Sie jeweils sinnvolle Datentypen an.

1	
-	
1	
1	
t	
1	
1	
1	

ab) Implementieren Sie in Pseudocode die Se	emethode ful <i>titel</i> .	2 Punkte	Korrektu
ac) Implementieren Sie in Pseudocode die Ge	t-Methode für <i>titel</i> .	2 Punkte	
Die Inhalte aller Kategorien sind ständigen Verä Ein grober, noch unvollständiger Entwurf zur U	msetzung dieser Anforderung liegt b	pereits vor.	
FilmDaten - changeListeners : ChangeListener[] - neu : Film[] - beliebt : Film[] - tipp : Film[]		nterface>> ngeListener : void	
+ FilmDaten() + addChangeListener(I : ChangeListener) : void + removeChangeListener(I : ChangeListener) : void + notifyChangeListeners() : void + setData(Film[], Film[], Film[]) : void + getNeu() : Film[] + getNeu() : Film[] + getTipp() : Film[]	Anzeige Neu - film Daten : Observed Subject	AnzeigeBeliebt - filmDaten : ObservedSubject	
	- neu : Film[] - tipp : Film[] + AnzeigeNeu(o: ObservedSubject)	- beliebt : Film[] - tipp : Film[] + AnzeigeBeliebt(o : ObservedSubject)	
< <interface>> ObservedSubject</interface>	+ display() : void	+ display() : void	
+ addChangeListener(I : ChangeListener) : void + removeChangeListener(I : ChangeListener) : void + notifyChangeListeners() : void			
pa) Ergänzen Sie die zwei unbedingt notwendig		2 Punkte	
ob) Erläutern Sie die Art der Beziehung zwische	n den Klassen <i>FilmDaten</i> und <i>Chan</i>	geListener. 2 Punkte	
oc) Erläutern Sie die Art der Beziehung zwische	n den Klassen <i>FilmDaten</i> und <i>Obser</i>	vedSubject. 2 Punkte	

Fortsetzung 2. Handlungsschritt

Korrekturrand

- c) Zur Dokumentation soll nachfolgend beschriebener Programmablauf mit einem UML-Sequenzdiagramm exemplarisch mit nur einem Anzeigenelement dargestellt werden:
 - Der Client erzeugt ein FilmDaten-Objekt und ein AnzeigeNeu-Objekt.
 - Im Konstruktor des AnzeigeNeu-Objekts wird die Methode addChangeListener aufgerufen.
 - Der Client ruft die Methode setData auf.
 - In der Methode setData werden die Filmarrays aktualisiert und die Methode notifyChangeListeners gestartet.
 - Die Methode notifyChangeListeners ruft die Methode update auf.
 - Die Methode update holt sich über die Methoden getNeu und getTipp die aktuellen Filmarrays und ruft die Methode display zur Anzeige der Daten auf.
 - Der Kontrollfluss geht von display über update, notifyChangeListeners und setData zurück zum Client.

Ergänzen Sie das nebenstehende UML-Sequenzdiagram.

10 Punkte

Das Online-Auftragssystem soll Abrufcodes erzeugen, mit denen Kunden die von ihnen gebuchten Filme und Musiktitel abrufen können.

Die Abrufcodes sollen folgender Vorschrift entsprechen:

Stelle	Inhalt
1 bis 2	"SQ"
3 bis 10	acht Zufallsziffern aus dem Bereich 1 bis 9
11 und 12	zweistellige Prüfzahl Diese Prüfzahl soll folgender Bedingung genügen: (Quersumme der Stellen 3 bis 10 + Prüfzahl) modulo 97 = 1

Jeder Abrufcode darf nur einmal existieren.

Beispiel:

SQ34576197**56**

zweistellige Kennung acht Zufallsziffern

zweistellige Prüfzahl

a) Sie sollen eine Prozedur erstellen, die einen Abrufcode generiert, der den oben aufgeführten Vorschriften entspricht.

Folgende Funktionen sollen verwendet werden.

(von 1 bis 9)

ZufallszifferErzeugen(): Integer	Erzeugt Zufallsziffer aus dem Bereich 1 bis 9
AbrufcodeFinden(String): Boolean	Überprüft, ob der übergebene Abrufcode bereits existiert

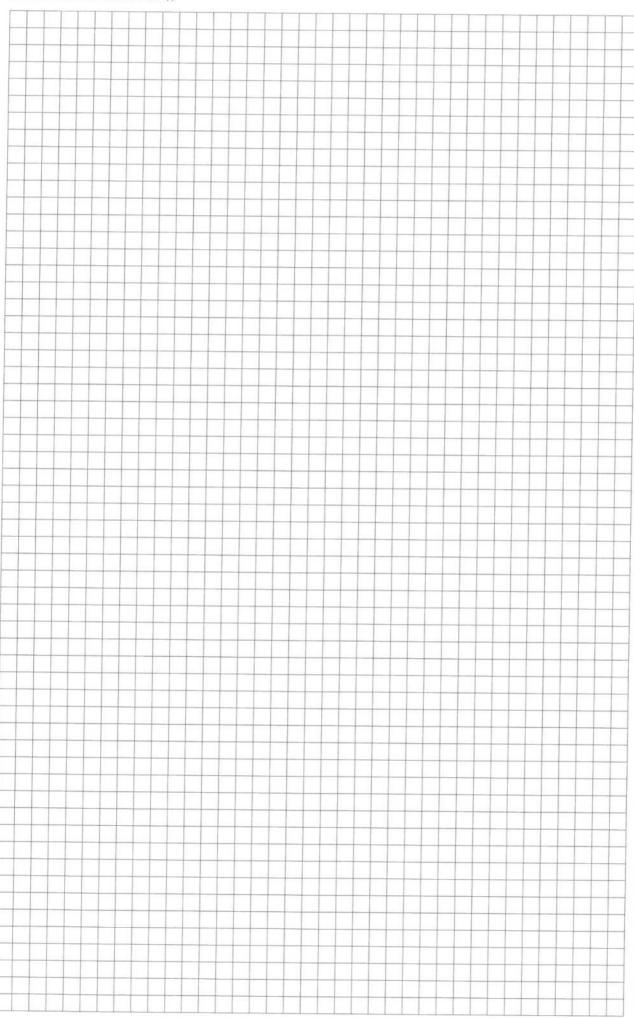
Stellen Sie auf Seite 9 den Algorithmus der Prozedur *AbrufcodeGenerieren()* in Pseudocode oder in einem Struktogramm oder PAP dar.

b) Im Rahmen eines Tests sollen Sie überprüfen, ob der folgende Abrufcode der Vorgabe entspricht.

Berichtigen Sie den Abrufcode gegebenenfalls. Begründen Sie Ihr Ergebnis.

5 Punkte

SQ8743311765



4. Handlungsschritt (25 Punkte)

Korrekturrand

Die Eprog GmbH soll für die StreamQueen GmbH eine relationale Datenbank entwickeln, mit der folgende Entitätstypen verwaltet werden können.

Kunde

Rechnung

Rechnungsposition

Rabatt

Artikel

Warengruppe (Musik, Film, Buch)

Kundenbewertung

Hinweise:

Pro Rechnungsposition sind mehrere Rabattarten möglich.

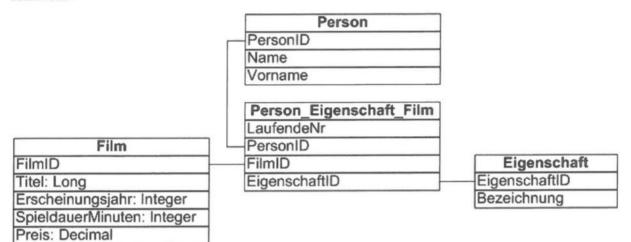
Die Kunden bewerten Artikel.

Erstellen Sie auf der Folgeseite das entsprechende relationale Datenmodell in der dritten Normalform, indem Sie ...

- die erforderlichen Tabellen erstellen.
- für jede Tabelle die Schlüsselattribute und alle weiteren unbedingt notwendigen Attribute angeben.
- Primärschlüssel mit (PK) und Fremdschlüssel mit (FK) kennzeichnen.
- die Beziehungen zwischen den Tabellen einzeichnen.
- die Kardinalitäten der Beziehungen angeben.

Die Filme der SteamQueen GmbH werden mit folgender Datenbank verwaltet.

Datenmodell



Testdaten für die Teilaufgaben d) und e)

FilmID	Titel	Erscheinungsjahr
1	Matrix	1999
2	High Noon	1952
3	Das Fenster zum Hof	1954
4	Über den Dächern von Nizza	1955
5	Mohn ist auch eine Blume	1966

Person

PersonID	Name	Vorname
1	Kelly	Grace
2	Reeves	Keanu
3	Wachowski	Lana
4	Silver	Joel

Person_Film_Eigenschaft

ID	PersonID	FilmID	EigenschaftID
1	1	2	3
2	2	1	3
3	1	3	3
4	1	4	3
5	1	5	3
6	3	1	2
7	4	1	1

Eigenschaft

EigenschaftID	Bezeichnung
1	Produzent
2	Regisseur
3	Schauspieler

Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

SQL-Syntax (Auszug)

Syntax	Beschreibung
Tabelle	
CREATE TABLE Tabellenname(Spaltenname < DATENTYP >, Primärschlüssel, Fremdschlüssel)	Erzeugt eine neue leere Tabelle mit der beschriebenen Struktur
ALTER TABLE Tabellenname	Änderungen an einer Tabelle:
ADD COLUMN Spaltenname Datentyp	Hinzufügen einer Spalte
DROP COLUMN Spaltenname Datentyp	Entfernen einer Spalte
,	7
ADD FOREIGN KEY(Spaltenname) REFERENCES Tabellenname(Primärschlüsselspaltenname)	Definiert eine Spalte als Fremdschlüssel
CHARACTER	Textdatentyp
DECIMAL	Numerischer Datentyp (Festkommazahl)
DOUBLE	Numerischer Datentyp (Doppelte Präzision)
INTEGER	Numerischer Datentyp (Ganzzahl)
DATE	Datum (Format DD.MM.YYYY)
PRIMARY KEY (Spaltenname)	Erstellung eines Primärschlüssels
FOREIGN KEY (Spaltenname) REFERENCES Tabellenname(Primärschlüsselspaltenname)	Erstellung einer Fremdschlüssel-Beziehung
DROP TABLE Tabellenname	Löscht eine Tabelle
Befehle, Klauseln, Attribute	
SELECT * Spaltenname1 [, Spaltenname2,]	Wählt die Spalten einer oder mehrerer Tabellen, deren Inhalte in die Liste aufgenommen werden sollen; alle Spalten (*) oder die namentlich aufgeführten
FROM	Name der Tabelle oder Namen der Tabellen, aus denen die Daten der Ausgabe stammen sollen
SELECT (SELECT FROM WHERE) AS xyz FROM VHERE	Unterabfrage, die in eine äußere SELECT-Anweisung geschachtelt ist. Das Ergebnis der Unterabfrage wird im Spaltenausdruck (z. B. hier: xyz) ausgegeben.
NNER JOIN	Liefert nur die Datensätze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten
EFT JOIN / LEFT OUTER JOIN	Liefert von der erstgenannten (linken) Tabelle alle Datensätze und von der zweiten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der ersten Tabelle übereinstimmen
RIGHT JOIN / RIGHT OUTER JOIN	Liefert von der zweiten (rechten) Tabelle alle Datensätze und von der ersten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der zweiten Tabelle übereinstimmen
ULL JOIN	Liefert aus beiden Tabellen jeweils alle Datensätze
VHERE	Bedingung, nach der Datensätze ausgewählt werden sollen
VHERE EXISTS (subquery)	Die Bedingungen EXISTS prüft, ob die Suchbedingung einer Unterabfrage
/HERE NOT EXISTS (subquery)	mindestens eine Zeile zurückliefert. NOT EXIST negiert die Bedingung.
ROUP BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,]	Gruppierung (Aggregation) nach Inhalt des genannten Feldes
RDER BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,] SC DESC	Sortierung nach Inhalt des genannten Feldes oder der genannten Felder ASC: aufsteigend; DESC: absteigend

Fortsetzung ->

SQL-Syntax (Auszug) — Fortsetzung

Syntax	Beschreibung
Datenmanipulation	
DELETE FROM Tabellenname	Löschen von Datensätzen in der genannten Tabelle
UPDATE Tabellenname SET	Aktualisiert Daten in Feldern einer Tabelle
INSERT INTO Tabellenname VALUES (Wert für Spalte 1 [, Wert für Spalte 2,] oder SELECT FROM WHERE	Fügt Datensätze in die genannte Tabelle, die entweder mit festen Werten belegt oder Ergebnis eines SELECT-Befehls sind
Aggregatfunktionen	
AVG(Spaltenname)	Ermittelt das arithmetische Mittel aller Werte im angegebenen Feld
COUNT(Spaltenname *)	Ermittelt die Anzahl der Datensätze mit Nicht-NULL-Werten im angegebenen Feld oder alle Datensätze der Tabelle (dann mit Operator *)
SUM(Spaltenname Formel)	Ermittelt die Summe aller Werte im angegebenen Feld oder der Formelergebnisse
MIN(Spaltenname Formel)	Ermittelt den kleinsten aller Werte im angegebenen Feld
MAX (Spaltenname Formel)	Ermittelt den größten aller Werte im angegebenen Feld
Funktionen	
LEFT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von links.
RIGHT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von rechts.
CURRENT	Liefert das aktuelle Datum mit der aktuellen Uhrzeit
CONVERT(time,[DatumZeit])	Liefert die Uhrzeit aus einer DatumZeit-Angabe
DATE(Wert)	Wandelt einen Wert in ein Datum um
DAY(Datum)	Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum
MONTH(Datum)	Liefert den Monat aus dem angegebenen Datum
TODAY	Liefert das aktuelle Datum
WEEKDAY(Datum)	Liefert den Tag der Woche aus dem angegebenen Datum
YEAR(Datum)	Liefert das Jahr aus dem angegebenen Datum
DATEADD(Datumsteil, Intervall, Datum)	Fügt einem Datum ein Intervall (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen Einheiten) hinzu
DATEDIFF(Datumsteil, Anfangsdatum, Enddatum) Datumsteile: DAY, MONTH, YEAR	Liefert Enddatum-Startdatum (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen Einheiten)
Operatoren	
AND	Logisches UND
LIKE	Überprüfung von Textattributen auf Gleichheit, Verwendung von Platzhaltern möglich.
NOT	Logische Negation
OR	Logisches ODER
=	Test auf Gleichheit
>, >=, <, <=, < >	Test auf Ungleichheit
*	Multiplikation
1	Division
+	Addition, positives Vorzeichen
T	Subtraktion, negatives Vorzeichen
- Otes 1 2049 22 20	Oubliaktion, riegatives voizeichen

Stand 2018-03-29

o equipolitación Tellino	and the same of th	s aut das Attribut <i>Preis</i> all	le übrigen Attribute der Ta	ahelle Film enthält	4 Punkte
		s dat das / tens di	e dongen Attribute der 12	iselie riiii entiialt.	4 Fullkie
Aus der Tabelle	Film die Daten aller Fil	me, die vor 1950 erschier	nen sind, in die Tabelle Fil.	marchiv übertragen.	4 Punkte
Aus der Tabelle	Film alle Daten der Film	ne löschen, die in die Tabe	elle <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden	4 Punkte
Aus der Tabelle	Film alle Daten der Film	ne löschen, die in die Tabe	elle <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle	Film alle Daten der Film	ne löschen, die in die Tabe	elle <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle	Film alle Daten der Film	ne löschen, die in die Tabe	elle <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle	Film alle Daten der Film	ne löschen, die in die Tabe	elle <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Liste aller Person	nen ausgeben, die in mi		er Eigenschaft "Schauspie		
Liste aller Person Person die Anza	nen ausgeben, die in mi	ndestens einem Film in d	er Eigenschaft "Schauspie		Zu jeder
Liste aller Person Person die Anza Beipiel	nen ausgeben, die in mi hl der Filme angeben, in	ndestens einem Film in d n denen sie gespielt hat.			Zu jeder

ahr.	neily beteingt war and die vor	1960 erschienen sind, absteigend sortiert nach Erscheinungs- 7 Punkte	
Beispiel			
Titel	ErscheinungsJahr		
Über den Dächern von Nizza	1955		
Das Fenster zum Hof	1954		
High Noon	1952		
FUNGSZEIT – NICHT BEST		! ügung stehende Prüfungszeit?	