

## Descripción general del proyecto:

El proyecto se basa en la creación de un simple juego del ahorcado usando HTML, CSS y JS, con el propósito de poner en práctica lo que aprendimos en el trimestre, el objetivo era crear un juego del ahorcado completamente funcional.

## Funcionalidad:

El juego se basa en encontrar la palabra oculta usando el teclado en pantalla evitando perder las vidas, mi juego tiene tres categorías con diferentes palabras, se elige una y comienza el juego

## Estructura:

La estructura del proyecto se basa en una carpeta, con 1 directorio y tres archivos

Documentos: Directorio donde se guarda toda la documentación del proyecto incluido este mismo

index.html: el HTML del proyecto

styles.css: el style del proyecto

script.js: el script JS del proyecto

## Requisitos del sistema:

Necesitas un ordenador con un navegador medio moderno (no internet explorer) todos los navegadores convencionales lo soportan

## Instalación y configuración:

La das al index.html y comienza el juego

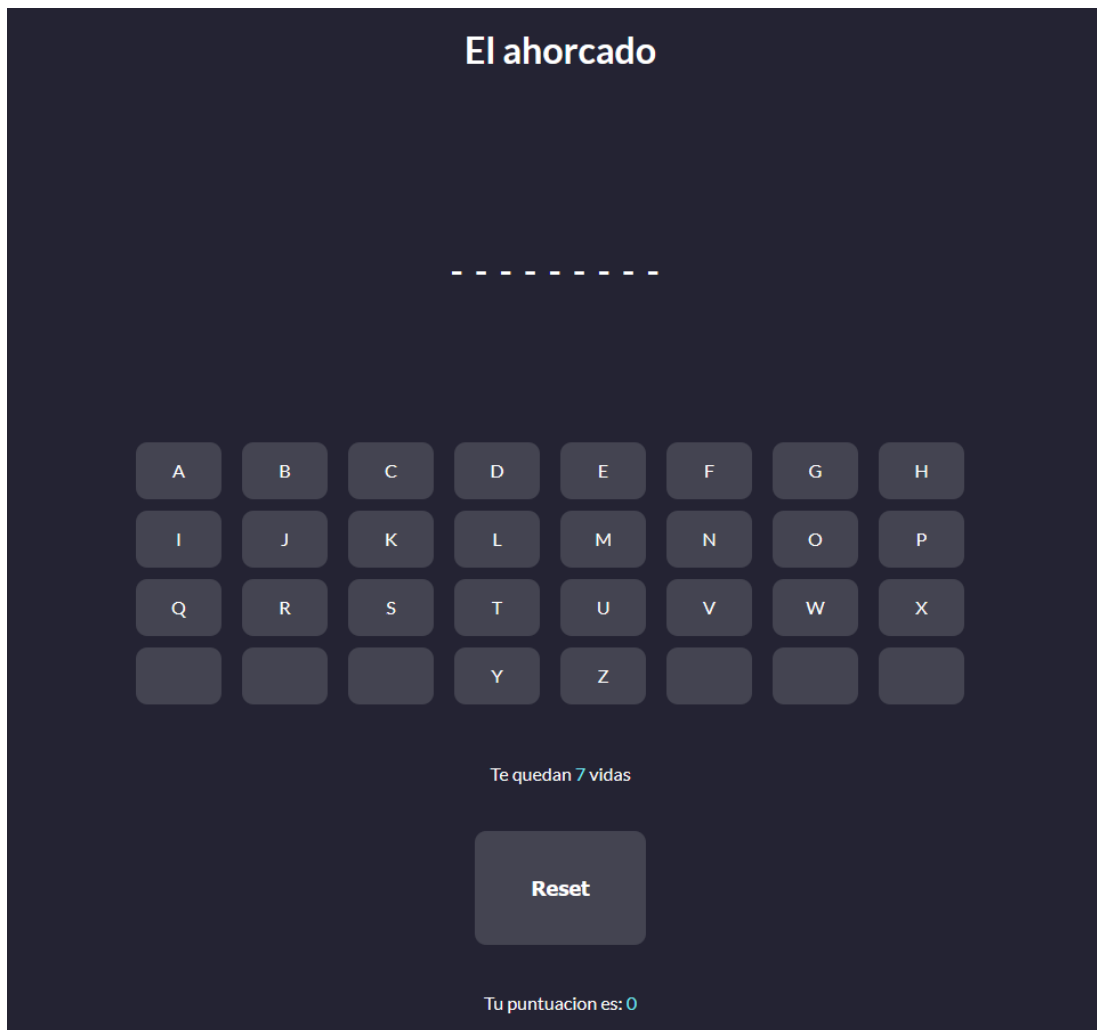
## Uso del proyecto:

El juego comienza con esta pantalla



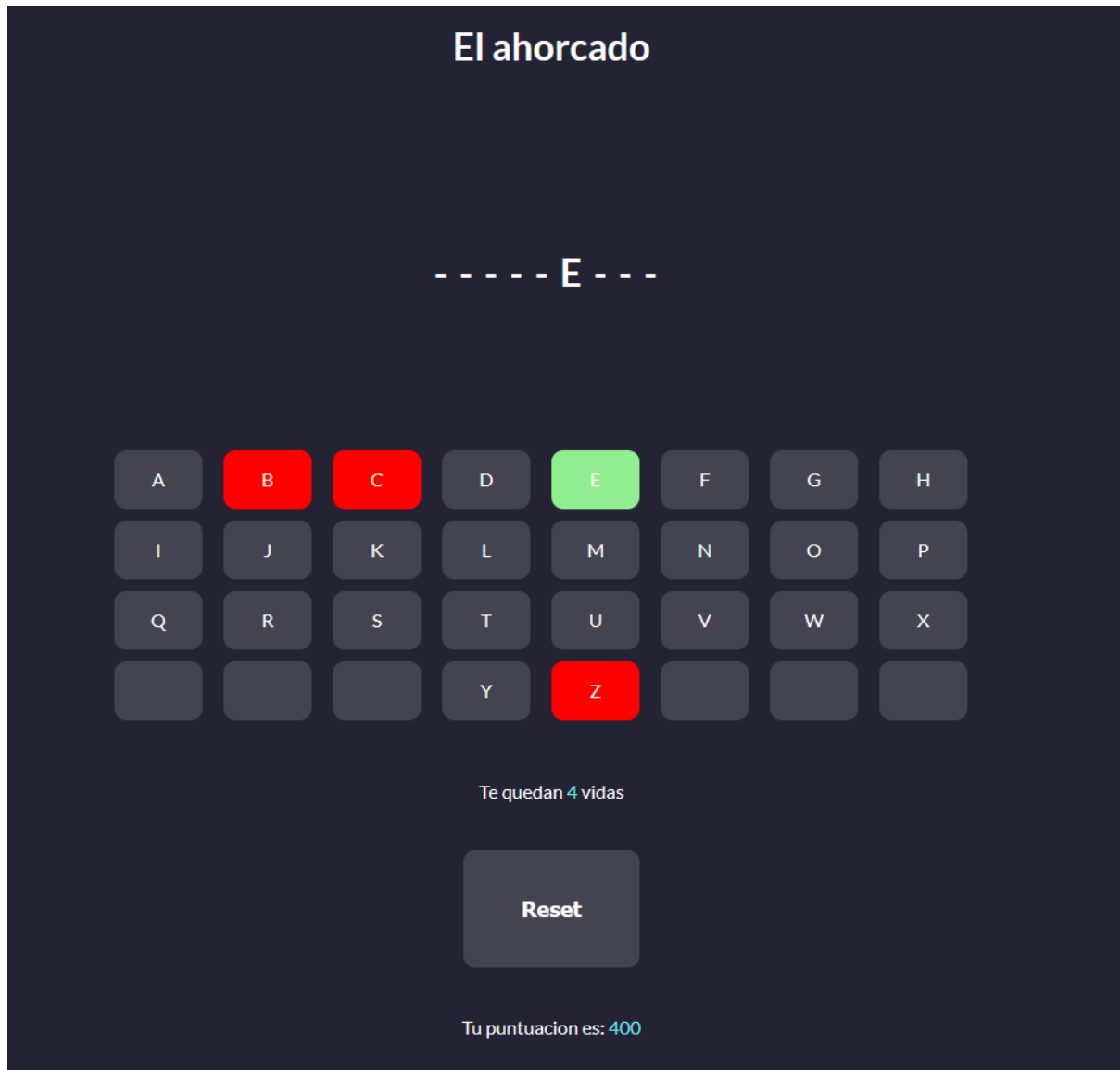
En ella podrás elegir la categoria que quieras

Al darle a una categoria se mostrara una palabra secreta



También se mostrará las vidas que tienes y la puntuación, la cual es proporcional a las vidas y el largo de la palabra

Al darle click a una letra se mostrará si está bien o mal, si está bien aparecerá en la palabra y se marcará como verde, si no se marcará como roja y perderás una vida



El juego se acaba al completar la palabra o terminar las vidas

Actualización:

No se ha hecho ninguna actualizacion

Referencias:

<https://stackoverflow.com/>  
<https://www.w3schools.com/>

Varios compañeros de clase