#### Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen!

Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen)

Fach Berufsnummer IHK-Nummer Prüflingsnummer

Termin: Mittwoch, 7. Mai 2014



# Abschlussprüfung Sommer 2014

1

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen Fachinformatiker Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

## Bearbeitungshinweise

 Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu je 25 Punkten.

<u>In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte</u>, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. ... " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bearbeitet

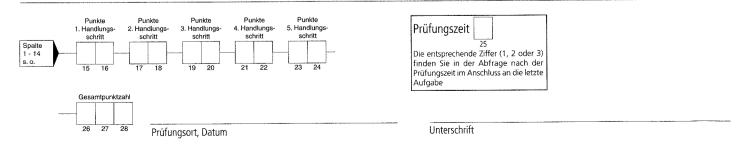
- 2. Füllen Sie zuerst die **Kopfzeile** aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein.
- Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung beginnen.
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig.
- Schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden.
- 9. Wenn Sie ein **gerundetes Ergebnis** eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

#### Wird vom Korrektor ausgefüllt!

#### Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen.

Die Vervielfältigung, Verbreitung und öffentliche Wiedergabe der Prüfungsaufgaben und Lösungen ist nicht gestattet. Zuwiderhandlungen werden zivil- und strafrechtlich (§§ 97 ff., 106 ff. UrhG) verfolgt. – © ZPA Nord-West 2014 – Alle Rechte vorbehalten!

### Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Sie sind Mitarbeiter/-in der dLine AG, Astadt.

Die dLine AG will ihre Geschäftsprozesse mithilfe neuer IT-Anwendungen optimieren.

Dazu wird ein Projekt durchgeführt, in dem Sie mitarbeiten.

Sie sollen vier der folgenden fünf Aufgaben erledigen:

- 1. Ein Teilprojekt mit einem Netzplan planen und Cloud Computing erläutern
- 2. Ein UML-Aktivitätsdiagramm aus einer Ereignisgesteuerten Prozesskette (EPK) ableiten
- 3. Ein Programm zur Erstellung von Rechnungen entwerfen
- 4. Ein Programm zur Erstellung von Quick Response Codes (QR-Code) entwerfen
- 5. SQL-Anweisungen erstellen

#### 1. Handlungsschritt (25 Punkte)

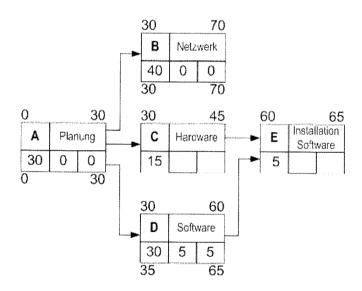
Die Projektgruppe der dLine AG plant das Teilprojekt "Restrukturierung des IT-Systems" und diskutiert die Nutzung von Cloud Computing.

a) Zum Teilprojekt "Restrukturierung des IT-Systems" liegt folgende Vorgangsliste vor.

Vorgang	Beschreibung	Tage	Vorgänger
Α	Planung	30	-
В	Netzwerk (Erstellung)	40	Α
С	Hardware (Bereitstellung)	15	Α
D	Software (Bereitstellung)	30	Α
E	Installation Software	5	C, D
F	Anschluss Computer	5	B, E
G	Test und Übergabe	10	F

aa) Vervollständigen Sie anhand der Vorgangsliste folgenden Netzplan und ermitteln Sie den kritischen Weg.

10 Punkte





FAZ = frühester Anfangszeitpunkt

FEZ = frühester Endzeitpunkt

SAZ = spätester Anfangszeitpunkt

SEZ = spätester Endzeitpunkt

GP = Gesamtpuffer = SAZ – FAZ

FP = Freier Puffer = FAZ (Nachfolger) - FEZ

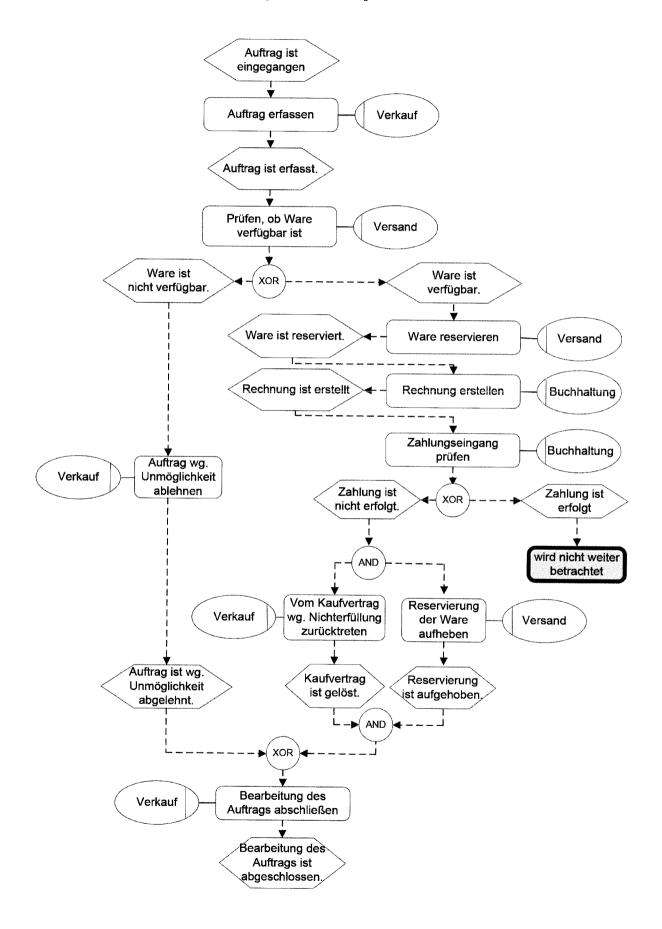
		Ju	ni 20	)14					J
Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Мо	Dí	Mi
						1		1	2
2	3	4	5	6	7	8*	7	8	9
9*	10	11	12	13	14	15	14	15	16
16	17	18	19*	20	21	22	21	22	23
23	24	25	26	27	28	29	28	29	30
30									

	Juli 2014											
	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So					
		1	2	3	4	5	6					
	7	8	9	10	11	12	13					
	14	15	16	17	18	19	20					
_	21	22	23	24	25	26	27					
	28	29	30	31								
1												

	August 2014											
İ	Мо	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So					
					1	2	3					
	4	5	6	7	8	9	10					
	11	12	13	14	15	16	17					
	18	19	20	21	22	23	24					
	25	26	27	28	29	30	31					

<sup>\*</sup> Pfingsten: 08. und 09. Juni 2014, Fronleichnam: 19. Juni 2014

Der Informatikkaufmann der dLine AG hat die Bearbeitung eines Auftrags in folgendem EPK dargestellt. Stellen Sie diesen Ablauf in einem UML-Aktionsdiagramm/Aktivitätsdiagramm auf Seite 7 dar.



# Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

# **UML-Aktionsdiagramm, Notation**

Symbol	Beschreibung
	Startknoten:
	Markiert den Beginn eines Ablaufs
Aktion	Aktion: Legt Verhalten fest, das eine Veränderung herbeiführt
[Bedingung]	Pfeil: Beschreibt den Fluss zwischen den Aktionen In einer eckigen Klammer kann eine Bedingung angegeben werden.
b < [nein] [ja] > c	Entscheidung: Nach dem Ende der Aktion a wird entweder die Aktion b oder die Aktion c ausgeführt.
a b	Zusammenführung: Nach dem Ende der Aktionen a oder b wird die Aktion c ausgeführt.
a ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ b	Splitting: Nach dem Ende einer Aktion werden mehrere Aktionen gleichzeitig begonnen. Z. B.: wenn die Aktion a beendet wurde, werden die Aktionen b und c begonnen.
a b V c	Synchronisation: Nach dem Ende mehrerer Aktionen wird eine Aktion ausgeführt. Z. B.: Wenn die Aktionen a und b beendet wurden, wird die Aktion c ausgeführt.
$\otimes$	Ablaufende: Markiert das Ende eines Zweiges
	Endknoten: Markiert das Ende eines Ablaufs

	Aktionsdiagramm/Aktivitätsdiagramm zum 2. Handlungsschritt:				
Verkauf	Buchhaltung	Versand	2.50		
			7000 16/5 A474/ 3/2		
			1650547. 1450740		
			2000 Miles		
			1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
			, , , , , , ,		
			7.7		
			98698 3848		
			2.49444 18.89491		
			79 10 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17 17		
			1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
			- 人		

#### 3. Handlungsschritt (25 Punkte)

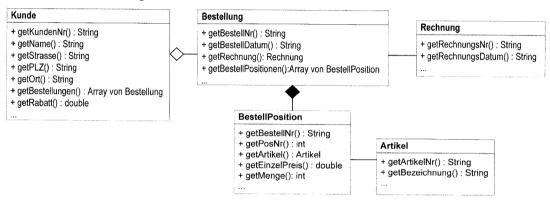
Zur Rechnungserstellung benötigt die dLine AG ein neues Programm.

Bei der zu erstellenden Methode rechnungsausgabe sind folgende Angaben zu berücksichtigen:

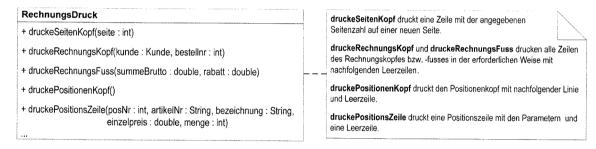
- Die Methode soll für einen Kunden die Rechnungen für dessen Bestellungen ausgeben.
- Der Methode wird eine Referenz auf ein Kundenobjekt als Parameter übergeben.
- Die Methode soll die Rechnungsbeträge der Rechnungen zu einem Gesamtbetrag addieren und zurückgeben.
- Die Methode soll zur Klasse RechnungsDruck (siehe unten) gehören.
- Die Methode soll auf einer Rechnungsseite höchstens 20 Positionszeilen ausgeben, danach soll sie einen Wechsel auf die nächste Seite durchführen.
- Jede Rechnung beginnt mit der Seiten-Nummer 1.

Stellen Sie die Methode rechnungsausgabe(kunde: Kunde): double in Pseudocode, in einem Struktogramm oder einem Programmablaufplan (PAP) dar.

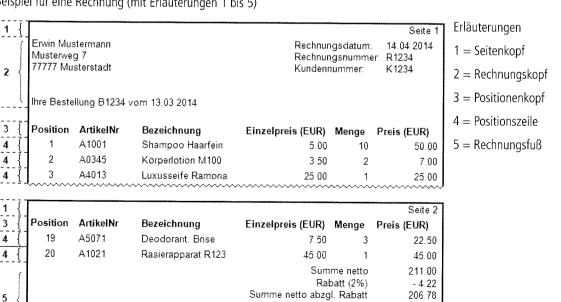
#### Klassen und deren Beziehungen



#### Klasse RechnungsDruck



#### Beispiel für eine Rechnung (mit Erläuterungen 1 bis 5)



USt (19%)

Summe brutto

39.29

246.07

Die dLine AG will QR-Codes mit Werbebotschaften einsetzen. Zur Erstellung dieser QR-Codes soll eine Methode entwickelt werden.

Der Werbetext soll wie folgt codiert werden:

- 1. Setzen der Kennung "0100" für den Zeichensatz ISO-8859-1 an den Anfang des Codes
- 2. Codierung des Textes: Für jedes Zeichen des Werbetextes wird aus dem Zeichensatz ISO-8859-1 der entsprechende Binärcode als String ermittelt und an den Code angefügt.
  - Der Binärcode setzt sich aus einem Zeilenwert und einem Spaltenwert zusammen (siehe unten stehende Tabelle). Beispiel: Das Zeichen "G" hat den Binärcode "01000111" (Zeile: "0100", Spalte: "0111")
- 3. Anfügen der Ende-Kennung "0000" an das Ende des Codes

Beispiel: Code für den Werbetext "Günstig!".

Kennung für Zeichensatz	G	ü	n	S	t	İ	g	!	Ende- Kennung
0100	01000111	11111100	01101110	01110011	01110100	01101001	01100111	00100001	0000

Die Zeichen des Zeichensatzes ISO-8859-1 und dessen Binärwerte sind in dem zweidimensionalen String-Array zeichenSatz gespeichert. Das Array ist wie folgt aufgebaut (Zeilen- und Spaltenangaben sind nicht Teil des Arrays.):

#### Array zeichenSatz

			·····						Spalte								
Zeile	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	14	16
0		0000	0001	0010	0011	0100	0101	0110	0111	1000	1001	1010	1011	1100	1101	1110	1111
1	0010	SP	ļ	**	#	\$	%	&	,	(	)	*	+	,	-		1
2	0011	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
3	0100	@	Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	ı	J	K	L	M	N	0
4	0101	Р	Q	R	S	T	U	٧	W	Χ	Υ	Ζ	[	1	]	۸	_
5	0110	,	а	b	С	d	е	f	g	h	i	j	k	ı	m	n	0
6	0111	р	q	r	S	t	u	٧	W	X	у	Z	{		}	~	
7	1010	NBSP	i	¢	£	¤	¥	I	§	••	©	a	<b>«</b>	٦	SHY	®	_
8	1011	0	±	2	3	•	μ	1	•	د	1	0	<b>»</b>	1/4	1/2	3/4	ż
9	1100	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	ĺ	Î	Ï
10	1101	Đ	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
11	1110	à	á	â	Ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	ĺ	î	ï
12	1111	ð	ñ	Ò	Ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ

#### Folgende Funktionen stehen zur Verfügung

laengeZeichenkette(zeichenkette: String): int	Ermittelt die Länge der Zeichenkette
zeichen(zeichenkette: String, stelle: int): char	Ermittelt das Zeichen in einer Zeichenkette an der angegebenen Stelle

Stellen Sie den entsprechenden Algorithmus für die Methode *qrCode(werbetext: String): String* in Pseudocode, in einem Struktogramm oder einem Programmablaufplan (PAP) dar.

qrCode(werbetext: String): String	Korrekturrand

Die dLine AG verwendet folgendes Datenmodell.

Kunde	1	Rechnung	]	RechnungPosition	1	Artikel
Kd_ld (PK)	<u> </u>	Rg_ld (PK)	<del></del>	RgPos_ld (PK)		-Art_ld (PK)
Kd_Firma	<u>  "</u>	Rg_Kdld (FK)		RgPos_Rgld (FK)	1_	Art_Nummer
Kd_Strasse		Rg_Datum		RgPos_ArtId (FK)	<u>n</u>	Art_Bezeichnung
Kd_PLZ		Rg_Nummer		RgPos_Menge		Art_Preis
Kd_Ort				RgPos_Preis		1.

a) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die alle Artikel auflistet, deren Artikelbezeichnungen die Zeichenketten "Schmerzmittel" oder "schmerzmittel" enthalten. Zu jedem Artikel sollen jeweils alle Attribute ausgegeben werden.

b) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die alle Kunden und deren Umsätze auflistet. Zu jedem Kunden sollen alle Attribute ausgegeben werden. Die Liste soll nach Umsatz absteigend sortiert werden. 7 Punkte

- c) Erstellen Sie eine SQL-Abfrage, die für jeden Artikel Folgendes ermittelt:
  - Die Menge, die insgesamt verkauft wurdeDie Anzahl der Rechnungspositionen

8 Punkte

Beispielausgabe

Art_id	Art_Nummer	Art_Bezeichnung	Art_Preis	MengeGesamt	AnzahlRechPos
76723	IB767126	Bosko Schmerzmittel	10,50	451	391
98239	HM67C7	Lidor Kamillentee	3,20	7.932	6.451
09239	87876234-IK	Schnarr Rachendrops	4,00	2.351	2.120

30233   TIMOTOT	LIUUI Nammentee	3,20	1.332	0.4511	
09239 87876234-IK	Schnarr Rachendrops	4,00	2.351	2.120	
Hinweis: Die Kopfzeile	e wird nicht mit ausgege	ben.			
			***************************************		

# Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

# SQL-Syntax-Referenz (Auszug)

Syntax	Beschreibung		
Tabellen			
CREATE TABLE Tabellenname( Feldname < DATENTYP >, Primärschlüssel, Fremdschlüssel)	Erzeugt eine neue leere Tabelle mit der beschriebenen Struktur		
CHARACTER	Textdatentyp		
DECIMAL	Numerischer Datentyp (Festkommazahl)		
DOUBLE	Numerischer Datentyp (Doppelte Präzision)		
INTEGER	Numerischer Datentyp (Ganzzahl)		
DATE	Datum (Format DD.MM.YYYY)		
PRIMARY KEY			
FOREIGN KEY (Feldname) REFERENCES			
DROP TABLE Tabellenname	Löscht eine Tabelle		
Befehle, Klauseln, Attribute			
SELECT *   Feldname1 [, Feldname2,]	Wählt die Spalten einer oder mehrerer Tabellen, deren Inhalte in die Liste aufgenommen werden sollen; alle Spalten (*) oder die namentlich aufgeführten		
FROM	Name der Tabelle oder Namen der Tabellen, aus denen die Daten der Ausgabe stammen sollen		
INNER JOIN	Liefert nur die Datensätze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten		
LEFT JOIN / LEFTOUTER JOIN	Liefert von der erstgenannten (linken) Tabelle alle Datensätze und von der zweiten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der ersten Tabelle übereinstimmen Beispiel: FROM Verkaeufer LEFT JOIN Kunde ON Verkaeufer.Ver_ID = Kunde.Ve		
RIGHT JOIN / RIGHT OUTER JOIN	Liefert von der zweiten (rechten) Tabelle alle Datensätze und von der ersten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der zweiten Tabelle übereinstimmen Beispiel: FROM Verkaeufer RIGHT JOIN Kunde ON Verkaeufer.Ver_ID = Kunde.Ver_ID		
FULL JOIN	Liefert aus beiden Tabellen jeweils alle Datensätze		
WHERE	Bedingung, nach der Datensätze ausgewählt werden sollen Beispiel: WHERE name = 'Maier'		
GROUP BY Feldname1 [,Feldname2,]	Gruppierung (Aggregation) nach Inhalt des genannten Feldes Beispiel: GROUP BY name, vorname		
ORDER BY Feldname1 [,Feldname2,] ASC   DESC	Sortierung nach Inhalt des genannten Feldes oder der genannten Felder ASC: aufsteigend; DESC: absteigend Beispiel: ORDER BY name ASC		
Datenmanipulation			
DELETE FROM Tabellenname	Löschen von Datensätzen in der genannten Tabelle		
UPDATE Tabellenname SET	Aktualisiert Daten in Feldern einer Tabelle Beispiel: UPDATE Artikel SET(Preis=10.00)		
INSERT INTO Tabellenname VALUES Wert für Spalte 1 [,Wert für Spalte 2,] oder SELECT FROM WHERE	Fügt Datensätze in die genannte Tabelle, die entweder mit festen Werten belegt oder		
Aggregatfunktionen	200 Street and Street S		
AVG(Feldname)	Ermittelt das arithmetische Mittel aller Werte im angegebenen Feld		
COUNT(Feldname   * )	Ermittelt die Anzahl der Datensätze mit Nicht-NULL-Werten im angegebenen Feld ode alle Datensätze der Tabelle (dann mit Operator *)		
SUM(Feldname   Formel)	Ermittelt die Summe aller Werte im angegebenen Feld oder der Formelergebnisse Beispiel: SELECT SUM(preis)		
MIN(Feldname   Formel)	Ermittelt den kleinsten aller Werte im angegebenen Feld Beispiel: SELECT MIN(preis)		
MAX (Feldname   Formel)	Ermittelt den größten aller Werte im angegebenen Feld Beispiel: SELECT MAX(preis)		

Funktionen	
LEFT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von links.
RIGHT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von rechts.
CURRENT	Liefert das aktuelle Datum mit der aktuellen Uhrzeit
DATE(Wert)	Wandelt einen Wert in ein Datum um
DAY(Datum)	Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum
MONTH(Datum)	Liefert den Monat aus dem angegebenen Datum
TODAY	Liefert das aktuelle Datum
WEEKDAY(Datum)	Liefert den Tag der Woche aus dem angegebenen Datum
YEAR(Datum)	Liefert das Jahr aus dem angegebenen Datum
Operatoren	
AND	Logisches UND
NOT	Logische Negation
OR	Logisches ODER
=	Test auf Gleichheit
>, >=, <, <=, < >	Test auf Ungleichheit
*	Multiplikation
/	Division
+	Addition, positives Vorzeichen
-	Subtraktion, negatives Vorzeichen

PRÜFUNGSZEIT – NICH	RESTANDTEIL I	DER PRÜFUNG!
---------------------	---------------	--------------

wie beurteilen Sie nach der Bearbeitung der Aufg	aben die zur Verfügung stehende Prütungszei	ť
--	---	---

1 Sie hatte	kürzer	sein	können.
-------------	--------	------	---------

<sup>2</sup> Sie war angemessen.

<sup>3</sup> Sie hätte länger sein müssen.

