



PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Bacharelado em Ciência da Computação

Victor Ferraz de Moraes

Trabalho Extensionista - Banco de dados

Belo Horizonte, 2024

Sumário

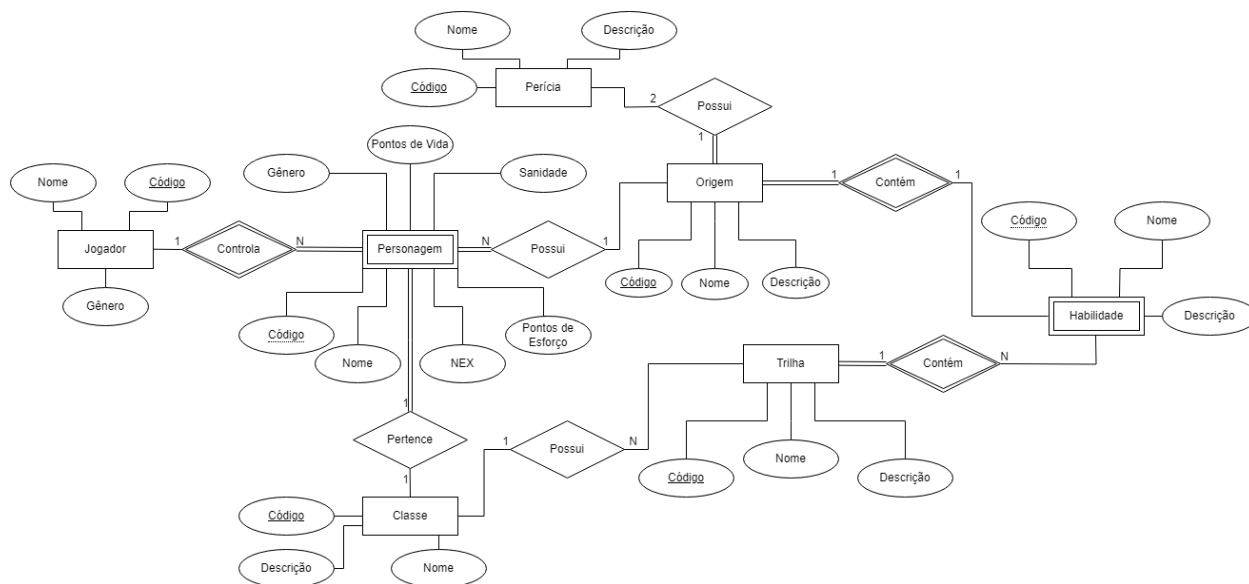
Descrição Textual do Minimundo	2
Modelo Conceitual: Diagrama Entidade-Relacionamento em Notação Peter Chen	2
Modelo Lógico: Diagrama de Esquema	3
Modelo de Implementação: Diagrama de Implementação em Notação Pé-de-Galinha	3

Descrição Textual do Minimundo

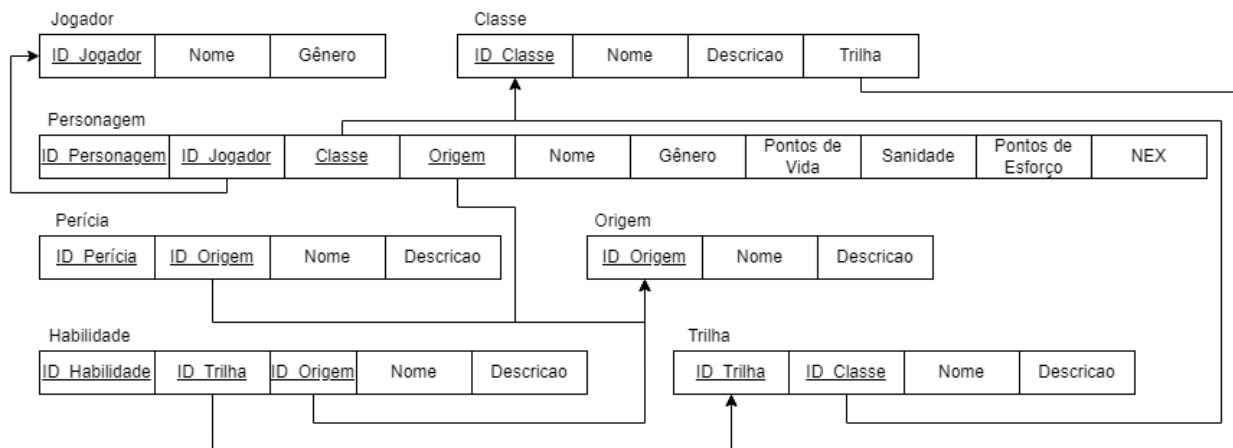
Esta é a descrição textual de minimundo do SCP (Sistema de Criação de Personagens) V1.0. O SCP gerencia a criação e o registro de fichas de personagens para jogadores.

Em particular um Personagem é controlado por um Jogador, sendo que um Jogador pode controlar vários Personagens e um Personagem obrigatoriamente é controlado por um jogador. Um personagem é pertencente a uma classe, sendo que obrigatoriamente um personagem pertence a uma classe e uma classe pode pertencer a um personagem. Além disso, uma classe pode possuir uma Trilha, sendo que várias trilhas podem existir para uma classe e uma classe possui várias trilhas. Uma trilha possui várias habilidades, sendo que uma habilidade pode estar contida em uma trilha e uma trilha pode conter várias habilidades. Um personagem também possui uma origem, sendo que o personagem obrigatoriamente possui uma origem e uma origem pode pertencer a um personagem. Uma origem possui 2 perícias e uma perícia pode possuir uma origem. Além disso, uma origem contém uma habilidade, sendo que essa habilidade só existe em função dessa origem. Um personagem é identificado pelo seu código e possui um nome, gênero, pontos de vida, pontos de sanidade, pontos de esforço e nível de exposição paranormal. Um jogador é identificado pelo seu código e possui nome e gênero. Uma classe é identificada pelo seu código e possui um nome e descrição. Uma trilha é identificada pelo seu código e possui um nome e descrição. Uma habilidade é identificada pelo seu código e possui um nome e descrição. Uma perícia é identificada pelo seu código e possui um nome e uma descrição. Uma origem é identificada pelo seu código e possui um nome e uma descrição.

Modelo Conceitual: Diagrama Entidade-Relacionamento em Notação Peter Chen



Modelo Lógico: Diagrama de Esquema



Modelo de Implementação: Diagrama de Implementação em Notação Pé-de-Galinha

