

# Ohjelmoinnin harjoitustyö

Verner Fortelius

## Aihe

Laivanupotuspeli.

Klassinen laivanupotuspeli yksinpelaajaversiona. Pelissä voi generoida satunnaisen kentän, tai joku muu voi alustaa kentän laivoilla.

## Käyttäjät

### Pelaaja

Satunnaisen pelin käynnistäminen

Ampuminen

Pelin lopettaminen

Tallennus(?)

Pisteiden kirjaus tiedostoon

### Pelin alustaja(?)

Käynnistää pelin ja alustaa sen laivoilla

## Ohjelman rakenne

### Tärkeimmät luokat

Pelilauta

Pistetietokanta

Käyttöliittymä (GUI, command line?)

Laiva (Riippuen pelin määritelmästä. Jos laivoja ei tarvitse eritellä vaan peli toimii kuin perinteinen paperiversio, tätä luokkaa ei vältämättä tarvita mihinkään)