

Victor Arreaga

Estudiante de Ingeniería de Software Desarrollo de Software de calidad Desarrollador Junior en Angular & Spring Boot

Email: varreagae@unemi.edu.ec Website: vfred0.github.io/resume

GitHub: vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro

Ingeniero de Software

Milagro, Guayas 2018 - 2023

Unidad Educativa Milagro

Bachiller en Electromecánica

Milagro, Guayas 2012 - 2018

PROYECTOS

Aplicación web para ventas de camisetas y busos | Angular, Java con Spring Boot, PostgreSQL, Figma, Heroku

- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura BEMIT
- Control de versiones con Git y GitHub
- Desplie en Heroku

Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO) | Java

- PlantUML para los diagramas
- Estilo arquiteéctonico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Buscador de rutas: Dijkstra y Coste Uniforme usando ADOO | Python

- PlantUML para los diagramas
- Estilo arquiteéctonico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Sistema clasificador de enfermedades de la hoja de tomate | Flutter, Python, TensorFlow Lite

• Proyecto para la materia de Inteligencia Artificial

Sistema clasificador de residuos mediante redes neuronales convolucionales. | Azure, Angular, ionic, TensorFlow

- En desarrollo
- Modelo entrenado con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Aplicación web y móvil para ver películas y series. | Angular, Spring Boot, PostreSQL, Flutter, Figma

- En desarrollo
- Proyecto personal
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- RUP como proceso de desarrollo

Habilidades

Lenguajes: Java, TypeScript, Python, SQL Server, PostgreSQL

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, FastAPI, TensorFlow

Herramientas: Git, Github, GitLab, Figma, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML

Sistemas Operativos: GNU/Linux (Arch Linux), Windows