

Víctor Alfredo Arreaga Espinoza | *Ingeniero de Software*



Tengo 2 años de experiencia en el desarrollo web, adquirida a través de proyectos personales, estudios y como freelancer. Utilizo tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Además, me esfuerzo por mejorar mi nivel de inglés y disfruto compartir mis conocimientos.

CONTACTO

Email: varreaga@unemi.edu.ec — **WhatsApp:** 0939076291 — **LinkedIn:** Víctor Arreaga
Website: vfred0.github.io/resume — **GitHub:** vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro <i>Ingeniero de Software</i>	Milagro, Guayas 2018 – 2023
Unidad Educativa Milagro <i>Bachiller en Electromecánica Automotriz</i>	Milagro, Guayas 2012 – 2018

EXPERIENCIA

Analista de datos en Big Insights | *Oct 2023 - Presente · 1 mes*

- Análisis y limpieza de datos para proyectos de inteligencia artificial
- Importo datos en BigQuery y elaboro consultas básicas, y en muchos casos, consultas complejas
- Mejoro la calidad del código existente en las consultas
- Uso Git y GitHub como sistema de control de versiones y el IDE DataGrip

PROYECTOS

Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO) | *Java*

- Estilo arquitectónico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Aplicación móvil para clasificar residuos. | *Azure, ionic, TensorFlow*

- Artículo en desarrollo
- Modelos preentrenados MobileNetV3 Large, Xception y VGG19
- Modelos entrenados con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales. | *Azure, Flutter, TensorFlow*

- Proyecto freelancer
- Modelo preentrenado Xception

Aplicación web y móvil para ver películas y series. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, Figma*

- Proyecto en desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- RUP como proceso de desarrollo
- Control de versiones con Git y GitHub

Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma*

- Proyecto de integración curricular
- RUP como proceso de desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM
- Control de versiones con Git y GitHub

HABILIDADES

Lenguajes: Java, TypeScript, Python

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, FastAPI, TensorFlow

Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML, AsciiDoc

Base de datos: SQL Server, PostgreSQL

Sistemas Operativos: GNU/Linux (Arch Linux), Windows

Idiomas: Inglés (Básico con interés a mejorar)