

FACSENAC

DESCRIÇÕES DAS CAMADAS E ARQUITETURA DE SOFTWARE

RAFAEL CARVALHO E LIMA

NICHOLAS SOUSA

APLICAÇÃO DISTRIBUÍDA E ARQUITETURA DE SOFTWARE

GOIÂNIA 2020

Elaboração

Nicholas Rodrigues Sousa

Responsável

Marcelo Faustino

Historico

v.1 - Nicholas Sousa – Elaboração inicial deste documento.

Índice

Elaboração.....	2
Historico.....	3
Front-end.....	5
Camada de Apresentação(view e controller).....	5
Camada de Serviço.....	5
Back-end.....	5
Camada Model.....	5
Camada de serviço.....	5
Arquitetura de Software.....	6

Front-end

Front é todo o código da aplicação responsável pela apresentação do software. Onde nele estaria utilizando as linguagens: Angular, PrimeNG, CSS.

Camada de Apresentação(view e controller)

-Essa camada contém view, que exibe as informações no navegador enviada pelo controller. E o controller, que será o intermédio entre model e view.

Camada de Serviço

-Seria responsável também pela integração com os serviços(dados) do back-end.

Back-end

É a parte do software que roda no servidor, o que o torna conhecido como “server-side”. Nele contém 2 camada. E a linguagem aplicada é Java.

Camada Model

- A camada de apresentação no back do projeto, contém o model, ou seja, responsável por toda comunicação com o banco de dados. Nele iremos encontrar o CRUD(inserir, alterar, remover, buscar) junto a regra.

Camada de serviço

- A camada de dados do projeto, vai representar o servidor de dados, responsável pelo acesso ao banco de dados.

*Esta parte sobre camadas sobrepõem com o requisito da disciplina de **Aplicação Distribuída** de mesmo professor, portanto tomamos a liberdade de manter apenas uma publicação, sendo-a esta.*

Arquitetura de Software

A arquitetura de software de um programa ou sistema computacional é estruturas do sistema, que abrange os componentes de software, as propriedades externamente visíveis desses componentes e as relações entre eles. A arquitetura evidencia decisões de projeto iniciais que terão profundo impacto em todo o trabalho de engenharia de software que vem a seguir é, tão importante quanto, no sucesso final do sistema como uma entidade operacional.

Neste projeto utiliza da arquitetura Cliente Servidor, onde uma aplicação web se torna um aplicativo e o back-end o servidor; as aplicações se encontram em níveis de camada, isto é, várias camadas diferentes, onde cada uma realizando operações que progressivamente se tornam mais próximas do resultado. E Explicando de uma melhor forma, na camada mais externa(apresentação), os componentes atendem operações de interface do usuário. Nas camadas internas(model), os componentes realizam a interface com o sistema operacional. Nas camadas intermediárias, fornecem serviços utilitários e funções de software de aplicação(serviço).

