

Aihemäärittely

Scheep on toteutus klassisesta laivanupotuspelistä yksinpelaajaversiona. Peliä pelaa vain yksi käyttäjä kerrallaan. Tavoitteena on upottaa satunnaisesti aseteltuja laivoja mahdollisimman pienellä määrällä vuoroja. Pisteet riippuvat laukausten lukumäärästä, pelikentän koosta ja laivojen määrästä. Isommalla pelilaudalla tai pienemmällä laivamäärällä voi siis saada enemmän pisteitä.

Pelin päättymisen jälkeen pelaaja voi tallentaa pisteensä highscore-tilukseen.

Kun pelaaja käynnistää uuden pelin hän voi itse valita pelikentän koon ja laivojen määrän. Mikäli aiempi peli on vielä kesken, kysytään haluaako pelaaja lopettaa tämän.

Pistetilastot saa näkyviin File-valikosta painamalla Highscores-nappia.