

Técno logo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Tópicos em Desenvolvimento de Aplicativos

Trabalho II

Objetivo:

Desenvolver um aplicativo que simule o processo de adição de itens em um carrinho de compras de um e-commerce. O aplicativo deve ser composto por três telas:

1. **Tela de Produtos:** Exibe uma lista de produtos disponíveis para compra. Cada produto deve ser apresentado com nome, preço e imagem.
2. **Tela de Detalhes do Produto:** Ao selecionar um item na lista de produtos, essa tela é exibida com mais detalhes sobre o produto, como descrição, preço e um botão para adicionar ao carrinho.
3. **Tela do Carrinho:** Exibe todos os itens adicionados ao carrinho, com a quantidade e o valor total.

Requisitos:

- **Componentização:** O aplicativo deve ser dividido em componentes reutilizáveis para garantir a organização e reutilização do código.
- **Uso de States:** É obrigatório o uso de states para gerenciar as interações, como adicionar ou remover itens do carrinho.
- **Core Components:** Utilizar core components do React Native, como `FlatList`, `Text`, `Button`, e `Image`.
- **Inspiração em um E-commerce Real:** Os alunos devem se inspirar em um e-commerce real para a criação das telas e funcionalidades. Será necessário incluir um print das telas do e-commerce escolhido junto com a entrega do trabalho.

Entrega:

Os alunos devem entregar o código-fonte do aplicativo e um documento com prints das telas do e-commerce utilizado como inspiração, destacando os elementos e funcionalidades que foram implementadas no aplicativo.

Cada aluno deve escolher um e-commerce diferente.