

Víctor Arreaga

Desarrollador junior con experiencia en Angular y Spring Boot enfocado en el desarrollo de software de calidad. Me encuentro en búsqueda de oportunidades profesionales y motivado para aplicar, mejorar y expandir mis habilidades.

Email: varreagae@unemi.edu.ec — **Website:** vfred0.github.io/resume — **GitHub:** vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro

Ingeniero de Software

Milagro, Guayas

2018 – 2023

Unidad Educativa Milagro

Bachiller en Electromecánica

Milagro, Guayas

2012 – 2018

PROYECTOS

Aplicación web para ventas de camisetas y busos | *Angular, Java con Spring Boot, PostgreSQL, Figma, Heroku*

- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura BEMIT
- Control de versiones con Git y GitHub

Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO) | *Java*

- PlantUML para los diagramas
- Estilo arquitectónico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Buscador de rutas: Dijkstra y Coste Uniforme usando ADOO | *Python*

- PlantUML para los diagramas
- Estilo arquitectónico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Sistema clasificador de enfermedades de la hoja de tomate | *Flutter, Python, TensorFlow Lite*

- Proyecto para la materia de Inteligencia Artificial

Sistema clasificador de residuos mediante redes neuronales convolucionales. | *Azure, Angular, ionic, TensorFlow*

- Artículo en desarrollo
- Modelo entrenado con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Aplicación web y móvil para ver películas y series. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, Figma*

- En desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- RUP como proceso de desarrollo
- Control de versiones con Git y GitHub

HABILIDADES

Lenguajes: Java, TypeScript, Python, SQL Server, PostgreSQL

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, FastAPI, TensorFlow

Herramientas: Git, Github, GitLab, Figma, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML

Sistemas Operativos: GNU/Linux (Arch Linux), Windows