

Víctor Alfredo Arreaga Espinoza | *Ingeniero de Software*



Tengo 2 años de experiencia en desarrollo web, adquirida en proyectos personales, estudiantiles y como freelancer. Mis habilidades abarcan tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Por otra parte, disfruto compartir mis conocimientos y aprender de manera constante.

CONTACTO

Email: arreagav17@gmail.com — **WhatsApp:** 0939076291 — **LinkedIn:** Víctor Arreaga
Website: vfred0.github.io/resume — **GitHub:** vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro <i>Ingeniero de Software</i>	Milagro, Guayas 2018 – 2023
Unidad Educativa Milagro <i>Bachiller en Electromecánica Automotriz</i>	Milagro, Guayas 2012 – 2018

EXPERIENCIA

- Arquitecto de datos** | Big Insights | *Oct 2023 - Presente*
- Análisis y limpieza de datos para proyectos de inteligencia artificial.
 - Importo datos en BigQuery y elaboro consultas sencillas y complejas.
 - Mejoro la calidad del código existente en las consultas.
 - Uso el IDE DataGrip y como sistema de control de versiones Git y GitHub.

PROYECTOS

- Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO)** | *Java*
- Estilo arquitectónico MVC
 - Interfaz gráfica por consola

- Aplicación móvil para clasificar residuos.** | *Azure, ionic, TensorFlow*
- Artículo en desarrollo
 - Modelos preentrenados MobileNetV3 Large, Xception y VGG19
 - Modelos entrenados con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

- Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales.** | *Azure, Flutter, TensorFlow*
- Proyecto freelancer
 - Modelo preentrenado Xception

- Aplicación web y móvil para ver películas y series.** | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, Figma*
- Proyecto en desarrollo
 - Figma para el diseño de la interfaz gráfica
 - RUP como proceso de desarrollo
 - Control de versiones con Git y GitHub

- Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI.** | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma*
- Proyecto de integración curricular
 - RUP como proceso de desarrollo
 - Figma para el diseño de la interfaz gráfica
 - Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM
 - Control de versiones con Git y GitHub

HABILIDADES

Lenguajes: Java, TypeScript, Python
Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, FastAPI, TensorFlow
Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML, AsciiDoc
Base de datos: SQL Server, PostgreSQL
Sistemas Operativos: GNU/Linux (Arch Linux), Windows
Idiomas: Inglés (Básico con interés a mejorar)