

# Víctor Arreaga | *Ingeniero de Software*



Tengo 2 años de experiencia en desarrollo web, adquirida en proyectos personales, estudiantiles y como freelancer. Mis habilidades abarcan tecnologías como Angular, Spring Boot, Figma, y ocasionalmente desarrollo aplicaciones móviles con Flutter. Por otra parte, disfruto compartir mis conocimientos y aprender de manera constante.

## CONTACTO

**Email:** arreagav17@gmail.com — **WhatsApp:** 0939076291 — **LinkedIn:** Víctor Arreaga  
**Website:** vfred0.github.io/resume — **GitHub:** vfred0

## EXPERIENCIA

### Arquitecto de datos | Big Insights | *Oct 2023 - Presente*

- Desempeño labores de análisis y limpieza de datos que servirán para un proyecto de inteligencia artificial que detecta los fraudes en los servicios de consumo de agua. Dentro de las herramientas que utilizo están BigQuery, SQL, GitHub y DataGrip.

## EDUCACIÓN

### Universidad Estatal de Milagro

*Ingeniero de Software*

Milagro, Guayas

2018 – 2023

### Unidad Educativa Milagro

*Bachiller en Electromecánica Automotriz*

Milagro, Guayas

2012 – 2018

## HABILIDADES

**Lenguajes:** Java, TypeScript, Python, JavaScript

**Frameworks:** Spring Boot, Angular, ionic, Flutter, TensorFlow

**Herramientas:** Git, GitHub, GitLab, Figma, Google BigQuery, Docker, VS Code, IntelliJ IDEA, DataGrip, WebStorm, PlantUML, AsciiDoc

**Base de datos:** SQL Server, PostgreSQL

**Sistemas Operativos:** Arch Linux, Windows

**Idiomas:** Inglés (Básico con interés a mejorar)

## PROYECTOS

### Aplicación web para realizar intercambios de artículos en la UNEMI. | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, Figma*

- Proyecto de integración curricular
- Gestión del proyecto con el Proceso Unificado de Desarrollo (RUP)
- Diseño de la interfaz gráfica usando Figma
- Desarrollo de los estilos con CSS y la arquitectura de CSS ITCSS combinado con BEM

### Buscador de ruta más corta por medio de algoritmos de búsqueda | *Python*

- Algoritmos de búsqueda Dijkstra y Coste Uniforme
- Estilo arquitectónico MVC con interfaz gráfica por consola

### Aplicación móvil para clasificar residuos. | *Azure, ionic, TensorFlow*

- Artículo en desarrollo
- Modelos preentrenados MobileNetV3 Large, Xception y VGG19
- Modelos entrenados con Transfer Learning, Fine tuning y Aumento de Datos

### Aplicación móvil para clasificar plantas medicinales. | *Azure, Flutter, TensorFlow*

- Proyecto freelancer
- Modelo preentrenado Xception

### Proyectos de aprendizaje continuo | *Angular, Spring Boot, PostgreSQL, AsciiDoc, PlantUML*

- Aprendizaje sobre Angular y Spring Boot | Repositorio del Back-end, Repositorio del Front-end
- Aprendizaje sobre el Proceso Unificado de Desarrollo (RUP)
- Aprendizaje sobre Diseño Orientado a Objetos, Patrones de Diseño y Arquitectura del Software

Nota: Los enlaces a los recursos o repositorios de los proyectos están incrustados en el texto.