

Víctor Alfredo Arreaga Espinoza | *Ingeniero de Software*



Tengo 2 años de experiencia en desarrollo web, adquirida en proyectos personales, estudiantiles y como freelancer. Mis habilidades abarcan tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Por otra parte, disfruto compartir mis conocimientos y aprender de manera constante.

CONTACTO

Email: arreagav17@gmail.com — **WhatsApp:** 0939076291 — **LinkedIn:** Víctor Arreaga
Website: vfred0.github.io/resume — **GitHub:** vfred0

EDUCACIÓN

Universidad Estatal de Milagro <i>Ingeniero de Software</i>	Milagro, Guayas 2018 – 2023
Unidad Educativa Milagro <i>Bachiller en Electromecánica Automotriz</i>	Milagro, Guayas 2012 – 2018

EXPERIENCIA

Arquitecto de datos | Big Insights | *Oct 2023 - Presente*

- Desempeño labores de análisis y limpieza de datos que servirán para un proyecto de inteligencia artificial que detecta los fraudes en los servicios de consumo de agua. Dentro de las herramientas que utilizo están BigQuery, SQL, GitHub y DataGrip.

PROYECTOS

Mastermind: Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos (ADOO) | *Java*

- Estilo arquitectónico MVC
- Interfaz gráfica por consola

Aplicación móvil para clasificar residuos. | *Azure, ionic, TensorFlow*

- Artículo en desarrollo
- Modelos preentrenados MobileNetV3 Large, Xception y VGG19
- Modelos entrenados con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales. | *Azure, Flutter, TensorFlow*

- Proyecto freelancer
- Modelo preentrenado Xception

Aplicación web y móvil para ver películas y series. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Flutter, Figma*

- Proyecto en desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- RUP como proceso de desarrollo
- Control de versiones con Git y GitHub

Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma*

- Proyecto de integración curricular
- RUP como proceso de desarrollo
- Figma para el diseño de la interfaz gráfica
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM
- Control de versiones con Git y GitHub

HABILIDADES

Lenguajes: Java, TypeScript, Python

Frameworks: Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, TensorFlow

Herramientas: Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML, AsciiDoc

Base de datos: SQL Server, PostgreSQL

Sistemas Operativos: Arch Linux, Windows

Idiomas: Inglés (Básico con interés a mejorar)