



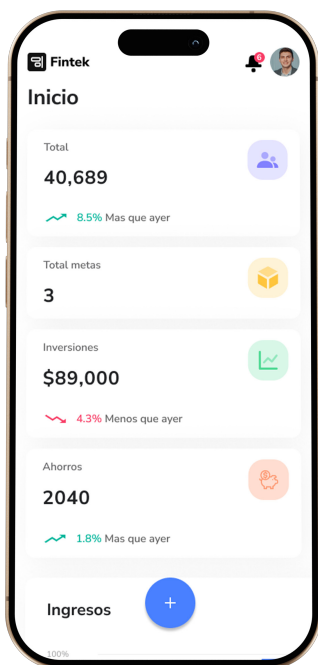
Proyecto Fintek

FINTEK es una herramienta diseñada para optimizar la administración de ingresos, egresos, ahorros e inversiones. Su objetivo es brindar a los usuarios una visión clara y en tiempo real de su situación financiera, facilitando la toma de decisiones estratégicas.



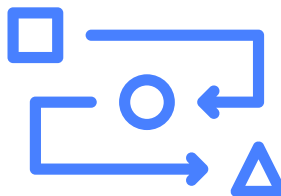
Web Fintek

Mockup



Metodologías

En el desarrollo del proyecto Fintek se aplicó la programación orientada a objetos para lograr un diseño modular y escalable. Se adoptó un enfoque ágil adaptado, con planificación por etapas, reuniones periódicas y trabajo colaborativo fuera del aula. Además, se recorrieron todas las fases del ciclo de vida del desarrollo de software: análisis, diseño, implementación, pruebas y documentación. Se utilizaron herramientas como Google Drive para la redacción conjunta y Lucidchart para la elaboración de diagramas UML.



Marco teórico

El proyecto Fintek se basa en la programación orientada a objetos, destacando conceptos como clases, objetos, encapsulamiento y herencia para estructurar el sistema. También se incorporó el Lenguaje Unificado de Modelado (UML) para representar visualmente la arquitectura mediante diagramas de clases, casos de uso y secuencia. Además, se tomaron principios de metodologías ágiles, priorizando la entrega iterativa, la comunicación constante y la adaptación al cambio. Finalmente, se consideró el ciclo de vida del desarrollo de sistemas como guía para organizar y ejecutar cada etapa del proyecto.

Resumen

Fintek es un proyecto desarrollado en el marco de la materia Práctica Profesionalizante II, cuyo objetivo principal es brindar una herramienta que permita a los usuarios gestionar ingresos, egresos, ahorros e inversiones de manera clara y en tiempo real. El sistema busca mejorar la toma de decisiones financieras mediante reportes personalizados y visualizaciones gráficas. Se utilizó el paradigma de programación orientada a objetos (POO), aplicando conceptos como clases y objetos, lo cual permitió desarrollar un software modular, escalable y reutilizable. La metodología de trabajo fue colaborativa e inspirada en la distribución de tareas. Aunque no se siguió un marco formal como Scrum, se trabajó de manera organizada fuera del horario de clases. Como resultado, se logró implementar un sistema funcional con autenticación de usuarios, gestión de movimientos financieros, administración de ahorros e inversiones, y generación de reportes, consolidando los conocimientos técnicos y promoviendo el trabajo en equipo.



Diagramas UML

