

Käyttöohje

Pelin voi riippuen käyttöjärjestelmästä käynnistää joko tuplaklikkaamalla scheep.jar tiedostoa tai ajamalla komennon "java -jar scheep.jar" komentorivillä.

Käynnistämisen jälkeen voi aloittaa uuden pelin File-valikon "New Game" napista. Tässä vaiheessa voi valita minkä kokoisen alustan, ja montako laivaa peliin tulee. Jos pelaaja valitsee yhdeksän laivaa, tulee yksi laivoista olemaan yhden solun kokoinen. Hauskaa etsimistä.

Ampuminen tapahtuu joko klikkaamalla soluja tai retro-henkisempänä kirjoittamalla koordinaatit käsin. Huomioi että peli sallii ampumisen samaan soluun useita kertoja. Tämä tosin vaikuttaa pisteisiin.

Huom. pisteiden tallennus ja luku ei onnistu, mikäli ohjelmalla ei ole oikeuksia kirjoittaa ja lukea kansioon mistä se ajetaan