Víctor Alfredo Arreaga Espinoza | Ingeniero de Software



Tengo 2 años de experiencia en desarrollo web, adquirida en proyectos personales, estudiantiles y como freelancer. Mis habilidades abarcan tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Por otra parte, disfruto compartir mis conocimientos y aprender de manera constante.

Contacto

Email: arreagav17@gmail.com — WhatsApp: 0939076291 — LinkedIn: Víctor Arreaga

Website: vfred0.github.io/resume — GitHub: vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro

Ingeniero de Software

Milagro, Guayas 2018 - 2023

Unidad Educativa Milagro

Bachiller en Electromecánica Automotriz

Milagro, Guayas 2012 - 2018

EXPERIENCIA

Arquitecto de datos | Big Insights | Oct 2023 - Presente

- Analizo y limpio datos para proyectos de inteligencia artificial.
- Importo datos en BigQuery y elaboro consultas sencillas y complejas.
- Mejoro la calidad del código existente en las consultas.
- Uso el IDE DataGrip y como sistema de control de versiones Git y GitHub.

Proyectos

Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO) | Java

- Estilo arquitéctonico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Aplicación móvil para clasificar residuos. | Azure, ionic, TensorFlow

- Artículo en desarrollo
- Modelos preentrenados MobileNetV3 Large, Xception y VGG19
- Modelos entrenados con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales. | Azure, Flutter, TensorFlow

- Provecto freelancer
- Modelo preentrenado Xception

Aplicación web y móvil para ver películas y series. | Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, Figma

- Proyecto en desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- RUP como proceso de desarrollo
- Control de versiones con Git y GitHub

Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI. | Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma

- Proyecto de integración curricular
- RUP como proceso de desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM
- Control de versiones con Git y GitHub

Habilidades

Lenguajes: Java, TypeScript, Python

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, FastAPI, TensorFlow

Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm,

PlantUML, AsciiDoc

Base de datos: SQL Server, PostgreSQL

Sistemas Operativos: GNU/Linux (Arch Linux), Windows

Idiomas: Inglés (Básico con interés a mejorar)